

# **Voici la marche à suivre pour créer une connexion client/Serveur en TCP-IP**

## **Côté Serveur :**

- Initialisation de la variable prénom et âge
- Création du socket pour communiquer avec un client
- Recherche d'un port disponible, en partant d'un port de base, suivi d'une instantiation sur l'âge de l'utilisateur, afin de trouver un port disponible.
- Communication avec le client jusqu'à ce que ce dernier ferme la connexion

## **Côté Client :**

- Initialisation de la variable prénom
- Création du socket avec l'adresse du serveur
- Connexion au serveur et envoi d'un message
- Affichage de la réponse du serveur
- Création d'une loop pour permettre à l'utilisateur de rentrer plusieurs messages, jusqu'à ce que le mot 'quit' soit saisi, qui déclenchera une déconnexion
- Affichage de la réponse du serveur