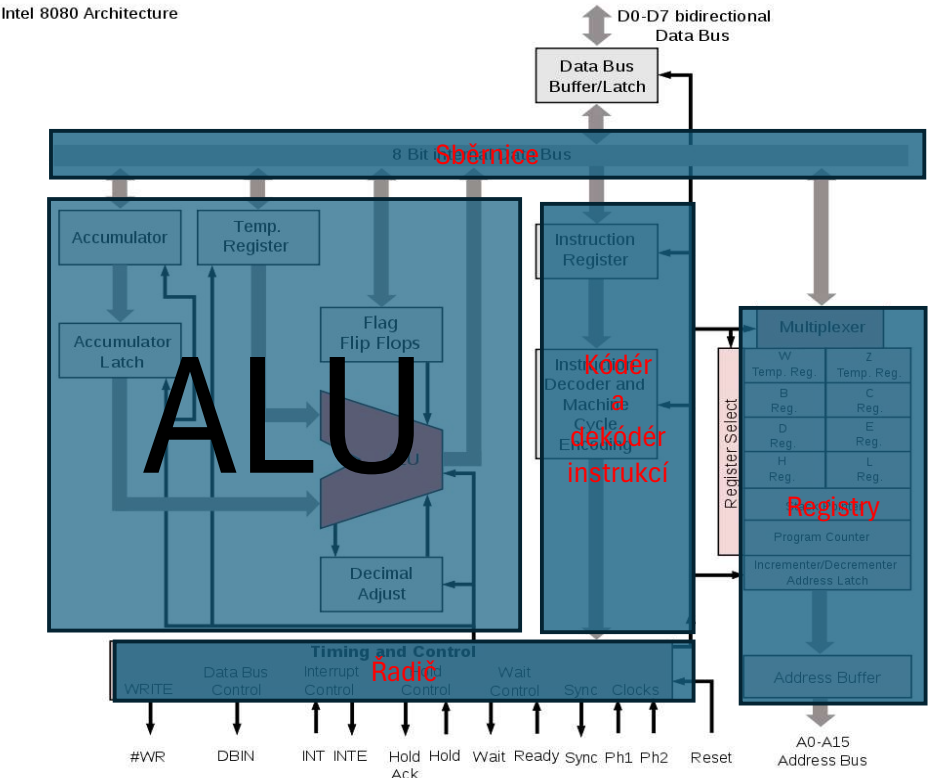


# Architektura mikroprocesoru 1 A

- 1 **Příznak S je nastaven na hodnotu 1 jestliže:**
- a **výsledek aritmetické operace je záporný**
  - b výsledek aritmetické operace je kladný
  - c výsledek aritmetické operace je nula
- 2 **Příznak P je nastaven na hodnotu 1 jestliže:**
- a výsledek aritmetické operace je záporný
  - b **výsledek aritmetické operace má lichý počet 1**
  - c při aritmetické operaci došlo k přetečení
- 3 **Za první mikroprocesor je považován:**
- a **Intel 4004**
  - b Intel 8080A
  - c Zilog Z80
- 4 **Mikroprocesor Intel 8086 byl uvedený v roce:**
- a **1978**
  - b 1988
  - c 1998

5 Nakreslete blokové schéma jednoduchého mikroprocesoru.



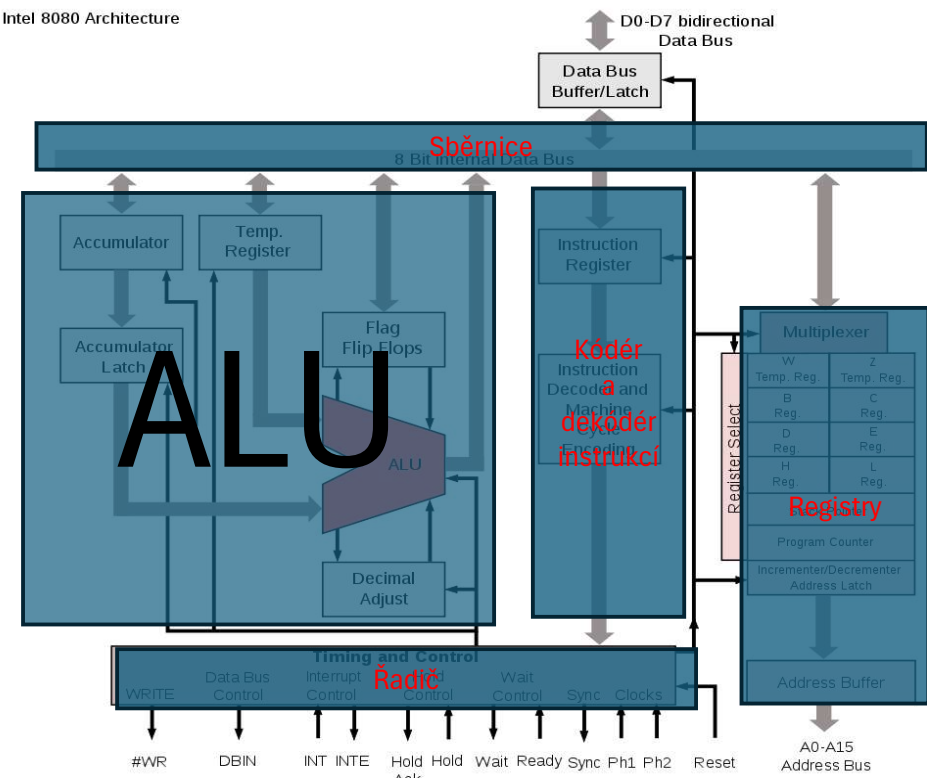
- 6 Popište jednotlivé základní části, uveďte jakou mají funkci.
- 7 Vysvětlete k čemu slouží a jak pracuje programový čítač.

Je v něm uložena adresa paměti, ze které se načítá další instrukce.

# Architektura mikroprocesoru 1 B

- 1 **Příznak Z je nastaven na hodnotu 1 jestliže:**
- a výsledek aritmetické operace je záporný
  - b výsledek aritmetické operace je kladný
  - c **výsledek aritmetické operace je nula**
- 2 **Příznak C je nastaven na hodnotu 1 jestliže:**
- a výsledek aritmetické operace je záporný
  - b výsledek aritmetické operace má lichý počet 1
  - c **při aritmetické operaci došlo k přetečení**
- 3 **První mikroprocesor byl:**
- a **4 bitový**
  - b 8 bitový
  - c 16 bitový
- 4 **Mikroprocesor Intel 8080A byl uvedený v roce:**
- a 1962
  - b **1974**
  - c 1986

5 Nakreslete blokové schéma jednoduchého mikroprocesoru.



- 6 Popište jednotlivé základní části, uveďte jakou mají funkci.
- 7 Vysvětlete k čemu slouží a jak pracuje ukazatel zásobníku.

Zásobník slouží pro uložení některých dat:

Návratová adresa při volání podprogramu.

Při přerušení jsou do zásobníku uložena hodnota programového čítače, příznakového registru, případně další registry. Po ukončení programu přerušení budou hodnoty registrů obnoveny hodnotami ze zásobníku.