



Rapport : Site Web

Développements mobiles

HAI811

M1 Informatique - Génie Logiciel

Faculté des Sciences de Montpellier

TRINQUART Matthieu / SANCHEZ Martin / ROMERO Gaétan

26 mai 2022

Sommaire

1	Installation	2
1.1	Web Service	2
1.1.1	Maven	2
1.2	Site Web	2
1.2.1	Angular	2
1.2.2	Télécharger le projet	2
1.2.3	Dépendances	2
2	Execution	3
2.1	Web Service	3
2.2	Site Web	3
3	Utilisation	4
3.1	Démonstration	4
3.2	Schéma des composants	4
3.3	Workflow des interfaces	5
3.4	Liste des fonctionnalités	6
3.4.1	Page d'accueil	6
3.4.2	Recherche	6
3.4.3	Ajouter une annonce	6
3.4.4	Profil	6
3.4.5	Messages	6
3.4.6	Inscription	6
3.4.7	Connexion	6
3.4.8	Statistiques	6
3.4.9	Liste annonce	6
3.4.10	Annonces sauvegardées et mes annonces	7
3.4.11	Editer une annonce	7
3.5	Interfaces	8

1 Installation

1.1 Web Service

1.1.1 Maven

La commande pour installer Maven est la suivante :

```
1      sudo apt install mvn
2
```

Maven permettra d'exécuter le Web Service.

1.2 Site Web

1.2.1 Angular

Dans un premier temps, vous aurez besoin d'installer Angular (<https://angular.io/guide/setup-local>), pour cela vous aurez besoin d'installer au préalable NodeJs (<https://nodejs.org/en/download/>).

1.2.2 Télécharger le projet

Par la suite, vous devez télécharger notre projet sur notre dépôt Github (<https://github.com/MartinSanchezIut/ProjetLeBonCoin>).

1.2.3 Dépendances

Une fois que vous avez téléchargé le projet, naviguez dans le fichier "SiteWeb_ProjetMobile" et exécutez la commande

```
1      npm install
2
```

Cette commande permet d'installer tous les packets nodes utiles pour le projet Angular.

2 Execution

2.1 Web Service

Pour executer le Web Service, nous avons prévu un script à exécuter à la racine du fichier "ServeurREST".

```
1 cd ServeurREST
2 ./startRest.sh
3
```

Vous pouvez executer le Web Service de plusieurs autres façons, en executant la commande :

```
1 mvn spring-boot:run
2
```

Ou alors vous pouvez l'exécuter avec votre IDE, par exemple IntelliJ Idea.
Le Web Service s'exécutera sur le port 8080.

2.2 Site Web

Pour lancer le site, nous avons prévu un script à exécuter dans le fichier "SiteWeb_ProjetMobile".

```
1 cd SiteWeb_ProjetMobile
2 ./ng-serve-local.sh
3
```

Ou alors, vous pouvez exécuter vous-même la commande "ng serve -o".
Le "-o" vous ouvrira automatiquement la page dans votre navigateur par défaut. Sinon, le serveur web se lancera sur le port 4200.

3 Utilisation

3.1 Démonstration

Vous pouvez visualiser une courte vidéo de démonstration de notre site à l'adresse suivante : <https://www.youtube.com/watch?v=WRdynbm9VGI>*channel = MatthieuTrinquart*

3.2 Schéma des composants

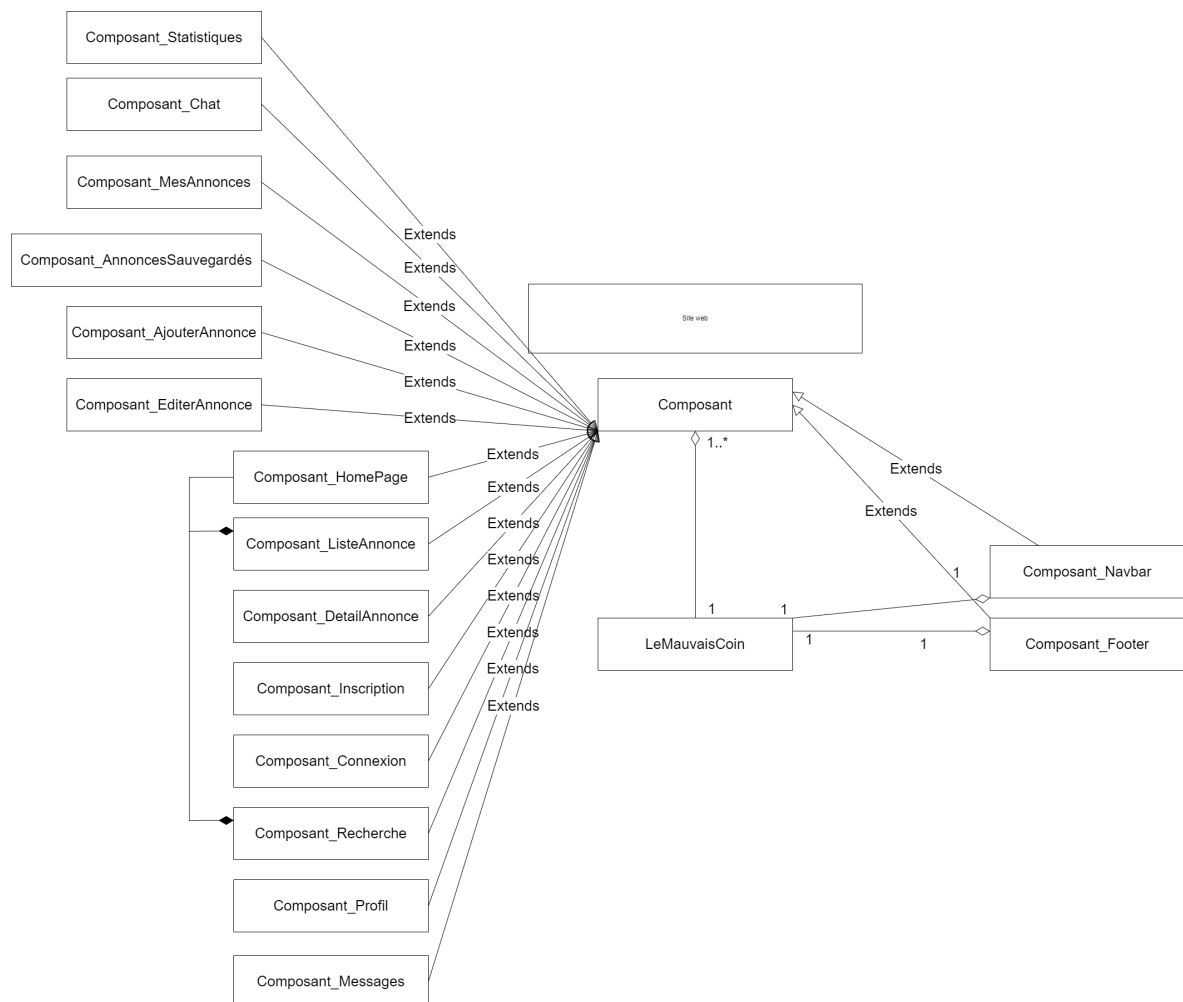


FIGURE 3.1 – Schéma des composants de notre site web.

3.3 Workflow des interfaces

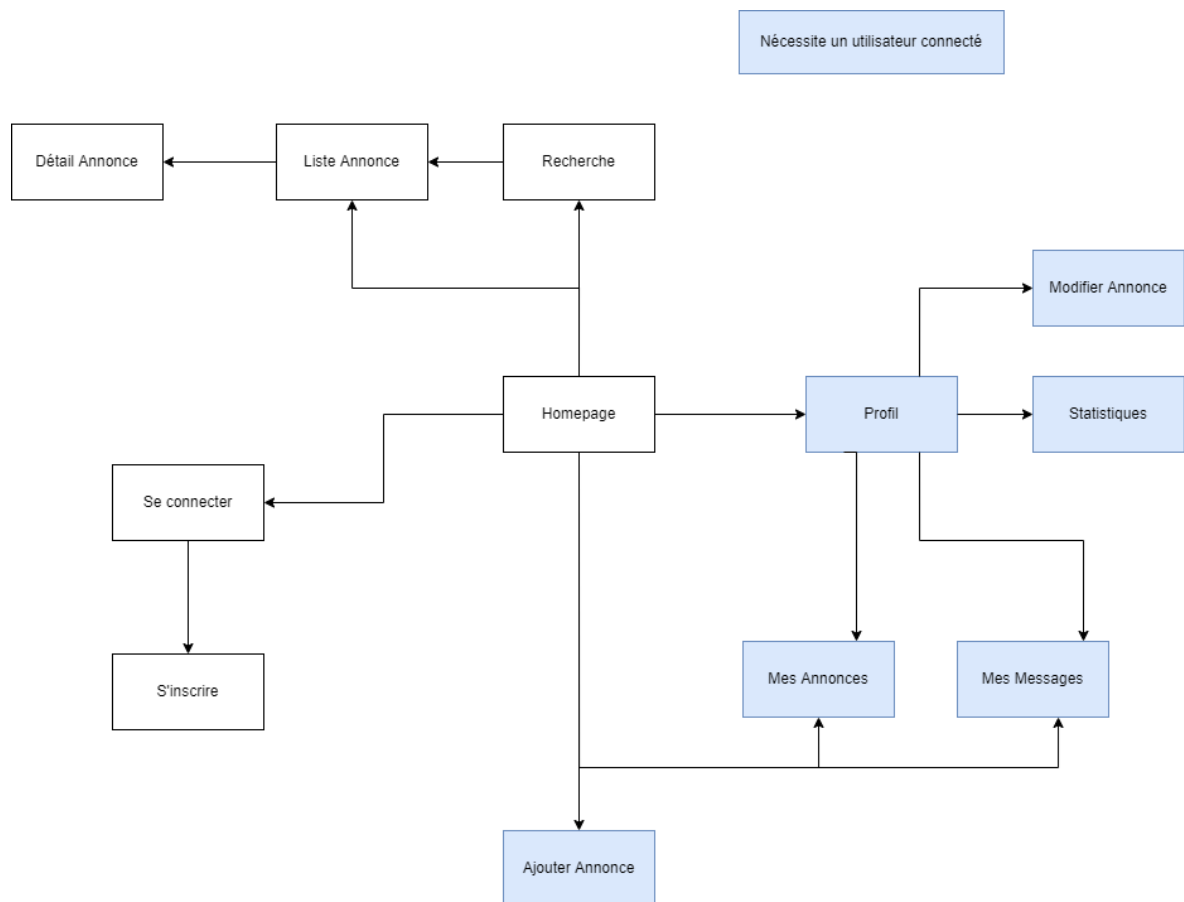


FIGURE 3.2 – Workflow des interfaces.

3.4 Liste des fonctionnalités

3.4.1 Page d'accueil

La page d'accueil (Figure 3.1) est disponible aux URL "/" et "/home". Elle sert de page de présentation de notre site, elle présente donc notre logo en haut du page. Elle permet aussi de lancer une recherche grâce au composant de recherche ainsi que de visualiser la liste des annonces récentes.

La liste des annonces récentes est potentiellement vide, dans ce cas un message d'erreur sera écrit.

3.4.2 Recherche

Le module de recherche permet de rechercher des annonces selon leur titre, catégorie et localisation, dans notre cas on s'intéresse seulement au département. Elle permet par la suite de visualiser le résultat. Il est disponible dès la page d'accueil, mais aussi à sa propre URL "/recherche".

3.4.3 Ajouter une annonce

Disponible à l'url "/ajouterAnnonce", cette fonctionnalité permet à un utilisateur connecté d'ajouter une annonce (Figure 3.2). Vous pouvez spécifier une catégorie, un filtre (sous-catégorie), un titre, une description, un prix, un département et une ville. Les images ne fonctionnent pas sur le site.

3.4.4 Profil

Disponible à l'URL "/ajouter Annonce", cette fonctionnalité permet à un utilisateur connecté d'ajouter une annonce (Figure 3.3). Vous pouvez spécifier une catégorie, un filtre (sous-catégorie), un titre, une description, un prix, un département et une ville. Les images ne fonctionnent pas sur le site.

3.4.5 Messages

Disponible à l'URL "/messages", cette fonctionnalité permet à un utilisateur connecté de consulter ses messages, vous verrez ici les messages reçus et les messages envoyés.

3.4.6 Inscription

Disponible à l'URL "/inscription", vous permet de créer un compte, particulier ou professionnel avec des formulaires adaptés aux différents cas (Figure 3.4). Par exemple, le compte professionnel vous demande un nom d'entreprise en plus des autres champs.

3.4.7 Connexion

Disponible à l'URL "/connexion", vous permet de vous connecter à un compte existant, renseignez seulement votre nom d'utilisateur et votre mot de passe (Figure 3.5).

3.4.8 Statistiques

Cet aspect du site ne fonctionne pas pour le moment, mais il permettrait à un utilisateur de consulter les statistiques liées à ses annonces (Figure 3.6). Elle est accessible à l'URL "/statistiques".

3.4.9 Liste annonce

Ce composant est assez générique, il permet d'afficher une liste d'annonce passée en paramètre, par défaut cette liste correspond à toutes les annonces disponibles dans la base de données. Accessible à l'URL "/liste annonce", il permet de visualiser une liste d'annonce (Figure 3.7), et pour chaque annonce, vous pourrez cliquer sur un bouton "plus de détails" qui vous montrera en détail l'annonce (Figure 3.8).

3.4.10 Annonces sauvegardées et mes annonces

Ce composant est le même que liste annonce, a la seule différence qu'il demande qu'un utilisateur soit connecté. Accessible aux URL respectifs `"/annoncessauvegardes"` et `"/mesannonces"`.

3.4.11 Editer une annonce

Accessible à l'URL `"/editerannonce/ : id"` il permet à un utilisateur connecté de modifier une annonce designée par son identifiant. Elle ressemble fortement à la page d'ajout d'annonce (Figure 3.2) sauf qu'elle permet de pré visualiser son annonce avant de valider les modifications (figure 3.9).

3.5 Interfaces



FIGURE 3.3 – Interface de la page d'accueil

Ajoutez votre annonce !

Catégorie :

CHOISIR UNE CATÉGORIE ▼

Sous-Catégorie :

CHOISIR UNE SOUS-CATÉGORIE ▼

Titre :

Titre :

Description :

Description :

Prix :

Prix :

Département :

SÉLECTIONNEZ UN DÉPARTEMENT ▼

Ville :

Ville :

Images :

SÉLECTIONNEZ VOS IMAGES ▼

AJOUTER !

FIGURE 3.4 – Interface de la page d'ajout d'annonce

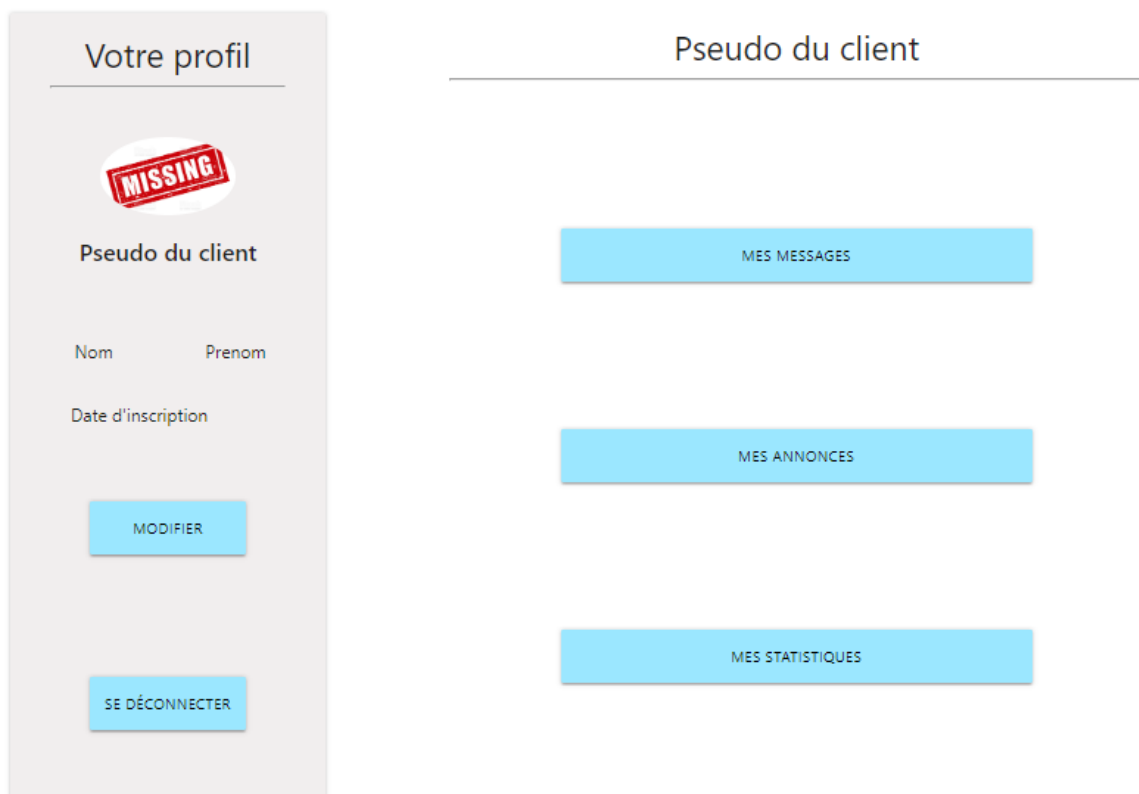


FIGURE 3.5 – Interface de la page de profil d'utilisateur

The image displays a registration form interface divided into two main sections. The top section is a light gray box containing three buttons: 'PARTICULIER' (highlighted in blue), 'PROFESSIONNEL' (gray), and 'SUIVANT' (blue). The bottom section is a larger light gray box containing a form with labels on the left and input fields on the right. The labels are 'Nom :', 'Prénom :', 'Email :', 'Tél :', 'Identifiant :', and 'Mot de passe :'. The corresponding input fields are labeled 'Nom :', 'Prénom:', 'Email :', 'Tél :', 'Identifiant:', and 'Mot de passe:'. A blue 'TERMINER' button is positioned at the bottom center of the form.

PARTICULIER

PROFESSIONNEL

SUIVANT

Nom :

Nom :

Prénom :

Prénom:

Email :

Email :

Tél :

Tél :

Identifiant :

Identifiant:

Mot de passe :

Mot de passe:

TERMINER

FIGURE 3.6 – Interface de la page d’inscription

Connexion

Identifiant :

Mot de passe :

Identifiant:

Mot de passe:

VALIDER

Vous n'avez pas de compte ? Inscrivez vous ici.

FIGURE 3.7 – Interface de la page de connexion

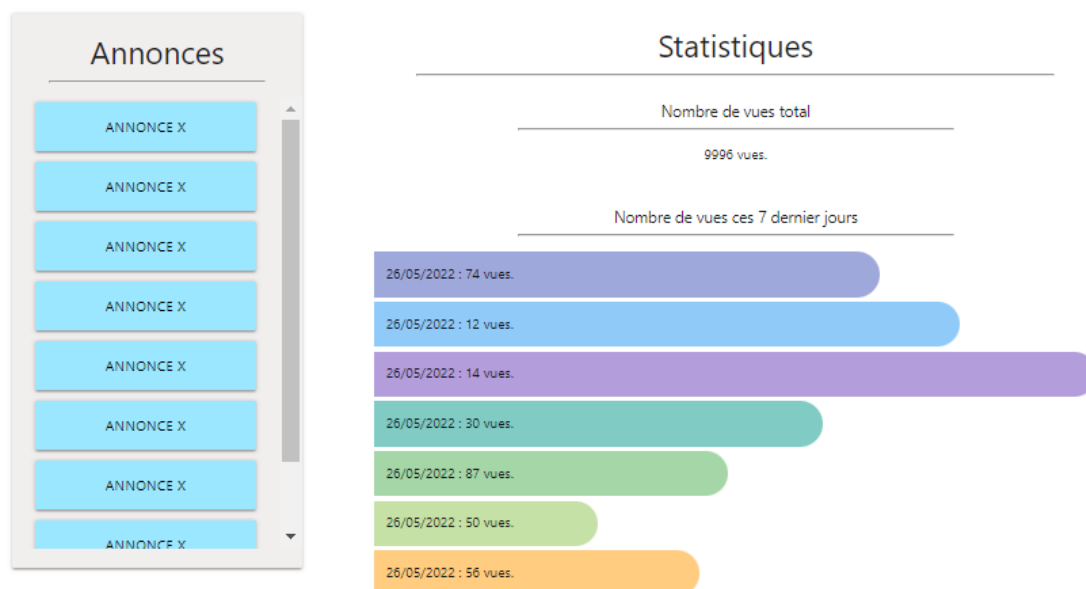


FIGURE 3.8 – Interface de la page de statistiques

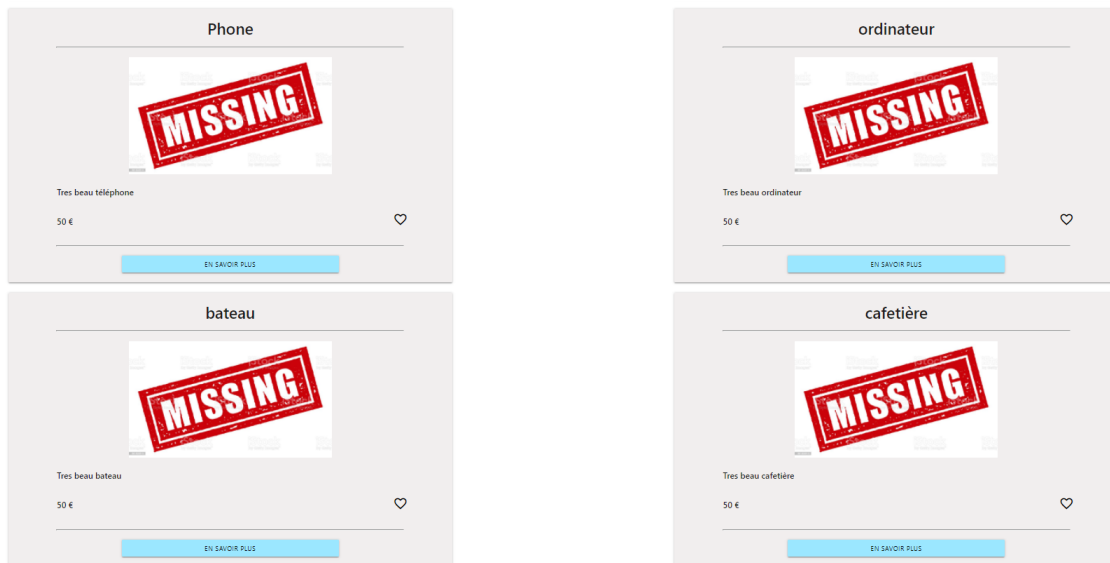


FIGURE 3.9 – Interface de la page de liste d'annonces



FIGURE 3.10 – Interface de détail d'une annonce



FIGURE 3.11 – Interface de la la visualisation d'annonce du module d'édition d'annonce