

El en el diagrama vemos que las clases Bonus y Personaje heredan de la Clase Spirte, a su vez las clases Cerveza y Verduras heredan métodos de la clase Bonus, ya que estas dos clases cumplen con la frase “Es un ...” y así podemos generalizar el código y hacerlo que hereden de forma que los métodos de Bonus sean reusables.

También podemos observar que la clase Costanera utiliza una instancia de la clase Personaje y también de las clases Cerveza y Verduras