

Personal learning goals

Context project: Crisis management

June 6, 2014

All the teammembers will set their personal learning goals on this page. This will be helpfull for your own reflection and can be helpfull for teammembers, so they can take it into account when dividing tasks.

Learning goals

Wendy

- Met L^AT_EX leren werken
- met GitHub leren werken
- Zoveel mogelijk 'project-ervaring opdoen, deze ga ik volgend jaar voor mijn minor goed kunnen gebruiken

Joop

- Verbeteren van test skills
- Project manager vaardigheden verwerven
- Goed overzicht krijgen van hoe projecten in elkaar zitten

Katia

- Leren een bestaand project te begrijpen en deze aan te passen/uit te breiden
- Samenwerken met een grote groep
- Werken met github

Arun

- Leren in grote dev. groep te werken
- Leren bestaande code te begrijpen en uitbreiden
- Werken met GitHub
- Product naar klant wensen maken

Seu Man

- L^AT_EX
- GitHub
- SCRUM
- Samen werken met een grote groep
- Verbeteren/uitbreiden van bestaande code

Nick

- L^AT_EX
- GitHub
- JUnit

Mijn eerste leerdoel is om L^AT_EX te leren gebruiken. Ik heb het namelijk nog nooit gebruikt en het lijkt me toch wel handig. Vervolgens is mijn tweede leerdoel is om met GitHub te leren werken. Ook dit heb ik nog nooit gebruikt, maar het zou wel iets makkelijker moeten zijn omdat het overeenkomsten heeft met SVN wat ik wel al een aantal keer gebruikt heb. Ook zou ik wel wat willen leren over software testen d.m.v. JUnit tests. Ik vind dit persoonlijk niet echt interessant maar het lijkt me wel handig om een keer gedaan te hebben, zeker als het mij kan helpen om meer bugs te voorkomen.

Sander

Tim

Joost

Sille

Shirley

Tom

- Samenwerking in een grote groep

- Leren GitHub te gebruiken
- Meer JUnit ervaring
- Leren met Scrum te werken

Valentine

- How to work together as a team.
- How to apply Software Engineering principles to a project.
- How to use Design Patterns.

Xander

- Leren omgaan met de veranderingen in een SCRUM team
- Leren omgaan met mensen die niet weten wat ze willen/zeggen

Ruben

- Met Github leren werken
- Leren om een project goed uit te voeren met behulp van Scrum

Calvin

- L^AT_EX
- Samenwerken in een groep (als "bedrijf")
- SCRUM
- Architecture design and implementation
- Unit Testing

Martin

- How to set up a well organized testing environment with Jenkins, Maven and Sonar.
- How to manage a large project consisting out of many team-members in a versioning-system like Git.
- Working in a team with the SCRUM method.
- Unit testing and creating power mocks in order to test static system classes.
- Communicating within a team and cooperate together with a client to create a smooth transition at project delivery.

Jan

- How to work together in a team on the same project committing to the same files.
- How to refactor a large project, specifically how to decide what are necessary changes.
- Applying the SCRUM Method.
- How to organize a team as a Scrum Master.
- How to help people without doing the work for them.

Daniel

- how to document well. I want to achieve this by learning L^AT_EX and by doing most of the minutes of the group process.
- How to use GIT. Im working on an another project and it's really difficult to get a clear overview with svn. Git will be much better.
- How to mantain code (testing, metrics,checkstyles). I've never coded like that and it's something that's important for every other project i'll do in the future.
- How to use scrum. I have had many lectures about scrum and became really interested in it, but to really be able to do it you have to practice and experience it.
- How to dive into the code. Many times i did a project there where many things i didn't undertand and i stepped away of the code and coding, because there where people who did understand. This time i really want to understand how the things work and how they work togheter so that i can learn to code.