<u>TD 1 - IA GL</u>

SANCHEZ Martin

TD Sudoku
1) N= { X= { X, , X, 2,, X, n, }
D= \{ 1, 2,, n\}
(fignes) (C= E all Different (XC) XCn) Vc
(colonnes) all Different (X, 2 X, L) Vi
(carries) all Different (X, 2) Vid & [nx lin]
$2) \mathfrak{D} = n$
$(1 \ 2 \ 3 \ 3) = \{ X_{1} = 4, X_{13} = 2, X_{14} = 3, X_{22} = 2, X_{24} = 4, X_{32} = 3, X_{44} = 2 \}$
1 2 1 recation $X_{12} = 1$ $X_{12} = 1$
2^e iteration: $X_{21} = X \times 3$ $I = I \cup \{X_{21} = 3\}$
3^{e} iteration: $X_{23} = 1$ I = I $U \{X_{23} = 1\}$
G^{c} iteration $X_{31} = 2$ $I = I \cup \{X_{31} = 2\}$
5° Heration X33 = XXX4 = I U {X33 = 4}
6° iteration X34=1 I=IU { X34=1}
25/4 15/4 15/4 15/4 15/4 15/4 15/4 15/4 1

2 iteration X42 = * & & 4 I = IU{X47 = 4} 8 e iteration X 3 = x & 3 I = I U { X 43 = 3} Resultat 4123 3214 2341 1432 5) Backfrack (< x D c>, I): if I is complete then return Palse 4) - X, = 2 v 3 v 4 - X, 2 * X, * X13 X, = {1, X, X, X} * X14 - X = 1 v 2 v 4 - D X 21 = X 11 X21 = {x , Z , 3 , 4 } 0 X23={1, Z, 3, M3 - X23=2v3v4 - X23 + X13 X31 = {X, Z, X, X } X33 = {X, X, B, 4} - X 31 = 10304 D X 31 x XM 7 X 32 x X X34 = {1, 1/2, 1/3 # { - X33 = 1/2/3 +> X33 = X3 = X23 = X23 X42 = {x , x , x , 4 3 - X 34 = 2 3 0 6 0 X 34 = X 33 = X 44 = X 14 X43 = { X , 3, 43 - Xuz = 10203 0 Xuz + Xzz + Xzz + Xus - X43 = 1,2,4 +> X43 + X4, + X44 + X42

Partie TP

Les tests

L'objectif des tests est de comparer la performance des deux algorithmes. Dans un premier temps, on va comparer le temps d'exécution des deux algorithmes, en faisant varier la taille du sudoku à résoudre. L'observation montre que PPC est plus rapide que BT pour trouver une solution pour un sudoku de taille 4, 9 et 16.

Ensuite, on compare le temps mis par chaque algorithme a trouver toutes les solutions, PPC est plus rapide pour des sudoku de taille 4 et 9. (Pas d'essai sur des tailles plus grandes car trop grande durée d'exécution).

Et pour finir, on regarde quel algorithme trouve le plus de solutions, ce test montre que les deux algorithmes trouvent toutes les solutions.

Résoudre un sudoku

Dans la classe Main, il y a une interface en ligne de commandes qui permet de tester les résolutions du TP.