Respecto a los Sueldos Argentinos.



COLABORADORES

- Sena Martin Ismael
- Sierra Fernando
- Soria Julio Ezequiel
- Tissera Jorgelina







1 4 A A		TECN	-
MAN	шиди		

Proyecto: Análisis de la Industria del Automotor Usado, respecto a los Salarios Argentinos.

MATERIA

Proyecto Integrador

DOCENTES

Silvia Perotti

Héctor Prado

ISPC

INSTITUTO SUPERIOR POLITÉCNICO CÓRDOBA



Web Scraping

Análisis de la Industria del Automotor Usado, respecto a los Salarios Argentinos.

MANUAL TÉCNICO

CONTENIDO

OBJETIVOS	4
OBJETIVOS ESPECIFICOS	4
ALCANCE	4
REQUERIMIENTOS TECNICOS	4
REQUERIMIENTOS MINIMOS DE HARDWARE	5
RECOMENDADOS DE HARDWARE	5
REQUERIMIETOS MINIMOS DE SOFTWARE	5
HERRAMIENTAS UTILIZADAS PARA EL DESARROLLO	5
INSTALACIÓN	5
CONFIGURACION	6
¿QUE ES EL WEB SCRAPING?	6
WEB SCRAPING: Definición	7
¿COMO FUNCIONA EL WEB SCRAPING?	7
¿CON QUE FIN SE UTILIZA?	8
¿ES LEGAL EL WEB SCRAPING?	8
ANALISIS GENERAL	9
INTRODUCCIÓN	9
PROPÓSITO	9
ALCANCE	10
ORGANIZACIÓN ESTRUCTURAL SCRUM	10
PERSONAL INVOLUCRADO	11
DIAGRAMA DEL SCRIPT DE EXTRACCION DE DATOS	12
DESARROLLO DEL SCRIPT DE EXTRACCIÓN DE DATOS	12
SEGMENTACIÓN DE LOS DATOS OBTENIDOS	15
INTRODUCCIÓN	15
DESARROLLO	15
BASE DE DATOS	21
CONCLUSIONES FINALES	28
MATERIAL DE CONSULTA	31

OBJETIVOS

Se ha creado dicho documento con el propósito de mostrar como fue diseñado el sistema, y al mismo tiempo dar referencias de como interactuar con el programa para que sea actualizado o al mismo tiempo se le de un mantenimiento adecuado en caso de un posible fallo.

A grandes rasgos se diseñó con el mero propósito de guiar al programador que este al frente de dicho sistema de como se fue estructurando el mismo, desde su proceso de instalación, código fuente, etc.

OBJETIVOS ESPECIFICOS

- Guía de instalación de las librerías y drivers necesarios.
- Mostrar el código fuente, detallando algunos rasgos para su futura actualización.
- Requisitos para la ejecución.
- Que debe y no debe hacer un web scraper.
- Conclusiones respecto a los datos obtenidos.

ALCANCE

Este documento está dirigido a: programador.

Conocimientos básicos en: Python, HTML, Base de datos.

REQUERIMIENTOS TECNICOS

Software

- Entorno de desarrollo integrado (IDE): PyCharm, Visual Studio Code,
 Sublime Text3 y Jupyter Notebook; para el desarrollo del script.
- Gestor de bases de datos(MySQL-Sqlite3) para la administración de los datos obtenidos del sitio web.
- Un emulador de servidor: (XAMPP) para el funcionamiento de la base de datos.
- Navegador web(Chrome-Edge) para la ejecución del script que va a interactuar con los datos del sitio.

Hardware

- Una computadora completa (parlantes no es necesario): esto incluye mouse, teclado, CPU, monitor.
- Conexión a internet vía Wifi o ethernet.

REQUERIMIENTOS MINIMOS DE HARDWARE

- o Procesador: Intel® Core™3 or AMD Ryzen3 3250u
- o RAM: 1GB
- o Espacio en Disco: 1-2GB

RECOMENDADOS DE HARDWARE

- Procesador: Intel® Core™ i5 @2.60Ghz or AMD Ryzen5.
- o RAM: 4GB
- o Solid Disk: 2-3GB

REQUERIMIETOS MINIMOS DE SOFTWARE

- Sistema operativo: Windows 7 or 10, Linux 64-bit RHEL or Mac OS X 10.11
 & up.
- o Privilegios de Administrador: Si

HERRAMIENTAS UTILIZADAS PARA EL DESARROLLO

- Entorno de desarrollo integrado (IDE): PyCharm, Visual Studio Code,
 Sublime Text3 y Jupyter Notebook; para el desarrollo del script.
- Librerías de Python: Selenium, Random, Time, Pandas, MySql.
- Librerias para Grafica: Matplotlib.
- Simulador: ChromeDriver.
- Navegador web(Chrome-Edge) para la ejecución del script que va a interactuar con los datos del sitio.
- o Git Bash.
- Gestor de bases de datos(MySQL-Sqlite3) para la administración de los datos obtenidos del sitio web.
- Un emulador de servidor: (XAMPP) para el funcionamiento de la base de datos.

INSTALACIÓN

A fines de que este tramo no sea muy extenso, dejaremos en evidencia las guías a las cuales se pueden consultar para poder instalar las herramientas necesarias para construir el script.

PDF Instalación Python 3.7/3.8

Link: http://www.frlp.utn.edu.ar/materias/sintaxis/tutorialinstalarPython3.pdf

Documentación:

Link: https://www.python.org/downloads/

Video Instalación Python y VS Code

Link: https://www.youtube.com/watch?v=-lyA_Yvs8IQ

Video Instalación Python y PyCharm

Link: https://www.youtube.com/watch?v=DHgnFnl2MJU

Video Instalación ChromeDriver

Documentación.

Link: https://chromedriver.chromium.org/getting-started

Link: https://www.youtube.com/watch?v=Q1CiZIYCsWM

Git y GitHub

Documentación:

Link: https://git-scm.com/doc

Link: https://www.youtube.com/watch?v=cYLapo1FFmA&t=234s

Link: https://www.youtube.com/watch?v=3XlZWpLwvvo

CONFIGURACION

No hay una configuración general de la aplicación, en si ya viene configurada y es necesario contar con las herramientas anteriormente citadas para poder ejecutarlo. Dependiendo del IDE podrá realizarlo de distintas maneras.

Cabe mencionar que el programador podrá modificar la web de la cual quiera extraer los datos, siempre y cuando teniendo en cuenta que los atributos van a variar entre una web y otra.

¿QUE ES EL WEB SCRAPING?

Los motores de búsqueda, como Google, utilizan desde hace tiempo los denominados rastreadores web o crawlers, que exploran Internet en busca de términos definidos por el usuario. Los rastreadores son tipos especiales de bots, que visitan una página web tras otra para generar asociaciones con términos de búsqueda y categorizarlos. El primer rastreador web se creó ya en 1993, cuando se presentó el primer motor de búsqueda: Jumpstation.

Entre estas técnicas de rastreo se incluye el web scraping o webharvesting. Te explicamos cómo funciona, para qué se utiliza y cómo se puede bloquear en caso necesario.

WFB SCRAPING: Definición.

Durante el web scraping (del inglés scraping = arañar/raspar) se extraen y almacenan datos de páginas web para analizarlos o utilizarlos en otra parte. Por medio de este raspado web se almacenan diversos tipos de información: por ejemplo, datos de contacto, tales como direcciones de correo electrónico o números de teléfono, o también términos de búsqueda o URL. Estos se almacenan en bases de datos locales o tablas.

¿COMO FUNCIONA EL WEB SCRAPING?

Dentro del scraping hay diferentes modos de funcionamiento, aunque en general se diferencia entre el scraping automático y el manual. El scraping manual define el copiado y pegado manual de información y datos, como quien recorta y guarda artículos de periódico y solo se lleva a cabo si se desea encontrar y almacenar alguna información concreta. Es un proceso muy laborioso que raras veces se aplica a grandes cantidades de datos.

En el caso del scraping automático, se recurre a un software o un algoritmo que analiza diferentes páginas web para extraer información. Se utiliza software especializado según el tipo de página web y el contenido. Dentro del scraping automático, se diferencian varios modos de proceder:

Analizador sintáctico: los analizadores sintácticos (o parsers) se utilizan para convertir un texto en una nueva estructura. Por ejemplo, en los análisis de HTML, el software lee un documento HTML y almacena la información. Un analizador DOM utiliza la representación de contenidos del lado del cliente en el navegador para extraer datos.

Bots: un bot es un software dedicado a realizar determinadas tareas y automatizarlas. En el caso del web harvesting, los bots se utilizan para examinar páginas web automáticamente y recopilar datos.

Texto: aquellos que tienen experiencia con la línea de comandos pueden aprovechar la función grep de Unix para buscar en la web determinados términos en Python o Perl. Este es un método muy sencillo para extraer datos, aunque requiere más trabajo que la utilización de un software

¿CON QUE FIN SE UTILIZA?

El web scraping se utiliza para una gran variedad de tareas, por ejemplo, para recopilar datos de contacto o información especial con gran rapidez. En el ámbito profesional, el scraping se utiliza a menudo para obtener ventajas respecto a la competencia. De esta forma, por medio del harvesting de datos, una empresa puede examinar todos los productos de un competidor y compararlos con los propios. El web scraping también resulta valioso en relación con los datos financieros: es posible leer datos desde un sitio web externo, organizarlos en forma de tabla y después analizarlos y procesarlos.

Google es un buen ejemplo de web scraping. El buscador utiliza esta tecnología para mostrar información meteorológica o comparaciones de precios de hoteles y vuelos. Muchos de los portales actuales de comparación de precios también utilizan el scraping para representar información de diferentes sitios web y proveedores.

¿ES LEGAL EL WEB SCRAPING?

El scrapingno siempre es legal. En primer lugar, los scrapers deben tener en cuenta los derechos de propiedad intelectual de los sitios web. El web scraping tiene consecuencias muy negativas para algunas tiendas online y proveedores, por ejemplo, si el posicionamiento de su página se ve afectado debido a los agregadores. No es raro, por lo tanto, que una empresa se querelle contra un portal de comparaciones para impedir el web scraping. En uno de estos casos, el Tribunal Superior Regional de Fráncfort dictaminó en 2009 que una compañía aérea debía permitir el scraping por parte de portales comparativos porque, al fin y al cabo, su información es de libre acceso. No obstante, la aerolínea tenía la posibilidad de recurrir a medidas técnicas para evitarlo.

El scraping es legal, por lo tanto, siempre y cuando los datos recabados estén disponibles libremente para terceros en la web. Para garantizar la legalidad del web scraping, hay que tener en consideración lo siguiente:

Observar y cumplir con los derechos de propiedad intelectual. Si los datos están protegidos por estos derechos, no se pueden publicar en ninguna otra parte.

Los operadores de las páginas tienen derecho a recurrir a procesos técnicos para evitar el web scraping que no pueden ser eludidos.

Si, para la utilización de datos, se requiere el registro de usuarios o un contrato de utilización, estos datos no podrán ser aprovechados mediante scraping.

No se permite la ocultación de publicidad, de términos y condiciones, ni de descargos de responsabilidad mediante tecnologías de scraping.

Aunque el scraping está permitido en muchos casos, puede utilizarse con fines destructivos o incluso ilegales. Por ejemplo, esta tecnología se utiliza a menudo

para enviar spam. Los emisores pueden aprovecharla para, por ejemplo, acumular direcciones de correo electrónico y enviar mensajes de spam a estos destinatarios.

ANALISIS GENERAL

¿Qué es lo solicitado de dicha aplicación?

¿Qué es lo que debería hacer la aplicación?

¿Qué información es la que debemos rescatar de la web?

¿El programa guarda archivos? ¿de qué tipo?

¿Qué tipo de interfaz se necesita para manejarlo?

¿Qué es lo que pretendemos analizar?

¿La información es importante para poder compartirla?

¿Qué conocimientos necesitaríamos adquirir para poder concretarlo?

INTRODUCCIÓN

Este sistema ha sido analizado, diseñado, desarrollado, testeado y al mismo tiempo, dándonos soporte entre los colaboradores a posibles fallos de cualquier tipo, con el fin de que el programa brinde la mejor calidad y rendimiento posible a cualquier persona que pueda tener acceso a este.

Siempre se tuvo en mente la meta de poder optimizar, mejorar y estar avanzando todos los requerimientos que este debe cumplir, desarrollando un competente programa, demostrando así la calidad y compromiso de este equipo de trabajo.

Se ha ajustado este sistema de manera tal que el mismo pueda, extraer los datos solicitados, hacer un filtro de rangos, realizar gráficos estadísticos y administrar la información en una base de datos.

PROPÓSITO

Se detallará a continuación como se fue planteando y elaborando este sistema, para evitar cualquier tipo de confusión que se tenga en base a su desarrollo, funcionamiento y los alcances que tiene el mismo.

ALCANCE

La idea surge de poder realizar una comparación de los valores actuales de los vehículos usados en relación al sueldo Argentino de varias profesiones, tomando como referencia la web: https://www.olx.com.ar/autos_c378 y para los datos de los salarios, los mismos serán recolectados sin el proceso de web scraping. Para esto vamos a tener en cuenta varios factores para poder llegar a realizar una predicción para su compra.

Dicho sistema se ha programado para que se obtengan con mayor efectividad todos los datos que creemos que son importantes para el análisis, para luego ser clasificados dentro de un rango y sometidos a un análisis que nos brindara un panorama actual.

ORGANIZACIÓN ESTRUCTURAL SCRUM

Esta aplicación se basa en el método Kanban, inventado en los años 40 para gestionar y procesar el trabajo de manera visual. A nivel de gestión de grupos se trata de saber, con un simple vistazo, qué está haciendo cada persona, cuánto tiempo le queda y que va a ser lo siguiente. De esta manera se puede controlar el proyecto y mejorar las rutinas de trabajo del equipo.

Si usas Trello en el ámbito personal, por ejemplo, para organizar tus estudios, o en tu profesión a nivel de persona autónoma, facilita saber qué cosas faltan por hacer, cuáles estás haciendo y las que ya has hecho.

El método Kanban, al igual que Trello, se basa en 3 columnas:

- o To Do: Columna en la que se indica lo que queda por hacer.
- Doing: Columna en la que se indica lo que se está haciendo.
- Done: Columna en la que se indica lo que ya se ha hecho.

La manera en la cual asumimos roles, fue a través de una primera reunión por la aplicación MEET, en donde en un primer principio hubo una suerte de "Lluvia de ideas" respecto al enfoque del proyecto. La misma la trabajamos por casi 7 días, en donde luego de analizar conjuntamente, pudimos llegar a la idea de que la misma no colmaba nuestras expectativas en cuanto a su finalidad. Queríamos lograr una producción que sea, no solo buena respecto al código fuente, sino que también, que los análisis que se obtengan de acuerdo a los datos, sea información relevante para la sociedad.

Toda información relevante la compartíamos en los ficheros que se fueron armando dentro de la plataforma, para así de esta manera la información no se pierda y pueda ser utilizada en el momento que sea más conveniente.

A continuación, se pondrá una muestra no concluida de los procesos de elaboración, ya que aún faltan procesos por concluir, no en cuanto a la aplicación sino más bien, relacionados a la formalidad con la que se presenta este software a los docentes y compañeros de la catedra. La idea es ver la dinámica de trabajo que se estuvo aplicando dentro del mismo.



En la primera fila de la izquierda "LISTA DE TAREAS", son los objetivos que aún no pudimos finalizar, por ejemplo, la presentación de la aplicación mediante un video. La misma disponemos de tiempo según los plazos establecidos por los docentes.

En segundo lugar, se encuentra "EN PROCESO" en donde registramos tareas las cuales han comenzado pero que restan detalles para poder concretarlos, como lo es este manual, el cual, si bien no estaba contemplado como un requisito de proyecto, creemos que es una manera más "didáctica" de adoptar una buena practica como futuros profesionales en data.

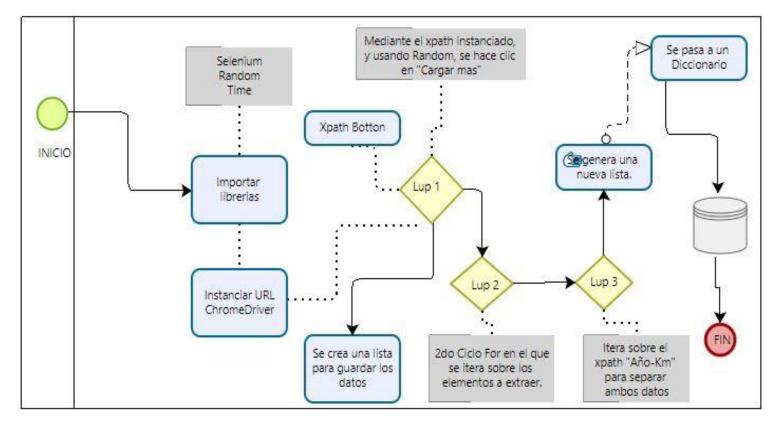
A continuación, esta la columna "HECHO", el cual aloja los procesos que ya se cumplieron de manera efectiva. Es necesario manifestar que, antes de poder ser declarados como finalizados, se sometieron a diversas pruebas para constatar que los resultados sean los esperados.

Por último, nos encontramos con "DUDAS O RECOMENDACIONES" y "REFLEXIONES FINALES", en la primera, sus palabras ya nos indican de que trata, allí alojamos las dudas que se iban presentando a lo largo del desarrollo y en el siguiente, quisimos de alguna manera poder dejar un registro de la experiencia personal que tuvimos al momento de concretar el proceso. Para la mayoría, este fue su primer trabajo de manera colaborativa, en la cual surgieron muchas dudas, frustraciones, mucha dedicación y por sobre todas las cosas, compromiso y aprendizaje.

PERSONAL INVOLUCRADO

Nombre y Apellido	Rol
Sena Ismael	Scrum Master Y Desarrollador
Sierra Fernando	Desarrollador/ Desarrollador de Bases
	de Datos
Soria Julio Ezequiel	Desarrollador/ Desarrollador de Bases
	de Datos
Tissera Jorgelina	Desarrollador y Analista de Datos

DIAGRAMA DEL SCRIPT DE EXTRACCION DE DATOS



DESARROLLO DEL SCRIPT DE EXTRACCIÓN DE DATOS

En primer lugar, tuvimos que observar la web para verificar que la misma no esté con código JavaScript, al corroborar que si utiliza debimos optar por trabajar con una librería que es un poco mas lenta que la que se propuso por partes de los docentes. Si bien Selenium está mas destinada para su uso en Testing, también se la puede utilizar para automatizar funciones y poder realizar una paginación de manera automática en la web.

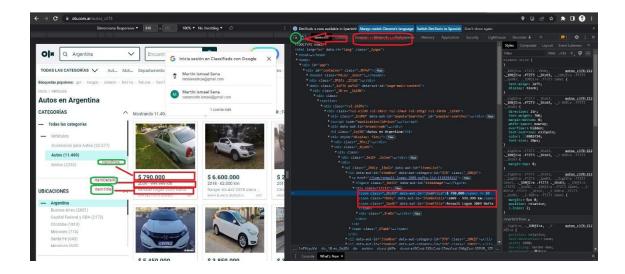
```
1
2 import random
3 from time import sleep
4 from selenium import webdriver
5
```

De igual manera lo hacemos con las demás librerías que vamos a utilizar mas adelante: Random y Time.

Mas adelante, es necesario instanciar la ubicación del simulador *ChromeDriver* dejando en evidencia la ubicación dentro de nuestro archivo local. Por otro lado en ese mismo nivel a través del método "get.", se hace la referencia al sitio web al cual vamos a manipular. El método "driver.maximize_window()" es solo para poder ampliar el navegador a lo largo y ancho de la pantalla.

```
7 driver = webdriver.Chrome('./chromedriver.exe') # NOMBRE DE TU CHROME DRIVER
8
9 driver.get('https://www.olx.com.ar/autos_c378')
10 driver.maximize_window()
```

Ahora nos toca inspeccionar la web para poder detectar cuales son las referencias que vamos a necesitar para poder extraer la información. Investigamos en varios sitios webs, documentación, tutoriales y en la mayoría coinciden que la mejor manera de poder acceder a estos atributos es por el "xpath" el cual esta menos propensos a errores.



Al hacer scroll sobre la web, nos topamos con que la misma no sigue cargando más artículos, sino que tiene un botón "CARGAR MAS" la cual permite traer más resultados en la búsqueda. Es por eso que se tuvo que detectar a través de una inspección de la web y traer en código el xpath del mismo, para luego automatizar el clic con el método ".click()".

La función "sleep" cumple un papel de suma importancia a la hora de la automatización, ya que el mismo permite darle un tiempo de espera a nuestro código y a la web, antes de seguir corriendo el script. Esta función debe ser lo más parecida a un "humano", ya que, si siempre damos un mismo valor, la web podría detectar que es un "robot", y de esta manera es que evadir si la misma tiene un detector de "Bot". Es más que necesario "randomizar" ese intervalo de tiempo "sleep(random.uniform(8.0, 10.0))" Uniform lo que hace es darnos un valor aleatorio entre 8" y 10".

Al principio del lup "for i in range(0)" se debe ajustar la cantidad de veces que vamos a realizar la paginación, es decir, la cantidad de veces que el programa hará un scroll hasta el final y hará clic en "CARGAR MAS".

```
sleep(3) # Esperamos que cargue el boton

sleep(5) # Esperamos que cargue el boton

# Busco el boton para cargar mas informacion

boton = driver.find_element("xpath","//button[@data-aut-id="btnLoadMore"]")

for i in range(20):

try:

# le doy click

boton.click()

# espero que cargue la informacion dinamica lo hago random para que no crea q es un robot

sleep(random.uniform(8.0, 10.0))

# busco el boton nuevamente para darle click en la siguiente iteracion

boton = driver.find_element("xpath","//button[@data-aut-id="btnLoadMore"]")

except:

# si hay algun error, rompo el lazo.

break
```

Este paso es importante y fue uno de los cuales más complicaciones nos trajo al momento de poder extraer la data. En una primera instancia debemos identificar los elementos que queremos extraer de la web y cual o cuales son los atributos que la representan dentro del código HTML. Decidimos identificarlo a través de un "xpath".

Los elementos a obtener son: PRECIOS, DESCRIPCION, AÑO Y KM. Las mismas ya identificadas y almacenadas en una variable distintiva para cada una, y a su vez tenían la función "append" el cual cumplirá con el almacenamiento de los datos extraídos.

En la últimas dos, nos surgió un problema, ambos elementos estaban alojados dentro de un mismo xpath: './/span[@data-aut-id="itemDetails"]', el cual tenía tanto AÑO como KM y se las necesitaba de manera separada para poder luego hacer la parte estadística.

Por este motivo, seguido del segundo ciclo for, se agrega uno más el cual va a recorrer el ultimo xpath y se le da como instrucción a través del método "lista=i.split('-')" que va a detectar el separador y va a almacenar los datos por separado "año.append(lista[0]), km.append(lista[1])". De esta manera pudimos comprobar a través de un "print" que los datos ya estaban en columnas por separado.

Por último, se almacenan los datos en una variable *"mi_diccionario"* para luego ser alojado en un *DataFrame*.

En este último paso importamos la librería "Pandas" y realizamos el pasaje de los datos a un archivo CSV la cual luego nos va a permitir poder trabajar con herramientas de visualización.

```
import pandas as pd

df-pd.DataFrame(mi_diccionario,columns=['Precio','Descripcion','Año','Km'])

print(df)

df.to_csv('salida_productos.csv',index=false)
```

SEGMENTACIÓN DE LOS DATOS OBTENIDOS

INTRODUCCIÓN

A continuación, especificaremos los procesos que se llevaron adelante para poder filtrar toda la información que obtuvimos de la URL. Al ser muchos datos, contemplamos que solo tomaríamos en cuenta los autos y sueldos en determinado rango y para esto era necesario construir un script que nos arroje los resultados deseados.

DESARROLLO

Una vez obtenido el archivo CSV realizado con la técnica de Scraping se procedió a hacer la búsqueda de los autos a partir de intervalos de valores los cuales fueron implementados en el archivo "Precio_año_auto.py" que se detalla a continuación.

Se importan las librerías "csv" y "matplotlib", este último tendrá la finalidad de luego poder graficar los resultados obtenidos.

Se define la función promedios, que nos va a devolver el valor promedio de un auto en un rango de precios. Se hace la apertura del archivo salida_productos.csv y se comienza a filtrar en el rango de precios:

- 1. Autos con precios mayores a \$500000 y menores o iguales a \$1500000
- 2. Autos con precios mayores a \$1500000 y menores o iguales a \$2500000
- 3. Autos con precios mayores a \$2500000 y menores o iguales a \$3500000
- 4. Autos con precios menores a \$3500000 y menores o iguales a \$5000000
- 5. Autos con precios menores a \$5000000 y menores o iguales a \$6500000
- 6. Autos con precios mayores a \$6500000 y menores o iguales a \$8000000

Se imprimen los resultados en la consola como así también el cálculo de los valores promedios por intervalo analizado:

Se realiza a su vez un análisis de la cantidad de autos que se pudieron analizar, esta vez teniendo en cuenta un rango de año o modelo de auto. Los intervalos que se analizaron son:

- 1. modelo mayor o igual a 1999 y menor que 2006
- 2. modelo mayor o igual 2006 y menor que 2011
- 3. modelo mayor o igual que 2011 y menor que 2016
- 4. modelo mayor o igual que 2016 y menor o igual a 2022

Se muestran por consola los resultados de este análisis:

Se realizan los gráficos con los resultados obtenidos y se guardan en archivos con extensión ".png":

```
#Grafico porcentajes según los rangos precios de Autos

124 cantidad_autos_por_rango=[autos_menor_15,autos_15_25,autos_25_35,autos_35_50,autos_50_65,autos_mayor_65]

125 nombres=["<=1.5M",">1.5M-<<2.5M",">2.5M-<=3.5M",">>3.5M-<=3.5M",">>5.5M-<=5.5M",">>5.5M-<=5.5M",">>6.5M"]

126 plt.pie(cantidad_autos_por_rango, labels=nombres,autopct="%0.1f%")

127 plt.title("Porcentajes cantidad de autos según los rangos de precios: (n Análisis con respecto a 417 autos ")

128 plt.axis("equal")

129 plt.saverig("Porcentajes autos.png")

130 plt.show()

131

#Grafico Capacidad de Ahorro

132 Modelo_año-[modelo_xx_98,modelo_99_85,modelo_66_10,modelo_11_15,modelo_16_22]

134 nombres=["-1998","1999-2085","2006-2010","2011-2015","2016-2022"]

135 fig, ax=plt.subplots()

136 #Etiqueta en eje Y

137 ax.set_ylabel("Cantidad")

138 #Etiqueta en eje Y

139 ax.set_title("Autos por rango de modelo")

140 plt.savefig("Autos_por_año.png")

141 plt.savefig("Autos_por_año.png")

142 plt.show()
```

Se guarda la información obtenida en un archivo dictPrecios_año.csv:

Se realiza el análisis del archivo "escalaSalarial.csv", en donde se busca filtrar los salarios por intervalos de sueldos, se realiza la apertura de dicho archivo:

y se procede la analizar los intervalos de sueldos, siendo estos:

- 1. Salarios menores e iguales a \$150000
- 2. Salarios mayores a \$150000 y menores o iguales a \$300000
- 3. Salarios mayores a \$300000 y menores o iguales a \$500000
- 4. Salarios mayores a \$500000

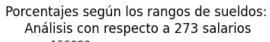
Una vez realizado esto, se procedió a calcular un sueldo promedio de cada intervalo, y la capacidad de ahorro de esa persona se calculó haciendo sueldo promedio menos canasta básica. Esto evidenció que los sueldos analizados en el primer intervalo (<\$150000) tenían capacidad de ahorro nula, por lo tanto fueron descartados para nuestro futuro análisis.

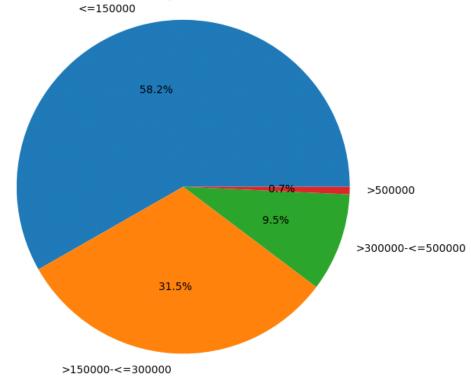
```
* satisfy: "

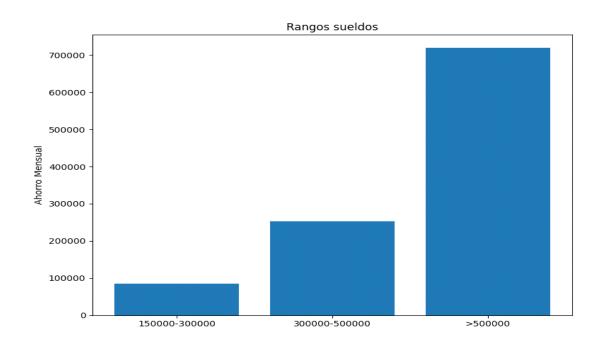
*
```

Estos resultados se representaron gráficamente, y se guardaron los datos en el archivo "dictSalarios.csv"

Muestra de las gráficas obtenidas:







BASE DE DATOS

INTRODUCCIÓN

Si bien en la consigna del proyecto brindada por el grupo de docentes, no estaba contemplado de manera especifica que se trabaje sobre distintos sistemas operativos, a modo de demostración este grupo decidió plasmar el desarrollo de una base de datos tanto en LINUX como en WINDOWS. En la mismas están plasmadas el paso a paso para poder llegar a concluirlas en cada una de las dos y su código fuente con el nombre "conexión_v2.py"

DESARROLLO BASE DE DATOS EN LINUX

Software utilizado:

Sistema Operativo: linux

Lenguaje python3 Version: 3.10.6 Base de Datos: mySQL 8.0.31

Primero ingresamos a una terminal de Linux y realizamos lo siguiente:

Instalar la librería para conectarse desde Python a la base de datos:

pip install mysql-connector-python

Instalación de MySQL:

sudo apt install mysgl-server

Luego ingresar a MySQL como root:

```
familia@familia-H55M-S2:~$ sudo mysql -u root
[sudo] password for familia:
Welcome to the MySQL monitor. Commands end with ; or \g.
Your MySQL connection id is 13
Server version: 8.0.31-0ubuntu0.22.04.1 (Ubuntu)
Copyright (c) 2000, 2022, Oracle and/or its affiliates.
Oracle is a registered trademark of Oracle Corporation and/or its affiliates. Other names may be trademarks of their respective owners.
Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear the current input statement.
mysql>
```

Creamos un usuario nuevo:

```
mysql> CREATE USER 'nuevousuario'@'localhost' IDENTIFIED BY 'contraseña';
Query OK, 0 rows affected (0,05 sec)

mysql>

comando específico le permitiría a nuevousuario leer editar ejecutar y realizar todas las tarea
```

Le asignamos los privilegios para poder crear un nuevo BD:

```
mysql> CREATE TABLE autos (descripcion VARCHAR(200), precio BIGINT , anio VARCHA
R(20), km BIGINT);
Query OK, 0 rows affected (0,04 sec)
mysql>

use proyecto;

CREATE TABLE autos (descripcion VARCHAR(200), precio BIGINT , anioVARCHAR(20), km BIGINT
```

Los datos que vamos a usar son los que se habían extraído en una instancia y almacenados en un CSV denominado "salida_productos.csv" y el script: conexion.py.

Se modifica las líneas donde se configura el usuario:

```
limport mysal.connector
! from mysql.connector import Error
! import re
| import csv
trv:
            connection = mysql.connector.connect(host='localhost',
                                                           database='proyecto2',
user='nuevousuario',
                                                           password='contraseña')
            if connection.is_connected():
    db_Info = connection.get_server_info()
    print("Connected to MySQL Server version.")
                                                               Server version ", db_Info)
                        versor = connection.cursor()
with open('salida_productos.csv', newline='') as csvfile:
    reader = csv.DictReader(csvfile)
                                   cant = len(rr)
if cant:
                                                         print(precio,row['Descripcion'],row['Año'],row['Km'])
mySql_insert_query = ""'INSERT INTO autos (precio, descripcion'], row['Año'],row['Km'])
cursor.execute(mySql_insert_query, record)
connection.commit()
                                                                                                                          scripcion, anio,k
       print("Error while connecting to MySQL", e)
       if connection.is_connected():
            cursor.close()
```

Al ejecutar el mismo, se puede constatar que no genero ningún error.

```
Your MySQL connection id is 16
Server version: 8.0.31-0ubuntu0.22.04.1 (Ubuntu)

Copyright (c) 2000, 2022, Oracle and/or its affiliates.

Oracle is a registered trademark of Oracle Corporation and/or its affiliates. Other names may be trademarks of their respective owners.

Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear the current input statement.

AUSING CARRIER OF THE TRADE OF THE TRADE OF THE CONTROL OF THE CONTROL
```

```
familia@familia-H55M-52:~$ mysql -u nuevousuario -p
Enter password:
Welcome to the MySQL monitor. Commands end with; or \g.
Your MySQL connection id is 15
Server version: 8.0.31-0ubuntu0.22.04.1 (Ubuntu)

Copyright (c) 2000, 2022, Oracle and/or its affiliates.

Oracle is a registered trademark of Oracle Corporation and/or its affiliates. Other names may be trademarks of their respective owners.

Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear the current input statement.

mysql>

mente) a las

comando específico le permitiría a nuevousuario leer, editar, ejecutar y realizar todas las tareas c
```

Se crea una nueva base de datos la cual va a contener la data extraída y alojada en el archivo CSV.

```
mysql> create database proyecto;
ERROR 1007 (HY000): Can't create database 'proyecto'; database exists
mysql> create database proyecto2;
Query OK, 1 row affected (0,02 sec)
mysql> use proyecto2;
Database changed
mysql>
```

Creamos las tablas donde se va a guardar los datos:

```
Oracle is a registered trademark of Oracle Corporation and/or its
affiliates. Other names may be trademarks of their respective
                                                                                . -
owners.
Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear the current input statement.
mysql> use proyecto2;
Reading table information for completion of table and column names
You can turn off this feature to get a quicker startup with -A
Database changed
mysql> select * from autos;
| descripcion
                                 | precio | anio | km
| VOYAGE CONFORT 16 / 2013 / 135MIL
                                  | 2300000 | 2013 |
                                                                135000
 VW GOLF 14 TSI TURBO CONFORTLINE MANUAL 2016 FULL
                                  | 5250000 | 2016 |
                                                                   69000
  GOL TREND 16 PACK 1 5PTAS / 2016 / 75MIL
```

Ingresamos a la base de datos y realizamos un SELECT a la tabla para ver los resultados:

```
2250000 Suran impecable titular 2011 118000
1850000 Vendo Renault Sandero modelo 2012 2012 87400
7000000 CRUZE PREMIER 2022 2022 4000
3300000 Kwid intense 2020 con 33500 reales 2020 34000
4200000 MITSUBISHI OUTLANDER 24 GLS CVT AT6 CON LEVAS 4WD 2013 SEGUNDO DUEÑO 117
000 TITULAR 2013 117000
5600000 Impecable Nissan Kicks 2018 nueva 17333 nafta 2018 17333
9250000 Mercede Benz Sprinter 21 415 Combi 3665 150cv 15+1 Te 2018 Unico dueño A
cepto Vehiculo de menor valor 2018 240000
8000000 2021 Chevrolet S10 LS 4x2 Línea 2021 2021 32000
4400000 Citroen C4 Lounge 16 Hdi 2018 Linea nueva 48000
                                                                                                             Unico dueño Acepto meno
   valor 2018 48000
                                                                                                                                                                csvfll
 16500 Mini Cooper Countryman 2012 2012 52000
 3350000 Volkswagen Fox mod 2017 34700 2017 34700
27500000 Fiorino 2018 GNC 2018 97000
27500000 Fiorino 2018 GNC 2018 97000
2500000 FOCUS 20 EXE TREND 2013 TITULAR 2DO DUEÑO VTV EXCELENTE 2013 1700000
5500000 2013 Toyota Hilux DX Pack 4x2 25TDI 2013 186000
2700000 Ford Ranger limited 4x4 doble cabina año 2007 2007 310000
7300000 VOLKSWAGEN AMAROK ULTIMATE 4X4 MANUL 2016 2016 140000
                                                                                                                                                             ].replac
,row['Añ
 2955555 Citroen c4 2009 250000
                                                                                                                                                               n'], ro
y, reco
1900000 PEUGEOT 207 FELINE 4 PTAS 2013 88600
1500000 Logan Nafta/GNC Full 08 PERMUTO 2008 143000
MySQL connection is closed familia@familia-H55M-52:~/proyecto/sss2/SSSST5$ python3 conexion.py
```

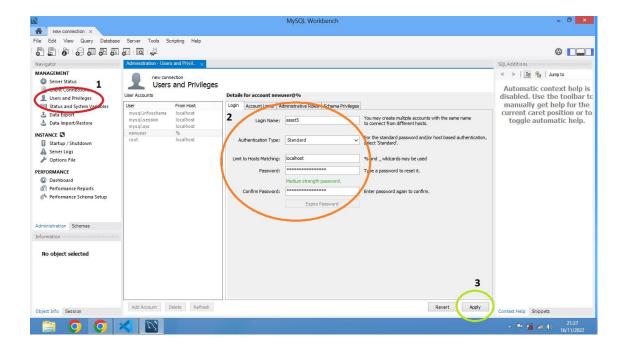
DESARROLLO BASE DE DATOS EN WINDOWS

Para etapa se utilizó MySQL Workbench 8.0 CE, junto con Python 3.8.

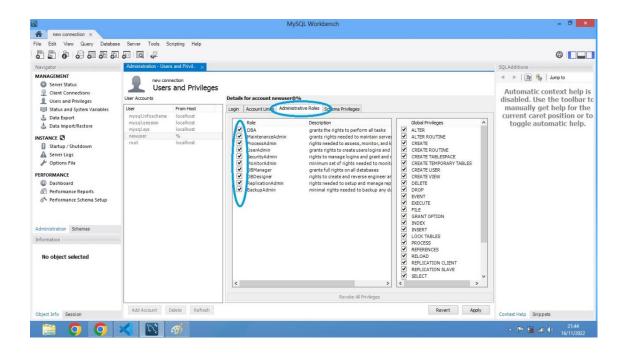
Crear un usuario.

Para lograr esto, en la página principal de "WORKBENCH" sobre el borde izquierdo, encontraremos la opción "Users and Privileges".

Al hacer clic nos aparecerá un formulario donde podremos poner el nombre del usuario, su "password" y la dirección del host, en este caso, localhost.

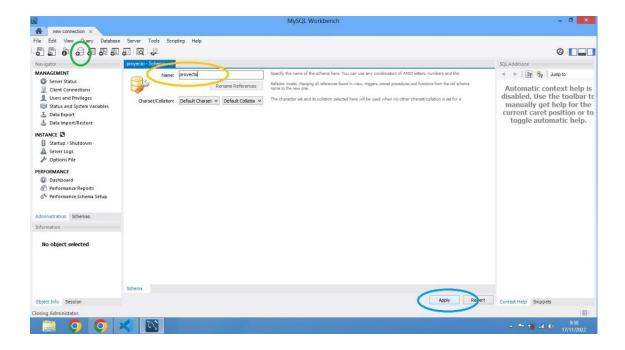


En la solapa "Administrative Roles" le daremos acceso total.



CREAR UN NUEVO SCHEMA

Seleccionamos el botón de nuevo "schema" en la barra de tares señalado de verde. Ingresamos el nombre que tendrá la base de datos, aplicamos los cambios y nos aparecerá una ventana de confirmación. Aceptamos y listo tendremos la base creada.



CREANDO UNA TABLA

Una vez creado el proyecto debemos crear la tabla con la que trabajaremos.

Para eso nos ubicamos en la ventana izquierda superior donde dice el nombre de nuestra base de datos, en este caso proyecto.

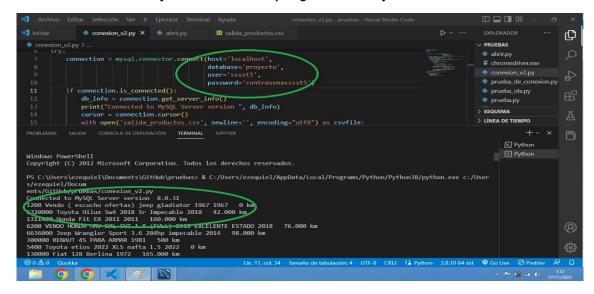
Se despliega un menú, entre ella "Tables", con botón derecho sobre "tables" elegimos crear una tabla.

Se abrirá un formulario en el que debemos completar el nombre de la tabla, indicar el nombre y tipo de datos de las columnas. En mi caso agregue una columna con el nombre "idautos" con el tipo de dato INT y la casilla Al (autoincremento) seleccionado.



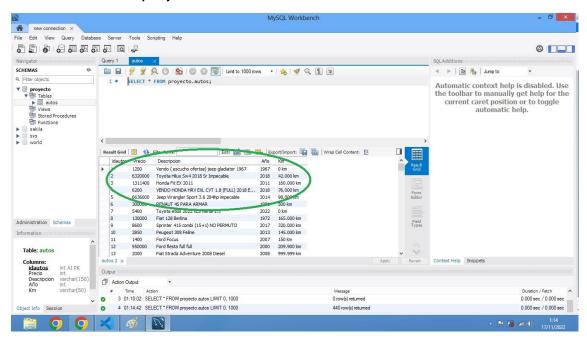
Hacemos uso del comando SELECT * FROM proyecto.autos; vemos que la tabla esta vacía.

Hora es necesario ejecutar nuestro programa en Python.



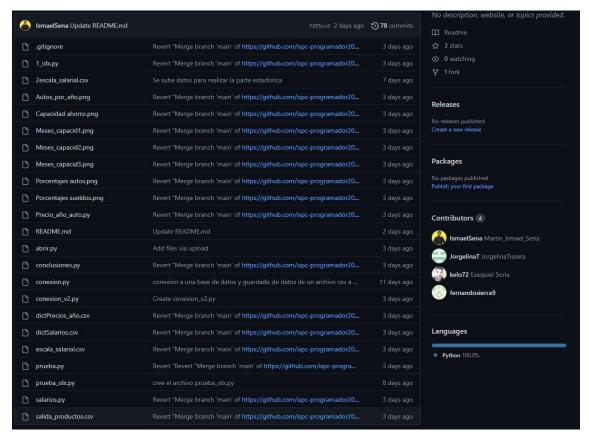
Como podemos ver en el programa de Python se aprecia los datos para poder conectarnos a la base de datos.

En la salida del terminal se aprecia los datos que han sido tomados de un "CSV" producto del Scraping que se realizó de la URL y importados a nuestra base de datos del proyecto.



REPOSITORIO

Toda la información que se obtuvo al igual que el código fuente, los archivos CSV y las gráficas se subieron a un repositorio que se creó dentro del ISPC a través del alias "SSSST5"



Link: https://github.com/ispc-programador2022/SSSST5

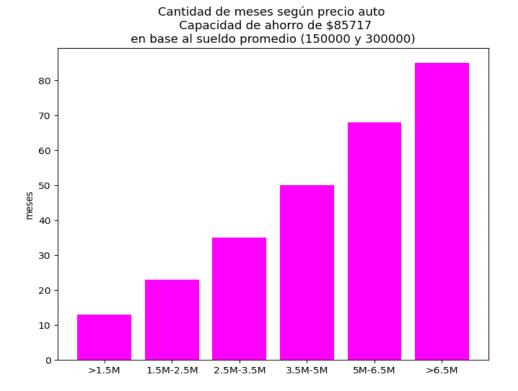
CONCLUSIONES FINALES

Con toda la información recabada se analiza finalmente cuantos meses demorará una persona en poder adquirir un vehículo dependiendo de su capacidad de ahorro como así también del precio promedio de un automóvil según el rango de precios que se estableció a continuación:

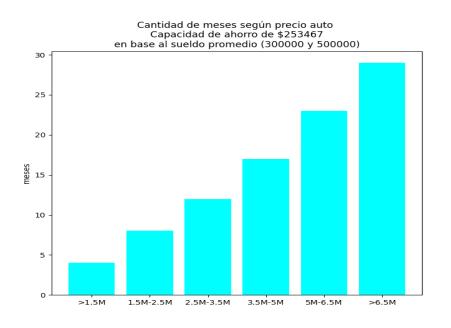
```
print("\nConclusiones de nuestro análisis:")
print("\nCapacidad de ahorro de $85717, sueldos entre 1580009 300000")
tiempo_primer_intervalo1 - round(3113762/85171)
print("Para adquirir un auto de valor menor a 1.5M se demorará: ", tiempo_primer_intervalo2, " meses")
tiempo_primer_intervalo2- round(3008210/85171)
print("Para adquirir un auto de valor comprendido entre 1.5M y 2.5M se demorará: ", tiempo_primer_intervalo2, " meses")
print("Para adquirir un auto de valor comprendido entre 2.5M y 3.5M se demorará: ", tiempo_primer_intervalo3, " meses")
print("Para adquirir un auto de valor comprendido entre 3.5M y 5M se demorará: ", tiempo_primer_intervalo3, " meses")
tiempo_primer_intervalo5- round($809771/85173)
print("Para adquirir un auto de valor comprendido entre 5My 6.5M se demorará: ", tiempo_primer_intervalo4, " meses")
tiempo_primer_intervalo5- round($809771/85173)
print("Para adquirir un auto de valor comprendido entre 5My 6.5M se demorará: ", tiempo_primer_intervalo5, " meses")
tiempo_primer_intervalo6- round($232857/85171)
print("Para adquirir un auto de valor mayor 6.5M se demorará: ", tiempo_primer_intervalo6, " meses")
tiempo_segundo_intervalo1 - round($113762/253467)
print("Para adquirir un auto de valor menor a 1.5M se demorará: ", tiempo_segundo_intervalo1, " meses")
tiempo_segundo_intervalo2- round($1098217/253467)
print("Para adquirir un auto de valor comprendido entre 1.5M y 2.5M se demorará: ", tiempo_segundo_intervalo3, " meses")
tiempo_segundo_intervalo3- round($088308/253467)
print("Para adquirir un auto de valor comprendido entre 5.5M y 5.5M se demorará: ", tiempo_segundo_intervalo4, " meses")
tiempo_segundo_intervalo3- round($228087/253467)
print("Para adquirir un auto de valor comprendido entre 5.5M se demorará: ", tiempo_segundo_intervalo4, " meses")
tiempo_segundo_intervalo6- round($2328767/253467)
print("Para adquirir un auto de valor mayor 6.5M se demorará: ", tiempo_segundo_intervalo5, " meses")
tiempo_tercer_intervalo6- round($2328767/253467)
print("Para adquirir un auto de valor m
```

Se realizan las gráficas que permitan ver de forma más amigable las conclusiones a las que arribamos:

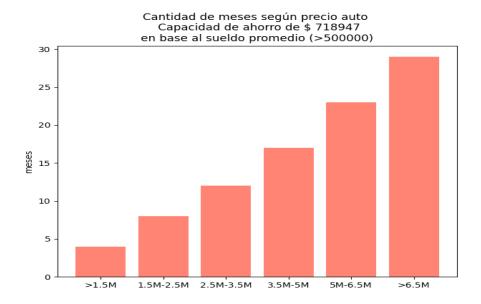
Gráfica1- Muestra la cantidad de meses que demora una persona que tiene una capacidad de ahorro mensual de \$85717, (percibe un salario entre \$150000 y \$300000) según el valor promedio según el rango de precios del vehículo que quiera comprar:



Gráfica2- Muestra la cantidad de meses que demora una persona que tiene una capacidad de ahorro mensual de \$253467, (percibe un salario entre \$300000 y \$500000) según el valor promedio según el rango de precios del vehículo que quiera comprar:



Gráfica3- Muestra la cantidad de meses que demora una persona que tiene una capacidad de ahorro mensual de \$718947, (percibe un salario mayor \$500000) según el valor promedio según el rango de precios del vehículo que quiera comprar:



MATERIAL DE CONSULTA

Links:

GITHUB

WEB SCRAPING

Cómo hacer scrape de sitios web con Python 3

WEB SCRAPING (MUY FACIL (1) | PYTHON. Web scraping con Python en Español.

Web Scraping with Python - Beautiful Soup Crash Course

Extrayendo datos de Mercado Libre con Python | Web Scraping PARTE 8

LIBRERIAS

https://selenium-python.readthedocs.io/

BASE DE DATOS

https://docs.python.org/3/library/sqlite3.html

Query Language Understood by SQLite

https://www.youtube.com/watch?v=31DuU-98XtY&t=377s&ab_channel=Matoosfe

Creando una tabla de sql a partir de un csv desde Python