Ejercitación 1

- 1) HTML es un estándar a cargo de la W3C, es un lenguaje de etiquetado o marcado, es decir utiliza etiquetas que contienen información de la estructura de texto.
 - sus versiones fueron :
 HTML 2.0, el HTML 3.2, el HTML 4.0, el HTML 4.01 y el HTML 5 (última versión)
- 2) El W3C recomienda que los agentes de usuario y los autores (y en particular las herramientas de creación) produzcan documentos HTML 4.01 en vez de documentos HTML 4.0. El W3C recomienda que los autores produzcan documentos HTML 4 en vez de documentos HTML 3.2. Por razones de compatibilidad con versiones anteriores, el W3C también recomienda que las herramientas que interpreten HTML 4 sigan dando soporte a HTML 3.2 y a HTML 2.0.
- 3) Un elemento o atributo <u>desaprobado</u> es aquel que ha quedado anticuado por la presencia de estructuras nuevas. Los elementos desaprobados se definen en el manual de referencia en los lugares apropiados, pero claramente marcados como desaprobados.

Un elemento o atributo **obsoleto** es aquél para el cual no hay garantía de soporte por parte de un agente de usuario.

4) El DTD define la sintaxis de las estructuras de formato. El DTD puede incluir definiciones adicionales, tales como referencias a entidades de caracteres. El DTD de HTML indica para cada tipo de elemento si la etiqueta inicial y la etiqueta final son necesarias.

Los DTD contemplados en HTML 4.01 son :

- Declaración transitoria
 - <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01

Transitional//EN"

"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">

Declaración estricta

<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"

"http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">

HTML 4.01 Frameset

<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Frameset//EN"</pre>

"http://www.w3.org/TR/html4/frameset.dtd">

5) Son los datos de los datos. Los Metadatos son elementos HTML que muestran información sobre la propia página web que los contiene, se ubica por lo general en el head. se especifica con la etiqueta <meta ... > ejemplos son el título de la página, el lenguaje, el charset, descripción de la página, etc.

Ejercitación 2

HTML está compuesto por un conjunto de elementos que son la base de su estructura. Los elementos están compuestos por dos tags (el de apertura y el de cierre) y el contenido en el medio (con excepción de los elementos vacíos). Cada tag puede tener atributos (proporcionan ciertas características como altura, ancho, color, etc.) y eventos (asocian un script que se ejecuta cuando el evento ocurre).

Analizar los siguientes segmentos de código indicando en qué sección del documento HTML se colocan, cuál es el efecto que producen y señalar cada uno de los elementos, etiquetas, y atributos (nombre y valor), aclarando si es obligatorio.

2.a)

<!-- Código controlado el día 12/08/2009 -->

Va en cualquier segmento ya que es un **comentario** La etiqueta es "<!-- 'mensaje' -- >" donde 'mensaje' es el atributo texto

2.b)

<div id="bloque1">Contenido del bloque1</div>

Se colocan dentro de la etiqueta <body></body>

Define una división. Agrupa varios elementos de bloque, no muestran nada especial cuando se crea una división, salvo que se dé formato a la división con la hoja de estilo.

Atributo: id - Valor: "bloque1" - Contenido: Contenido del bloque1 el atributo id y el contenido del bloque no son obligatorios, pero si usamos el atributo id su valor es obligatorio

2.c)

<img src="" alt="lugar imagen" id="im1" name="im1" width="32" height="32"
longdesc="detalles.htm" />

Se colocan dentro del Body, Se utilizan para agregar imágenes teniendo en cuenta lo siguiente:

 $src="" \rightarrow Se$ utiliza para determinar la ruta de imagen. Src es el atributo y su valor va entre comillas. Es obligatorio

alt="lugar imagen" . Atributo con valor "Lugar imagen". Sirve para enunciar que es la imagen. Es obligatorio que esté el atributo, pero su valor puede ser vacío. id="im1" . Atributo, no es obligatorio. Sirve para identificar a este tag. name="im1" Atributo sobre nombre para identificarlo. su valor es "im1" width="32" y height="32" Atributo que determina el ancho de la imagen(Width) y la altura de la misma (height). No es obligatorio, ya que si no se ingresan valores tiene como predeterminado los valores de la misma imagen.

2.d)

<meta name="keywords" lang="es" content="casa, compra, venta, alquiler " />
<meta http-equiv="expires" content="16-Sep-2019 7:49 PM" />

Provee metadatos que no pueden ser expresados con otros elementos del encabezado.

Se coloca dentro de la etiqueta <head></head>

Atributo: name - Valor: "keywords"

Define que un conjunto de identificadores separados por comas, indicados en el atributo "content" sean palabras clave que describen de alguna manera los contenidos del documento. (No es obligatorio).

Atributo: lang - Valor: "es"

Define el lenguaje que se utiliza en el documento. En este caso es español. (No es obligatorio).

Atributo: http-equiv - Valor: "expires"

El elemento representa una directiva pragma y su tipo es declarado en el atributo http-equiv. Los valores para su interpretación son definidos en el atributo content. En este caso se está indicando que el documento expira el 16-Sep-2019 7:49 PM. (No es obligatorio).

2.e)

<a href="http://www.e-style.com.ar/resumen.html" type="text/html"
hreflang="es" charset="utf-8"
rel="help">Resumen HTML

Es un **enlace local**, su etiqueta es " ... ", el atributo href especifica la ruta del url a la página que apunta, type es el atributo que especifica el tipo de url a la que apunta, el llamado MIME, hreflang es el atributo que indica el idioma del url al que apunta, el charset o conjunto de caracteres especifica la norma que usará el browser para mostrar el contenido, como UTF-8, rel es un atributo que indica la relación del documento actual y el hipervínculo apuntado, help indica que es un documento de ayuda.

```
2.f)
<caption align="top"> Título </caption>
<tr>

A
B
C
<tr>
1°
<tr>
2°
```

Todas estas etiquetas se colocan dentro del <body></body>

: eran frecuentemente utilizados para la disposición (posicionamiento) de una página.

Tiene como atributos width(ancho) summary:especifica un resumen del contenido de una tabla

Dentro contiene las etiquetas

<caption></caption> Es el encargado de darle un título descriptivo a las tablas.
atributo: align(centrar) valor:top

Define una fila de celdas en una tabla.

Define una celda como encabezado de un grupo de celdas en una tabla. El atributo scope indica si el th es el encabezado de una fila, columna o grupo.

Ejercitación 3

En cada caso, explicar las diferencias entre los segmentos de código y sus visualizaciones:

3.a)

- Click aquí para ir a Google
- Click aquí para ir a Google
-
- Click aquí para ir a Google
- Click aquí para volver arriba
-

En el primer caso la etiqueta <a> te redirige en la misma pestaña, a la página de google.

En el segundo caso la etiqueta <a> abre una pestaña nueva en la página de google En el tercer caso no se cierra la etiqueta, entonces ni siguiera se renderiza

El cuarto te redirige a la misma pagina arriba de todo

La quinta te redirigirá en la misma página, a una etiqueta con atributo id seteado en "arriba"

La sexta al igual que la tercera, no se puede visualizar al no contener un elemento gráfico

Visualmente son todas iguales, texto azul

3.b)

Click aquí

 Click aquí

Click aquí

 Click aquí

El primer caso tenemos se visualiza una imagen y luego un texto que al clickearlo nos lleva a google.com

El segundo caso tenemos una imagen a la cual si le hacemos click nos lleva a google.com y un texto

El tercer caso tenemos una imagen y un texto juntos que al hacerle click nos lleva a google.com

El cuarto caso tenemos una imagen y un texto separados pero al hacerle click a cualquiera de las dos nos lleva a google.com

3.c)

<|i>xxx</|i>

<|i>yyy</|i>

<|i>zzz</|i>

la etiqueta indica que será una lista no ordenada, como una lista de items que no respetan un orden específico, con sus elementos correspondientes. es una lista con ítems

- XXX
- yyy
- ZZZ.

```
    xxx
    yyy
    zzz
```

Lista ordenada, numerada con comienzo en 1, con elementos xxx , yyy , zzz.

Se veria asi:

```
1- xxx
```

2- yyy

3- zzz

```
    xxx
    xxx
    >ol>
    value="2">yyy
```

value="3">zzz

</0|>

3 listas ordenadas numéricamente con un elemento cada una, donde la primera lista toma el valor 1 de ítem, la segunda lista define el valor del ítem como 2 y la tercera lista define a su ítem con valor 3. queda ordenado de forma

- 1. xxx
- 2. yyy
- 3. zzz

```
<blockquote>1. xxx<br />2. yyy<br />
```

3. zzz </blockquote>

Blockquote es una cita en forma de bloque. Esta cita tiene un párrafo definido dentro con 3 textos definidos, y el
br> que es salto de línea hace que parezcan listado, pero no se utiliza ningún tags de listado.

3.d)

Columna 1 Columna 2	<div align="center">Colum na1</div>

En el primer caso, se define una tabla con borde de grosor 1 y ancho 300.

Contiene 3 filas (de las cuales 1 es el encabezado) y 2 columnas.

En el segundo caso, la tabla es la misma, pero se le agrega la etiqueta de alineado "centrado" y "negrita" a los encabezados.

En cuanto a la visualización, ambos códigos nos devuelven el mismo resultado, ya que por defecto, los encabezados de una tabla están centrados y enfatizados en negrita.

```
<caption>
    Título
    <div
</caption>
    align="center">Título</div>
```

Se declara una tabla con un atributo width con 200 de ancho Luego una etiqueta <caption> que se encarga de darle un título descriptivo a la tabla Luego se genera una tabla con 3 columnas y 2 filas, cada celda de la tabla está rellena con color gris con el atributo bgcolor="#dddddd"

Luego en la otra tabla se reemplaza el caption por un div, visualmente idéntico y a la etiqueta td se le agrega el atributo colspan="3" indicando que posee 3 columnas.

3.f)

```
<div
             <div
align="center">Título</div>
             align="center">Título</div>
<td rowspan="2"
             <td colspan="2"
bgcolor="#dddddd"> 
             bgcolor="#dddddd"> 
td bgcolor="#ddddddd"> 
              
td bgcolor="#dddddd">
```

La diferencia está en que en la primer tabla se usa rowspan la cual indica a cuántas **filas** se extiende la célula y

en la segunda tabla se usa colspan la cual indica por el número de **columnas** se extiende la célula

por lo que en la primer tabla la primer columna ocupa dos filas y en la segunda tabla la primer fila copa dos columnas

y para que quede todo cubierto en ambas tablas cambian la cantidad de etiquetas según se necesite

3.g)

```
colspan="3"><div</td>
cellpadding="0" cellspacing="0">

colspan="2"><div</tr>
align="center">Título</div>
<div</td>

<td</td>

*table width="200" border="1"

*tr>
*td colspan="2">

*td colspan="2">

*td colspan="2">

*td colspan="2" center">

*tf colspan="2" center" cent
```

En ambos casos se declara una tabla con el atributo de ancho 200, y borde 1. Se combina la primera fila con el atributo colspan (incluyendo 3 columnas) para el Título. Se combinan las celdas de la primera columna de las filas 2 y 3 con el atributo rowspan. Y entonces se define la última celda con un ancho del 50% En el segundo caso, se agrega el atributo cellpadding, que le marca a la tabla el espacio que debe dejar alrededor del texto dentro de una celda. Y también el atributo cellspacing, que define el espacio entre las celdas de la tabla. Ambos definidos en 0, para que no haya espacios.

```
3.h
<form id="form1" name="form1" action="procesar.php" method="post"
target="_blank">
<fieldset>
<legend>LOGIN</legend>
Usuario: <input type="text" id="usu1" name="usu1" value="xxx" /> <br />
Clave: <input type="password" id="clave1" name="clave1" value="xxx" />
</fieldset>
<input type="submit" id="boton1" name="boton1" value="Enviar" />
</form>
```

Es un formulario de ingreso de usuario y contraseña con los valores xxx en ambos campos y presionar un botón de tipo submit para enviar los datos. Al presionarlo, nos abre una nueva ventana la página procesar.php. los campos de usuario y clave están dentro del fieldset, y el botón enviar por fuera del recuadro.

```
<form id="form2" name="form2" action="" method="get" target="_blank">
LOGIN<br />
<label>Usuario: <input type="text" id="usu2" name="usu2" /></label><br />
<label>Clave: <input type="text" id="clave2" name="clave2" /></label><br />
<input type="submit" id="boton2" name="boton2" value="Enviar" />
</form>
```

la diferencia con el anterior caso, es que este formulario tiene los campos de usuario y clave vacíos en primera instancia y al presionarlo solo toma los datos ingresados. También, se abre en una nueva pestaña.

```
<form id="form3" name="form3" action="mailto:xx@xx.com" enctype=text/plain
method="post" target="_blank">
<fieldset>
<legend>LOGIN</legend>
Usuario: <input type="text" id="usu3" name="usu3" /><br />
Clave: <input type="password" id="clave3" name="clave3" />
</fieldset>
<input type="reset" id="boton3" name="boton3" value=
"Enviar" />
</form>
```

Es un formulario de igual manera con la única diferencia es que al presionar enviar, envía por mail los datos recolectados de usuario y clave. El botón enviar al presionarlo, limpia los campos y los deja en blanco. Ademas, el botón enviar está fuera del fieldset, que lo deja fuera del recuadro de datos.

3.i

En el primer caso, dentro de una etiqueta label con el texto "Botón 1" se crea un elemento "button" con el atributo type, name e id; dentro del botón se crea una etiqueta img que tiene como ruta de la imagen "logo.jpg", dentro de la misma carpeta, si no se encuentra la imagen muestra un texto que dice "Boton con imagen"

que tiene un ancho de 30 y un alto de 20. Dentro de la imagen hay una etiqueta

un texto en negrita que dice CLICK AQUI

En el segundo caso es exactamente igual excepto que no posee imagen, la etiqueta button es reemplazada por un input, además dice Boton 2, no Botón 1.

3.j

```
<label><input type="radio" name="opcion" id="X" value="X" />X</label><br /><label><input type="radio" name="opcion" id="Y" value="Y" />Y</label>
```

<label><input type="radio" name="opcion1" id="X" value="X" />X</label>
<label><input type="radio" name="opcion2" id="Y" value="Y" />Y</label>

En el siguiente caso, visualmente son lo mismo, pero al elegir opciones en el primer caso solo se puede seleccionar una, en el segundo caso se puede elegir ambas opciones.

La diferencia está en que en el segundo caso son dos input que hace referencia uno a opcion1 y opción 2, en el primero ambas opciones hacen referencia a "opción"

3.k)

<select name="lista"> <optgroup label="Caso 1"> <option>Mayo</option> <optgroup> <optgroup label="Caso 2"> <optgroup label="Caso 2"> <option>Mayo</option> <option>Junio</option> </optgroup> </optgroup></optgroup></optgroup></select>	<select multiple="multiple" name="lista[]"> <optgroup label=" Caso 1"> <option>Mayo</option> <optgroup> <optgroup> <optgroup label=" Caso 2"> <option>Mayo</option> <option>Mayo</option> <option>Junio</option> </optgroup> <pre> </pre> <pre> <pre> </pre> <pre> <pre> </pre> <pre> <pre> </pre> <pre> </pre> <pre> </pre> <pre> </pre> <pre> <pre< th=""></pre<></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></optgroup></optgroup></optgroup></select>
--	---

Las únicas diferencias notables está en la etiqueta <select> en la primer etiqueta no tiene el atributo multiple que tiene la segunda y solo se pueda seleccionar una opción, pero el segundo select apretando el control se puedan seleccionar varias opciones

Ejercitación 4 y 5

https://github.com/RaCaTaSh/EntornosGraficos

PRÁCTICA COMPLEMENTARIA

1. ¿Ventajas de HTML5?

La gran ventaja de desarrollar aplicaciones HTML5 es que el resultado final es completamente accesible, es decir, se puede acceder a esta aplicación desde un ordenador, tablet o móvil. Incluso al cambiar de dispositivo, se puede acceder a la aplicación web mediante la URL respectiva, cosa que no sucede con una aplicación móvil.

2. ¿Por qué utilizarlo?

Porque es la última versión del lenguaje de etiquetados e integra las tecnologías actuales como son CSS y JS, además es recomendado por la W3C para diseñar la arquitectura web.

La nueva versión de HTML contiene elementos dedicados ampliamente a mejorar la experiencia del usuario en nuestra página web, haciendo más fácil al diseñador poder agregar elementos de audio, video y en general del web 2.0 así como organizar sus contenidos utilizando menos código.

La nueva versión es más eficiente y ocupa menos recursos en la computadora del cliente, en particular mediante el uso del nuevo reproductor que no requiere flash o adobe player para utilizarse, y siendo el HTML5 compatible con las versiones anteriores de HTML, utilizar la nueva versión en una página ya diseñada implica un menor trabajo que si fuera una colección completamente nueva.

3. Nombre ventajas

Es gratuito No necesita ningún tipo de programa especial para empezar a programar en HTML5.

<u>Código más ordenado</u>: Debido a la adición de nuevas etiquetas que ayudan a nombrar partes de la estructura básica de toda página web

<u>Compatibilidad en navegadores</u>: Los navegadores modernos y populares como Chrome, Firefox, Safari y Opera soportan HTML5. El único problema sería considerar a usuarios que emplean navegadores más antiguos, ya que en éstos no todas las nuevas funciones y etiquetas de HTML5 están disponibles.

<u>Almacenamiento mejorado:</u> o el almacenamiento local que se define a sí mismo como "mejor que las cookies" pues la información nunca se transfiere al servidor. De esta manera, la información se mantiene segura.

HMTL5 y el diseño adaptativo : HTML5 es compatible con los navegadores móviles, de modo que cada página realizada en HTML5 que se ve en ordenadores, también se puede adaptar a los dispositivos móviles.

Archivo de Audio :

Otro elemento que se agrega al HTML5 es el AUDIO. El objetivo de esta etiqueta es permitir la carga y ejecución de archivos de audio sin requerir un plug-in de Flash, Silverlight o Java.

<audio src="sonido.mp3" loop></audio>

Archivo de Video:

El elemento VIDEO permite mostrar un video sin la necesidad de plugin (Flash). En este momento los navegadores permiten mostrar formatos como el mp4, webm y ogv.

<video width="640" height="360"

src="http://videos.mozilla.org/firefox/3.5/overview/overview.ogv" </video>