Datový typ	Způsob použití	Zápis (všechny možnosti)
list	Uspořádaná, měnitelná kolekce prvků. Používá se pro ukládání dynamických dat, která se často mění.	[1, 2, 3], list([1, 2, 3])
tuple	Uspořádaná, neměnitelná kolekce prvků. Používá se pro konstantní data (např. souřadnice). (1, 2, 3), tuple([1, 2, 3])	
dict	Kolekce klíč-hodnota. Používá se pro rychlé vyhledávání hodnot podle klíče a práci s ["a": 1, "b": 2, "c": 3}, dict(párovými daty.	
set	Neuspořádaná kolekce jedinečných prvků. Používá se pro operace na množinách (sjednocení, průnik, rozdíl). {1, 2, 3}, set([1, 2, 3])	
frozenset	Neměnitelná (immutable) verze množiny. Používá se tam, kde je potřeba zachovat neměnnost.	frozenset([1, 2, 3])

Datový typ	Popis použití Příkla	
int	Celá čísla. Používá se pro počítání a operace s čísly bez desetinných míst.	
float	Desetinná čísla. Používá se pro operace s reálnými čísly. 3.14	
str	Řetězce znaků. Používá se pro práci s textem.'Hello, World!'	
bool	Logické hodnoty True/False. Používá se pro podmínky a logiku.	True
list	Seznam. Uspořádaná, měnitelná kolekce prvků.	[1, 2, 3]
tuple	N-tice. Uspořádaná, neměnitelná kolekce prvků.	(1, 2, 3)
dict	Slovník. Kolekce klíč-hodnota pro rychlé vyhledávání.	{'key': 'value'}
set	Množina. Neuspořádaná kolekce jedinečných prvků.	{1, 2, 3}
frozenset	Neměnitelná množina. Používá se tam, kde je třeba zachovat neměnnost.	frozenset([1, 2, 3])
NoneType	Reprezentuje hodnotu None (prázdná hodnota).	None

String		
Metoda	Vysvětlení	
lower()	Převede všechny znaky řetězce na malá písmena.	
upper()	Převede všechny znaky řetězce na velká písmena.	
strip()	Odstraní mezery nebo zadané znaky na začátku a na konci řetězce.	
split()	Rozdělí řetězec na seznam podle zadaného oddělovače.	
join()	Spojí iterovatelné prvky do jednoho řetězce pomocí oddělovače.	
replace()	Nahradí podřetězec jiným podřetězcem.	
	Vrátí index prvního výskytu podřetězce nebo -1, pokud není	
find()	nalezen.	
startswith()	Zjistí, zda řetězec začíná zadaným podřetězcem.	
endswith()	Zjistí, zda řetězec končí zadaným podřetězcem.	

Dict		
Metoda	Vysvětlení	
get()	Vrátí hodnotu zadaného klíče nebo výchozí hodnotu.	
keys()	Vrátí seznam klíčů ve slovníku.	
values()	Vrátí seznam hodnot ve slovníku.	
items()	Vrátí seznam dvojic (klíč, hodnota).	
update()	Aktualizuje slovník pomocí jiného slovníku nebo dvojic klíč-hodnota.	
pop()	Odstraní klíč a vrátí jeho hodnotu.	
popitem()	Odstraní a vrátí poslední vložený pár (klíč, hodnota).	
clear()	Odstraní všechny položky ze slovníku.	
setdefault()	Vrátí hodnotu klíče nebo jej nastaví na výchozí hodnotu.	

List		
Metoda	Vysvětlení	
append()	Přidá prvek na konec seznamu.	
extend()	Rozšíří seznam o prvky jiného iterovatelného objektu.	
insert()	Vloží prvek na zadaný index.	
pop()	Odstraní a vrátí prvek na zadaném indexu.	
remove()	Odstraní první výskyt zadané hodnoty.	
clear()	Odstraní všechny prvky ze seznamu.	
index()	Vrátí index prvního výskytu zadané hodnoty.	
count()	Vrátí počet výskytů zadané hodnoty.	
sort()	Seřadí prvky seznamu vzestupně.	
reverse()	Obrátí pořadí prvků v seznamu.	

Set		
Metoda	Vysvětlení	
add()	Přidá prvek do množiny.	
remove()	Odstraní prvek z množiny (vyvolá chybu, pokud prvek neexistuje).	
discard()	Odstraní prvek z množiny (nevyvolá chybu, pokud prvek neexistuje).	
union()	Vrátí sjednocení dvou množin.	
intersection()	Vrátí průnik dvou množin.	
difference()	Vrátí rozdíl dvou množin.	
symmetric_difference()	Vrátí symetrický rozdíl dvou množin.	
clear()	Odstraní všechny prvky z množiny.	
pop()	Odstraní a vrátí náhodný prvek z množiny.	