



Doy por obvio que en cada clase deberian estar los getters y setters correspondientes

Aclaraciones:

- 1. Agrego un atributo a la clase liquidacion ya que por mas que ahora es el 50% de descuento si despues se quisiera hacer que la misma sea de mas o menos valor habria que volver a hacer el metodo, en cambio asi solo hay que setearle con otro valor el atributo.
- 2. La forma de pago es un enum y no una interfaz, ya que, considero que es mas logico crear una clase forma de pago y hacer un enum de sub clases con comportamientos diferentes dependiendo el medio de pago tal como se explica en este apunte en la seccion de Enums:

```
Enums
Si, tiene enums, un ejemplo de definición sería:

public enum Dia {
    LUNES, MARTES, MIERCOLES, JUEVES, VIERNES, SABADO, DOMINGO
}

- Hay más... pueden definir comportamiento!!! :)

public enum PuntoCardinal {
    public abstract PuntoCardinal getOpuesto();
    NORTE {
        @Override
        public PuntoCardinal getOpuesto() { return SUR; }
    },
    SUR {
        @Override
        public PuntoCardinal getOpuesto() { return NORTE; }
    },
    ESTE {
        @Override
        public Direction getOpuesto() { return OESTE; }
    },
    OESTE {
        @Override
        public PuntoCardinal getOpuesto() { return ESTE; }
    };
}
```

Cada **PuntoCardinal** es un valor del enumerado, pero además ese valor entiende un mensaje. Por ejemplo, si quisiéramos saber el opuesto del Norte, en nuestro código

