

# BatteryManager

---

*Door Valentine Mairet en Wendy Bolier*

Je kan d.m.v. een slider de capaciteit van de batterij instellen tussen 0 en 100% (Als je de slider instelt op 0 wordt de capaciteit oneindig). Ook word er in de GUI aangegeven wat het toevoegen van functies voor effect heeft op de batterij. Als je een bot namelijk veel extra's geeft zoals een sterke gripper die meerdere blokjes tegelijk kan tillen, zal dit een negatief effect hebben op de batterij.

| <b>'Kale' robot met size</b> | <b>Batterij-kosten per tick</b> |
|------------------------------|---------------------------------|
| 1                            | 0,01%                           |
| 2                            | 0,02%                           |
| 3                            | 0,03%                           |
| 4                            | 0,04%                           |
| 5                            | 0,05%                           |

| <b>Toegevoegde functie / handicap</b> | <b>Bijkomende batterij-kosten per tick</b> |
|---------------------------------------|--|
| Gripper voor 1 blok                   | +0,02%                                     |
| Gripper voor 2 blokken                | +0,04%                                     |
| Gripper voor 3 blokken                | +0,08%                                     |
| Wielen                                | +0,01%                                     |
| 'Benen'                               | +0,05%                                     |
| Kleurenblindheid                      | -  |