Документация за стартиране и тестване на играта

1. За да се стартира играта трябва да се отвори конзолата или терминал в среда за разработка като например Visual Studio Code.
2. С команда “cd” се влиза в директорията, където се намират файловете на играта
3. С команда npm start се стартира Phaser (engine-ът с който е разработена играта) и да се компилира и се стартира самата програма и се отваря в браузъра с адерес “i ｢wds｣: Project is running at http://localhost:8081/”