

# **Martin Schvartz**

### SOFTWARE DEVELOPER

### **PERFIL**

Hola! Actualmente soy un estudiante de ingeniería en sistemas de información en la UTN buscando nuevas oportunidades para crecer profesionalmente

#### **DATOS PERSONALES**

## Fecha de nacimiento

28/04/2001

## Nacionalidad

Argentina, CABA

# CONTACT

- martinschvartz@gmail.com
- +54 1149355609
- portfoliomartinschvartz.gatsbyjs.io/
- martinschvartz
- MartinSchvartz

### **EXPERIENCIA LABORAL**

Leiton S.R.L

ENCARGADO 2016-2018

Este fue mi primer empleo durante los veranos en la secundaria. Estaba encargado de

- La Facturación
- Revisión de Stock
- Ventas
- · Trato con proveedores

# Desarrollo de videojuego

ESTUDIANTE From - Until

Proyecto durante el curso de desarrollo de videojuegos de UTN, donde aprendi

- Diseño de juego para escritorio en UNITY utilizando C#
- · Implementación de físicas dentro del videojuego
- · Manejo de clases y objetos

# Proyecto final en ORT

ESTUDIANTE From - Until

Applicacion de android que utilizaba el concepto de IOT para comunicarse con una pantalla de leds a traves de una raspberry pi3

- Maquetado de app Mobile en Android Studio utilizando conceptos de Material Design, desarrollo con lenguaje Java, JSON, XML, SQLite, Scrum, Poo. Testeo e implementación.
- Conexión con FireBase como proveedor de base de datos y almacenamiento online.
- Manejo de raspberry PI 3 B+ con scripts hechos en Python
- Conexión de la raspberry con la app Mobile en Android mediante el protocolo MQTT con el bróker Mosquitto
- Manejo de conexión de raspberry con matrices LED Proceso de autenticación de usuario mediante FireBase
- La aplicación consiste en una grilla 8x8 en la cual vos marcabas los LEDS que querías que se dibujen en la matriz y luego enviabas ese patrón a la Raspberry la cual lo decodificaba en unos y ceros para poder dibujarlo en la matriz. Luego podías guardar ese dibujo en la base de datos la cual estaba conectada con tu usuario único.

## EDUCATION

Bachiller tecnico con orientacion en informatica

INSTITUTO TECNICO ORT 2012-2018

Ingenieria en sistemas de informacion

UNIVERSIDAD TECNOLOGICA NACIONAL 2019-2025

Diplomatura en desarrollo de videojuegos

UNIVERSIDAD TECNOLOGICA NACIONAL 2019-2019

## SKILLS

Nivel Avanzado de Ingles TypeScript NodeJS React React Native C & C++
JavaScript Manejo de diversos paradigmas (lógico, funcional, objetos e imperativo)

NoSQL Data Bases SQL Data Bases Manejo de Rest Apis