

JavaDoc en Checkstyle

Denk eraan dat checkstyle geen bijbel is maar een handleiding.

Voor javadoc, getters en setters geen javadoc voor schrijven tenzij het niet uit de naam blijkt wat er precies wordt geget/geset.

Voor de testen, als er duidelijke namen zijn geen javadoc nodig.

Ik heb de issues etc van de master gehaald zoals hij vrijdagochtend was, dus mogelijk zijn er nog veranderingen.

Werk alleen in de bestanden die bij jouw groep staan, wil je andere bestanden aanpassen, overleg dat dan met de groep die hier mee bezig is. Als je issues gaat fixen, communiceer dat dan ook goed binnen je groep om conflicts te voorkomen!

(doe dit in een aparte brach)

Groep 1

- Checkstyle + javadoc van client/core/server. Client was al voor groot deel gedaan (staat ook al in master, gedaan door Tom). Core heeft Shirley al (nog niet gemerged) gedaan, alleen de scenario-gui package wordt overgenomen door groep 3.
- **Critical** Issues op sonar in server (7 stuks)
- **Critical** Issues op sonar in client (9 stuks)

Groep 2

- Checkstyle + javadoc van bw4t-environment-store subproject.
- Checkstyle + javadoc van bw4t-integration-test
- Duplication van volgende twee klassen verminderen (gevonden via Sonar, duplicated lines was 96): RandomizeSequenceFrame en RandomizeBlockFrame (in nl.tudelft.bw4t.environmentstore.editor.randomizer.view)
- **Critical** Issues op sonar in bw4t-environment-store (3 stuks)

Groep 3

- Checkstyle + javadoc van bw4t-scenario-editor subproject.
- Duplication in volgende package verminderen: nl.tudelft.bw4t.scenariogui.editor.controller (zie sonar voor details welke classes en welke stukken lines zijn.)
- Checkstyle + javadoc in scenariogui package in client. (nl.tudelft.bw4t.scenariogui).
- Checkstyle + javadoc van testen in client.
- **Critical** Issues op sonar in bw4t-scenario-editor (6 stuks)