

# Martín López de Ipiña

## Información

Soy estudiante de tercer curso del grado de Ingeniería Informática en la UPV/EHU. Especializado en Ingeniería de Software.

Estoy particularmente interesado en el área de la **Arquitectura del Software**, así como en el desarrollo de **Sistemas Web** y aplicaciones con integración de **Inteligencia Artificial**.

Me gusta programar y estoy motivado a aprender todo tipo de tecnologías.

## Conocimientos

- Java, JavaFX, JavaSF
- Python, Django
- JavaScript, HTML, CSS
- ExpressJS, NodeJS, Astro, React
- SQL, MySQL, Hibernate, MongoDB
- ShellScript, VimScript, Linux
- .NET, VisualBasic
- Android, Figma
- XML

## Idiomas

Inglés - B2

Euskera - B2

## Contacto

Teléfono	+34 619 31 95 35
Email	mlopezdeipina001@ikasle.ehu.eus
GitHub	<a href="#">MartinLopezDelpina</a>
LinkedIn	<a href="#">martín-lópez-de-ipiña-muñoz-b2b83827a</a>
Portfolio web	<a href="#">lopezdeipina.eus</a>

Actualmente estoy buscando **prácticas** y la oportunidad de realizar el **Trabajo de Fin de Grado** en empresa.

## Formación

### Grado en Ingeniería Informática

Universidad del País Vasco/ Euskal Herriko Unibertsitatea, San Sebastián

Media Académica UPV/EHU: **8.01**

### Bachiller Tecnológico

IES Mendebaldea. 2019-2021

## Proyectos

**Ajedrez.** Aplicación de escritorio desarrollada con JavaFX. Posibilidad de guardar y ver partidas anteriores mediante persistencia con MySQL.

**AudioRecorder.** Aplicación web desarrollada con ExpressJS y MongoDB. Posibilidad de grabar y guardar audios, así como de transcribir audios mediante WhisperAI. Autenticación mediante OAuth.

**Films.** Aplicación web desarrollada con Django. Autenticación mediante el sistema de Django e Internacionalización mediante el uso de varios idiomas con i18n.

**Bets.** Aplicación web de apuestas deportivas. Desarrollada con Java Server Faces e Hibernate, adaptando un proyecto de Java Swing existente.

Si quieres más información sobre mis proyectos visita mi [portfolio web](#) o mi cuenta de [GitHub](#)