

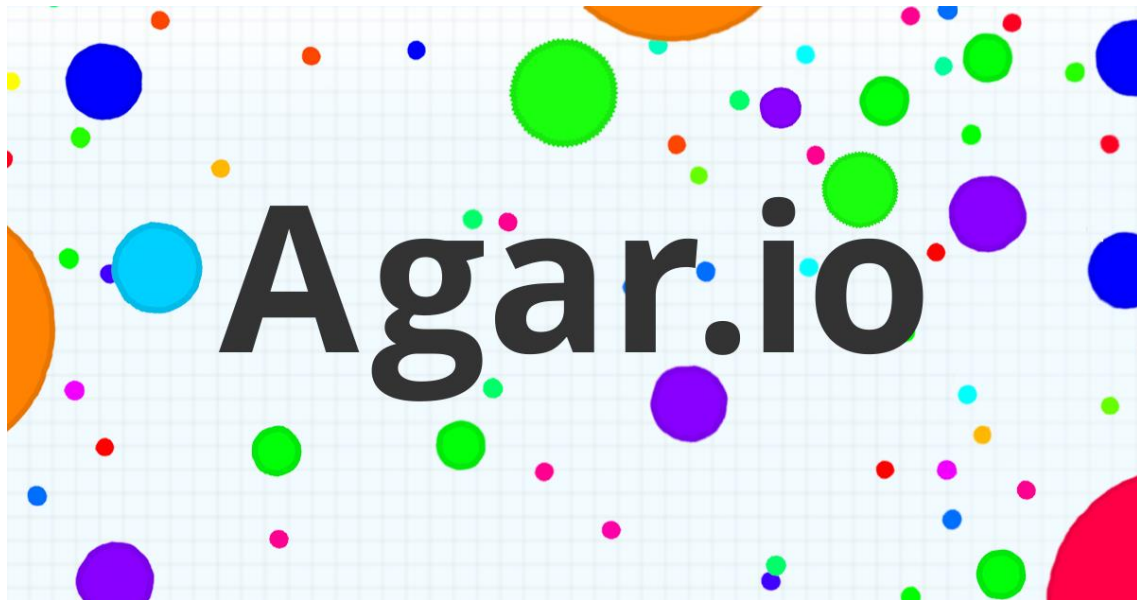
# INTRODUCCION A INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

## PROPUESTA DE PROYECTO FINAL

Martin Noboa

A01704052

Noviembre 21, 2018



La idea del juego es generar un canvas con un número determinado de círculos y un círculo para el jugador principal.

Mientras vas avanzando por el mundo, y chocas con los otros objetos, tu radio va aumentando.

Es un proyecto donde se desarrollarán competencias en:

- Programación orientada a objetos.
  - o Uso de clases.
  - o Constructores.
  - o Métodos.
- Lógica de videojuegos.

URL: <https://youtu.be/5p2JlmjP2ZE>