Quiz 4: Búsquedas Sin Información

Fecha de entrega 23 de ene en 23:59 Límite de tiempo 60 minutos Puntos 140

Preguntas 14

Instrucciones



60 min



Individual



¿Qué voy a lograr?

Lograrás reforzar tus conocimientos acerca de los algoritmos de Búsquedas Sin Información.



Instrucciones

Del libro "Artificial Intelligence: A Modern Approach, Second Edition" (o bien del libro "Artificial Intelligence: A Modern Approach, Third Edition"), lee las secciones 3.3 y 3.4.



Especificaciones de entrega

- Se responde en la plataforma.
- Cuentas con 60 minutos y 1 oportunidades para contestarlo.
- Cuando hayas terminado el examen haz clic en el botón Enviar evaluación que te aparecerá al final de la pantalla.
- Una vez que abras el quiz no podrás cancelarlo.
- Si ocurriese algún problema tecnológico fuera de tu control al momento de realizar la prueba debes reportarlo DE INMEDIATO de lo contrario no se te tomará en cuenta.



Evaluación y retroalimentación

La calificación se despliega automáticamente tras enviar la prueba.

Historial de intentos

	Intento	Hora	Puntaje
MÁS RECIENTE	Intento 1	32 minutos	140 de 140

① Las respuestas correctas están ocultas.

Puntaje para este examen: 140 de 140

Entregado el 22 de ene en 21:17

Este intento tuvo una duración de 32 minutos.

10 / 10 pts
ler un
estados.

Pregunta 2	10 / 10 pts
10 Estrategia de búsqueda La estrategia de búsqueda determina	
a) cuando se llega a un estado meta	

b) que operador se debe apl	icar	
c) que estado se debe expa	nder	

Pregunta 3 10 / 10 pts 15 Arbol de búsqueda El árbol de búsqueda es ... a) a) la estructura que se genera durante el proceso de búsqueda. b) lo mismo que el espacio de estados. c) una trayectoria en el espacio de estados que nos lleva a la meta.

Pregunta 4 20 Estrategia de búsqueda completa ¿Qué significa que una estrategia de búsqueda sea completa? a) que explora por completo el espacio de estados. b) que garantiza encontrar una solución si ésta existe. c) que no le falta ningún elemento de la formulación del problema. La estrategia es completa si se encuentra una solución sólo si ésta existe.

10 / 10 pts Pregunta 5 25 Estrategia de búsqueda óptima ¿Qué significa que una estrategia de búsqueda sea óptima? a) que encuentra la mejor solución cuando hay varias soluciones diferentes b) que encuentra la primera solución posible en el árbol de búsqueda c) que encuentra la solución optimizando tiempo y espacio computacional El término "mejor" solución está dado por los criterios en que se mide la aplicación de los operadores.

Pregunta 6 28 Costo de búsqueda y costo de trayectoria Los términos costo de búsqueda y costo de trayectoria son equivalentes. True False El costo de búsqueda es un costo "computacional" medido en términos del CPU y memoria utilizada; el costo de trayectoria es un costo "real" medido en términos de los costos de los operadores.

Pregunta 7	10 / 10 pts
30 Algoritmos no informados o búsqueda ciega Se dice que o de búsqueda es no informado cuando	un algoritmo
a) no tiene información sobre el costo de los operadores.	
b) no tiene información sobre que tan lejos está un estado de	la meta.
c) no tiene información sobre el estado meta.	
d) no tiene información sobre los operadores que pueden ser ap	licados.
Cuando un algoritmo sí tiene esa información se habla de búsqueda heurística.	e una

Pregunta 8	10 / 10 pts
35 Búsqueda heurística El término búsqueda heurística sign que búsqueda con información.	iifica lo mismo
True	
○ False	

Pregunta 9

10 / 10 pts

40 Modo de trabajo búsqueda por amplitud o breadth-first ¿Cómo trabalel algoritmo de búsqueda por amplitud? a) todos los nodos de un nivel "d" son expandidos antes que los nodos de nivel "d+1"	
b) expande el nodo con menor costo	
c) expande uno de los nodos del nivel más bajo del árbol.	
En cierto modo podemos decir que el algoritmo trabaja por niveles.	
Pregunta 10 10 / 10	pts
45 Optimidad de Breadth-first El algoritmo "breadth-first" o búsqueda e amplitud es siempre óptimo, esto es, siempre encuentra la solución óptima cuando existe una solución.	:n

Falso; el algoritmo obtiene la solución más corta en cuanto a número de pasos, más no necesariamente la óptima. Es óptima sólo si el costo de los operadores es el mismo.

Pregunta 11

True

False

10 / 10 pts

СО	Algoritmo de costo uniforme Salvo raras excepciones, el algoritmo de to uniforme, también llamado "branch & bound", es óptimo, esto es uentra la solución óptima cuando ésta existe.		
	True		
	○ False		
	El seleccionar los nodos a expander basándose en el costo real de as trayectorias permite a este algoritmo encontrar la solución óptima. Las únicas excepciones son en problemas donde alguno de los operadores tiene costo negativo.		
Pı	egunta 12 10 / 10 pts		
55 Modo de trabajo búsqueda por profundidad o depth-first ¿Cómo trabaja el algoritmo de búsqueda por profundidad?			
	a) todos los nodos de un nivel "d" son expandidos antes que los nodos de		

En cierto modo podemos decir que el algoritmo trabaja recorriendo el árbol de izquierda a derecha.

c) expande uno de los nodos del nivel más bajo del árbol que aún no han

nivel "d+1"

sido considerados.

b) expande el nodo con menor costo

Pregunta 13	10 / 10 pts
60 Depth-First El algoritmo "depth-first" o búsqueda por pro completo.	ofundidad es
O True	
False	
Falso, pues corre el riesgo de caer en un ciclo infinito y no encontrar la solución.	por lo tanto

Pregunta 14 10 / 10 pts

65 Búsqueda iterativa en profundidad El algoritmo de búsqueda iterativa en profundidad ("iterative deepening search") combina las ventajas de la búsqueda en anchura y de la búsqueda en profundidad.

True

False

En efecto, el algoritmo tiene las ventajas de la búsqueda en profundidad en cuanto al uso de recursos, pero a diferencia de ésta, es óptimo y completo.

Puntaje del examen: 140 de 140