

Metódy strojového učenia a ich praktické použitie*

Martin Orlej

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií

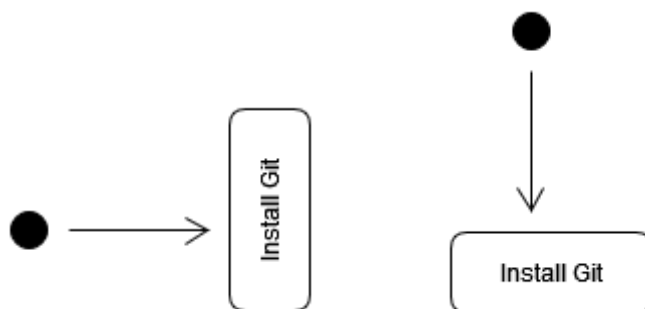
11. október 2021

Abstrakt

Strojové učenie sa v posledných rokoch čoraz viac spomína či už vo vedeckých prácach, alebo v rôznych článkoch, zameraných na technológie. Či už ide o niečo jednoduché, ako aplikácie na telefóny, alebo o vysoko pokročilé technológie ako autonómne jazdenie a počítačové videnie. V mojej práci by som sa chcel zamerať na rôzne modely strojového učenia, ako napr. lineárna regresia, Boltzmannove stroje alebo transformátory, na ich praktické a najefektívnejšie využitie, napríklad pri spracovávaní veľkého množstva údajov, spracovávaní jazyka (NLP) alebo počítačom videní a klasifikácii, a na slabé miesta a nevýhody týchto modelov. Rád by som taktiež jednoducho opísal aj už existujúci systém, ako algoritmus GPT-3 vyvinutý nadáciou OpenAI, a možnosti jeho využitia.

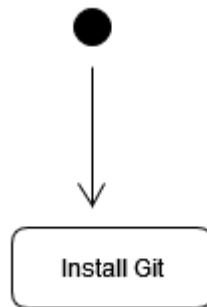
1 Nejaká časť

Z obr. 1 je všetko jasné.



Úvod V tejto časti je popísaný úvod k práci s krátkym popisom

*Semestrálny projekt v predmete Metódy inžinierskej práce, ak. rok 2021/22, vedenie: Ing. Fedor Lehocki



Obr. 1: Diagram 1

Poznámka Aj text môže byť prezentovaný ako obrázok. Stane sa z neho označný plávajúci objekt. Po vytvorení diagramu zrušte znak % pred príkazom `\includegraphics` označte tento riadok ako komentár (tiež pomocou znaku %).

2 Tabuľka

Metódy inžinierskej práce	2000
Procedurálne programovanie	3000
Matematická analýza	4000
Anglický jazyk	7000

3 Iná časť

Základným problémom je teda... Najprv sa pozrieme na nejaké vysvetlenie (časť 3.1), a potom na ešte nejaké (časť 3.1).

Môže sa zdať, že problém vlastne nejestvuje [?], ale bolo dokázané, že to tak nie je [?,?]. Napriek tomu, aj dnes na webe narazíme na všelijaké pochybné názory [?]. Dôležité veci možno *zdôrazniť kurzívou*.

3.1 Nejaké vysvetlenie

3.2 Ešte nejaké vysvetlenie

Veľmi dôležitá poznámka. Niekedy je potrebné nadpisom označiť odsek. Text pokračuje hneď za nadpisom.

4 Dôležitá časť

5 Ešte dôležitejšia časť

6 Záver