

# Bomberman

El objetivo del juego consiste en destruir todas las paredes en el menor tiempo posible.

Para poder llevar a cabo esta tarea, el jugador cuenta con un personaje al cual puede mover usando las teclas direccionales y con el cual puede poner bombas que destruyan las paredes.

Algunas paredes, al ser destruidas, dejan un objeto. Cuando el jugador agarra estos objetos, recibe bonificaciones dependiendo del tipo del objeto.

En el mapa habrá enemigos, los cuales si entran en contacto con el jugador, este muere, perdiendo el juego. Estos enemigos pueden ser destruidos con la explosión de las bombas, otorgando puntaje adicional.