

## Tarea: Construcción de un Analizador con ANTLR4 y JavaScript

### Tema: 39581\_11

```
programa: instrucciones ;
instrucciones:
    instrucción
    | instrucciones instrucción
    ;

instrucción: seleccion ;
seleccion:
    "switch" "(" identificador ")" "{" casos "}"
    ;

casos:
    caso
    | casos caso
    ;

caso:
    "case" numero ":" sentencia
    | "default" ":" sentencia
    ;

sentencia:
    salida
    | salida sentencia
    | terminar
    ;

salida:
    "printf" "(" cadena ")" ";"
    ;

terminar:
    "break" ";"
    ;

identificador:
    letra { letra | dígito }*
    ;

numero:
    { dígito }+
    ;

cadena:
    "\"" caracteres "\""
    ;

caracteres:
```

## Tarea: Construcción de un Analizador con ANTLR4 y JavaScript

### Tema: 39581\_11

```
carácter
| caracteres carácter
;

carácter:
    letra
    | dígito
    | símbolo
    ;

letra:
    "a" ... "z"
    | "A" ... "Z"
    ;

dígito:
    "0" ... "9"
    ;

símbolo:
    "," | ";" | "[" | "]" | ":" | ";" | ""
    ;
```

Utilizando ANTLR4 con JavaScript, implemente un analizador que procese un archivo de entrada (input.txt) con código fuente escrito en este sub-lenguaje de C.