# Rapport Premier rendu mobile

#### 1 Introduction

Le premier rendu est constitué de :

- du dossier "ProjetMobile" qui est le code de l'application mobile avec les fonctionnalité qu'on a déjà implémenté.
- du dossier "serveurannonce" qui est le code Spring Boot du serveur du projet
- du dossier "SiteWeb" qui est le code du site web fait en angular
- la vidéo "Avancé de l'application.mp4" qui est une vidéo qui montre les fonctionnalités implémenté sur l'application mobile
- les vidéos "Intéraction sur l'application figma.mp4" et "Intéraction sur le site Web figma.mp4" qui est une vidéo montrant ce que donne l'interface de l'application mobile et du Site Web avec les différents actions sur chaque boutton.
- les PDF "maquette application.pdf" et "Maquette site Web.pdf" qui sont les maquettes faite de l'application mobile et du site web.
- L'image "UML Model.png" qui est le shéma UML des principals classe qui seront sur l'application mobile, le site web ainsi que le serveur Spring Boot
- Les images "Structure de l'application mobile.png", "Structure du site web.png" et "Structure du Spring Boot.png" sont les shémas UML de l'application mobile, du Spring Boot ainsi que du site Web.
- l'image "UML Model.png" est le shéma UML de la BDD qui est représenté dans l'application Spring Boot.

### 2 Application Mobile

L'application mobile pour l'instant permet à un utilisateur de s'inscrire en tant que profesionnel ou en tant que particulier ainsi que ce connecté. Une fois connecté l'application enregistre l'utilisateur sur la base de donnée du téléphone et affiche à l'ecran les annonces du jour avec en haut à gauche le pseudo de l'utilisateur connecté. Tout ça afficher avec une interface basique.

## 3 Serveur Spring Boot

Le serveur Spring Boot contient les entités Annonce, User, Annonceur\_Pro, Annonceur\_Part, Message. Les fonctionnalités déjà implenté sur le serveur Spring Boot sont :

Retourne toutes les annonces de la BDD.

```
1  @GetMapping(uri + "/GetAnnonce")
2  public List<Annonce GetAnnonce()</pre>
```

Retourne une annonce en fonction d'un id passé en paramètre.

```
@GetMapping(uri + "/AnnonceById/{id}")
public Annonce GetAnnonceById(@PathVariable Long id)
```

Retourne les annonces en fonctions des paramètres de reccherche passer en paramètre.

Retourne la liste d'annonce du jour.

```
@GetMapping(uri + "/Recent")
public List<Annonce> GetRecentAnnonce()
```

#### Retourne tout les comptes Particulier de la BDD

```
@GetMapping(uri + "/Annonceur_parti")
public List<Annonceur_Particulier> GetAnnonceurPart()
```

Retourne tout les compte Professionnel de la BDD.

```
@GetMapping(uri + "/Annonceur_pro")
public List<Annonceur_pro> GetAnnonceurPro()
```

Retourne tout les comptes de la BDD.

```
1 @GetMapping(uri + "/User")
2 public List<User> GetUser()
```

Retourne un utilisateur en fonction de son ID passé en paramètre.

```
@GetMapping(uri + "/UserById/{id}")
public User GetUserById( @PathVariable Long id)
```

Retourne un Annonceur Professionnel en fonction de son ID passé en paramètre.

```
@ResponseStatus(HttpStatus.CREATED)
@PutMapping(uri + "/InscriptionAnnonceurPro")
public Annonceur_pro GetUserById( @RequestBody Annonceur_pro annonceur)
```

Retourne un Annonceur Particulier en fonction de son ID passé en paramètre.

```
@ResponseStatus(HttpStatus.CREATED)
@PutMapping(uri + "/InscriptionAnnonceurPart")
public Annonceur_Particulier GetUserById(@RequestBody Annonceur_Particulier annonceur)
```

Permet a un utilisateur de ce connecté en fonction de son adresse mail et d'un mot de passe.

```
1 @GetMapping(uri + "/Connexion/{email}/{password}")
```

 ${\small 2~~public~User~GetConnexion(~@PathVariable~String~email~, @PathVariable~String~email~, @PathVariab$ 

Retourne les annonce sauvegardé par un utilisateur.

```
@GetMapping(uri + "/Sauvegarde/{id}")
public List<Annonce> Getsauvegarde(@PathVariable Long id)
```

Retourne les annonce poster par un urilisateur.

```
@GetMapping(uri + "/AnnonceId/{id}")
public List<Annonce> GetAnnonceById(@PathVariable Long id)
```