AUTOEVALUACIÓN - El Espacio Euclídeo.

Cada (●) es un punto.

Hay en total 40 puntos, de los cuales 10 son de cuestiones y 30 de ejercicios.

A) Cuestiones (10 puntos)

Nota: el producto escalar será el usual de \mathbb{R}^n mientras no se indique lo contrario.

- C-1) Dar un vector ortogonal a ...
- **a)** (1,2,-1) en \mathbb{R}^3 **(•)**
- **b)** $\begin{pmatrix} 2 & 2 \\ 0 & 5 \end{pmatrix}$ en el espacio de matrices M_2 (con el producto escalar usual) que se obtiene **(•)** mediante la identificación de M_2 con \mathbb{R}^4
- **C-2)** Determinar si la siguiente operación entre vectores de \mathbb{R}^2 es o no un producto escalar: **(••)** $(a,b) \cdot (a',b') = a a' - b b'$ (Sugerencia: Verificar la propiedad definida positiva)
 - (•) C-3) ¿En \mathbb{R}^4 puede existir un conjunto de 5 vectores ortogonales? Razonar la respuesta.
 - (•) C-4) Razonar si es verdadero o falso: "Un conjunto ortonormal en \mathbb{R}^3 siempre tiene 3 vectores".
 - (•) C-5) En \mathbb{R}^2 , proyectamos un cierto vector sobre la recta y=x. ¿Es posible obtener como resultado el vector (1,2)? Razonar la respuesta.
 - (●) C-6) ¿Pueden dos vectores distintos producir la misma proyección sobre un subespacio?
- (••) C-7) Razonar si la matriz $A = \begin{pmatrix} \frac{2}{3} & \frac{-1}{3} & \frac{1}{3} \\ \frac{-1}{3} & \frac{2}{3} & \frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{2}{3} \end{pmatrix}$ puede ser matriz de proyección, y en ese caso, hallar

a qué subespacio corresponde.

B) Ejercicios (30 puntos)

- **E-1)** Sean los vectores u=(4,0,3), v=(1,1,3) en \mathbb{R}^3 con el producto escalar usual. Hallar:
- (●) a) El módulo de u y de v.
- (●)b) La distancia entre u y v.
- (•) c) El ángulo que forman.
 - **E-2)** Comprobar si los siguientes vectores son o no ortogonales:
- (•) a) (1,0,0,3,4) y (1,2,3,1,-1) en \mathbb{R}^5 con el producto escalar usual.
- **(•) b)** (3,3,1) y (-1,1,-1) en \mathbb{R}^3 con el producto escalar $(a,b,c)\cdot(a',b',c')=aa'+2bb'+3cc'$
- (•) c) f(x)=x y g(x)=x+1 en el espacio de funciones continuas C[0,1] con el producto escalar $f \cdot g = \int_{0}^{1} f(x)g(x) dx$
 - **E-3)** Normalizar el vector v = (2,1,3,-2) en \mathbb{R}^4
- (•) a) con el producto escalar usual.
- (•) b) con el producto escalar dado por: (a,b,c,d)·(a',b',c',d') = aa' + bb' + 2 cc' +2 dd'
 - **E-4)** Comprobar en cada caso si se trata o no de una matriz ortogonal:
- (•) a) $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 0 \end{pmatrix}$
- **(•) b)** B = $\begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$
- (•) E-5) Comprobar si S y T son subespacios ortogonales en \mathbb{R}^4 , siendo: $\{(-3,-3,0,1),(1,0,2,0)\}$ base de S, $\{(0,1,0,3),(1,1,-1,6)\}$ base de T.
 - **E-6)** Hallar en \mathbb{R}^3 el complemento ortogonal de los siguientes subespacios:
- (•) a) S generado por (1,0,2)
- (•) b) T generado por (1,0,2), (1,1,1)

- **E-7)** Dado el vector (0,3,2), hallar su proyección ortogonal sobre los siguientes subespacios:
- (•) a) sobre la recta generada por el vector (1,2,1)
- (•) **b)** sobre el plano P generado por (1,2,1) y (0,-1,2)
- (●) E-8) Hallar la mejor aproximación al vector (0,3,2) en el plano generado por (1,2,1) y (0,-1,2).
- (••) E-8) Hallar una base ortogonal del plano generado por (0,1,0) y (3,2,1) en \mathbb{R}^3 .
 - **E-9)** Dado el subespacio generado por (1,0,-1,1) y (0,2,0,3) en \mathbb{R}^4 ,
- (●●) a) Hallar su matriz de proyección.
 - (•) b) Proyectar sobre dicho subespacio el vector (0,0,0,5).
 - **E-10)** Dado el vector v=(3,4) de \mathbb{R}^2 ,
 - (•) a) Hallar su simétrico respecto a la recta generada por (2,1).
 - (•) b) Hallar el área del triángulo definido por v y su simétrico.
- (●●) E-11) Hallar la mejor aproximación al vector (1,0,1) en el plano generado por (2,0,1) y (1,0,2).
- (••) **E-12)** En el espacio de funciones continuas C[0,2] con el producto escalar $f \cdot g = \int_0^2 f(x)g(x) dx$ hallar la mejor aproximación de la función f(x)=2x+1 en el subespacio generado por la función g(x)=x.
- (••) E-14) Comprobar que el sistema $\begin{cases} 2x + y = 4 \\ 3x y = 3 \end{cases}$ es incompatible y resolverlo por mínimos cuadrados. x + 5y = 7