



# Martin Schwartz

## SOFTWARE DEVELOPER

### PERFIL

Hola! Actualmente soy un estudiante de ingeniería en sistemas de información en la UTN buscando nuevas oportunidades para crecer profesionalmente

### DATOS PERSONALES

#### Fecha de nacimiento

28/04/2001

#### Nacionalidad

Argentina, CABA

### CONTACT

 [martinschwartz@gmail.com](mailto:martinschwartz@gmail.com)

 +54 1149355609

 [portfoliomartinschwartz.gatsbyjs.io/](http://portfoliomartinschwartz.gatsbyjs.io/)

 [martinschwartz](#)

 [MartinSchwartz](#)

### EXPERIENCIA LABORAL

#### Leiton S.R.L

##### ENCARGADO

2016-2018

Este fue mi primer empleo durante los veranos en la secundaria. Estaba encargado de

- La Facturación
- Revisión de Stock
- Ventas
- Trato con proveedores

#### Desarrollo de videojuego

##### ESTUDIANTE

Desde - Hasta

Proyecto durante el curso de desarrollo de videojuegos de UTN, donde aprendi

- Diseño de juego para escritorio en UNITY utilizando C#
- Implementación de físicas dentro del videojuego
- Manejo de clases y objetos

#### Proyecto final en ORT

##### ESTUDIANTE

Desde - Hasta

Aplicacion de android que utilizaba el concepto de IOT para comunicarse con una pantalla de leds a traves de una raspberry pi3

- Maquetado de app Mobile en Android Studio utilizando conceptos de Material Design, desarrollo con lenguaje Java, JSON, XML, SQLite, Scrum, Poo. Testeo e implementación.
- Conexión con FireBase como proveedor de base de datos y almacenamiento online.
- Manejo de raspberry PI 3 B+ con scripts hechos en Python
- Conexión de la raspberry con la app Mobile en Android mediante el protocolo MQTT con el bróker Mosquitto
- Manejo de conexión de raspberry con matrices LED • Proceso de autenticación de usuario mediante FireBase
- La aplicación consiste en una grilla 8x8 en la cual vos marcabas los LEDS que querías que se dibujen en la matriz y luego enviabas ese patrón a la Raspberry la cual lo decodificaba en unos y ceros para poder dibujarlo en la matriz. Luego podías guardar ese dibujo en la base de datos la cual estaba conectada con tu usuario único.

### EDUCATION

#### Bachiller tecnico con orientacion en informatica

INSTITUTO TECNICO ORT

2012-2018

#### Ingenieria en sistemas de informacion

UNIVERSIDAD TECNOLOGICA NACIONAL

2019-2025

#### Diplomatura en desarrollo de videojuegos

UNIVERSIDAD TECNOLOGICA NACIONAL

2019-2019

### SKILLS

JavaScript

TypeScript

NodeJS

React

React Native

C & C++

Manejo de Rest Apis

Manejo de diversos paradigmas (lógico, funcional y objetos)

NoSQL Data Bases

SQL Data Bases