



Martin Schwartz

SOFTWARE DEVELOPER

PERFIL

Hola! Actualmente soy un estudiante de ingeniería en sistemas de información en la UTN buscando nuevas oportunidades para crecer profesionalmente

DATOS PERSONALES

Fecha de nacimiento

28/04/2001

Nacionalidad

Argentina, CABA

CONTACT

 martinschwartz@gmail.com

 +54 1149355609

 portfoliomartinschwartz.gatsbyjs.io/

 [martinschwartz](#)

 [MartinSchwartz](#)

EXPERIENCIA LABORAL

Leiton S.R.L

ENCARGADO

2016-2018

Este fue mi primer empleo durante los veranos en la secundaria. Estaba encargado de

- La Facturación
- Revisión de Stock
- Ventas
- Trato con proveedores

Desarrollo de videojuego

ESTUDIANTE

2019

Proyecto durante el curso de desarrollo de videojuegos de UTN, donde aprendí

- Diseño de juego para escritorio en UNITY utilizando C#
- Implementación de físicas dentro del videojuego
- Manejo de clases y objetos

Proyecto final en ORT

ESTUDIANTE

2018

Aplicación de android que utilizaba el concepto de IOT para comunicarse con una pantalla de leds a través de una raspberry pi3

- Maquetado de app Mobile en Android Studio utilizando conceptos de Material Design, desarrollo con lenguaje Java, JSON, XML, SQLite, Scrum, Poo. Testeo e implementación.
- Conexión con FireBase como proveedor de base de datos y almacenamiento online.
- Manejo de raspberry PI 3 B+ con scripts hechos en Python
- Conexión de la raspberry con la app Mobile en Android mediante el protocolo MQTT con el broker Mosquitto
- Manejo de conexión de raspberry con matrices LED • Proceso de autenticación de usuario mediante FireBase
- La aplicación consiste en una grilla 8x8 en la cual vos marcabas los LEDS que querías que se dibujen en la matriz y luego enviabas ese patrón a la Raspberry la cual lo decodificaba en unos y ceros para poder dibujarlo en la matriz. Luego podías guardar ese dibujo en la base de datos la cual estaba conectada con tu usuario único.

EDUCATION

Bachiller técnico con orientación en informática

INSTITUTO TECNICO ORT

2013-2018

Ingeniería en sistemas de información

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL

2019-2025

Diplomatura en desarrollo de videojuegos

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL

2019-2019

SKILLS

Nivel Avanzado de Ingles

TypeScript

NodeJS

React

React Native

C & C++

JavaScript

Manejo de diversos paradigmas (lógico, funcional, objetos e imperativo)

NoSQL Data Bases

SQL Data Bases

Manejo de Rest Apis