# Introducción a Mysql

Comenzamos con la práctica

## Clase 2

Temas

#### Puesta en común:

- Ejercicio práctico clase anterior

#### Teórico práctico:

- Diferencias entre DDL, DML y DCL
- Sintaxis
- Crear una base de datos
- Crear las tablas definidas en el problema planteado la semana anterior
- Generar un diagrama entidad relación
- Insertar datos
- Consultar datos
- Actualizar datos
- Eliminar datos
- Alter table add column
- Drop column

# **Empezamos**

DDL, DML y DCL

#### Lenguaje de Definición de Datos (DDL)

Es un lenguaje de programación para definir estructuras de datos, proporcionado por los sistemas gestores de bases de datos, en este caso MySql.

En inglés **Data Definition Language**, de ahí sus siglas **DDL**.

Este lenguaje permite definir las estructuras que almacenarán los datos así como los procedimientos o funciones que permitan consultarlos.

#### Lenguaje de Definición de Datos (DDL)

Para definir las estructura disponemos de tres sentencias:

- CREATE, se usa para crear una base de datos, tabla, vistas, etc.
- ALTER, se utiliza para modificar la estructura, por ejemplo añadir o borrar columnas de una tabla.
- DROP, con esta sentencia, podemos eliminar los objetos de la estructura, por ejemplo un
  índice o una secuencia.

#### Lenguaje de Manipulación de Datos (DML)

También es un lenguaje proporcionado por los sistemas gestores de bases de datos. En inglés, **Data Manipulation Language (DML)**.

Utilizando instrucciones de SQL, se le permite a los usuarios introducir datos para posteriormente realizar tareas de consultas o realizar modificaciones en la base.

#### Lenguaje de Manipulación de Datos (DML)

Los elementos que se utilizan para manipular los datos, son los siguientes:

- SELECT, esta sentencia se utiliza para realizar consultas sobre los datos.
- INSERT, con esta instrucción podemos insertar los valores en una base de datos.
- UPDATE, sirve para modificar los valores de uno o varios registros.
- DELETE, se utiliza para eliminar las finas de una tabla

#### Lenguaje de Control de Datos (DCL)

Estos comandos permiten al Administrador del sistema gestor de base de datos, controlar el acceso a los objetos, es decir, podemos otorgar o denegar permisos a uno o más roles para realizar determinadas tareas.

Sus siglas son DCL por su nombre en inglés, Data Control Language.

#### Lenguaje de Control de Datos (DCL)

Los comandos para controlar los permisos son los siguientes:

- **GRANT**, permite otorgar permisos.
- **REVOKE**, elimina los permisos que previamente se han concedido.

# Empezamos con el código

id_producto	detalle_producto	id_categoria
1	Notebook	1
2	Pelota	2
3	Lavandina	3

id_categoria	detalle_categoria
1	Tecnologia
2	Deporte
3	Limpieza
4	Pesca

#### Crear una base de datos

CREATE DATABASE mi\_negocio;

	#	Time	Action	Message	Duration / Fetch
0		01:12:18	CREATE DATABASE mi_negocio	1 row(s) affected	0,00062 sec

#### Usar una base de datos

USE mi\_negocio;

	#	Time	Action	Message	Duration / Fetch
0		01:13:08	USE mi_negocio	0 row(s) affected	0,00030 sec

#### Creo una tabla empezando por las que no tienen clave foránea

```
CREATE TABLE categoria(
id_categoria int not null auto_increment,
detalle_categoria varchar(50) not null,
PRIMARY KEY (id_categoria)
)
```

- Creo la tabla con sus columnas.
- Creo un identificador único y lo hago auto\_increment (es un número que se va a cargar solo aumentando a medida que se insertan más registros)
- Y por último con el comando primary key hago que id\_categoria sea la clave primaria de la tabla.

#### Creo las demás tablas y hago la referencias con sus claves foráneas

```
CREATE TABLE producto(

id_producto int not null auto_increment,

detalle_producto varchar(50) not null,

id_categoria int,

PRIMARY KEY(id_producto),

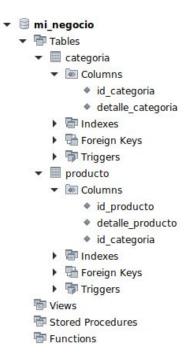
FOREIGN KEY (id_categoria) REFERENCES categoria(id_categoria)

)
```

- Creo la tabla con sus columnas.
- Creo un identificador único y lo hago auto\_increment (es un número que se va a cargar solo aumentando a medida que se insertan más registros)
- Con el comando primary key hago que id\_producto sea la clave primaria de la tabla.
- Y por último con el comando FOREIGN KEY conecto las dos tablas y hago que id\_categoria en la tabla producto sea la clave foránea y que haga referencia a la tabla categoría al campo id\_categoria

Time

#### Ya creamos nuestra primer base de datos

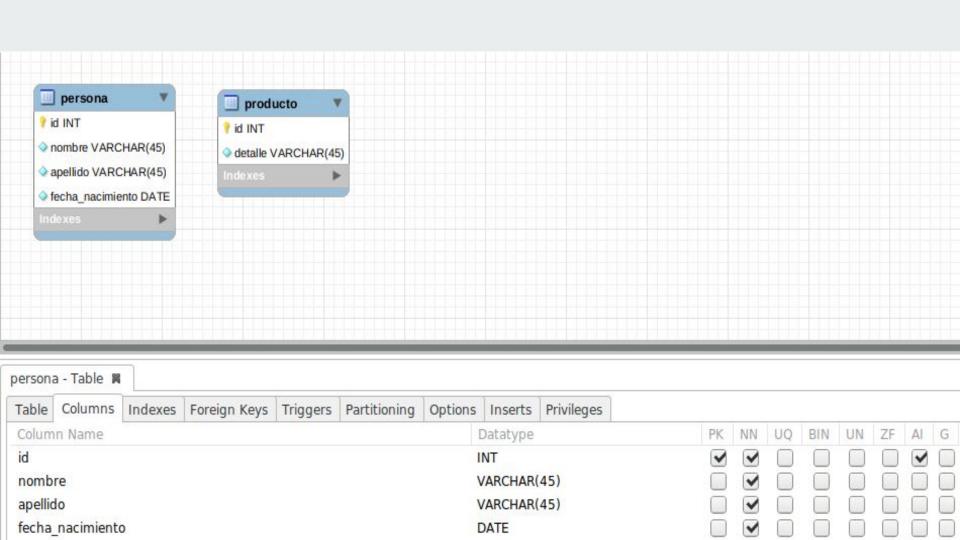


# Diagrama entidad-relación

## **Ejemplos**

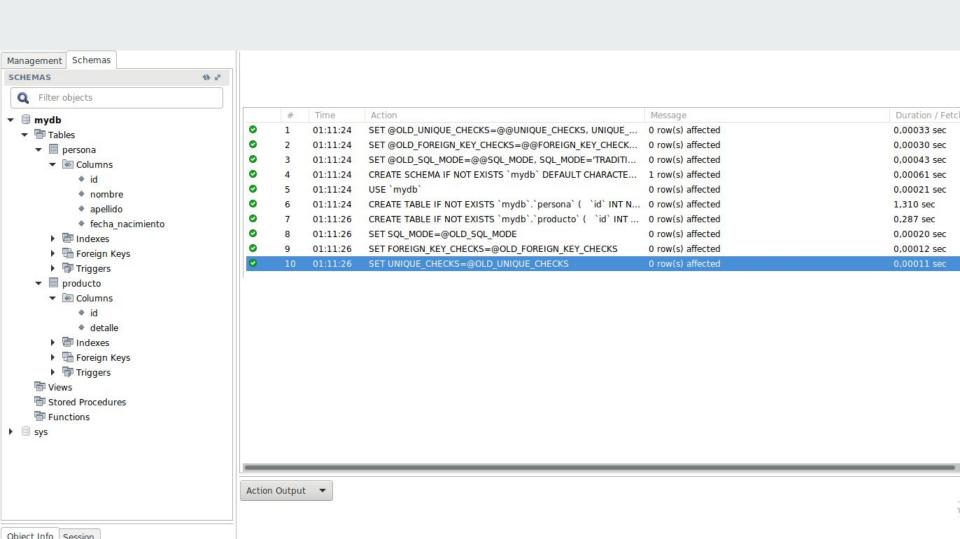
	persona			
id (int)	nombre (nvarchar)	apellido (nvarchar)	fecha_nacimiento (date)	
			2	

producto			
id (int)	detalle (nvarchar)		



```
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help
        ejemplo_uno.sql •
  1 -- MySQL Script generated by MySQL Workbench
  6 SET @OLD UNIQUE CHECKS=@@UNIQUE CHECKS, UNIQUE CHECKS=0;
      SET @OLD FOREIGN KEY CHECKS=@@FOREIGN KEY CHECKS, FOREIGN KEY CHECKS=0;
       SET @OLD SQL MODE=@@SQL MODE, SQL MODE='TRADITIONAL,ALLOW INVALID DATES';
 17 CREATE SCHEMA IF NOT EXISTS 'mydb' DEFAULT CHARACTER SET utf8 ;
 18 USE `mydb`;
 23 CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'mvdb', 'persona' (
 24 'id' INT NOT NULL AUTO INCRÉMENT,
         'apellido' VARCHAR(45) NOT NULL,
        `fecha nacimiento` DATE NOT NULL,
      PRIMARY KEY ('id'))
ENGINE = InnoDB;
      CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'mydb'.'producto' (
'id' INT NOT NULL AUTO INCREMENT,
        PRIMARY KEY ('id'))
      ENGINE = InnoDB;
     SET SQL MODE=@OLD_SQL_MODE;
          FOREIGN KEY CHECKS=@OLD FOREIGN KEY CHECKS;
       SET UNIQUE_CHECKS=@OLD_UNIQUE_CHECKS;
47
48
49
```

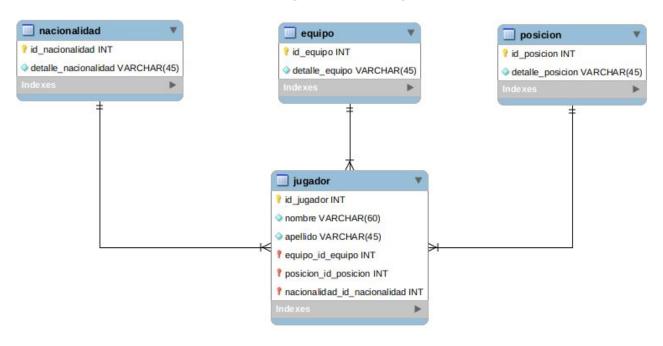
```
Query 1 🞇
    Limit to 1000 rows
                                                           🎠 🥩 🔍 👖 🗊
          SET @OLD UNIQUE CHECKS=@@UNIQUE CHECKS, UNIQUE CHECKS=0;
     1 •
          SET @OLD FOREIGN KEY CHECKS=@@FOREIGN KEY CHECKS, FOREIGN KEY CHECKS=0;
     2 .
     3 •
          SET @OLD SQL MODE=@@SQL MODE, SQL MODE='TRADITIONAL,ALLOW INVALID DATES';
     4
          CREATE SCHEMA IF NOT EXISTS 'mydb' DEFAULT CHARACTER SET utf8;
          USE `mydb`;
     6 •
     7
     8 • □CREATE TABLE IF NOT EXISTS `mydb`.`persona` (
     9
            'id' INT NOT NULL AUTO INCREMENT,
             nombre VARCHAR(45) NOT NULL,
    10
            'apellido' VARCHAR(45) NOT NULL,
    11
            'fecha nacimiento' DATE NOT NULL,
    12
    13
            PRIMARY KEY ('id'))
    14
          ENGINE = InnoDB;
    15
    16 • ☐ CREATE TABLE IF NOT EXISTS `mydb`.`producto` (
    17
            id INT NOT NULL AUTO INCREMENT,
            'detalle' VARCHAR(45) NOT NULL,
    18
    19
            PRIMARY KEY ('id'))
    20
          ENGINE = InnoDB:
    21
    22
    23 •
          SET SQL MODE=@OLD SQL MODE;
    24 •
          SET FOREIGN KEY CHECKS=@OLD FOREIGN KEY CHECKS;
    25 •
          SET UNIQUE CHECKS=@OLD UNIQUE CHECKS;
```



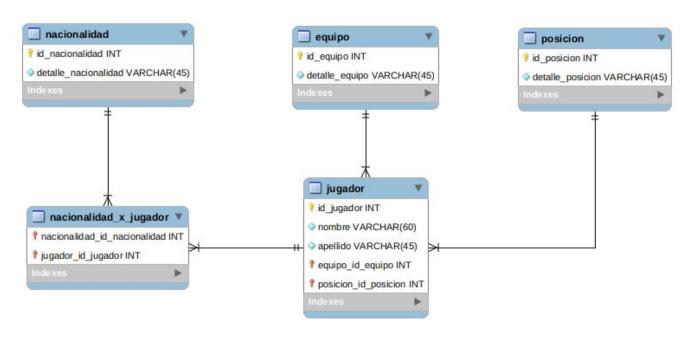
Crear las tablas definidas en el problema planteado la semana anterior

nombre	apellido	nacionalidad	equipo	posicion
Lionel Andres	Messi	Argentina	FC Barcelona	Extremo derecho
Cristiano	Ronaldo	Portugal	Juventus	Extremo izquierdo
Neymar da Silva	Santos Junior	Brasil	Paris Saint-Germain	Extremo izquierdo
Jan	Oblak	Eslovenia	Atletico Madrid	Arquero
Eden	Hazard	Belgica	Real Madrid	Extremo izquierdo
Marc-Andre	ter Stegen	Alemania	FC Barcelona	Arquero
Virgil	Van Dijk	Holanda	Liverpool	Defensa central
Sergio Leonel	Aguero	Argentina	Manchester City	Centro delantero

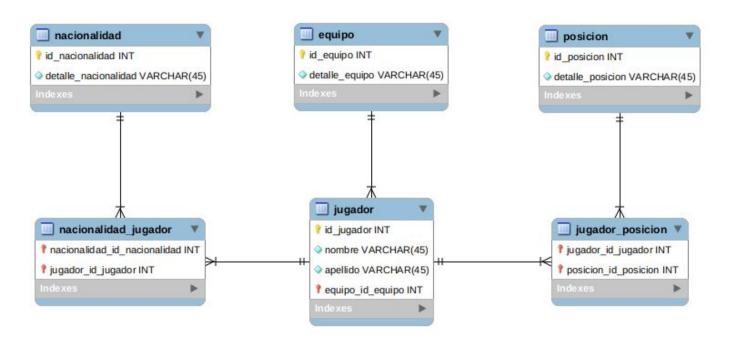
#### Crear las tablas definidas en el problema planteado la semana anterior



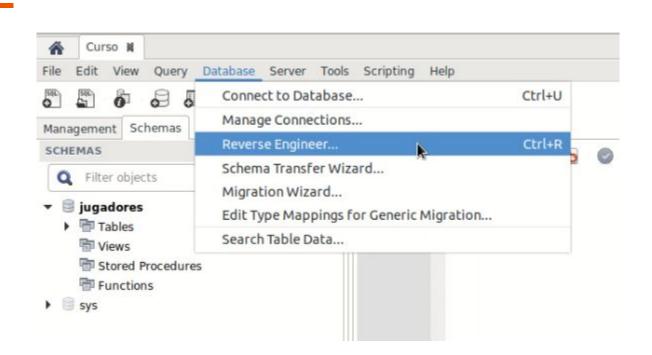
¿Y qué pasa si los jugadores pudieran tener varias nacionalidades? Ej: David Trezeguet (Francia | Argentina)



#### ¿Y si tenemos algún jugador que puede jugar en 1 o 2 posiciones?



# La forma en que vamos a armar la base va a depender del análisis que hagamos



## **Insertar datos**

### Primero tenemos que usar la base que corresponde

USE jugadores;

_		use jugadores	0 row(s) affected	0,00030 sec
#	Time	Action	Message	Duration / Fetch

#### Insertar datos tabla posición

Primero tenemos que insertar datos en las tablas que no tienen claves foráneas (Porque para que esa clave foránea exista primero tiene que estar cargada en otra tabla:

Sintaxis:

INSERT INTO <nombre\_de\_tabla> (campos de la tabla) VALUES (los valores que queremos insertar)

id_posicion	detalle_posicion	
1	Extremo derecho	
2	Extremo izquierdo	
3	Arquero	
4	Defensa central	
5	Centro delantero	

#### **Insertar datos**

Podemos insertar de a un valor:

INSERT INTO posicion (detalle\_posicion) VALUES ('Extremo derecho')



#### **Insertar datos**

O podemos hacer insert multiples:

INSERT INTO posicion (detalle\_posicion) VALUES ('Extremo izquierdo'), ('Arquero'), ('Defensa central'), ('Centro delantero')



#### Insertar datos tabla nacionalidad

id_nacionalidad	detalle_nacionalidad
1	Argentina
2	Portugal
3	Brasil
4	Eslovenia
5	Belgica
6	Alemania
7	Holanda

INSERT INTO nacionalidad (detalle\_nacionalidad) VALUES ('Argentina'), ('Portugal'), ('Brasil'), ('Eslovenia'), ('Belgica'), ('Alemania'), ('Holanda')



#### Insertar datos tabla nacionalidad

id_equipo	detalle_equipo
1	FC Barcelona
2	Juventus
3	Paris Saint-Germain
4	Atletico Madrid
5	Real Madrid
6	Liverpool
7	Manchester City

INSERT INTO equipo (detalle\_equipo) VALUES ('FC Barcelona'), ('Juventus'), ('Paris Saint-Germain'), ('Atletico Madrid'), ('Real Madrid'), ('Liverpool'), ('Manchester City')

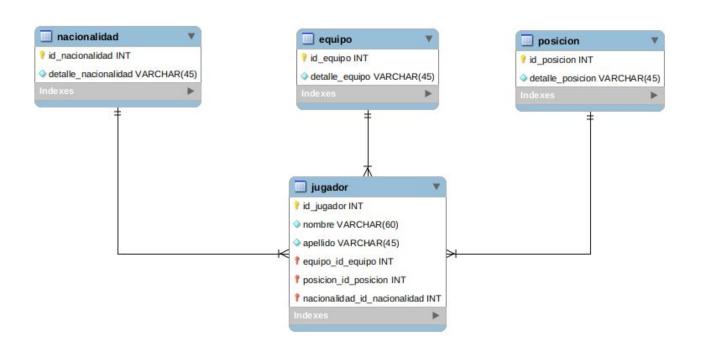
# Ahora hay que insertar datos en la tabla principal: jugador

id_jugador	nombre	apellido	id_nacionalidad	id_equipo	id_posicion
1	Lionel Andres	Messi	Argentina	FC Barcelona	Extremo derecho
2	Cristiano	Ronaldo	Portugal	Juventus	Extremo izquierdo
3	Neymar da Silva	Santos Junior	Brasil	Paris Saint-Germain	Extremo izquierdo
4	Jan	Oblak	Eslovenia	Atletico Madrid	Arquero
5	Eden	Hazard	Belgica	Real Madrid	Extremo izquierdo
6	Marc-Andre	ter Stegen	Alemania	FC Barcelona	Arquero
7	Virgil	Van Dijk	Holanda	Liverpool	Defensa central
8	Sergio Leonel	Aguero	Argentina	Manchester City	Centro delantero

id_posicion	detalle_posicion	
1	Extremo derecho	
2	Extremo izquierdo	
3	Arquero	
4	Defensa central	
5	Centro delantero	

id_	equipo	detalle_equipo
	1	FC Barcelona
	2	Juventus
	3	Paris Saint-Germain
	4	Atletico Madrid
	5	Real Madrid
	6	Liverpool
	7	Manchester City

id_nacionalidad	detalle_nacionalidad
1	Argentina
2	Portugal
3	Brasil
4	Eslovenia
5	Belgica
6	Alemania
7	Holanda



## Cambiamos los valores por las claves, renombramos y ordenamos las columnas

id_jugador	nombre	apellido	id_nacionalidad	id_equipo	id_posicion
1	Lionel Andres	Messi	Argentina	FC Barcelona	Extremo derecho
2	Cristiano	Ronaldo	Portugal	Juventus	Extremo izquierdo
3	Neymar da Silva	Santos Junior	Brasil	Paris Saint-Germain	Extremo izquierdo
4	Jan	Oblak	Eslovenia	Atletico Madrid	Arquero
5	Eden	Hazard	Belgica	Real Madrid	Extremo izquierdo
6	Marc-Andre	ter Stegen	Alemania	FC Barcelona	Arquero
7	Virgil	Van Dijk	Holanda	Liverpool	Defensa central
8	Sergio Leonel	Aguero	Argentina	Manchester City	Centro delantero

id_jugador	nombre	apellido	equipo_id_equipo	posicion_id_posicion	nacionalidad_id_nacionalidad
1	Lionel Andres	Messi	1	1	1
2	Cristiano	Ronaldo	2	2	2
3	Neymar da Silva	Santos Junior	3	2	3
4	Jan	Oblak	4	3	4
5	Eden	Hazard	5	2	5
6	Marc-Andre	ter Stegen	1	3	6
7	Virgil	Van Dijk	6	4	7
8	Sergio Leonel	Aguero	7	5	1

Insertamos los jugadores individualmente:

INSERT INTO jugador (nombre, apellido, equipo\_id\_equipo, posicion\_id\_posicion, nacionalidad\_id\_nacionalidad) VALUES ('Lionel Andres', 'Messi', 1, 1, 1)



#### O múltiple:

INSERT INTO jugador (nombre, apellido, equipo\_id\_equipo, posicion\_id\_posicion, nacionalidad\_id\_nacionalidad) **VALUES** 

```
('Cristiano', 'Ronaldo', 2, 2, 2),
('Neymar da Silva', 'Santos Junior', 3, 2, 3),
('Jan', 'Oblak', 4, 3, 4),
('Eden', 'Hazard', 5, 2, 5),
('Marc-Andre', 'ter Stegen', 1, 3, 6),
('Virgil', 'Van Dijk', 6, 4, 7),
('Sergio Leonel', 'Aguero', 7, 5, 1)
```

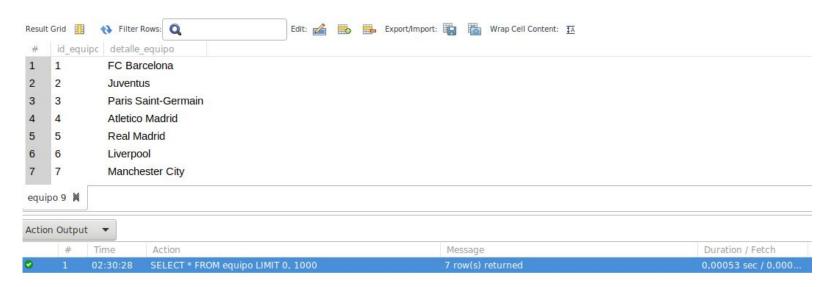


Vamos a empezar con consultas simple, en la próxima clase vamos a agregar mas cosas a las querys (consultas)

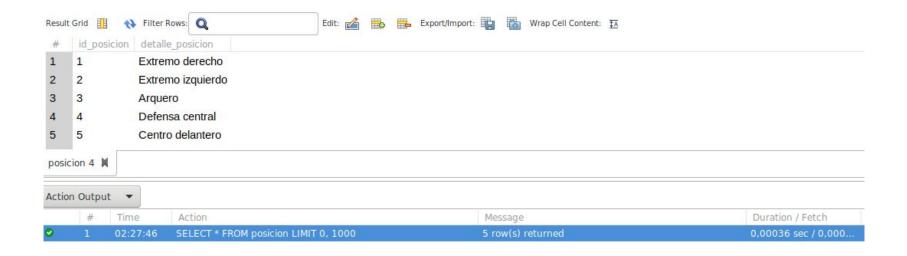
Sintaxis:

SELECT \* FROM < nombre\_de\_tabla >

#### **SELECT \* FROM equipo**



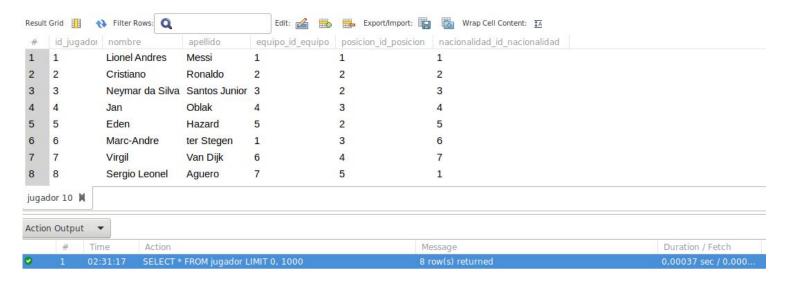
#### **SELECT**\* **FROM posicion**



#### SELECT \* FROM nacionalidad



#### **SELECT \* FROM jugador**



# **Actualizar datos**

#### **Actualizar datos**

Vamos a empezar con consultas simple, en la próxima clase vamos a agregar mas cosas a las querys (consultas)

Sintaxis:

UPDATE <nombre\_tabla>
SET <columna> = <valor>, <columna> = <valor>, ...
WHERE <condición para que encuentre la fila que necesitamos, en este caso vamos a usar el id\_jugador>;

Ej: Queremos que Neymar en nuestra base aparezca como Neymar Jr y no como Neymar da Silva Santos Junior

id_jugador	nombre	apellido	equipo_id_equipo	posicion_id_posicion	nacionalidad_id_nacionalidad
3	Neymar da Silva	Santos Junior	3	2	3
NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	HULL

UPDATE jugador SET nombre = 'Neymar', apellido= 'Jr' WHERE id\_jugador = 3;

id_jugador	nombre	apellido	equipo_id_equipo	posicion_id_posicion	nacionalidad_id_nacionalidad
3	Neymar	Junior	3	2	3
NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	HULL

Vamos a poder eliminar registros si no están relacionados con otras tablas, por ejemplo podemos eliminar jugadores pero no podemos eliminar nacionalidades que están siendo usadas en algún jugador. Para eliminar una nacionalidad tendría que cambiarle la nacionalidad al jugador primero o eliminar directamente al jugador.

Sintaxis:

DELETE FROM <nombre\_de\_tabla> where <condición, en este caso el id\_jugador> = <número de id>

Ej: Queremos eliminar a Aguero porque ya no forma parte de la plantilla

id_jugador	nombre	apellido	equipo_id_equipo	posicion_id_posicion	nacionalidad_id_nacionalidad
8	Sergio Leonel	Aguero	7	5	1
NULL	NULL	NULL	NULL	HULL	NULL

DELETE FROM jugador WHERE id\_jugador = 8

id_jugador	nombre	apellido	equipo_id_equipo	posicion_id_posicion	nacionalidad_id_nacionalidad
1	Lionel Andres	Messi	1	1	1
2	Cristiano	Ronaldo	2	2	2
3	Neymar	Junior	3	2	3
4	Jan	Oblak	4	3	4
5	Eden	Hazard	5	2	5
6	Marc-Andre	ter Stegen	1	3	6
7	Virgil	Van Dijk	6	4	7
NULL	HULL	HULL	NULL	NULL	NULL

## Modificar el auto\_increment

Ahora si insertamos un nuevo jugador se va a insertar con el id\_jugador nº 9 porque nosotros pusimos que ese campo sea auto\_increment, si analizando el código vemos que no nos va a generar ningún problema podemos modificar ese auto\_increment para que empiece desde el id que tenia Aguero para que no tengamos ese salto en los los id de 7 a 9, esto lo hacemos con este comando:

ALTER TABLE < nombre\_de\_la\_tabla > AUTO\_INCREMENT = < n°\_que\_queremos\_que\_tenga\_el\_proximo\_id\_jugador >

ALTER TABLE jugador AUTO\_INCREMENT = 8

## Cargar un nuevo jugador

Ahora nuestro auto\_increment empezará desde el nº 8 y seguirá haciendo +1 con cada jugador que se inserte, ej:

**Jugador**: Paulo Dybala **Nacionalidad**: Argentino

Posicion: Medio centro ofensivo

**Equipo**: Juventus

Lo primero que hay que hacer es ver si tenemos todos los datos

## Agregar una posición

Jugador: Paulo Dybala

Nacionalidad: Argentino SI

Posicion: Medio centro ofensivo NO

Equipo: Juventus SI

id_posicion	detalle_posicion
1	Extremo derecho
2	Extremo izquierdo
3	Arquero
4	Defensa central
5	Centro delantero
NULL	NULL

Antes de insertar al jugador tenemos que agregar esa nueva posición para poder tener el id

INSERT INTO posicion (detalle\_posicion) VALUES ('Medio centro ofensivo')

# Ya podemos agregar al jugador

id_posicion	detalle_posicion
1	Extremo derecho
2	Extremo izquierdo
3	Arquero
4	Defensa central
5	Centro delantero
6	Medio centro ofensivo
NULL	HULL

## Cargar un nuevo jugador

**Jugador**: Paulo Dybala **Nacionalidad**: Argentino

**Posicion**: Medio centro ofensivo

**Equipo**: Juventus

**Jugador: Paulo Dybala** 

Equipo: 2 Posicion: 6

Nacionalidad: 1

INSERT INTO jugador (nombre, apellido, equipo\_id\_equipo, posicion\_id\_posicion, nacionalidad\_id\_nacionalidad) VALUES ('Paulo', 'Dybala', 2, 6, 1)

# Cargar un nuevo jugador

id_jugador	nombre	apellido	equipo_id_equipo	posicion_id_posicion	nacionalidad_id_nacionalidad
1	Lionel Andres	Messi	1	1	1
2	Cristiano	Ronaldo	2	2	2
3	Neymar	Junior	3	2	3
4	Jan	Oblak	4	3	4
5	Eden	Hazard	5	2	5
6	Marc-Andre	ter Stegen	1	3	6
7	Virgil	Van Dijk	6	4	7
8	Paulo	Dybala	2	6	1
NULL	HULL	HULL	NULL	NULL	HULL

# Agregar y eliminar columnas de una tabla

Vamos a agregar dos columnas a la tabla jugador

- 1) sueldo\_mensual
- 2) valor\_mercado

Ambas columnas van a crearse luego de la columna apellido

id_jugador	nombre	apellido	equipo_id_equipo	posicion_id_posicion	nacionalidad_id_nacionalidad
1	Lionel Andres	Messi	1	1	1
2	Cristiano	Ronaldo	2	2	2
3	Neymar	Junior	3	2	3

Sintaxis:

ALTER TABLE <nombre\_de\_tabla> ADD COLUMN <nombre\_de\_columna> <tipo\_de\_dato> AFTER <nombre\_de\_la\_columna>;

ALTER TABLE jugador ADD COLUMN sueldo\_mensual int(20) AFTER apellido;

ALTER TABLE jugador ADD COLUMN valor\_mercado int(20) AFTER sueldo\_mensual;

Como ven se creo la nueva columna con los valores vacíos, ahora habría que hacer un update por cada id\_jugador para agregarle el sueldo a cada uno.

id_jugadoı	nombre	apellido	sueldo_mensual	valor_mercado	equipo_id_equipo	posicion_id_posicion	nacionalidad_id_nacionalidad
1	Lionel Andres	Messi	NULL	NULL	1	1	1
2	Cristiano	Ronaldo	NULL	NULL	2	2	2
3	Neymar	Junior	HULL	NULL	3	2	3
4	Jan	Oblak	NULL	NULL	4	3	4
5	Eden	Hazard	HULL	NULL	5	2	5
6	Marc-Andre	ter Stegen	NULL	NULL	1	3	6
7	Virgil	Van Dijk	HULL	NULL	6	4	7
8	Paulo	Dybala	NULL	NULL	2	6	1
NULL	HULL	NULL	NULL	HULL	HULL	HULL	NULL

```
UPDATE jugador SET sueldo_mensual = 75000 WHERE id_jugador = 1;
UPDATE jugador SET sueldo_mensual = 70000 WHERE id_jugador = 2;
UPDATE jugador SET sueldo_mensual = 68000 WHERE id_jugador = 3;
UPDATE jugador SET sueldo_mensual = 65000 WHERE id_jugador = 4;
UPDATE jugador SET sueldo_mensual = 63000 WHERE id_jugador = 5;
UPDATE jugador SET sueldo_mensual = 60000 WHERE id_jugador = 6;
UPDATE jugador SET sueldo_mensual = 58000 WHERE id_jugador = 7;
UPDATE jugador SET sueldo_mensual = 55000 WHERE id_jugador = 8;
```

# **SELECT \* FROM jugador**

id_jugador	nombre	apellido	sueldo_mensual	valor_mercado	equipo_id_equipo	posicion_id_posicion	nacionalidad_id_nacionalidad
1	Lionel Andres	Messi	75000	HULL	1	1	1
2	Cristiano	Ronaldo	70000	HULL	2	2	2
3	Neymar	Junior	68000	HULL	3	2	3
4	Jan	Oblak	65000	HULL	4	3	4
5	Eden	Hazard	63000	HULL	5	2	5
6	Marc-Andre	ter Stegen	60000	HULL	1	3	6
7	Virgil	Van Dijk	58000	HULL	6	4	7
8	Paulo	Dybala	55000	HULL	2	6	1
NULL	NULL	HULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL

#### Eliminar columnas

Supongamos que la columna valor\_mercado no nos sirve, la podemos eliminar de la siguiente forma:

Sintaxis:

ALTER TABLE < nombre\_de\_la\_tabla > DROP COLUMN < nombre\_de\_la\_columna >

ALTER TABLE jugador DROP COLUMN valor\_mercado



# **SELECT \* FROM jugador**

id_jugador	nombre	apellido	sueldo_mensual	equipo_id_equipo	posicion_id_posicion	nacionalidad_id_nacionalidad
1	Lionel Andres	Messi	75000	1	1	1
2	Cristiano	Ronaldo	70000	2	2	2
3	Neymar	Junior	68000	3	2	3
4	Jan	Oblak	65000	4	3	4
5	Eden	Hazard	63000	5	2	5
6	Marc-Andre	ter Stegen	60000	1	3	6
7	Virgil	Van Dijk	58000	6	4	7
8	Paulo	Dybala	55000	2	6	1
NULL	HULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL

# Para la próxima clase

- Releer la diapositiva y el material

 La próxima clase vamos a sumar cosas a las tablas para poder hacer consultas más complejas

