

INGENIERÍA DE SOFTWARE

Trabajo Práctico N° 8

SCRUM – Release and Sprint Planning – Planificación de Release y de Sprint

DOCENTES:

- Covaro, Laura Ines (Adjunto)
- Robles, Joaquin Leonel (JTP) (Responsable)
- Crespo, María Mickaela (Ayudante 1ra)

ALUMNOS:

- Marcelo Salaberri - 57659
- Fabricio Julián Alanie - 80505
- Joaquín Antonio Battig Chavez - 76056
- Juan Ignacio Pages - 78314
- Alen Yair Abad - 78895
- Damián Arnaldo Fernandez - 71693
- Martin Lerda Venchiarutti - 71655
- Mauro Lozada Fonseca - 71656

CURSO: 4K4

AÑO: 2021

Descripción de contexto

Respecto a la duración de cada sprint, debido a que no existe en el equipo un historial de trabajo y la duración estimada en la que se hacen las tareas, además de la pocos conocimientos sobre algunas tecnologías utilizadas para desarrollar el MVP, se decidió como plan realizar iteraciones de 2 semanas de duración, pero solo se consideran los días hábiles.

-Estimación de horas por personas: 3hs

-Estimación de horas disponibles por iteración: $240 \rightarrow 3\text{hs} * 8 \text{ integrantes} * 10 \text{ días por iteración}$.

-US que pueden entrar en la iteración:

- Loguear Taxista (25hs)
 - - Codificar Interfaz de usuario loguearse taxi: 4hs
 - - Desarrollar Frontend Javascript: 3hs
 - - Desarrollar Backend para logueo taxista: 5hs
 - - Realizar pruebas de logueo: 2hs
 - - Refactorizar código: 2hs
 - - Realizar pruebas de usuario: 3hs
 - - Realizar pruebas de regresión: 2hs
 - - Realizar “push” de código de repositorio: 2hs
 - - Generar documentación de la US: 2hs
- Pedir taxi (54hs)
 - -Acordar el estilo de interfaz con el PO: 5hs
 - -Desarrollar módulo de comunicación de backend con sistema de geoposicionamiento: 8hs
 - -Solicitar credenciales y desarrollar el módulo que hará la integración con Google maps: 4hs
 - -Diseñar interfaz:5hs
 - -Desarrollar código frontend: 4hs
 - -Desarrollar código backend: 4hs
 - -Realizar pruebas de regresión: 4hs
 - -Realizar pruebas unitarias: 2hs
 - -Refactorizar código: 5hs
 - -Realizar pruebas de usuario:3hs
 - -Diseñar y ejecutar casos de prueba: 5hs
 - -Realizar push de código al repositorio: 2hs
 - -Generar la documentación de la US: 3hs
- Liberar taxi (22hs)
 - - Diseñar interfaz gráfica: 3hs
 - - Desarrollar código para capa lado cliente: 4hs
 - - Desarrollar código de lógica para cambio de estado de taxi: 4hs
 - - Revision de codigo: 3hs
 - - Realizar pruebas unitarias: 2hs
 - - Realizar pruebas de usuario: 2hs
 - - Realizar push de código en repositorio: 1hs
 - - Generar documentación: 3hs

- Ver ubicación del pasajero (38hs)
 - - Diseñar interfaz gráfica: 6hs
 - - Desarrollar código para capa lado cliente: 5hs
 - - Desarrollar backend de comunicación y sincronización de ubicación: 5hs
 - - Refactorizar código: 3hs
 - - Realizar pruebas unitarias: 2hs
 - - Realizar pruebas de regresión: 3hs
 - - Realizar pruebas de usuario: 4hs
 - - Generar documentación: 4hs
 - - Revision de codigo: 5hs
 - - Realizar push de código al repositorio: 1hs
- Ocupar taxi (23hs)
 - - Diseñar interfaz gráfica: 3hs
 - - Desarrollar código para capa lado cliente: 4hs
 - - Desarrollar código de lógica para cambio de estado de taxi: 4hs
 - - Revision de codigo: 3hs
 - - Realizar pruebas unitarias: 3hs
 - - Realizar pruebas de usuario: 2hs
 - - Realizar push de código en repositorio: 1hs
 - - Generar documentación: 3hs
- Horas totales: 162hs

Minuta para Sprint Planning

Sprint Nro. 1

Duración del Sprint en días: de 1 a 14 días. (10 días hábiles)

Objetivo del Sprint:

- ★ Realizar la implementación para el PO de las funcionalidades de la aplicación relacionadas con la solicitud de un taxi a través de un mapa interactivo, permitirle al taxista ver la ubicación de su pasajero y establecer el estado actual de su vehículo en OCUPADO o LIBRE. Las US que fueron incluidas son: Pedir taxi, Ocupar taxi, Liberar taxi, Loguear taxi y Ver ubicación del pasajero

Equipo Scrum:

- ❖ Martín Lerda
- ❖ Mauro Lozada
- ❖ Fernandez Damian
- ❖ Marcelo Salaberri
- ❖ Abad Alen Yair
- ❖ Alanie Fabricio Julian
- ❖ Juan Ignacio Pages
- ❖ Joaquin Battig (pasante)

Capacidad del Equipo en Horas Ideales: 162hs

Definición de hecho para el equipo	Sprint Backlog
Diseño revisado	- Loguear Taxista
Codigo Completo	- Ocupar taxi
- Código refactorizado	- Liberar Taxi
- Código con formato estándar	- Ver ubicación del pasajero
- Código comentado	- Buscar taxis cercanos
- Código en el repositorio	- Pedir taxi
- Código inspeccionado	- Notificar a taxista solicitud de taxi

Release	Prioridad	Frase Verbal	Estimación (SP)
1	1	Pedir taxi	5
1	2	Ocupar taxi	2
1	3	Liberar taxi	2
1	4	Loguear taxista	2
1	5	Ver ubicación de pasajero	5
2	6	Buscar taxis cercanos	3
2	7	Notificar a taxista y a central pedido de taxi	3

User Story	SP	Tarea	Horas de la tarea	Total hs Us
Loguear Taxista	2	<ul style="list-style-type: none"> - Codificar Interfaz de usuario loguearse taxi - Desarrollar Frontend Javascript - Desarrollar Backend para logueo taxista - Realizar pruebas de logueo - Refactorizar código - Realizar pruebas de usuario - Realizar pruebas de regresión - Realizar “push” de código de repositorio - Generar documentación de la US 	4 3 5 2 2 3 2 2 2	25
Pedir taxi	5	<ul style="list-style-type: none"> -Acordar el estilo de interfaz con el PO -Desarrollar módulo de comunicación de backend con sistema de geoposicionamiento -Solicitar credenciales y desarrollar el módulo que hará la integración con Google maps -Diseñar interfaz -Desarrollar código frontend -Desarrollar código backend -Realizar pruebas de regresión -Realizar pruebas unitarias -Refactorizar código -Realizar pruebas de usuario -Diseñar y ejecutar casos de prueba -Realizar push de código al repositorio -Generar la documentación de la US 	5 8 4 5 4 4 4 2 5 3 5 2 3	54
Liberar taxi	2	<ul style="list-style-type: none"> - Diseñar interfaz gráfica - Desarrollar código para capa lado cliente - Desarrollar código de lógica para cambio de estado de taxi - Revisión de código - Realizar pruebas unitarias - Realizar pruebas de usuario - Realizar push de código en repositorio - Generar documentación 	3 4 4 3 2 2 1 3	22
Ver ubicación del pasajero	5	<ul style="list-style-type: none"> - Diseñar interfaz gráfica - Desarrollar código para capa lado cliente - Desarrollar backend de comunicación y sincronización de ubicación - Refactorizar código - Realizar pruebas unitarias - Realizar pruebas de regresión - Realizar pruebas de usuario - Generar documentación - Revisión de código - Realizar push de código al repositorio 	6 5 5 3 2 3 4 4 5 1	38
Ocupar taxi	2	<ul style="list-style-type: none"> - Diseñar interfaz gráfica - Desarrollar código para capa lado cliente 	3 4	23

		- Desarrollar código de lógica para cambio de estado de taxi - Revisión de código - Realizar pruebas unitarias - Realizar pruebas de usuario - Realizar push de código en repositorio - Generar documentación	4 3 3 2 1 3	
Total	15			162

Condiciones de contexto del sprint planning

- Cada integrante del equipo de scrum asignados a la sprint, trabaja 3hs diarias por día laboral
- Para cada Sprint están designadas unas 240 horas de trabajo estimadas, en este primer sprint se la completó en 162 hs, sobrando un total de 78 hs
- La diferencia de 78 horas que sobraron (9,75 hs por integrante), nos permite tener un margen posible antes los imprevistos que puedan surgir durante el sprint, ya que varios integrantes no poseen la experiencia suficiente en trabajo de Scrum, son estudiantes y tienen parciales, clases, trabajos prácticos, entre otras cosas.