



PROJECT MARS-EXPLORER

Embedded Systems Project Management Systems Engineering

The Big Picture



- » Kombination von 3 Lehrveranstaltunger
 - Embedded Systems
 - Systems Engineering
 - Project Management
- Prototyping im Fablab
- » Digital Fabrication (Mechanische und elektronische Komponentenfertigung)
- » PCB-Fertigung



Hosts



» Werkstätte Wattens Center for Rapid Innovation



Ausstattung: 3D Drucker, 3D Scanner, Laser Cutter, Vinyl Cutter, CNC Fräse für Platinen

https://earth.google.com/web/

3

Team





Günther Klenner PCB-Design K&K Prime



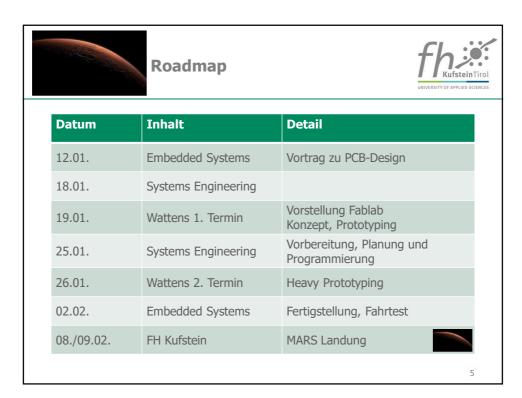
System Engineering Fablab Wattens



Fertigung



Christian Teissl Thomas Schmiedinger Claudia van der Vorst Projektmanagement













Aufgabenstellung



- » Entwicklung eines autonomen Fahrzeuge für extraterrestrische Erkundungsmissionen
- » Tests
 - O Dimension des Fahrzeugs (im Transportmodus)
 - Gewicht
- » Tracks
 - Track 1 Climbing Up the Walls
 - Track 2 Bridge Over Troubled Water
 - Track 3 Make it Rain
 - Track 4 Rock 'n' Roll

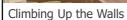


Tracks



- » Tracks
 - Track 1 Climbing Up the Walls
 - Track 2 Bridge Over Troubled Water
 - Track 3 Make it Rain
 - Track 4 Rock 'n' Roll









Reglement



- » Reglement in Anlehnung an Mars Pathfinder/Sojourner
- » Abmessung des Rovers (Transportzustand):
 - Länge < 65 cm
 - O Breite < 48 cm
 - Höhe < 30cm
- » Gewicht des Rovers:
 - \circ m_{Rover} < 3 kg
- » Fortbewegungsart frei wählbar





Reglement



- » Ressourcen (jeweils pro Team)
 - Zeitkontigente für Fertigungsmaschinen im Fablab Wattens
 - Materialkontigent
- » Betriebsbedingungen
 - Staub bzw. wasserfest
 - Robust
- » Design
 - Finaler Prototyp kein Breadboard erlaubt

13



Reglement



- » Wissensvermittlung
 - Rollentausch (unterschiedliche Rolle an beiden Tagen)
 - » 50% Core Skills
 - » 50% New Skills
 - Experten-Pool
 - » Claudia Van der Vorst
 - » Günther Klenner
 - » Christian Teissl
 - » Thomas Schmiedinger
 - » SPS.bb.17