

2048

Sistemas Inteligentes

Martin Noboa

Inv 2023

febrero 5, 2023

PEAS

Performance	Environment	Actuators	Sensors
Mayor puntaje	Cuadricula de 4x4 donde las todas las fichas se mueven en la dirección que indique el jugador Si 2 fichas tienen el mismo valor, se suman. De lo contrario se apilan.	Teclas direccionales.	Ojos Puntaje

AMBIENTE

Totalmente observable.

Es totalmente observable porque en todo momento el agente puede ver todas las piezas del tablero.

Determinista.

Debido a que basado en el estado actual del ambiente, el agente toma la decisión optima, el ambiente es determinista.

• Agente único.

Dado que el objetivo del juego es lograr el mayor puntaje posible, solo hay un jugador y por ende, solo un agente.

• Estático.

El ambiente no cambia mientras el agente decide el mejor movimiento.

• Discreto.

Número limitado de estados y acciones.

Secuencial.

El episodio actual si afecta el siguiente en este juego.