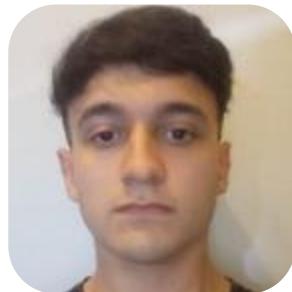


Martin Schubert

Full-stack Developer

11-6834-7597 | tinchoschubert04429@gmail.com | github.com/MartinSchubert04



Experiencia

- DC Solutions - Técnico en Infraestructura IT** Ene 2025 – Actualidad
- **Desarrollo de aplicaciones web para integración con Microsoft Exchange:** creación de un frontend en React y una API utilizando en Python (fastAPI) para gestión automatizada de firmas de Outlook.
 - **Automatización de procesos internos y administración de servicios** mediante scripts (PowerShell, Python) y desarrollo de bots para optimizar tareas.
 - **Administración y mantenimiento de infraestructura y redes corporativas:** Active Directory, GPO, permisos, dispositivos Fortinet (firewall, VPN, NAT) y switches gestionables.
 - **Monitoreo y análisis de servicios e infraestructura** con herramientas como Zabbix, Nagios y Datadog; documentación de topología y arquitectura de redes.

Educación

- UNSAM, San Martín, Buenos Aires** 2022 – Actualidad
- Tecnicatura en Programación Informática, 3º año**
- Cursadas relevantes:** Desarrollo de API REST en springboot (services, controllers, DTOs, etc), testeo unitario y e2e. Bases de datos relacionales (MySQL y SQLite). Arquitectura y comprensión detallada del funcionamiento de los sistemas operativos. Desarrollo con programación orientada a objetos con patrones de diseño. Estructura de datos y algoritmos utilizando threading. Diseño implementación de inteligencia artificial de tipo multiclasas,

Proyectos

- Aplicación de pedidos – Algoritmos II y III, UNSAM** May - Actualidad 2025
- Desarrollo de API REST para aplicación de pedidos (en Kotlin, utli)
 - Frontend utilizando Svelte y Typescript
 - Implementación de patrones de diseño y uso de CI/CD para mantenibilidad, y escalabilidad del código
- Red Neuronal - Matemática III, UNSAM** Oct 2024
- Desarrollo de red capaz de identificar números en una imagen utilizando la base de datos de MNIST. Implementada en Python con uso de la librería de Numpy y sin utilización de librerías de IA
 - Uso de librería tkinter para permitir el dibujo de imagen y su reconocimiento en tiempo real
- Web de subastas - curso web, CS50** Marzo 2024
- Desarrollo de una plataforma de subastas en línea donde los usuarios pueden registrarse, crear anuncios de productos, hacer ofertas y agregar artículos a su lista de deseos.
 - Utilizando Django, HTML y CSS

Habilidades Técnicas

- Software / Herramientas: Git, Vite, Springboot, Svelte, HTML, CSS
- Lenguajes de programación: Python, Kotlin, TypeScript, React C/C++, C#, Assembly
- Networking: Hyper-V, vCenter, VMware, SSH, PuTTY, Datadog, Zabbix, Nagios

Sobre mi

Soy un desarrollador con 21 años, interesado por la tecnología y el aprendizaje. Busco oportunidades que me permitan desarrollarme profesionalmente, adquirir nuevas habilidades y aportar valor a través de nuevas soluciones.