

	Duración	Fecha	Hojas
FINAL INFORMATICA I			

Nombre y Apellido	Nº Legajo	Calificación		Docente Eva	luador
		número	letras	Nombre	Firma

Numere las hojas entregadas, y complete el casillero **Hojas** con la cantidad. **Lea detenidamente el enunciado, su correcta interpretación forma parte de esta evaluación.**

Teoría

1) Explicar el funcionamiento del siguiente código. Justifique

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

int main(void) {
    char *str = "hello world";

str[0] = 'H';
    puts(str);
    return 0;
}
```

2) Explicar el funcionamiento del siguiente código. Justifique

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

intmain(void) {
  inta[5] = {1, 2, 3, 4, 5};
  intb[5] = {6, 7, 8, 9, 10};
  intc[5] = {11, 12, 13, 14, 15};
  int* p[3] = {a, b, c};

int i = 1, j = 3;
  printf("val=%d\n", *(*(p + i) + j));

return 0;
}
```

3) Complete con una "X", las funciones que utilizan tanto una aplicación cliente y servidor utilizando sockets:

función	cliente	servidor
socket()		
bind()		
listen()		
accept()		
read()		
write()		
close()		

Practica

Se desea implementar una aplicación que trabaje en modo servidorutilizando sockets. Se pide:

1) La aplicación "servidor" por default aceptará conexiones TCP en el puerto 8000, y permitirá encolar (BACKLOG) hasta un máximo de 10 conexiones.

Su tarea principal será recibir una "cadena de texto" en formato "csv", parsear esta cadena de texto y almacenarla en una estructura del tipo info_t:

- En caso de que sea válido, se guardara la estructura en un archivo llamado "database.bin", al final de este y se responderá al cliente con la cadena "VALID".
- En caso de que la cadena sea invalida (la longitud del string es mayor a 10 caracteres o no se pueden obtener id y val), se responderá al cliente con la cadena "INVALID".,
- 2) Para dar flexibilidad al programa, de manera opcional se puede ejecutar el programa con el argumento "puerto", cambiando el valor por default 8000, ejemplo:

\$./app (sin argumentos)

\$./app 9000 (con argumento "puerto")

3) Se deberá implementar el manejo de la señalSIGTERM(15), para informar por pantalla la cantidad de estructuras recibidas desde el momento que se inició el proceso para luego finalizar el programa. Asegurar de cerrar el archivo abierto "database,bin".