TMA4110 - Øving 4 - Martin Skatvedt mandag 24. oktober 2022 $\begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix}$, $\begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix}$, $\begin{pmatrix} 4 \\ -5 \\ 8 \end{pmatrix}$ 1 -2 -1.(-2) + 4.0 + 2.1 - 0 $\begin{bmatrix} 1 \\ 4 \\ 0 \end{bmatrix}$ $\begin{bmatrix} 4 \\ -5 \\ 8 \end{bmatrix}$ $\begin{bmatrix} 1 \cdot 4 + 4 \cdot (-5) + 2 \cdot 8 = 0 \\ 8 \end{bmatrix}$ $\begin{bmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ $\begin{bmatrix} 4 \\ -5 \\ e \end{bmatrix}$ $\begin{bmatrix} -2, 4 \\ 4 \end{bmatrix}$ $\begin{bmatrix} 3.5 \\ 4 \end{bmatrix}$ $\begin{bmatrix} -3 \\ -2 \end{bmatrix}$ 0 skalarprodukt : 0 mellom hver vektori 5û de skar ortogonalt på hverandre (1 0 4 1 0) + II · 2 0 1 0 0 1 1 · -8
 1 - 2
 4
 0

 4
 0
 -5
 0

 2
 1
 8
 0
 \[\begin{pmatrix} 1 & -2 & 4 & 0 \\ 0 & 8 & -21 & 0 \\ 0 & 5 & 0 & 0 \end{pmatrix} +\text{T} \cdot -2 \\ \dagger{\tau} \\ \d \[\begin{pmatrix} 1 & -2 & 4 & 0 \\ 0 & 5 & 0 & 0 \\ 0 & 8 & -21 & 0 \end{pmatrix} \] $\begin{bmatrix} 1 - 2 & 4 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \prod_{j=1}^{n} \frac{1}{5}$ x= y= z= o, de er line art vavhengige

$$v = \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \\ 2 \end{bmatrix} \qquad \text{sp} \qquad \begin{cases} e_1, e_2 \\ \end{cases}$$

3)
$$U = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad V = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

a)
$$P_{V}(U) = \frac{1}{V \cdot V} = \frac{1}{1 \cdot 1} + \frac{1 \cdot 0}{1 \cdot 1} + \frac{1 \cdot 0}{2 \cdot 0} = \frac{1}{0}$$

$$= \frac{2}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

b)
$$U - P_{V}(U) = \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$||U - P_{V}(U)|| = \sqrt{1^{2} \cdot 1^{2} \cdot 1^{2}} - \sqrt{3}$$

mandag 24. oktober 2022 null AT ortogoral la Col A col A = row A dvs (null A) = row A $\begin{bmatrix}
1 & 2 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
0 & 3 & 1 & 0 & 0 & 0 \\
2 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0
\end{bmatrix}$ $\begin{bmatrix}
1 & 0 & 0 & \frac{1}{2} & 0 \\
0 & 0 & 1 & \frac{3}{4} & 0 \\
0 & 1 & 0 & -\frac{1}{4} & 0
\end{bmatrix}$

5)
$$V_{1} \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} = 05 = 0$$
 $V_{2} = V_{2} - P_{0} = 0$
 $V_{3} = V_{2} - P_{0} = 0$
 $V_{4} = V_{2} - P_{0} = 0$
 $V_{5} = V_{5} = 0$
 $V_{5} = 0$
 V_{5

mandag 24. oktober 2022 U= SP{[o],[o]} d:m v = d:m P4 - dim v d:m v = 4 - 2 = 2 d) $\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ $\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$ $\begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix}$ $\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$

 $\begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$

col A = st
$$\begin{cases} \begin{cases} 1 \\ 1 \\ 1 \end{cases} \end{cases} \begin{cases} \frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} \end{cases} \begin{cases} \frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} \end{cases} \end{cases} \begin{cases} \frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} \end{cases} \end{cases} \begin{cases} \frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} \end{cases} \end{cases} \end{cases}$$

C) $< f_{1}97 = \int_{1}^{3} f(x) g(x) dx$

a) $< x_{1} \frac{1}{x^{2}+1} 7 = \int_{1}^{3} x - \frac{1}{x^{2}+1} dx$

$$= \int_{1}^{3} \frac{x}{x^{2}+1} dx$$

$$= \int_{1}^{3} \frac{1}{x^{2}+1} dx$$

$$= \int_{1}^{3} \frac{$$

 $0_3 - x^2 - \frac{1}{5} - \frac{18}{49}x^2 + \frac{19}{98} - \frac{31}{49}x - \frac{8}{490}$ vi får 1,2x2-1 09 310x2-8 $= \int_{2+1}^{1} \frac{1}{dx} = \left[\text{arctan } x \right] = \text{arctan } 0$ - Jt - 0 = Jt 11 1/2 4/11 = 1 1 = 1

Side 10 for Øving 4

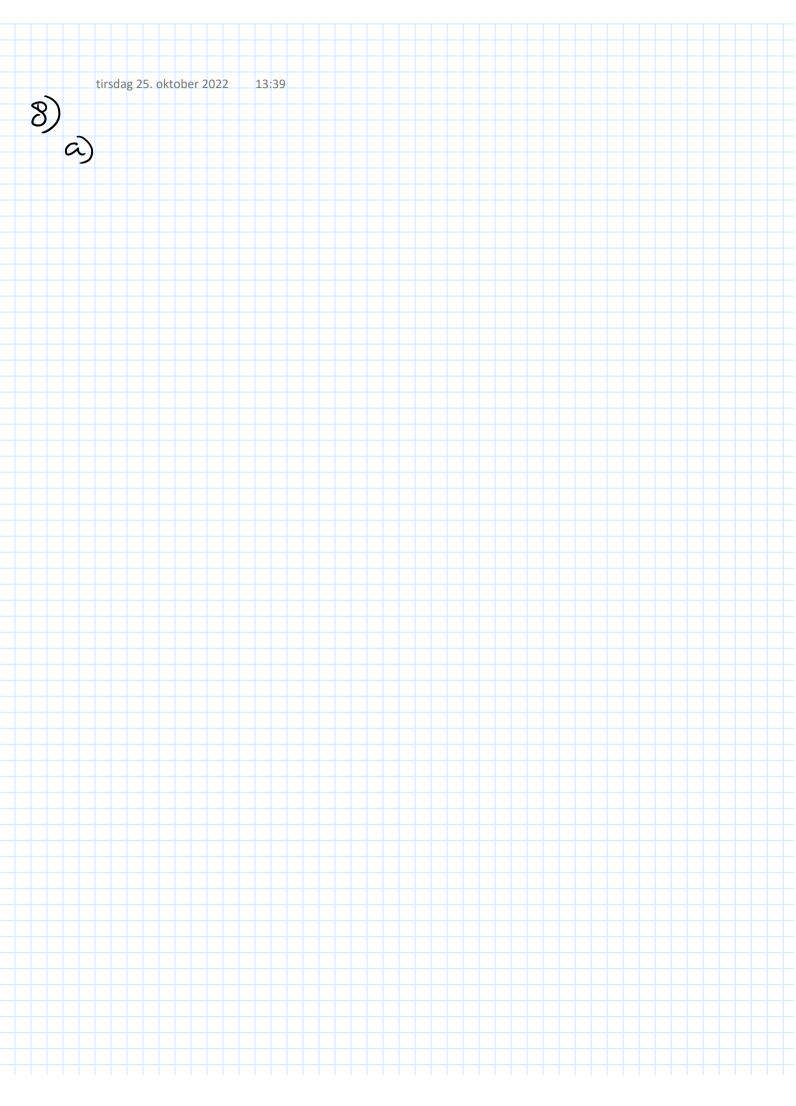
Z) U= sp of sin x g av ([0,25]) $\langle f,g \rangle = \frac{1}{2\pi} \int_{-2\pi}^{2\pi} f(x)g(x) dx$ a) $\rho_0 \subset cos^2 \times 1 = \frac{\langle s:nx, (os^2 \times 7) \rangle}{\langle s:nx, s:nx \rangle} s:nx$ $\angle s.nx, cos^2x = \frac{1}{2\pi i} \int_{0}^{2\pi i} s.nx cos^2x dx$ U= Cos x du - sin x $=\frac{1}{2\pi}\int_{0}^{2\pi}\sin x \cdot u^{2} = \frac{1}{\sin x} - \frac{1}{2\pi}\int_{0}^{2\pi}u^{2} du$ dx=-du sinx $= -\frac{1}{2\pi} \left[\frac{1}{3} u^{3} \right]^{2\pi} = \frac{1}{2\pi} \left[\frac{1}{3} \cos^{3} x \right]^{2\pi} = \frac{1}{3} \cos^{3} (2\pi) - \frac{1}{3} \cos^{3} 0$ $= \frac{1}{9\pi} \left(\frac{1}{3} - \frac{1}{3} \right) = 0$ siden $\leq s; n \times, \cos^2 \times 7 = 0$ Py (cos2x) = 0

b)
$$\frac{11 \text{ sin} \times - \text{cos}^2 \times 11}{2\pi}$$
 $\frac{1}{2\pi} \int_{0}^{2\pi} \frac{\sin x - \cos^2 x}{\sin x} dx = \frac{1}{2\pi} \int_{0}^{2\pi} \frac{\sin x - \cos^2 x}{\cos^2 x} dx$

$$\frac{1}{2\pi} \int_{0}^{2\pi} \frac{\sin x}{\sin x} dx = \frac{1}{2\pi} \left[-\cos x \right]_{0}^{2\pi} \frac{1}{\cos^2 x} dx$$

$$\frac{1}{2\pi} \int_{0}^{2\pi} \frac{\sin x}{\sin x} dx = \frac{1}{2\pi} \left[-\cos x \right]_{0}^{2\pi} \frac{1}{2\pi} \left(-\cos x \right) + \cos x = 0$$

$$\frac{1}{2\pi} \int_{0}^{2\pi} \frac{\cos x}{\cos^2 x} dx = \frac{\cos x}{2\pi} + \frac{1}{2\pi} \int_{0}^{2\pi} \frac{\cos x}{\sin x} dx = \frac{1}{2\pi} \int_{0}^{2\pi} \frac{\sin x}{\sin x} dx = \frac{1}{2\pi} \int_{0$$



- a) En vettor som er lik seg selv eller gangel med et tall etter en lineartransformasjon
- b) Tallet du må gange med
 en vektor V, får å få egenvektoren

$$A \times = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & -1 + 1 & 2 \\ -2 & -1 + -2 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \end{bmatrix}$$

$$\forall x \in \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -2 & -1 \end{bmatrix} \quad \forall x \in \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \end{bmatrix}$$

x er en egenvektor for A med

egenverd: \ = -1

- 11) a) Sann, definision av egenvektor
 - 6) Sann, λ kan U: represented som λI $Ax = \lambda Ix \nu \quad Ax \lambda Ix = 0 \nu (A \lambda I)x = 0$
 - C) Sann, det $(A-\lambda I) = 0$ for at $(A-\lambda I) \times A = 0$, nar $X \neq 0$
 - d) Usann
 - e) $sann, Ax = \lambda x$
 - f) Usann, Ax = 50 hv.s A ikke er inverterbar
 - 9) Usann, 2 = o hvis A ikke er invertergar
 - n) Sann, for da vil alle R bli egenverdier

12)

tirsdag 25. oktober 2022

a) 1. Ja

2. Ax ligger på spæx}

3. 2= 2

6) 1.Ja

2. Ax 1:99er pa sp {x}

3- 2: -1

C) 1. Ja

2 - Ax = X

3. 2 = 1

d) 1. Nei

2. Ax er rotert Vekk

e) 1. Ja

2. Nullvektor ligger : sp{x7

3, 2:0

f) 1. Ja

2. Ax ligger på spæx 3

3, 2 = 1