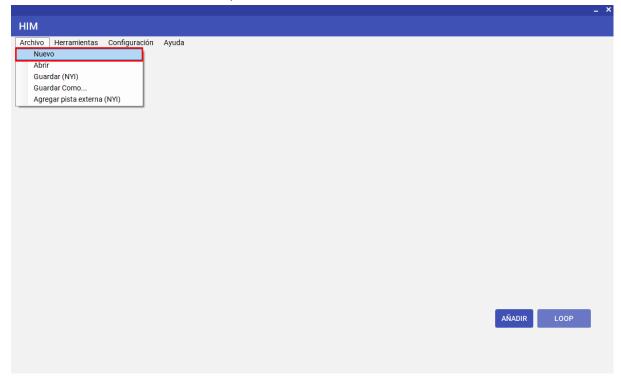
Creación de nuevo proyecto

Existen dos posibilidades para crear un nuevo proyecto:

- 1. Al abrir el programa.
- 2. Al hacer clic en la barra superior, "Archivo" > "Nuevo"



Añadir pistas de audio

Para añadir pistas de audio, se deberá apretar el botón "Añadir" en la esquina inferior derecha:

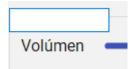


A continuación, se creará una pista de audio que contendrá Volúmen, "Mute" o silencio, Eliminar pista, Re-Grabar pista y Reproducir pista:



Cambiar de nombre la pista de audio

Para cambiar de nombre la pista de audio, se deberá hacer doble-clic en la pista deseada:



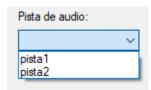
Se habilitará un cuadro donde se podrá cambiar el nombre de la pista de audio.



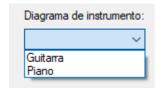
Generar escala musical

Para identificar y generar la escala musical, se debe ir a "Herramientas" > "Generador escala musical".

Primer paso: Seleccionar una pista de audio

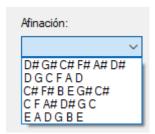


Segundo paso: Elegir el diagrama de instrumento donde se mostrará la escala musical

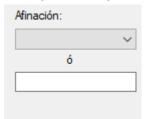


Tercer paso (opcional): Elegir la afinación de guitarra

En el caso de haber escogido la opción de guitarra en el paso anterior, se podrá seleccionar una de las afinaciones que el software entrega:

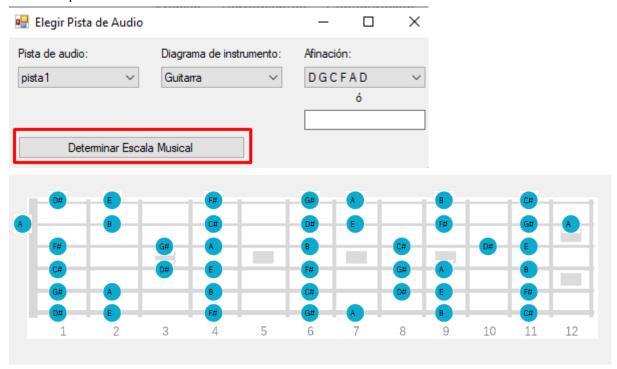


O también, se puede optar por escribir la afinación a mano, en el mismo formato de arriba. El diagrama de guitarra es SOLAMENTE para 6 cuerdas.



Cuarto paso: Generar escala

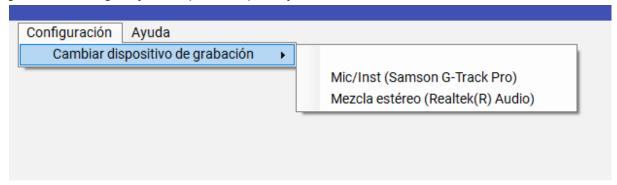
Una vez se tienen configurado los parámetros anteriores, se puede determinar la escala musical apretando en el botón "Determinar Escala Musical":



Finalmente se obtiene la representación de la escala musical detectada en un diagrama de guitarra, en la afinación escogida por el usuario.

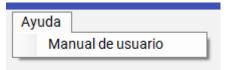
Cambiar dispositivo de audio

Seleccione en la barra de herramientas "Configuración" > "Cambiar dispositivo de grabación", luego elija el dispositivo que vaya a utilizar.



Ayuda

En caso de necesitar ayuda con el software, puede abrir este Manual de usuario nuevamente, apretando el botón de "Ayuda" en la barra de herramientas:



Loop o bucle

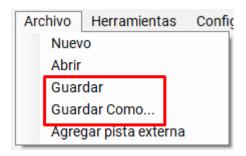
La función de "Loop" consiste en poner en bucle todas las pistas de audio del proyecto. Para hacerlo, simplemente presione el botón "Loop" en la esquina inferior derecha del programa, al lado del botón "Añadir":



Guardar proyecto

Para sobrescribir los cambios realizados a un proyecto ya abierto, se puede seleccionar la opción "Guardar" en "Archivo".

Para guardar el proyecto en otro directorio, se puede seleccionar "Guardar Como...".



Agregar pista externa

Para agregar una pista externa, elija la opción en la barra de herramientas "Archivo" > "Agregar pista externa".

Abrir un proyecto

Para abrir un proyecto, diríjase a la opción "Archivo" > "Abrir". El proyecto a abrir debe estar en formato HIM (extensión .him).

Contacto de los desarrolladores y soporte:

- Felipe Parra: felipeignacio.parra@userena.cl

- Martín Pizarro: martin.pizarro@userena.cl