## Planificación

A pesar de no seguir una metodología ágil, el desarrollo de este proyecto se divide en tres fases principales. Cada una de las fases tiene un propósito distinto y está bien definida en el tiempo. En la primera fase se realizarán las tareas de investigación, el propósito de esta fase es determinar los frameworks y herramientas que se van a usar (especialmente en el frontend) y adquirir una base para poder comenzar a trabajar con ellos. El objetivo de la segunda fase es construir un prototipo con las funcionalidades clave, este prototipo debe ser completo para poder hacer una demostración al cliente y recibir buen feedback. El objetivo de la tercera y útima fase es completar el producto, para ello se tendrá en cuenta el feedback recibido al final de la segunda fase. Además, se implementarán las funcionalidades extras y se mejorará tanto el apartado visual del producto como la API.

Primera fase: Inicio

Como se indica en el párrafo anterior, la finalidad de esta fase es determinar las tecnologías que se van a usar y adquirir cierto conocimiento básico en aquellas que sean desconocidas. Para ello se ha de realizar un análisis de las herramientas y framework propuestos y valorar cuáles son las mejores opciones. En concreto, estas son las alternativas:

Base de datos: Oracle (sql) / MongoDB (nosql).

Frontend: Svelte / React.

Backend: Spring Boot / Otra.

Segunda fase: Prototipo

El objetivo de esta fase es implementar las funcionalidades principales. Para ello, se creará un scrapper para una de las fuentes de datos, INDEA, y se implementará toda la funcionalidad desde el almacenamiento en base de datos hasta la visualización de las series de datos en el frontend.

Tercera fase: Finalización

A lo largo de esta fase se completará el producto con las tareas detectadas en el feedback obtenido del cliente, además de cualquier funcionalidad extra propuesta. En el caso de que no diese tiempo a implementar alguna funcionalidad en la fase anterior, esta pasaría como tarea de esta fase con una prioridad superior a las demás.

Backlog

A continuación, se encuentra el product backlog. Aquí se encuentran los tiempos de inicio y finalización de las fases, las tareas y sus prioridades. Las tareas que se encuentran en este backlog son tareas generales que se dividirán en subtareas antes de ser desarrolladas.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Primera fase: Inicio | | | | |
| Fecha inicio: 01/07/2020 | | | Fecha fin: 07/07/2020 | |
| Indicador | **Descripción** | | | **Prioridad** |
| TI.01 | Determinar herramientas y frameworks. | | | A |
| TI.02 | Obtener conocimientos básicos sobre las herramientas elegidas desconocidas. | | | A |
| Segunda fase: Prototipo | | | | |
| Fecha Inicio: 08/07/2020 | | | Fecha fin: 28/07/2020 | |
| TP.01 | Almacenamiento de datos del sistema sobre series y sus datos en MongoDB | | | A |
| TP.02 | Scrapper INDEA | | | A |
| TP.03 | API backend | | | A |
| TP.04 | Visualización de las series en forma de tabla. | | | A |
| TP.05 | Implementación de e-chart para la visualización de series. | | | A |
| TP.06 | Calcular la tasa de variación y visualizarla. | | | M |
| TP.07 | Botón de descarga del gráfico. | | | M |
| TP.08 | Visualización de datos en formato Excel. | | | M |
| TP.09 | Visualización de varias series en paralelo. | | | M |
| Tercera fase: Finalización | | | | |
| Fecha Inicio: 29/07/2020 | | Fecha fin: 29/08/2020 | | |
| TF.01 | Scrapper INE, EUROSTAT. | | | A |
| TF.02 | Mejorar frontend – tareas extra frontend | | | B |
| TF.03 | Mejorar backend – tareas extra backend | | | B |

Prioridades: A – Alta, M – Media, B - Baja

Costes

El coste más importante y el único coste directo que presenta este proyecto es el salario, como este proyecto se esta desarrollando en una asignatura, para el cálculo del sueldo se han usado las 300 horas determinadas por la asignatura. Para este cálculo, también se ha usado [Glassdoor](https://www.glassdoor.es/Sueldos/sevilla-programador-junior-sueldo-SRCH_IL.0,7_IM1014_KO8,26.htm) para determinar el sueldo anual de un programador Junior en Sevilla.

La fórmula usada para calcular el coste es:

->

S: Salario anual. H: Horas de la asignatura. JA: Jornada anual

Además del salario, se tiene en cuenta el coste de amortización del equipo usado durante el desarrollo. Se ha calculado aplicando un porcentaje de pérdida de valor anual del 20% al precio original sin impuestos del equipo, lo que supone la siguiente fórmula:

->

Por lo que el coste total del proyecto seria **276.44 €.**