

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	Karina García Morales
Asignatura:	Fundamentos de programación
Grupo:	20
No. de práctica(s):	2
Integrante(s):	Ramon Molotla Martin
No. de lista o brigada:	40
Semestre:	1
Fecha de entrega:	14 de septiembre de 2022
Observaciones:	
	CALIFICACIÓN:

➤ Objetivo:

El alumno identificará al sistema operativo como una parte esencial de un sistema de cómputo. Explorará un sistema operativo GNU/Linux con el fin de conocer y utilizar sus comandos básicos

Desarrollo

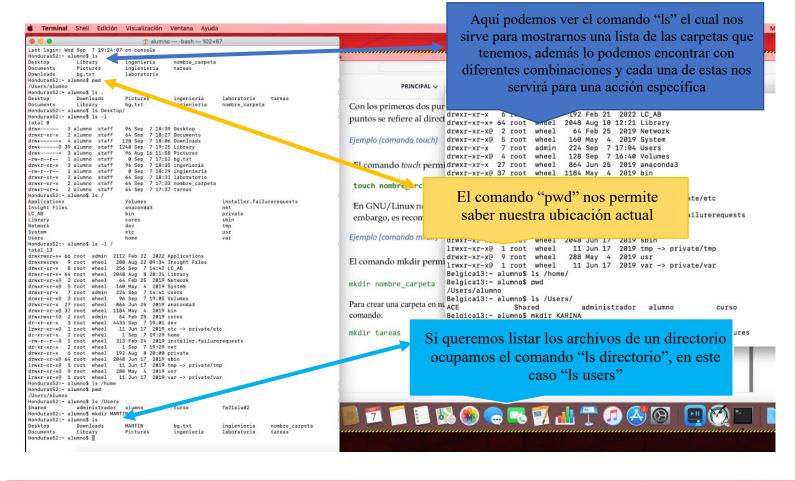
Componentes de un sistema operativo:

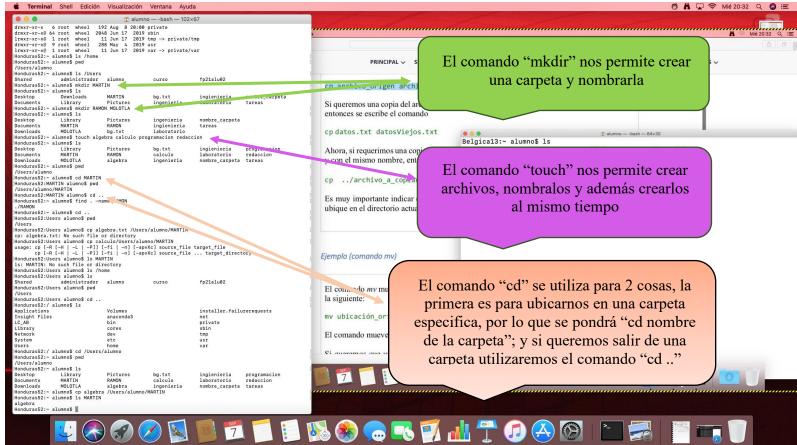
Administrador y planificador de procesos, sistema de archivos, administración de E/S y gestor de memoria, este ultimo resulta de gran importancia en el área de los videojuegos, por ejemplo.

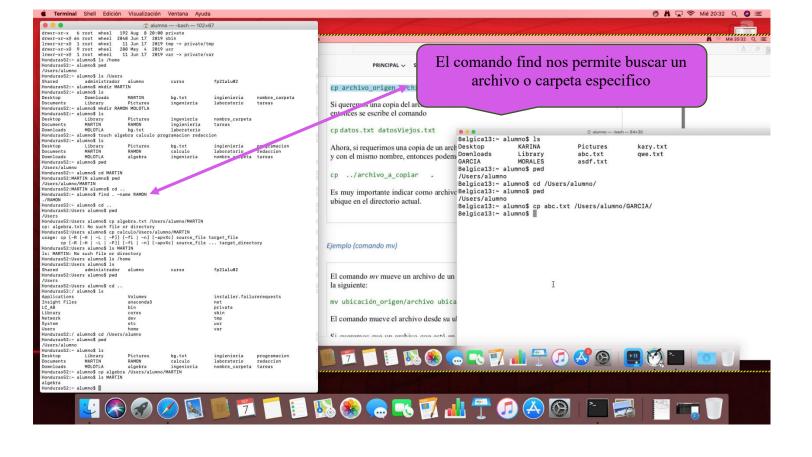
El software libre se puede adquirir de manera gratuita y además se pueden realizar cambios en su código fuente, pero queda prohíbo comerciar con este.

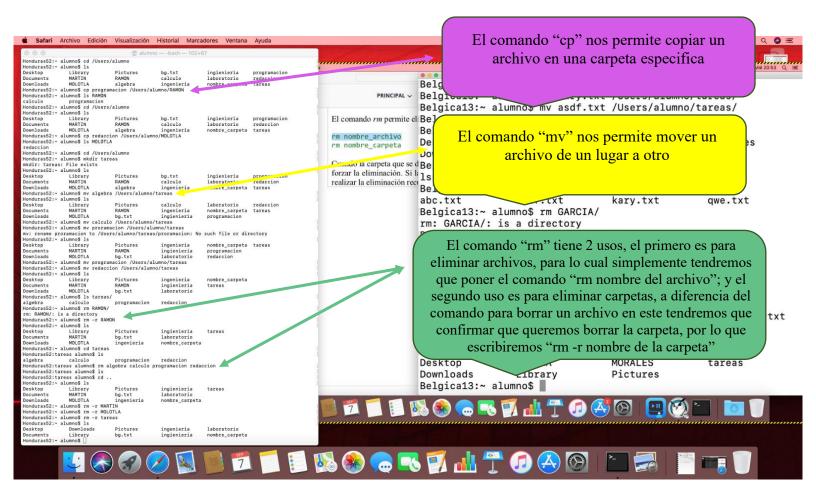
En cuanto a Linux, la estructura de almacenamiento que utiliza es una estructura jerárquica, lo que quiere decir que todos los archivos, datos o programas parten de un archivo raíz, el cual es representado con una "/".

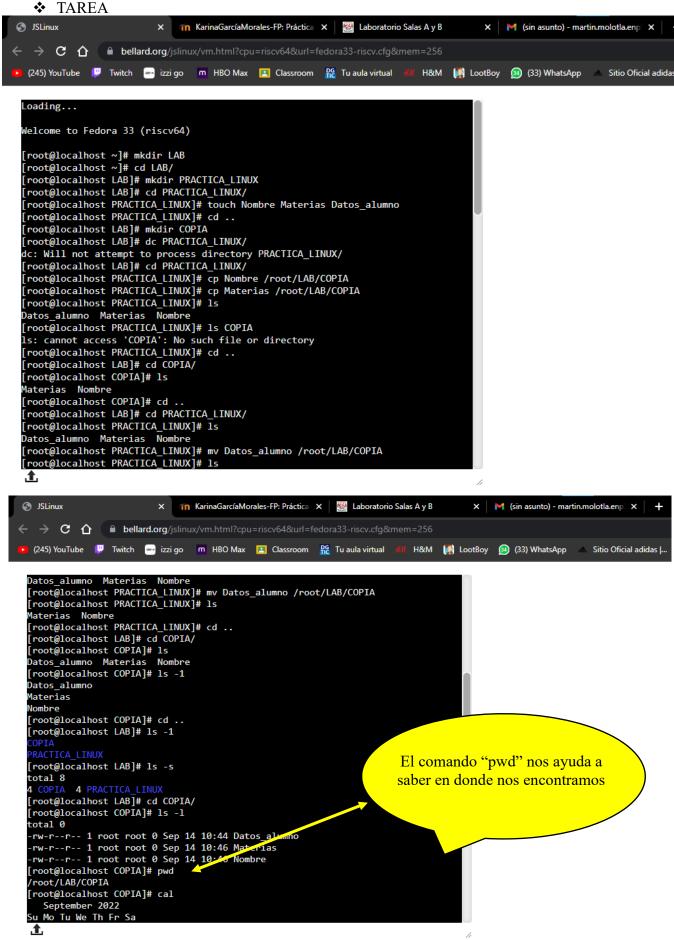
Si queremos trabajar con Linux hay una serie de comandos los cuales nos ayudarán a navegar, desplazarnos y realizar ciertas acciones. Estos comandos los veremos en seguida.

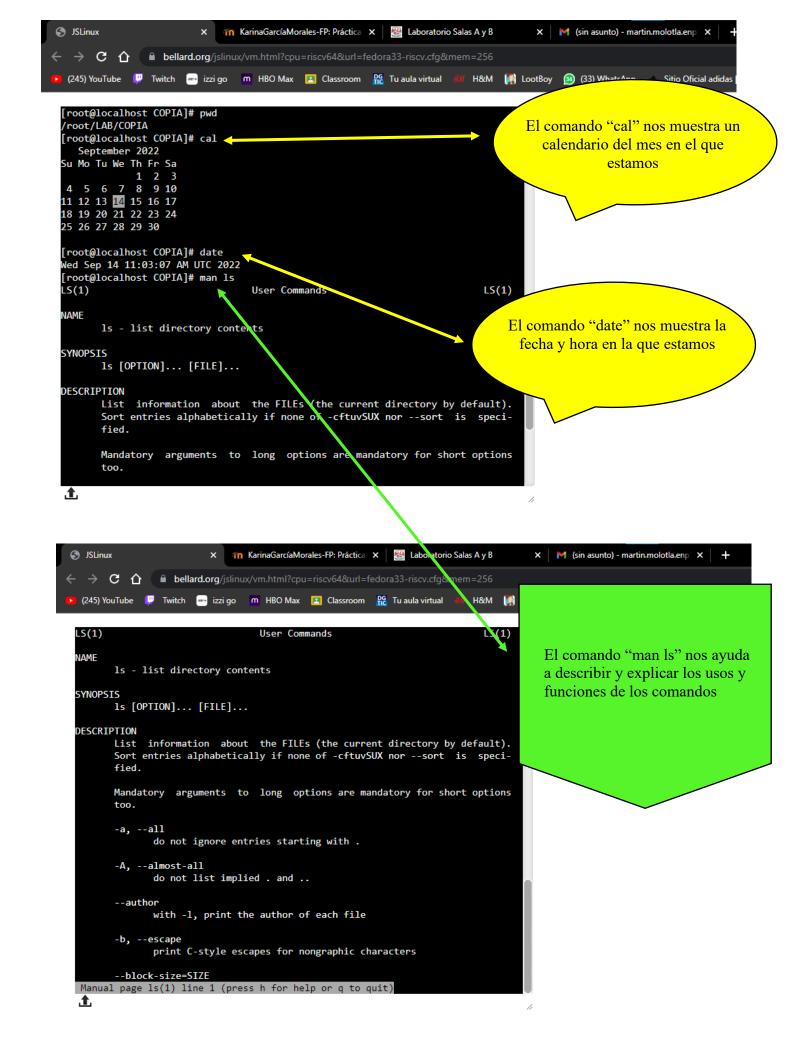












❖ CONCLUSIONES

En esta practica aprendimos lo importante que resulta el conocer los diferentes comandos así como saber su uso para poder navegar y realizar diferentes acciones con las diferentes carpetas, archivos y datos que tenemos, de esta forma lo que queramos realizar lo podremos hacer de una forma rápida y eficiente.