Escribir un programa que juegue [guessTheNumber](https://github.com/CoderHouse/guessTheNumber) automáticamente. Es decir, que utilice los comandos que el juego brinda para saber quienes están conectados e intente adivinar sus números. Tener en cuenta que en el comando ‘getOnlineUsers’ devuelve una lista con el usuario que ejecutó el comando inclusive.