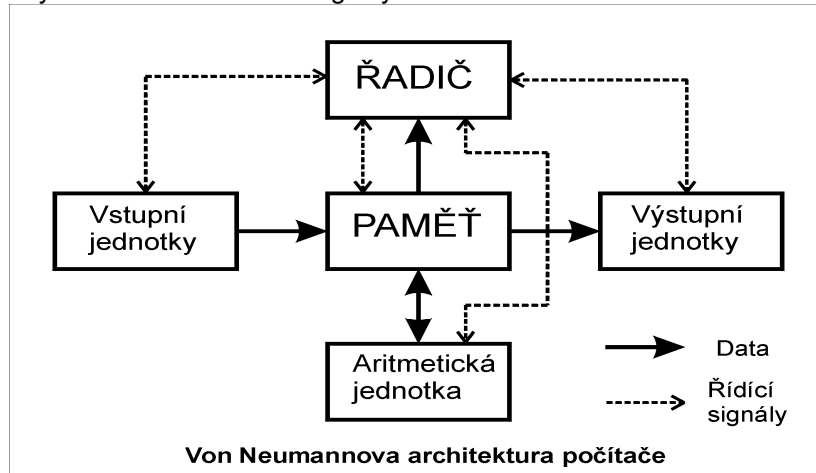


Architektura počítače

A

- 1 Nakreslete blokové schéma číslicového počítače s **Von Neumanovou architekturou**. Vyznačte datové a řídicí signály.



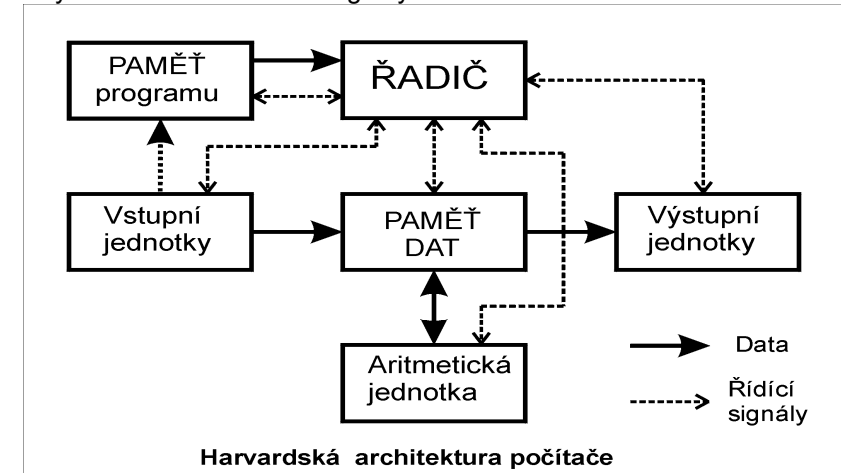
- 2 Popište dostatečně podrobně jednotlivé části a objasněte jakou mají funkci.
Paměť: Slouží k uchování zpracovávaného programu, zpracovávaných dat a výsledku výpočtů
Řadič: řídicí jednotka, která řídí činnost všech částí počítače
ALU: provádí výpočty daného algoritmu/úlohy co má spočítat
Vstupní Jednotka: Pomocí ní se do paměti zavede program a zpracovávaná data
Výstupní Jednotka: zobrazí výsledek zpracovaný pomocí alu
- 3 Popište, jak takovýto počítač funguje.
(Jako příklad použijte program, který sečte dvě čísla.)
ukuchti z úlohy 2
- 4 Uveďte alespoň jeden příklad "snahy" konstruktérů překonat tuto klasickou architekturu počítače.

počítače řízení tokem dat
počítače řízení tokem požadavků
systolické systémy
neuronové počítače

Architektura počítače

B

- 1 Nakreslete blokové schéma číslicového počítače s **Harvardskou architekturou**. Vyznačte datové a řídicí signály.



- 2 Popište dostatečně podrobně jednotlivé části a objasněte jakou mají funkci.
Paměť Programu: Slouží k uchování zpracovávaného programu.
Paměť Dat: Slouží k uchování zpracovávaných dat a výsledku výpočtů
Řadič: řídicí jednotka, která řídí činnost všech částí počítače
ALU: provádí výpočty daného algoritmu/úlohy co má spočítat
Vstupní Jednotka: Pomocí ní se do paměti zavede program a zpracovávaná data
Výstupní Jednotka: zobrazí výsledek zpracovaný pomocí alu
- 3 Popište, jak takovýto počítač funguje.
(Jako příklad použijte program, který porovná dvě čísla.)
ukuchti z úlohy 2
- 4 Uveďte alespoň jeden příklad "snahy" konstruktérů překonat tuto klasickou architekturu počítače.

počítače řízení tokem dat
počítače řízení tokem požadavků
systolické systémy
neuronové počítače