

Human player GUI – eerste ontwerp

Door Valentine Mairet, Wendy Bolier en Arun Malhoe

We hebben links een ‘actie-sidebar’, hierin staan alle acties die op dat moment mogelijk zijn. Dit is vooral handig voor de onervaren gebruikers die op deze manier snel een overzicht krijgen van alle mogelijkheden. De gebruiker kan zowel op de acties in de sidebar als op verschillende voorwerpen in de map klikken. Als de gebruiker in de map op een voorwerp klikt (kamer, blokje of een andere bot) verschijnen in de sidebar de bijbehorende acties. Alleen de acties die op dat moment, met dat voorwerp mogelijk zijn, zullen verschijnen. Dus als je op een blinde bot klikt, zal de actie: ‘Pak het rode blokje’ niet verschijnen.

Idee: Op het moment dat je een blok vast hebt, kan je geen berichtjes meer sturen via je e-partner.



Possible Actions

Send message to →

Go to room →

- RoomA1
- RoomA2
- RoomA3
- RoomB1
- RoomB2
- RoomB3
- RoomC1
- RoomC2
- RoomC3

Bot 1

Bot 2

Bot 3

e-partner

Message message message

Message message message message message message

Message

Message message message

Message message message message