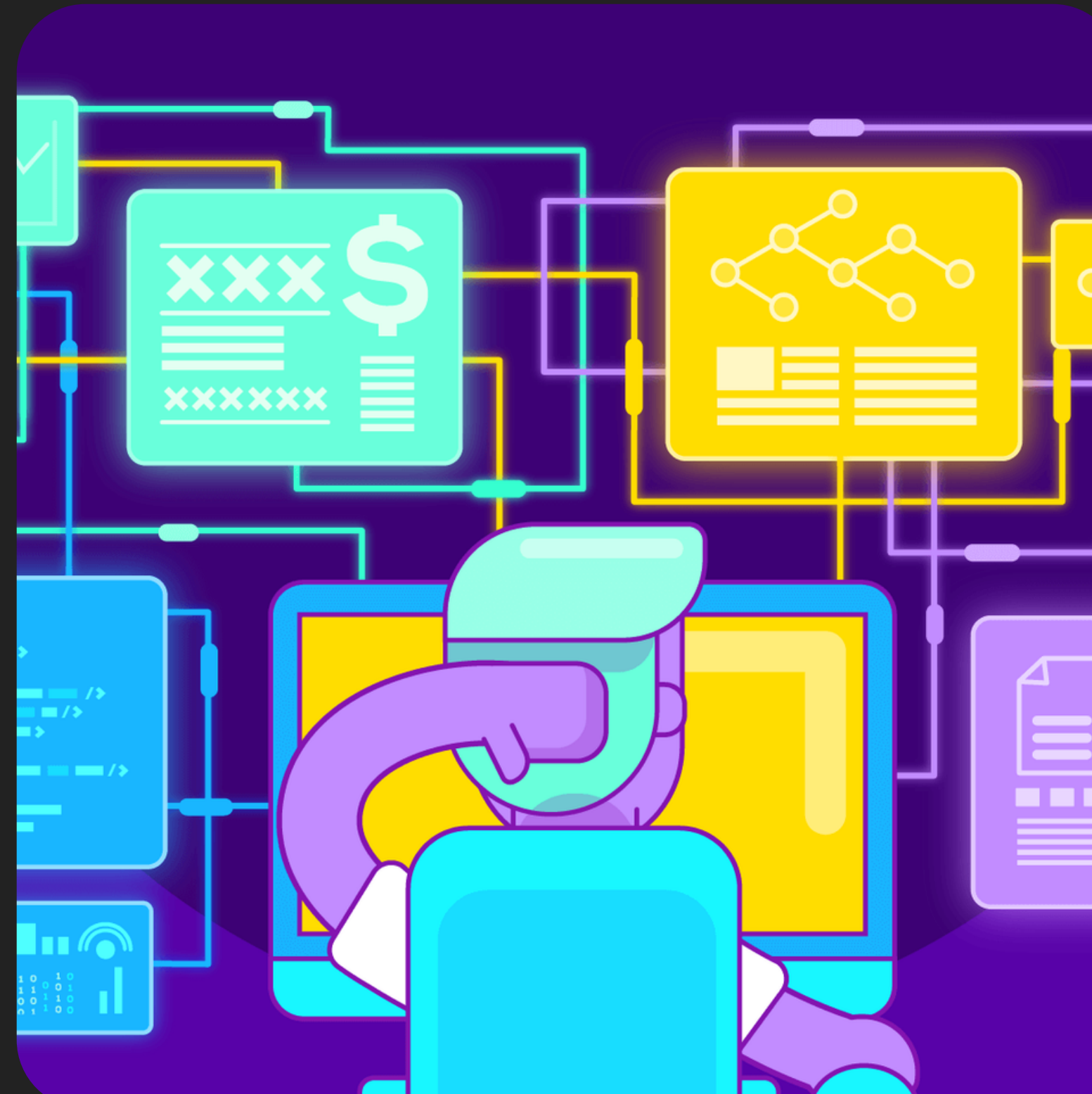


01

SISTEMAS MULTIAGENTES



● Hecho por:



02



Martín Palomares

Information:

- ID: A01066569
- Age: 23
- Studying: Computer Science



Ana Hernández

Information:

- ID: A01411484
- Age: 20
- Studying: Computer Science



Carlos Del Rosal

Information:

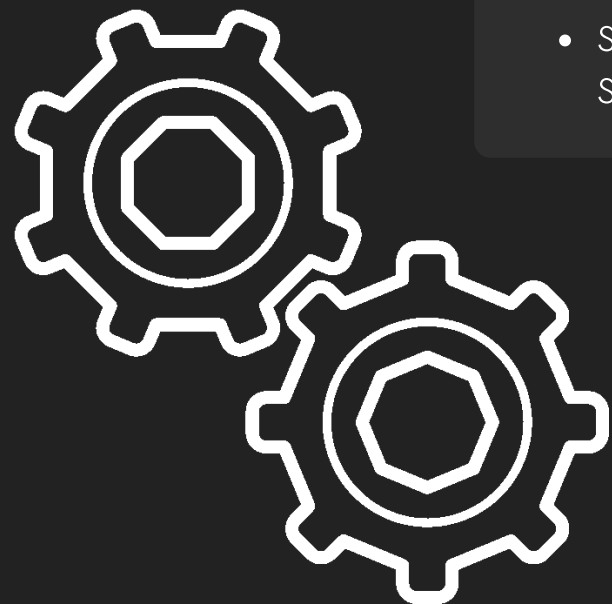
- ID: A01566719
- Age: 20
- Studying: Computer Science



Brian Alberto

Information:

- ID: A00828826
- Age: 20
- Studying: Computer Science





03

Descripción del Proyecto

Para que México pueda estar entre las economías más grandes del mundo, es necesario mejorar la movilidad en sus ciudades, es por ello que el reto consiste en una simulación en Python y en Unity para brindar un flujo con mayor continuidad vial en un cruce de dos avenidas.





04

Como se implemento la solución?





Gracias por su
atención

