

TP 3 - IAGL : Features Models

1 Brightness Feature

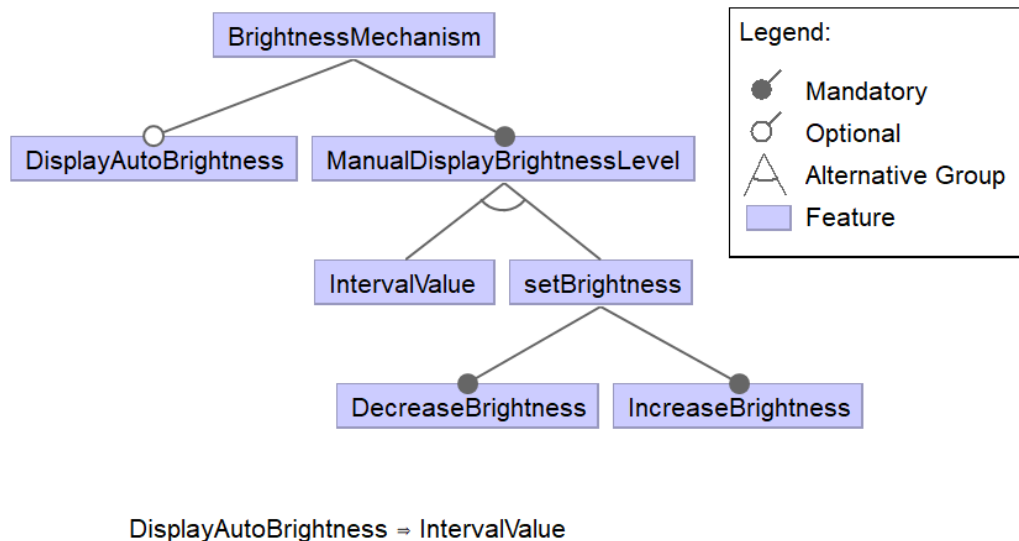


FIGURE 1 – Brightness Feature Model

On a choisi le deuxième feature model car il nous semblait plus cohérent de mettre DisplayAutoBrightness et ManualDisplayBrightnessLevel au même niveau dans le feature model. En plus ils nous semblaient plus cohérent de créer une feature setBrightness qui permet de décrire DecreaseBrightness et IncreaseBrightness.

Le feature model si-dessus décrit une BrightnessMechanism qui contient forcément une ManualDisplayBrightnessLevel et optionnellement une DisplayAutoBrightness. Dans la ManualDisplayBrightnessLevel soit on définit une IntervalValue (dans ce cas la la BrightnessMechanism contient une DisplayAutoBrightness) ou on définit en setBrightness dans ce cas la soit on décrémente la luminosité (DecreaseBrightness) ou on augmente la lu-

minosité (IncreaseBrightness).

2 Textsize Feature

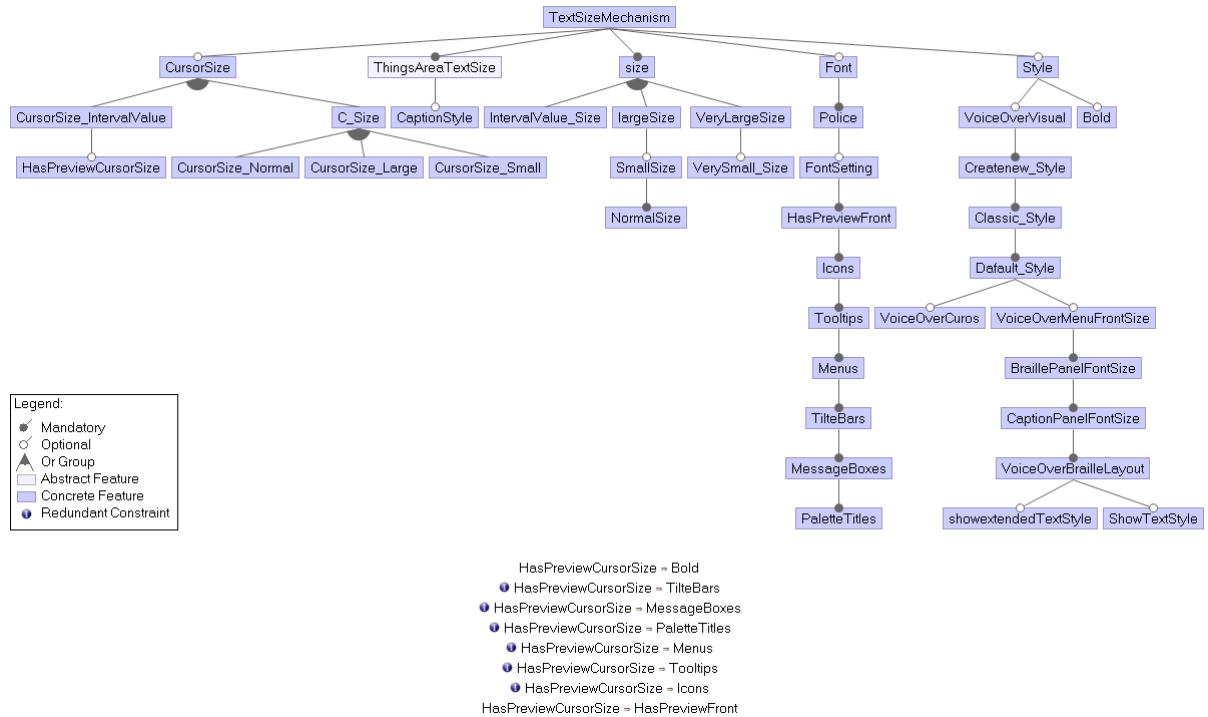


FIGURE 2 – Brightness Feature Model

Une TextSizeMachanism peut contenir une CursorSize. Un CursoirSize on définit soit une intervalValue soit une taille prédéfinie par CursorSize_normal, CursorSize_Large ou CursorSize_small. Une TextSizeMachanism contient aussi une taille (size) qui est soit une interval de valeur (IntervalValue_size) ou une largesize, smallSize ou une normalSize. Elle peut contenir une VeryLargeSize ou VerySamll_Size. Une TextSizeMechanism contient aussi une font avec une Police. La Font contient une FontSetting avec une HasPreview-Front, Icons, Tooltips, Menus, TitleBars, MessageBoxe et une PoletteTitles. Une TextSizeMechanism contient aussi une Style. qui peut-être un VoiceOverVisual ou un bold. un VoiceOverVisual contient Createnew_style, Classic_style et Default_Style. qui est soit un VoiceOverCursor ou un VoiceOverMenuFrontSize qui contient Un BraillePanelSize, un CaptionPanelFontSize et VoiceOverBrailleLayout qui ce sépare en showentedTextStyle et en ShowTextStyle.