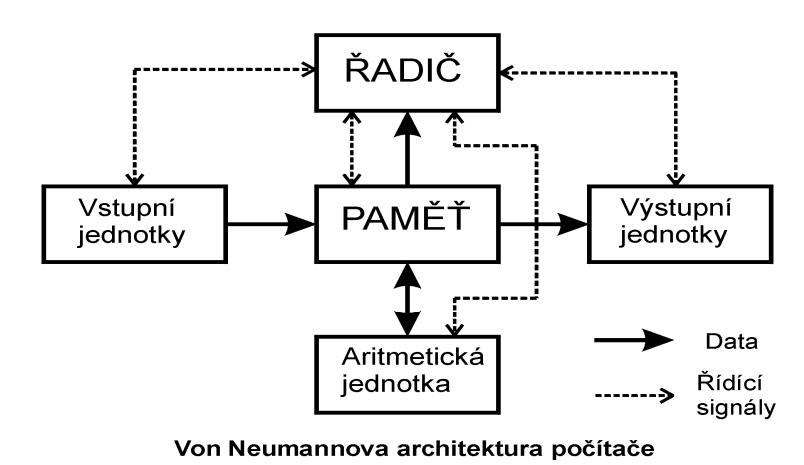


## Architektura počítače

A

- 1 Nakreslete blokové schéma číslicového počítače s Von Neumanovou architekturou.

Vyznačte datové a řídící signály.



- 2 Popište dostatečně podrobně jednotlivé části a objasněte jakou mají funkci.

**Paměť**: Slouží k uchování zpracovávaného programu, zpracovávaných dat a výsledku výpočtu

**Radič**: řídící jednotka, která řídí činnost všech částí počítače

**ALU**: provádí výpočty daného algoritmu/úlohy co má spočítat

**Vstupní Jednotka**: Pomocí ní se do paměti zavede program a zpracovávaná data

**Výstupní Jednotka**: zobrazí výsledek zpracovaný pomocí alu

- 3 Popište, jak takovýto počítač funguje.

(Jako příklad použijte program, který sečte dvě čísla.)

ukuchti z úlohy 2

- 4 Uveďte alespoň jeden příklad "snahy" konstruktérů překonat tuto klasickou architekturu počítače.

počítače řízení tokem dat

počítače řízení tokem požadavků

systolické systémy

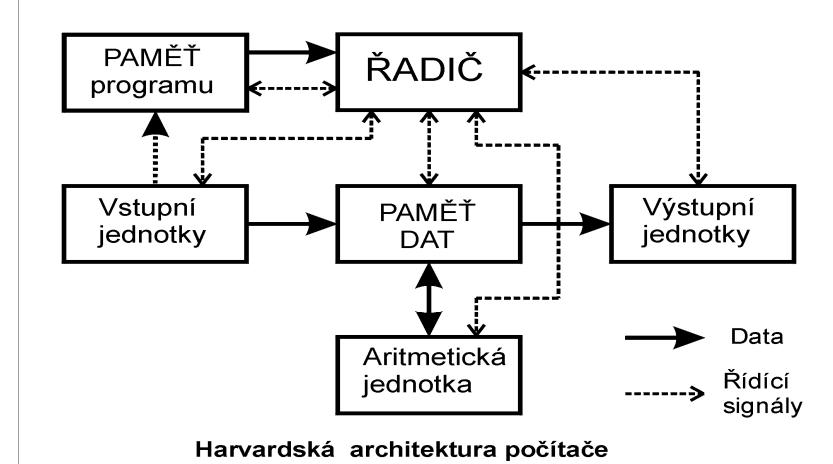
neuronové počítače

## Architektura počítače

B

- 1 Nakreslete blokové schéma číslicového počítače s Harvardskou architekturou.

Vyznačte datové a řídící signály.



- 2 Popište dostatečně podrobně jednotlivé části a objasněte jakou mají funkci.

**Paměť Programu**: Slouží k uchování zpracovávaného programu.

**Paměť Dat**: Slouží k uchování zpracovávaných dat a výsledku výpočtu

**Radič**: řídící jednotka, která řídí činnost všech částí počítače

**ALU**: provádí výpočty daného algoritmu/úlohy co má spočítat

**Vstupní Jednotka**: Pomocí ní se do paměti zavede program a zpracovávaná data

**Výstupní Jednotka**: zobrazí výsledek zpracovaný pomocí alu

- 3 Popište, jak takovýto počítač funguje.

(Jako příklad použijte program, který porovná dvě čísla.)

ukuchti z úlohy 2

- 4 Uveďte alespoň jeden příklad "snahy" konstruktérů překonat tuto klasickou architekturu počítače.

počítače řízení tokem dat

počítače řízení tokem požadavků

systolické systémy

neuronové počítače