

Tema: Obrador

INSTRUCTIVO: El proyecto será una aplicación en C# / MySQL. Se debe crear las tablas de la base de datos, y las correspondientes clases. Utilice una clase para la conexión y confeccione la interfaz gráfica (GUI). El grupo deberá presentar el proyecto en 3 etapas.

1- Entrega de:

- A. Script de la base de datos completa, y captura de pantalla de vista diseñador.
- B. Proyecto en Visual Studio con todas las entidades del modelo.
- C. Clase de conexión, ABM de la clase Herramientas y pruebas de la clase.

2 - Desarrollo de todas las clases principales del dominio (ABM), consultas SQL embebidas. Pruebas de las clases.

3 - Implementación de todos los métodos necesarios, listados, ABM de clases relacionadas, interfaces gráficas y aplicación terminada.

Nota importante: Todas las entregas se realizarán usando un repositorio GitHub y compartiendo el link público.

Obrador

Se solicita realizar un sistema para la administración del préstamo de herramientas a los empleados. En el sistema se tiene que llevar registros de los préstamos de herramientas recuerde que los prestamos son temporario por lo general un periodo corto, asignación de herramientas como así tener un inventario de las herramientas.

Funcionalidad

- El sistema permitirá crear, modificar, eliminar las herramientas, prestamos realizados, asignaciones y ellos empleados.
- En la gestión de los préstamos en el campo tipo de movimiento solo se guardará las siguientes opciones "Salida, entrada, Mantenimiento, transferencia".
- Cuando se gestiona los empleados en el campo cargo se deben guardar por ejemplo las opciones "Operario, Auxiliar, etc..".
- El sistema debe emitir un listado de todos los prestamos realizados en una fecha determinada.
- Obtener un listado de las herramientas asignada a un determinado empleado.
- Obtener un listado de las herramientas prestada y los empleados que fueron prestado en una fecha determinada.

Base de Datos Sugerida: diseño sugerido, puede agregar más atributos de ser necesario

