

16.11.2020

Trabajo de Diploma

aWords

Versión: 1.0

Docente: Ghigliani Leonardo

Localización: Centro

Curso: 3° B Mañana

Alumno: Sobrero, Martin

Legajo: 77077

martin.sobrero.m@gmail.com

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

Índice

Índice	1
Historial de revisión	4
Descripción Global del Producto	4
Propósito	4
Descripción funcional del producto	4
Alcance	4
Definiciones, acrónimos y abreviaciones	5
Diagrama de casos de uso	6
Descripción de las personas participantes en el desarrollo del sistema de información y los usuarios	7
Usuarios clave.....	7
Resumen de usuarios	7
Procesos de negocio.....	8
Realización proyecto	8
Desarrollar código	9
Procesos básicos del sistema.....	11
Guardar en bitácora	12
Enviar notificación	14
Actualizar DV	16
Obtener propuesta.....	19
Especificaciones de Casos de Uso	23
1 – Crear sector	24
2 – Modificar sector	31
3 – Eliminar sector.....	37
4 – Crear reconocimiento	42
5 – Crear objetivo.....	48
6 – Asignarse objetivo.....	54
7 – Finalizar objetivo.....	59
8 – Archivar objetivo.....	64
9 – Ver mis objetivos	70
10 – Ver detalle sector	75
11 – Crear emblema	80

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

12 – Modificar emblema	85
13 – Eliminar emblema	90
24 – Buscar usuario	95
Otros requisitos del producto	100
Estándares aplicables	100
Requisitos del sistema	100
Requisitos de desempeño	100
Requisitos de entorno	100
Requisitos de documentación	100
Manual de usuario	100
Guía de instalación, configuración y fichero léame	101
Aspectos técnicos	101
1 – Crear familia	102
2 - Login	109
3 - Logout	115
4 – Cambiar idioma	121
5 - Ver Bitácora	127
6 – Realizar Backup	133
7 – Realizar Restore	137
8 - Verificar DV	141
9 - Gestión de Encriptado	146
10 - Esquema de Persistencia	150
11- Validar permiso de usuario	157
Mapa de navegación	162
Prototipos de UI	163
Perfil	163
Admin	163
Obtener propuesta empleado/jefe	164
Detalle objetivo	164
DER global	165
DER parciales	166
Negocio	166
Seguridad	167

	UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA		
Facultad de Tecnología Informática			
Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020	
Alumno: Sobrero Martin	Legajo: 77077		
Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche	Año: 3
			Versión: 1.0

DC parciales.....	168
Persistencia de negocio	168
Persistencia de seguridad	169
Negocio	170
Seguridad.....	171
Entidades	172
Especificación de casos de prueba	173
Pruebas de integración	173
Material de apoyo al usuario final	175

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

Historial de revisión

Fecha	Versión	Autor	Descripción
14.11.2020	1.0	Sobreiro Martin	Agregar casos globales

Descripción Global del Producto

Propósito

El propósito del sistema es simplificar la tarea de armado y gestionado de equipos de empleados para los distintos proyectos.

De esta manera los equipos serán armados de una forma más eficiente, con empleados que cumplan con las necesidades del proyecto, permitiendo que el desarrollo de este sea óptimo. Además, reducirá el tiempo dedicado a la creación de equipos en un 60% aproximadamente, haciendo todo el proceso de selección más dinámico.

Descripción funcional del producto

El sistema basará su funcionamiento en la creación de una red laboral donde los empleados puedan organizarse en jerarquías, puestos de trabajo y equipos que sean fácilmente administrables para el usuario.

Además, proporcionará una forma simple de gestión de objetivos o tareas para los empleados, que servirá tanto para organizar los diferentes equipos como para facilitar la tarea de reconocimiento de puntos más débiles de la empresa, detectando empleados y sectores que no cumplen con las tareas en su debido tiempo.

El sistema también tendrá la posibilidad de reconocer a un empleado cuando este se haya destacado por su labor. Estos reconocimientos servirán para determinar cuáles empleados son los que mejor se desarrollan dentro de la empresa.

Combinando estos reconocimientos con los objetivos, el sistema además podrá facilitar la tarea de creación y modificación de equipos generando recomendaciones en base a la complejidad del proyecto y las posiciones necesitadas.

Alcance

El sistema se encargará de la creación de sectores basándose en el nivel de exigencia y puestos necesitados. Así como también va a poder proponer empleados que podrían reemplazar a otros pertenecientes a un equipo ya creado.

El sistema también se encargará de gestionar la creación de los reconocimientos, donde se podrá agregar un emblema que destacará la razón de este. Estos emblemas serán modificables para poder adaptarse a cualquier situación laboral.

También se podrá gestionar los objetivos de cada sector, los cuales tendrán un nivel de importancia y una fecha límite.

El sistema no se hará cargo de ningún tipo de facturación, ni movimientos económicos, como pueden ser los sueldos.

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

Definiciones, acrónimos y abreviaciones

ABM: Alta, Baja y Modificación.

CdU: Caso de uso.

DV - DVH - DVV: Dígito verificador, horizontal, vertical.

Emblema: Una propiedad del reconocimiento que indicará en qué campo sobresalió el usuario.

Entidad: Se usará para representar a un equipo o a un empleado.

Objetivo: Son las tareas que se llevarán a cabo dentro de un sector.

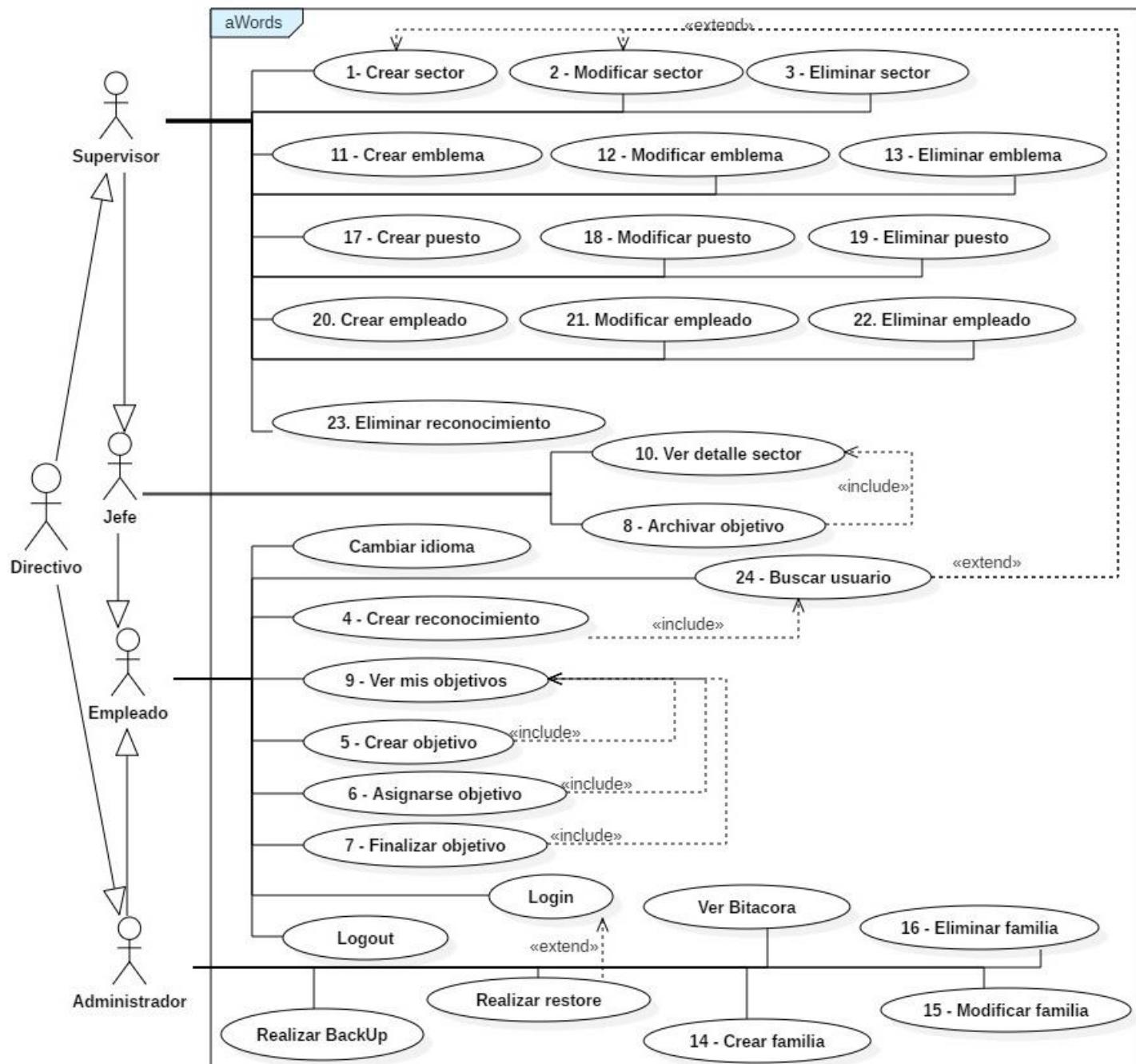
Puesto: Posición que el empleado ocupará dentro de un sector o equipo.

Reconocimiento: Distinción positiva sobre el trabajo de algún usuario.

Sector: Es una agrupación de empleados y un líder o jefe. También se usará equipo como sinónimo.



Diagrama de casos de uso



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

Descripción de las personas participantes en el desarrollo del sistema de información y los usuarios

Usuarios clave

Nombre	Descripción	Responsabilidad
Azul Gómez	CEO de la empresa	Es la autoridad máxima dentro de la empresa. Es el sponsor y quien aprobará el desarrollo del proyecto.
Agustín Ponce	Gerente de Tecnología	Autoridad tecnológica de la empresa. Es quien aprobara la funcionalidad del sistema.
Ignacio Fernández	Gerente de finanzas	Es el responsable de la aprobación de la financiación del sistema.
Pablo Arias	Supervisor de Sistemas de Información	Tiene capacidades administrativas y técnicas. Su tarea será seguir el avance del proyecto de cerca e indicar si se está cumpliendo con lo necesitado.

Resumen de usuarios

Nombre	Rol	Acceso
Bruno Castillo	Director Financiero	<ul style="list-style-type: none"> Accesos de Supervisor. Accesos de Administrador.
Fernando Dacunto	Supervisor de operaciones	<ul style="list-style-type: none"> ABM emblemas, sectores, puestos, empleados. Accesos de jefe.
Marcelo Saracchi	Jefe de desarrollo	<ul style="list-style-type: none"> Accesos de Empleado. Control y archivado de objetivos.
Abril Acosta	Diseñador	<ul style="list-style-type: none"> Gestión objetivos. Crear reconocimientos.
Carlos Sánchez	Representante técnico	<ul style="list-style-type: none"> Ver bitácora. Realizar BackUp/Restore. ABM familias. Eliminar reconocimientos

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

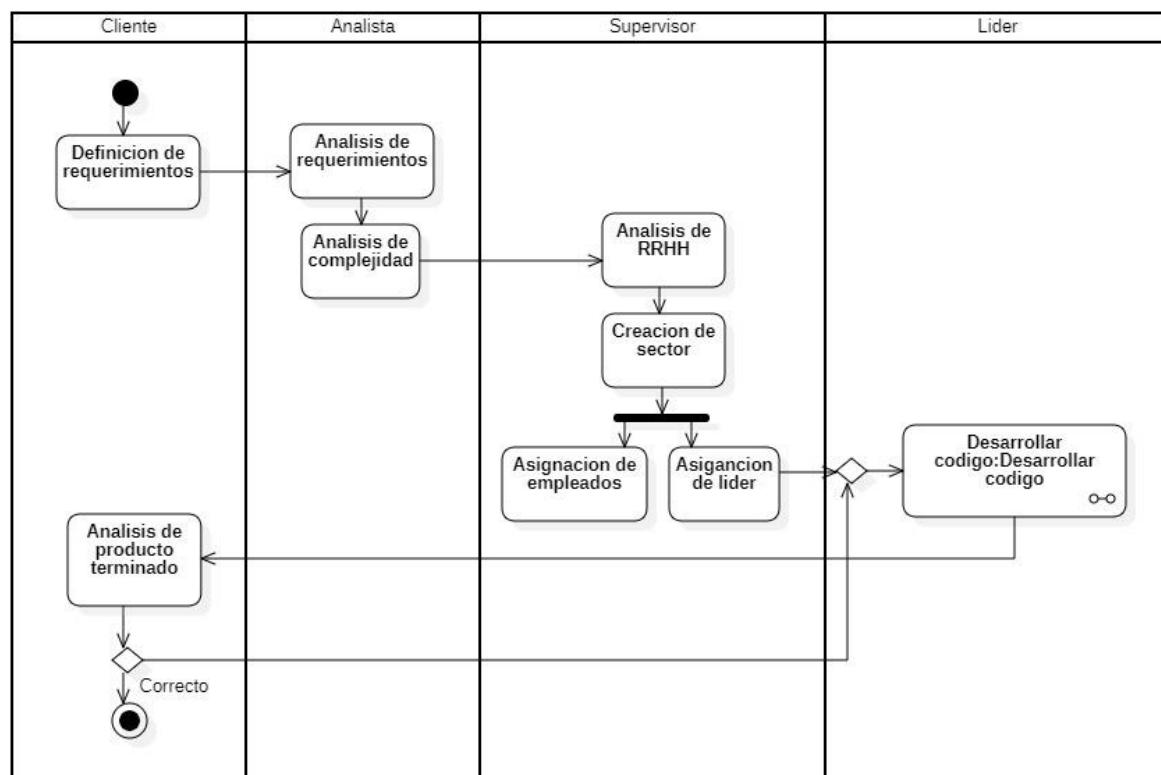
Procesos de negocio

Realización proyecto

Este proceso comienza con la definición de los requerimientos del sistema por parte del cliente. Estos requerimientos serán analizados por un Analista, que medirá la cantidad y complejidad de estos. Una vez finalizado, le proporcionará al Supervisor la información suficiente para poder crear un sector conformado por los empleados necesarios.

Una vez creado el sector, comenzara el proceso de negocio “Desarrollar código”, que se encargara de todas las tareas necesarias para finalizar el código necesario para el proyecto.

Finalmente, cuando todos los objetivos fueron completados, el proyecto es entregado al cliente, el cual indicara si el resultado es el esperado o si se debieran solucionar algunos aspectos de este, volviendo al ciclo de “Desarrollar código”.



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

Desarrollar código

Este proceso se basa en la secuencia de pasos necesarios para llevar a cabo el desarrollo del código para cumplir con los requerimientos.

Se analizarán las tareas a cumplir y en base a eso, crear los objetivos, definir las prioridades y estimarlos. Luego se los dividirá en las sucesivas iteraciones. Una vez que estén separados, se asignaran los objetivos a los empleados que pertenezcan al sector, los cuales cumplirán los objetivos y los finalizaran, para que el líder los analice y decida si se archivan o si es necesario aplicar arreglos. En el caso de que sea necesario modificarlos, se analizará la situación actual y prioridades y se volverá a asignar el objetivo.

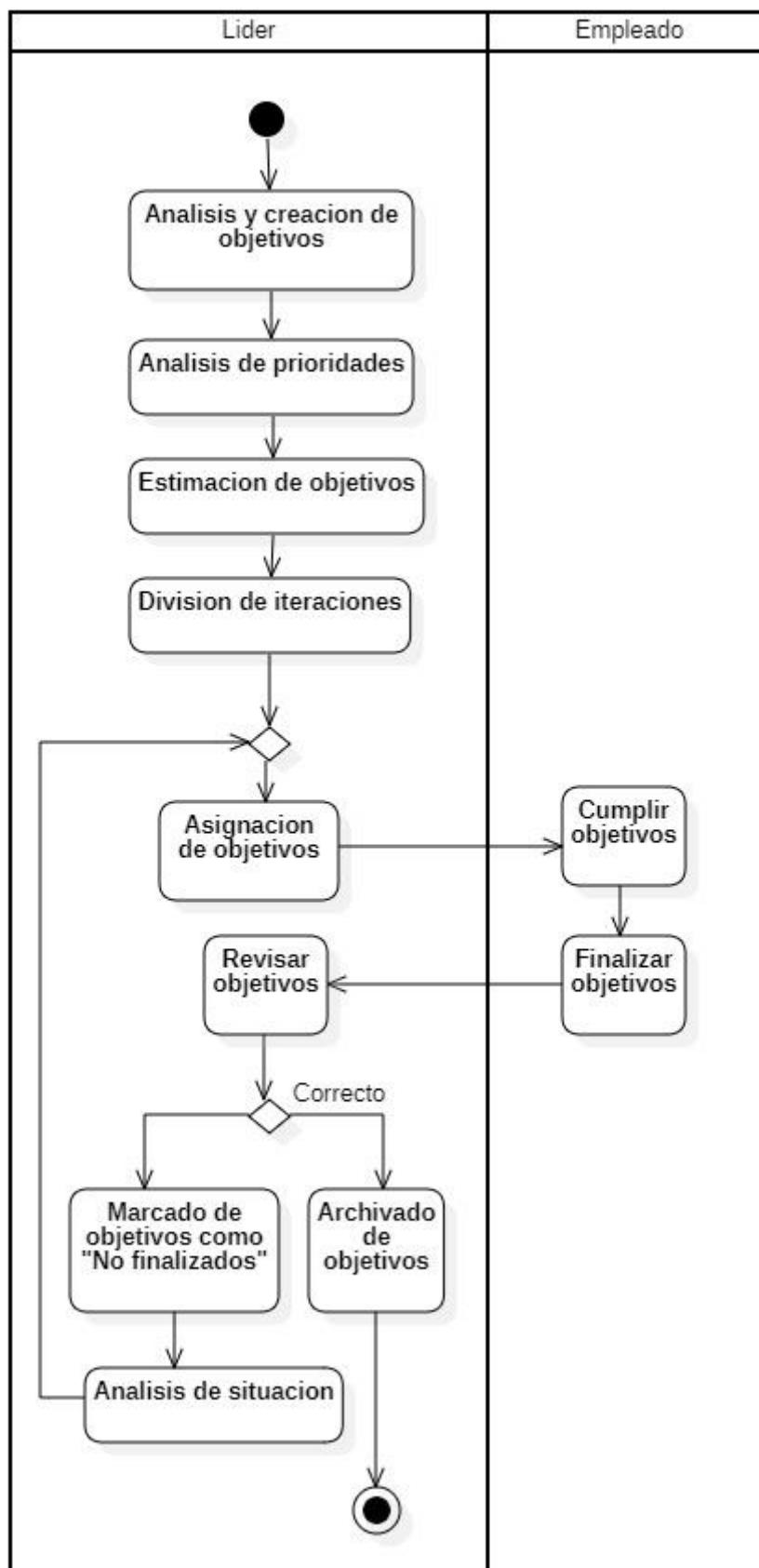
Una vez que todos los objetivos están archivados correctamente, finaliza el proceso de negocio.



Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

Año: 3

Versión: 1.0



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

Procesos básicos del sistema

En esta sección se denotarán los procesos básicos del sistema, junto con una breve descripción, y los diagramas necesarios para poder describir la totalidad del procedimiento.

- Guardar en bitácora:** El sistema podrá guardar un mensaje en la bitácora para que después pueda ser visto por un administrador.
- Enviar notificación:** El sistema enviará una notificación a otro usuario involucrado directa o indirectamente en cierta acción.
- Actualizar dígitos verificadores:** El sistema actualiza los dígitos verificadores tanto horizontales como verticales de cada una de las entidades que los presenten.
- Obtener propuesta:** Es un caso de uso donde el sistema mismo será quien pide una lista de usuarios para proponer como parte de un equipo, tanto para ocupar un puesto vacante como para liderarlo.

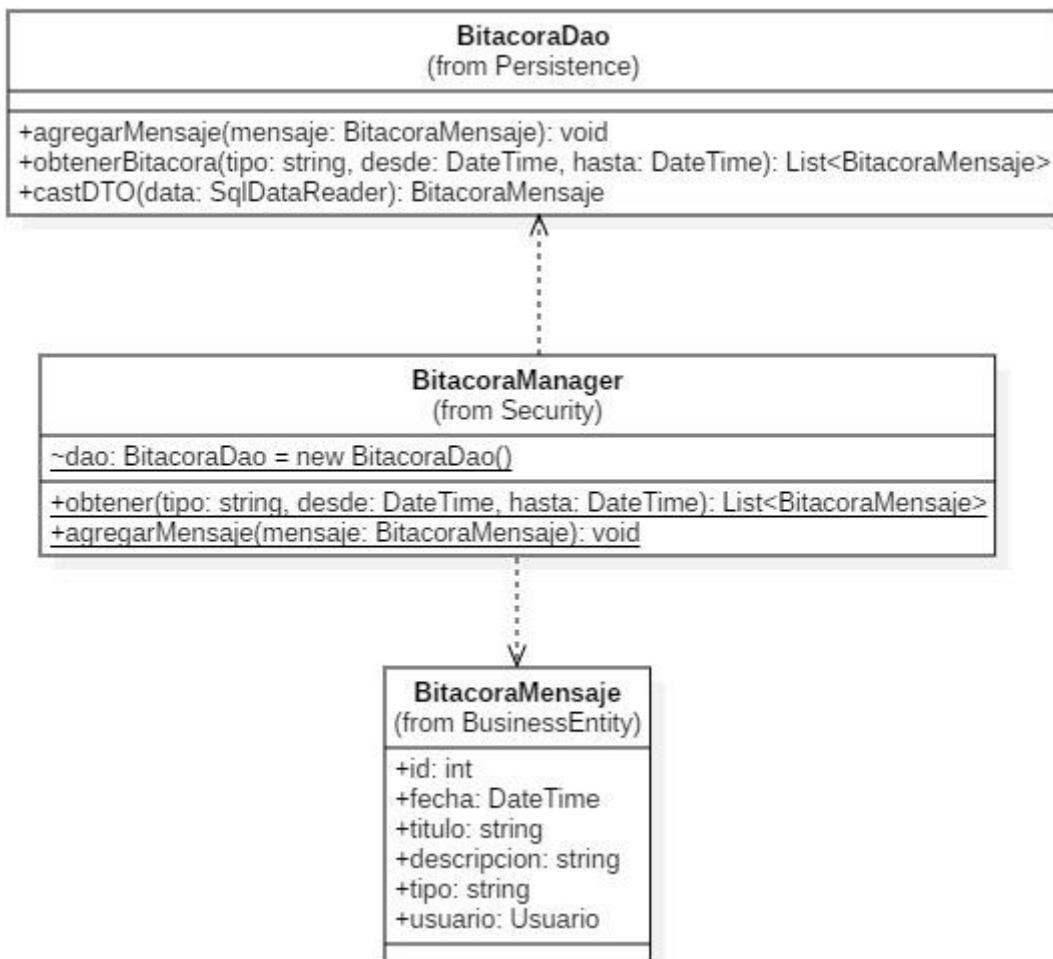
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

Guardar en bitácora

Descripción

Cada acción del usuario dentro de la aplicación que sea considerada con una importancia mediana o elevada, será registrada dentro de la bitácora para poder lograr un control de acciones sobre el sistema.

Diagrama de clases

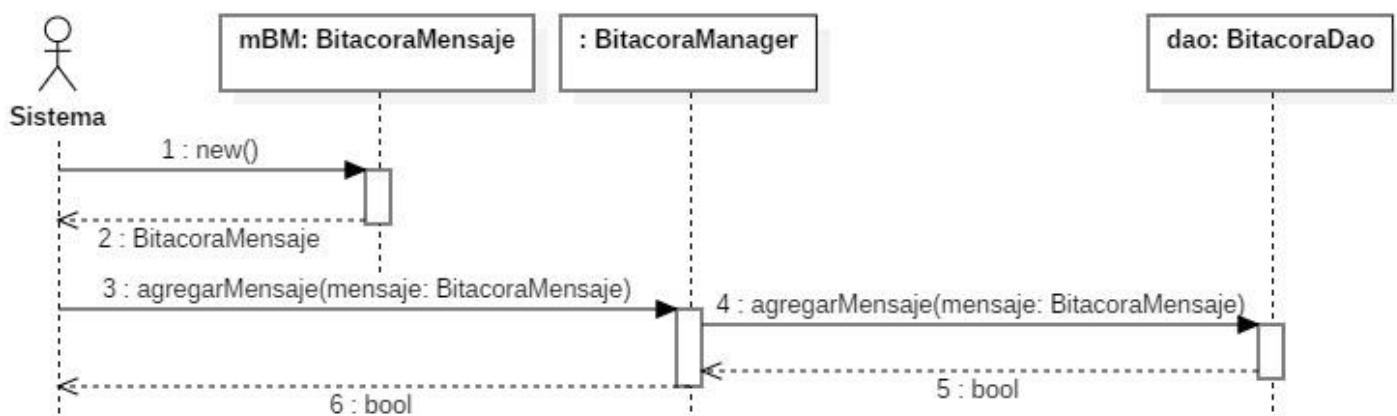


	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

DER

bitacora					
PK	id	INTEGER	FK	fecha	DATETIME
	titulo	VARCHAR		descripcion	VARCHAR
	tipo	VARCHAR		usuario_id	INTEGER

Diagrama de secuencia



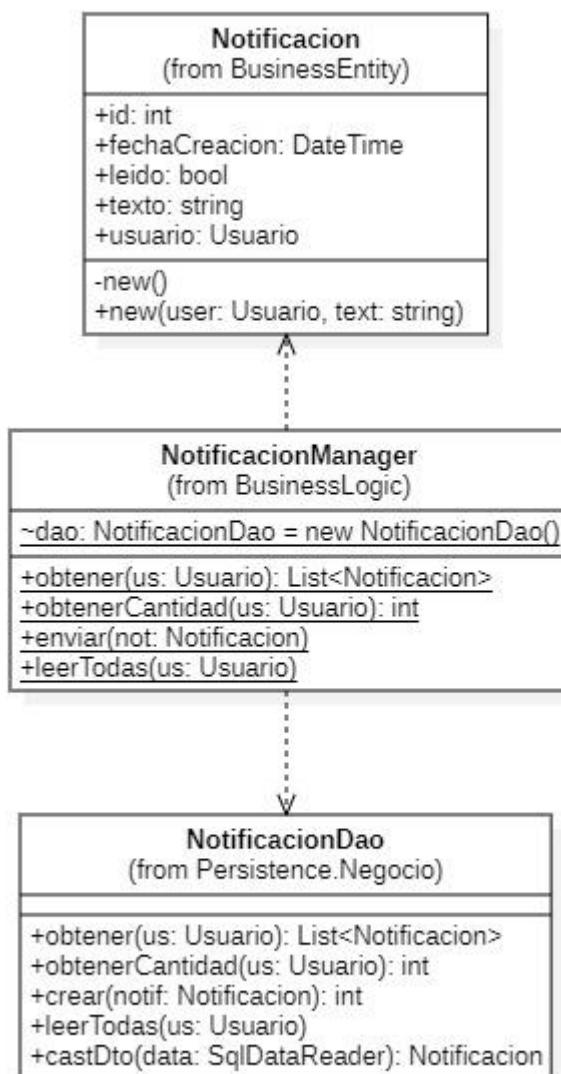
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

Enviar notificación

Descripción

Cuando algún usuario de la aplicación realice una actividad que afecte a otro usuario, se le enviará una notificación haciendo que este se encuentre informado sobre la acción.

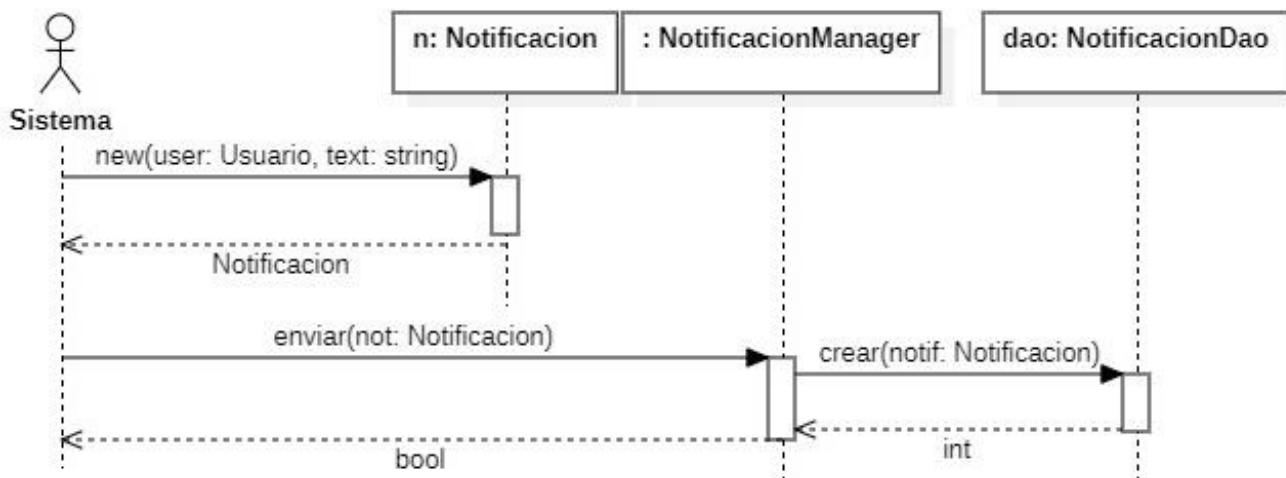
Diagrama de clases



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

DER

notificaciones		
PK	id	INTEGER
	fecha_creacion	DATE
FK	leido	BOOLEAN
	texto	VARCHAR
	usuario_id	INTEGER

Diagrama de secuencia

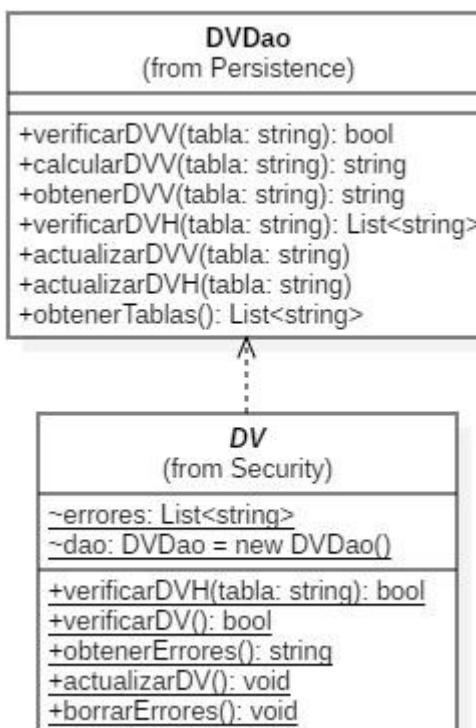
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

Actualizar DV

Descripción

Este proceso actualizará de forma asíncrona los dígitos verificadores horizontales y verticales.

Diagrama de clases





Materia: Trabajo de Campo 1

Docente: Ghiglani Leonardo

Fecha:

Alumno: Sobreiro Martin

Legajo: 77077

16/11/2020

Localización: Centro

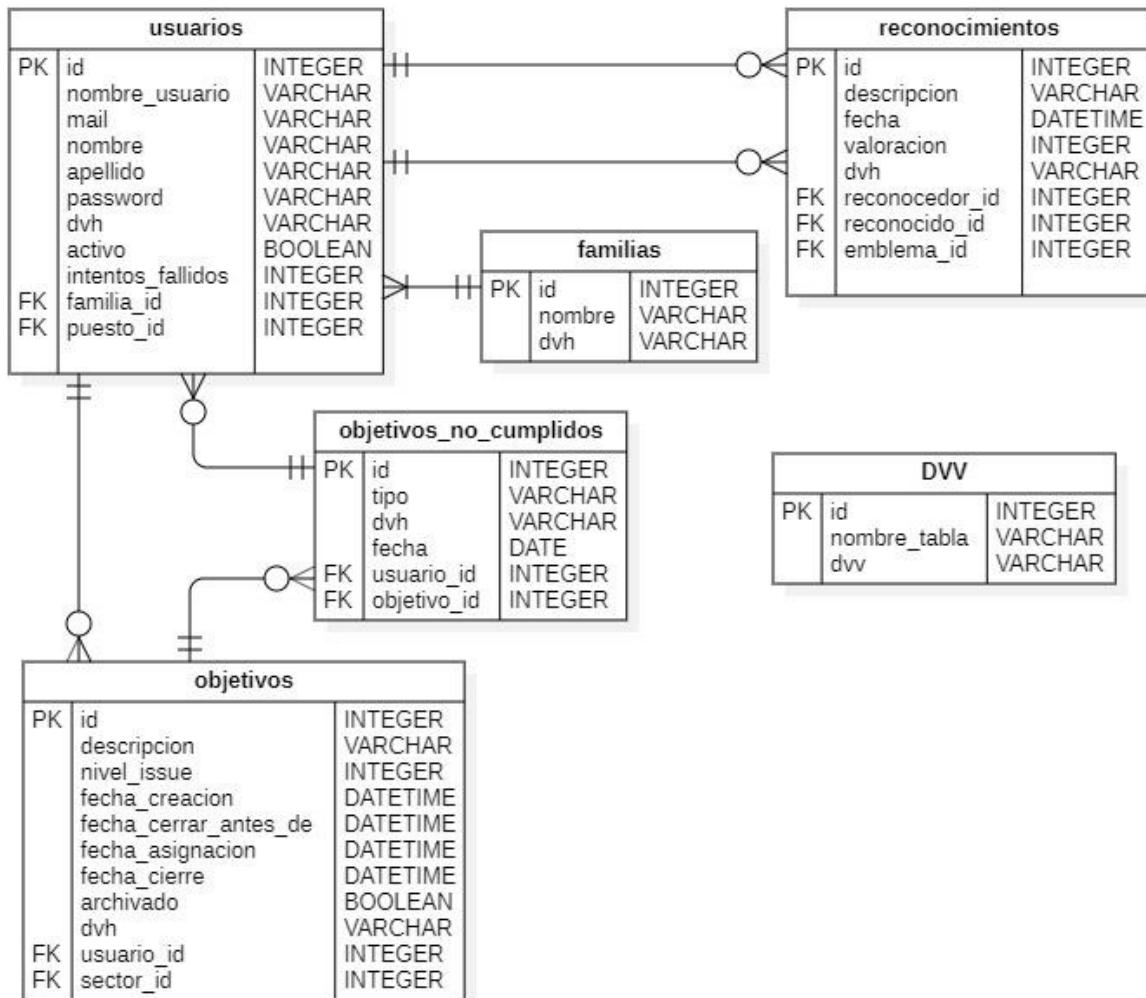
Comisión: J

Turno: Noche

Año: 3

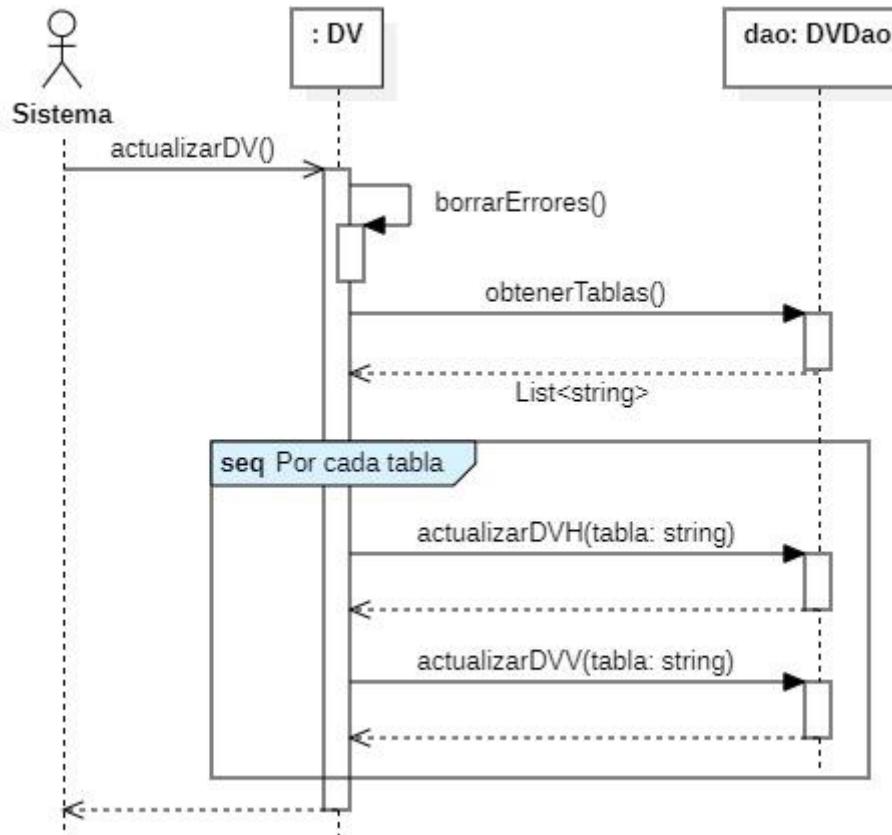
Versión: 1.0

DER



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

Diagrama de secuencia



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

Obtener propuesta

Descripción

El usuario podrá necesitar una lista de empleados capaces de ocupar cierta posición y el sistema podrá obtener estos empleados usando algunos parámetros. Los usuarios propuestos no deberán tener sector o deberán tener más de cuatro meses en el actual, se ordenarán en una lista y, dependiendo del nivel necesario, serán los usuarios que se devolverán. Estos se ordenarán en base a un conjunto de valores calculados, tales como:

- Promedio de reconocimientos de superiores * 30%
- Porcentaje de objetivos cumplidos * 25%
- Porcentaje del nivel de objetivos cumplidos* 25%
- Cantidad de objetivos no cumplidos en el mes de inicio * 5%
- Promedio del nivel reconocimientos recibidos * 10%
- Cantidad de reconocimientos * 5%

Si en vez de un empleado, se estuviese buscando una propuesta para la posición de jefe, los valores serán calculados de la siguiente manera:

- Promedio de reconocimientos de superiores * 40%
- Porcentaje de objetivos cumplidos * 20%
- Porcentaje del nivel de objetivos cumplidos* 20%
- Cantidad de objetivos no cumplidos en mes de inicio * 5%
- Promedio de nivel de reconocimientos * 10%
- Cantidad de reconocimientos recibidos * 5%

A su vez, el usuario podrá indicar si un emblema tiene mayor relevancia por sobre los demás, en cuyo caso el sistema agregará al cálculo el porcentaje de los emblemas recibidos que sean del tipo indicado.

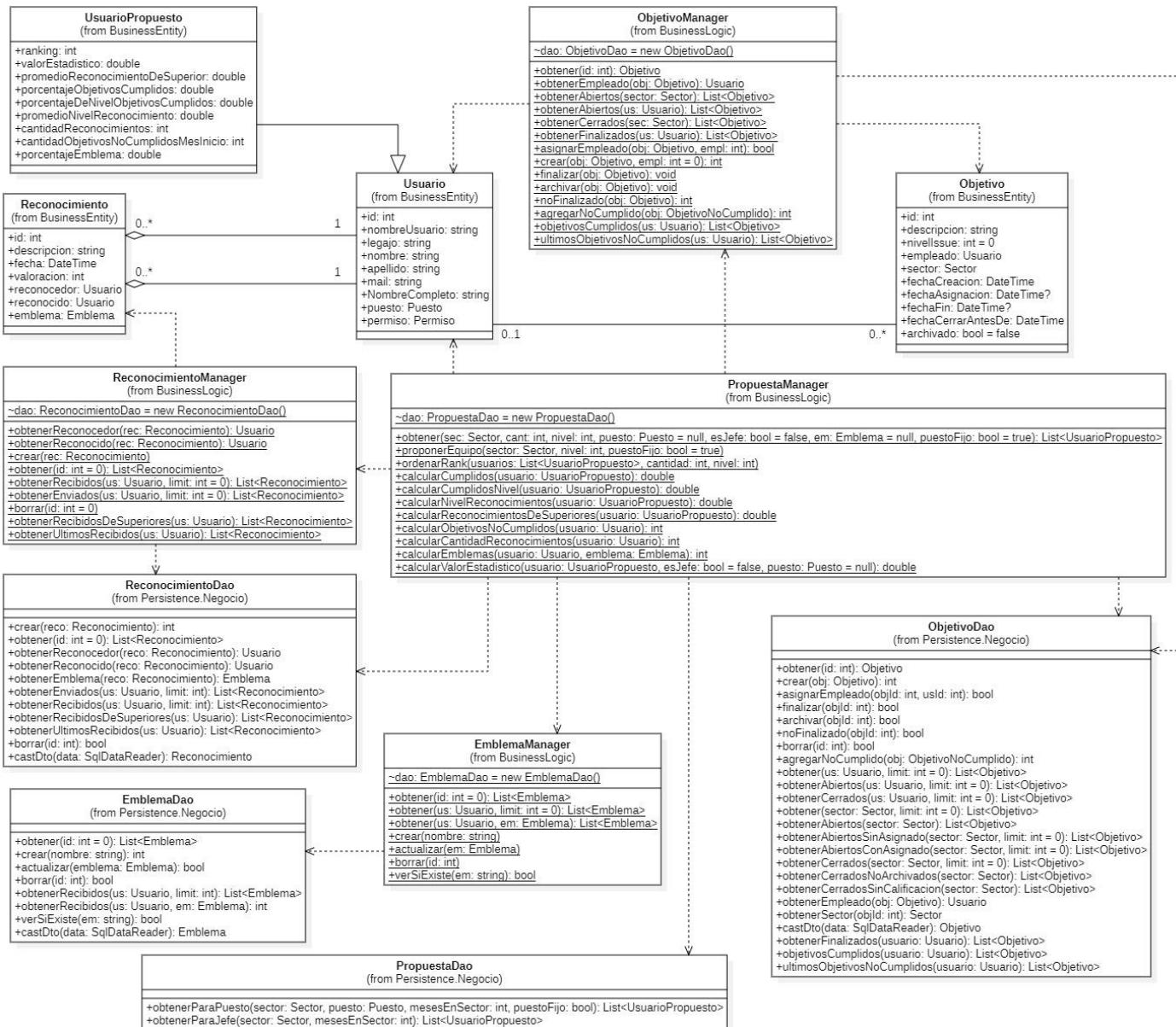
- Porcentaje de emblemas recibidos igual al indicado * 0.3

Finalmente, si el usuario decide no filtrar la lista por algún puesto específico, se listarán todos los usuarios disponibles, mientras que los que ocupen el mismo puesto requerido tendrán un valor de veinte puntos agregado.

El sistema tendrá en cuenta el nivel requerido para ver que usuarios de la lista devolverá.

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha:
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	16/11/2020
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

Diagrama de Clases





Materia: Trabajo de Campo 1

Alumno: Sobreiro Martin

Localización: Centro

Docente: Ghiglani Leonardo

Legajo: 77077

Turno: Noche

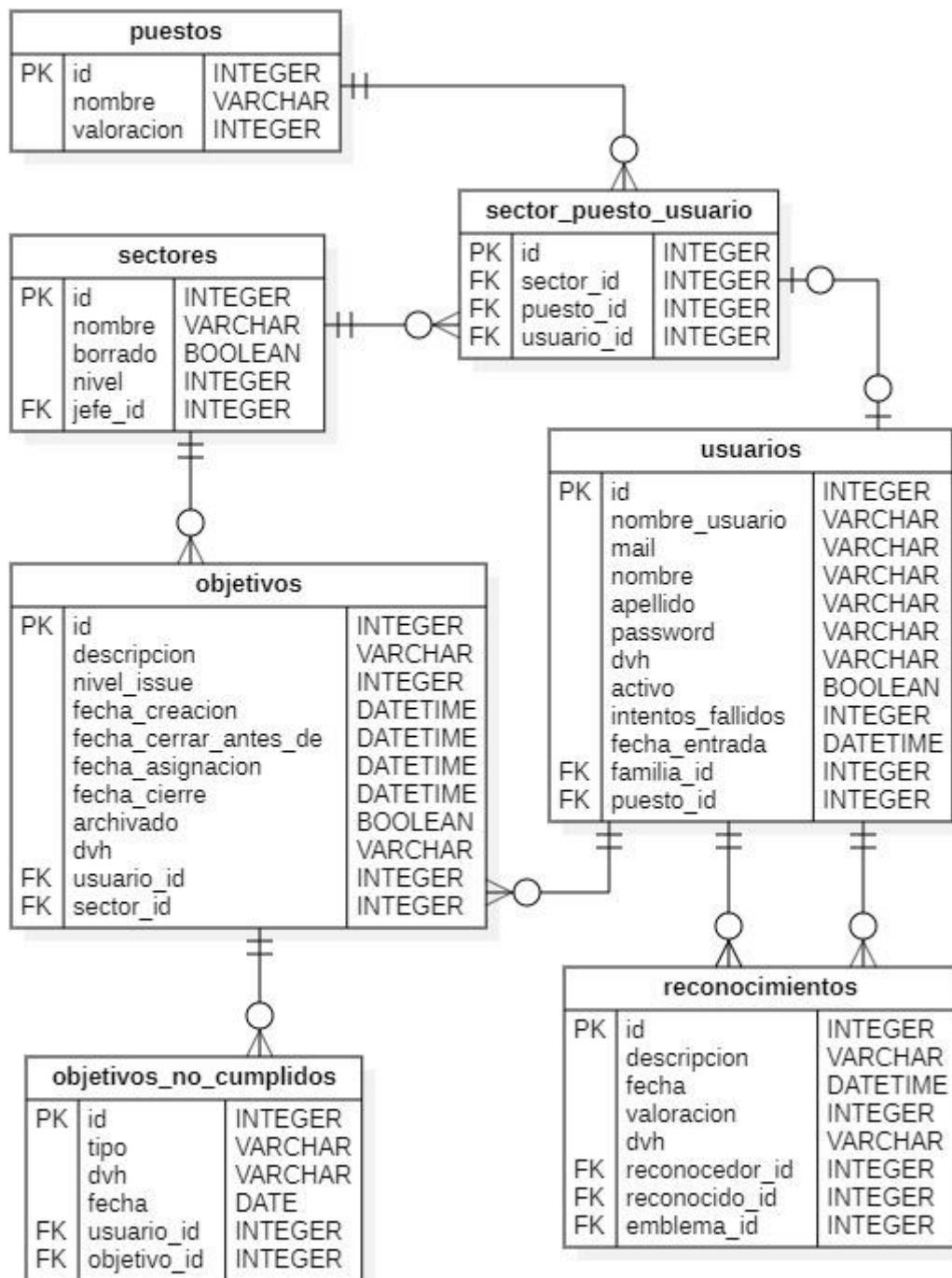
Fecha:

16/11/2020

Año: 3

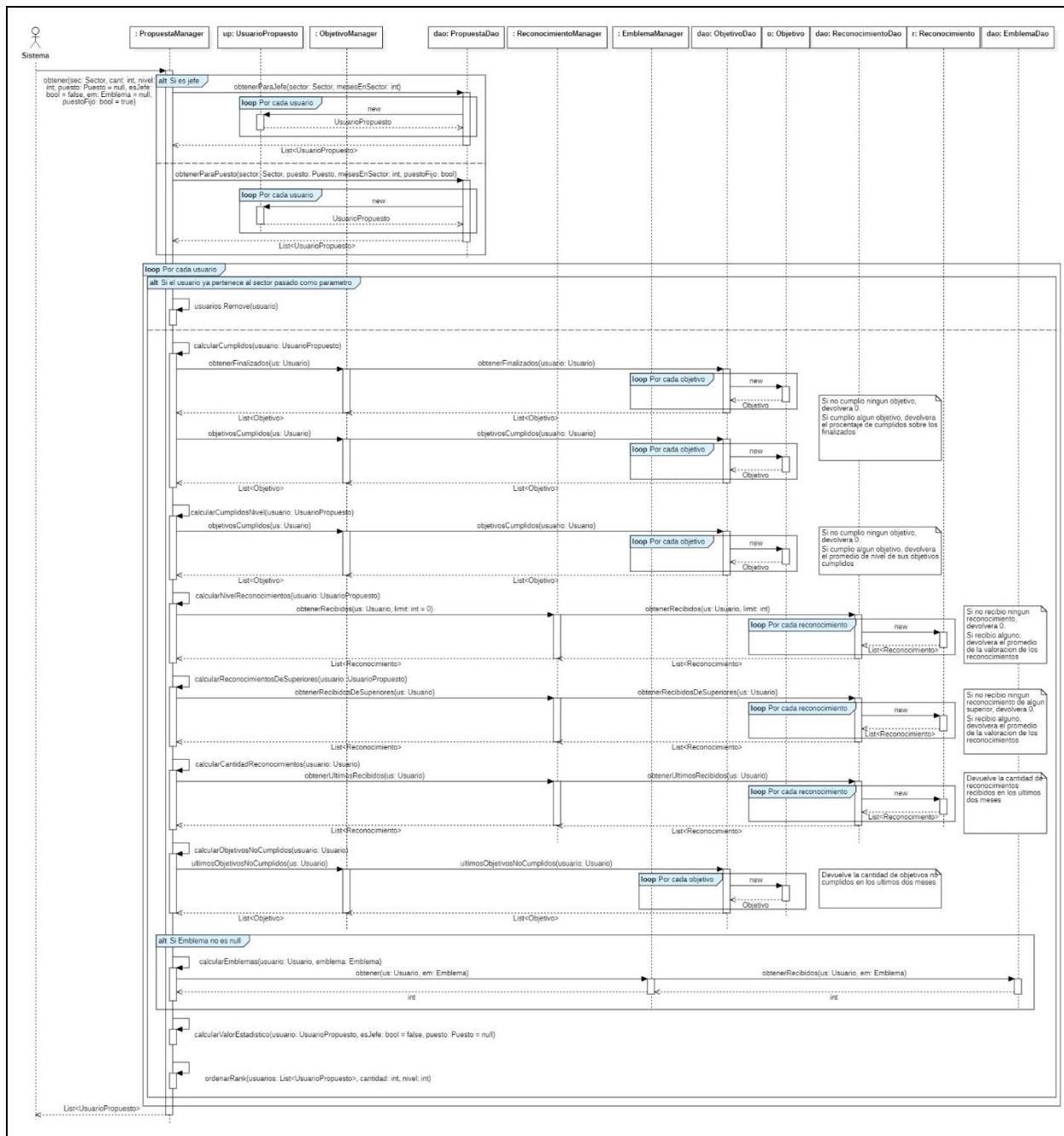
Versión: 1.0

DER



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

Diagrama de secuencia



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

Especificaciones de Casos de Uso

1. **Crear sector:** Un supervisor o superior podrá crear un sector y el sistema va a proponer, basándose en los requerimientos de este, un jefe y grupo de empleados, los cuales se podrán modificar en caso de ser necesario.
2. **Modificar sector:** El sistema proporcionara una forma fácil de modificar un sector y al jefe de este y propondrá a los empleados que crea mejor capacitados para ocupar la posición.
3. **Eliminar sector:** El sistema permitirá eliminar un sector y actualizar automáticamente a todos los empleados que pertenecían a este.
4. **Crear reconocimiento:** Cualquier usuario del sistema podrá reconocer a otro asignándole un emblema y una descripción.
5. **Crear objetivo:** Cualquier usuario perteneciente a un sector podrá crear un objetivo con un nivel provvisorio, fecha límite y usuario asignado.
6. **Asignarse objetivo:** Un usuario podrá asignarse un objetivo desocupado del sector al que pertenece.
7. **Finalizar objetivo:** Un usuario podrá indicar que el objetivo del cual se estaba ocupando, ha sido terminado.
8. **Archivar objetivo:** Un jefe de sector, podrá ver los objetivos finalizados y archivarlos en caso de que se hayan terminado de forma correcta. En caso de no haberse terminado de forma correcta, podrá reabrirlo.
9. **Ver mis objetivos:** Un usuario perteneciente a un sector podrá ingresar a la pantalla de "Mis objetivos" para ver la lista de objetivos del sector y los que tiene asignados.
10. **Ver detalle sector:** Un jefe de sector podrá ver el detalle del sector donde se encontraran los objetivos abiertos y los cerrados del mismo.
11. **Crear emblema:** Un supervisor o superior podrá crear emblemas.
12. **Modificar emblema:** Un supervisor o superior podrá modificar emblemas.
13. **Eliminar emblema:** Un supervisor o superior podrá eliminar emblemas.
14. **Crear familia:** Un administrador o superior podrá crear familias.
15. **Modificar familia:** Un administrador o superior podrá modificar familias.
16. **Eliminar familia:** Un administrador o superior podrá eliminar familias.
17. **Crear puesto:** Un supervisor o superior podrá crear puestos.
18. **Modificar puesto:** Un supervisor o superior podrá modificar puestos.
19. **Eliminar puesto:** Un supervisor o superior podrá eliminar puestos.
20. **Crear empleado:** Un supervisor o superior podrá crear empleados.
21. **Modificar empleado:** Un supervisor o superior podrá modificar empleados.
22. **Eliminar empleado:** Un supervisor o superior podrá eliminar empleados.
23. **Eliminar reconocimientos:** Un administrador o superior podrá eliminar reconocimientos que no considere apropiados.
24. **Buscar usuario:** Cualquier usuario que haya iniciado sesión podrá realizar una búsqueda de otro usuario que pertenezca al sistema.

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobrero Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche Año: 3

1 – Crear sector**16.11.2020 – Versión: 1.0****Histórico de revisión**

Fecha	Versión	Autor	Descripción
24.10.2019	1.1	Sobrero Martin	Agregar los CdU

Sectores

Nombre

Nivel

Sugerir

Puestos

Delantero

Agregar

Agregar

Eliminar

Ver perfil

Jefe **Sugerir**

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

Objetivo

El objetivo de este caso de uso es que el supervisor o director pueda crear un sector con los puestos y nivel de personal que necesitará. El sistema va a proponer un equipo basándose en estos parámetros.

Precondiciones

El usuario debe estar tener una sesión iniciada y tener permisos de supervisor o superior y debe haber puestos creados en el sistema.

Postcondiciones

El usuario creó el sector correctamente.

Disparadores

Se dispara cuando el usuario entra en la sección de administrador y presiona el botón "Crear sector".

Puntos de extensión y condiciones

- El sistema hará uso de dos procesos básicos de negocio: "Obtener propuesta de jefe" y "Obtener propuesta de empleado" para proponerle al usuario un equipo armado y variantes para cada una de las posiciones.
- 24 - Buscar usuario: En el caso de que las recomendaciones del sistema no le gusten, podrá buscar al empleado que desee.

Descripción

El supervisor o director ingresa al sistema para crear un nuevo sector, para lo cual indicara ciertos parámetros como el nivel de experiencia deseado, los puestos y, en caso de desearlo, un emblema a considerar por sobre los demás.

Flujo normal

1. El sistema abre una nueva ventana.
2. El usuario agrega el nombre, nivel, puestos del nuevo sector, y presiona el botón "Generar equipo".
3. El sistema obtiene un empleado propuesto para cada posición.
4. El sistema obtiene el jefe propuesto.
5. El sistema carga los empleados y jefe en la lista del formulario.
6. El usuario presiona el botón "Agregar".
7. El sistema crea el sector con los puestos y empleados y cierra la ventana.

Flujo alternativo – Descartar sector

- 6.1.1.** El usuario no está de acuerdo con los empleados sugeridos, entonces cierra la ventana.

Flujo alternativo – Cambiar jefe por sugerido

- 6.2.1.** El usuario presiona en "Sugerir jefe".

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

6.2.2. El sistema abre una nueva ventana con una lista de empleados recomendados, opciones de filtro como emblema y posición, y un buscador.

6.2.3. El usuario elige un empleado y toca "Aceptar".

6.2.4. El sistema cierra la ventana y actualiza el jefe del sector.

6.2.5. El usuario toca "Agregar".

6.2.6. El sistema crea el sector con los puestos y empleados y cierra la ventana.

Flujo alternativo – Cambiar jefe por búsqueda

6.2.3.1. El usuario realiza una búsqueda y elige un resultado de la búsqueda y toca "Aceptar". (Ref. caso de uso 24 – *Buscar usuario*)

6.2.3.2. El sistema cierra la ventana y actualiza el detalle del sector.

6.2.3.3. El usuario toca "Agregar".

6.2.3.4. El sistema crea el sector con los puestos y empleados y cierra la ventana.

Flujo alternativo – Modificar empleado por sugerido

6.3.1. El usuario selecciona un puesto, presiona "Eliminar".

6.3.2. El sistema elimina el empleado y puesto de la grilla del sector.

6.3.3. El usuario selecciona y agrega un puesto, y presiona "Agregar".

6.3.4. El sistema abre una nueva ventana con una lista de empleados recomendados y un buscador.

6.3.5. El usuario elige un empleado y toca "Aceptar".

6.3.6. El sistema cierra la ventana y actualiza el detalle del sector.

6.3.7. El usuario toca "Agregar".

6.3.8. El sistema crea el sector con los puestos y empleados y cierra la ventana.

Flujo alternativo – Modificar empleado por búsqueda

6.3.3.1. El usuario realiza una búsqueda y elige un resultado de la búsqueda y toca "Aceptar". (Ref. caso de uso 24 – *Buscar usuario*)

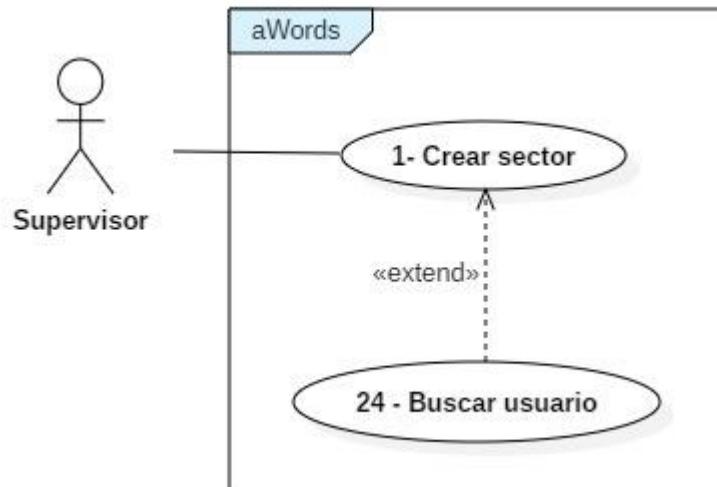
6.3.3.2. El sistema cierra la ventana y actualiza el detalle del sector.

6.3.3.3. El usuario toca "Agregar".

6.3.3.4. El sistema crea el sector con los puestos y empleados y cierra la ventana.

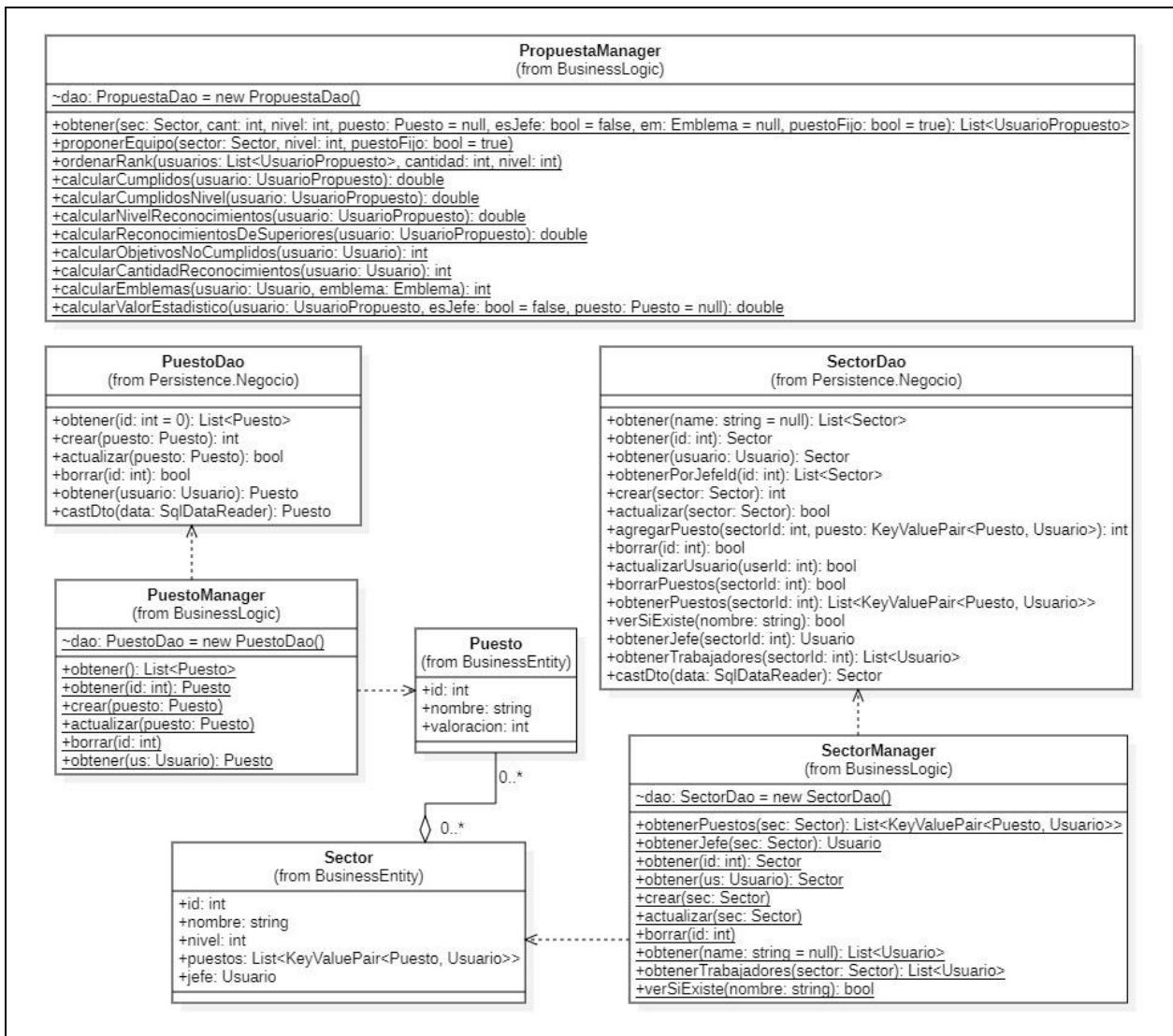
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
			Año: 3
			Versión: 1.0

Diagrama de caso de uso



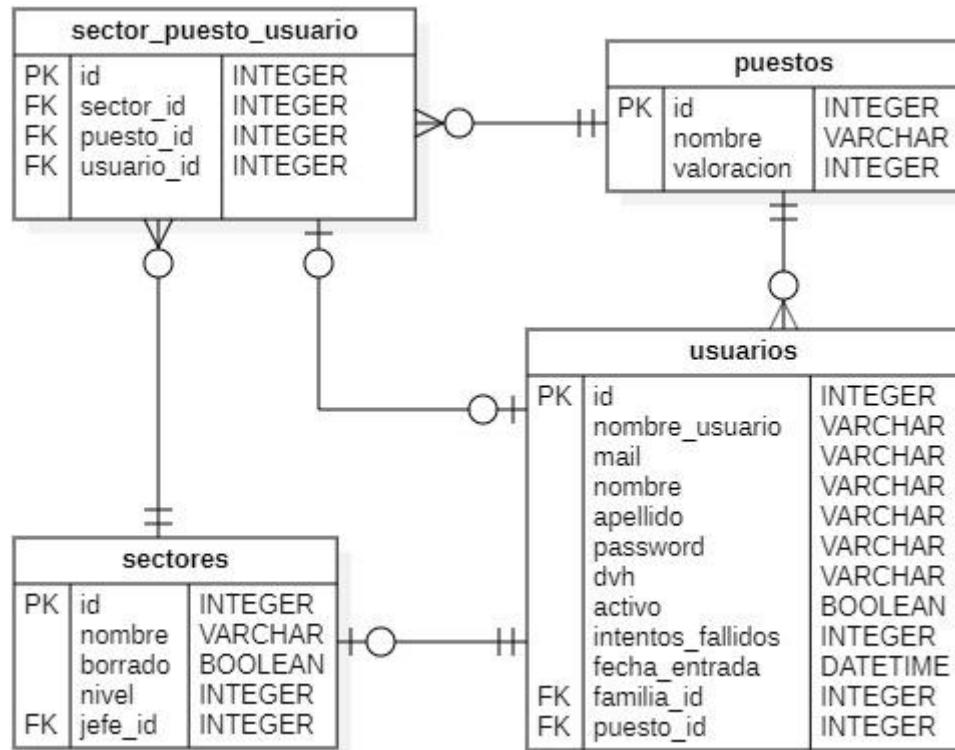
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

Diagrama de clases



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche	Año: 3

DER





Materia: Trabajo de Campo 1

Docente: Ghiglani Leonardo

Fecha:

Alumno: Sobreiro Martin

Legajo: 77077

16/11/2020

Localización: Centro

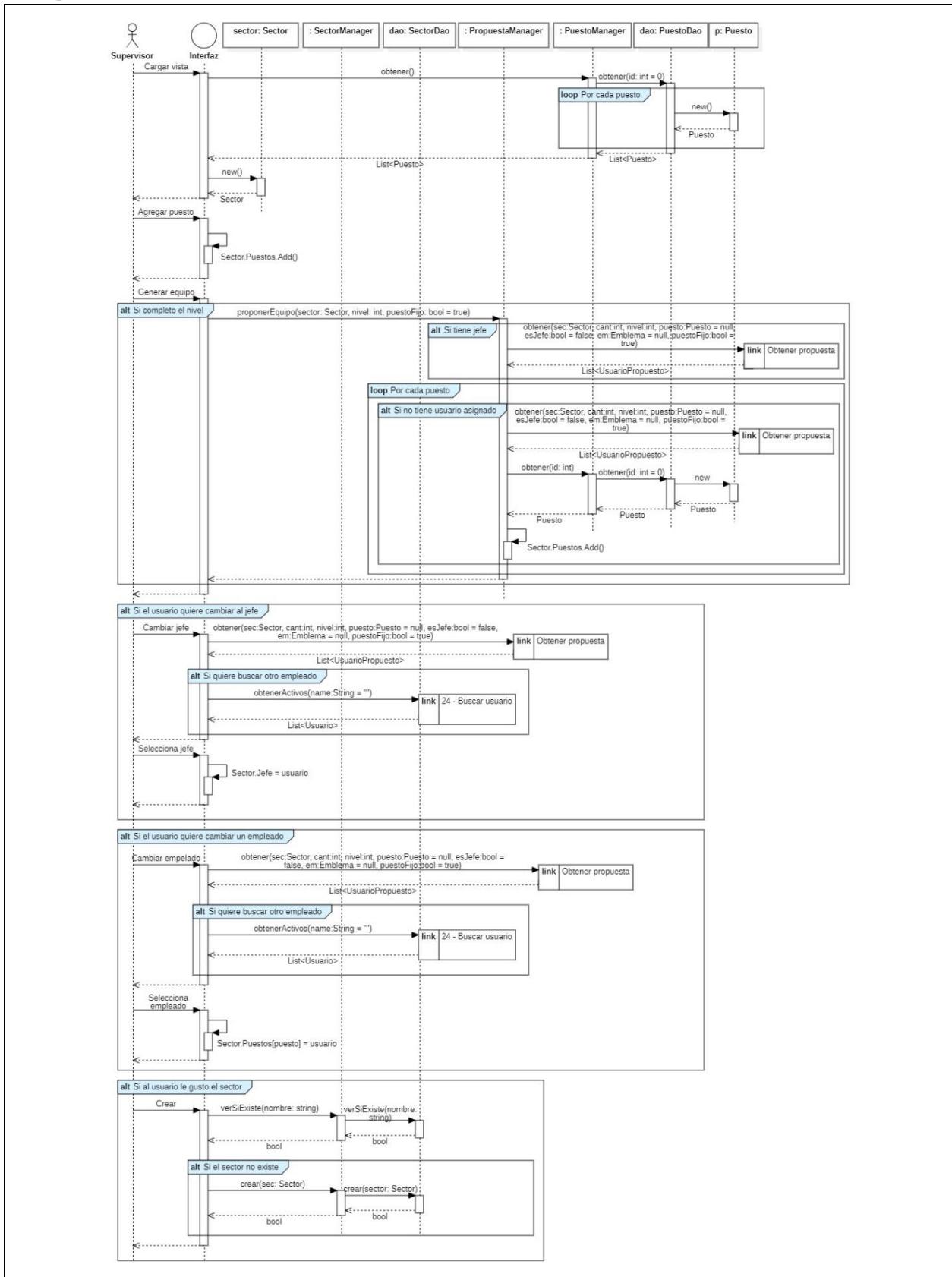
Comisión: J

Turno: Noche

Año: 3

Versión: 1.0

Diagrama de secuencia



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

2 – Modificar sector

16.11.2020 – Versión: 1.0

Histórico de revisión

Fecha	Versión	Autor	Descripción
24.10.2019	1.1	Sobreiro Martin	Agregar los CdU

- □ ×

Sectores

Nombre

Nivel

Sugerir

Defensor	
Delantero	Perez, Juan

Puestos

Defensor

Agregar

Agregar

Eliminar

Ver perfil

Jefe

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobrero Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

Objetivo

El objetivo de este caso de uso es que un supervisor o director pueda modificar un sector y que el sistema le proponga empleados para ocupar los puestos disponibles.

Precondiciones

El usuario debe tener una sesión iniciada y además, tener permisos de supervisor o superior.

Postcondiciones

El usuario modificó el sector correctamente.

Disparadores

Se dispara cuando un supervisor o director ingresa a la sección de administrador, selecciona un sector ya creado, y presiona "Modificar".

Puntos de extensión y condiciones

- El sistema hará uso de dos procesos básicos de negocio: "Obtener propuesta de jefe" y "Obtener propuesta de empleado" para proponerle al usuario un equipo armado y variantes para cada una de las posiciones.
- 24 - *Buscar usuario*: En el caso de que las recomendaciones del sistema no le gusten, podrá buscar al empleado que desee.

Descripción

El supervisor o director ingresa al sistema para modificar un sector.

Flujo normal

1. El sistema abre una nueva ventana con el detalle del sector.
2. El usuario modifica el nombre, nivel y puestos del sector.
3. El usuario toca "Guardar".
4. El sistema cierra la ventana.

Flujo alternativo – Cambiar jefe por sugerencia

- 3.1.1.** El usuario presiona en "Sugerir" jefe.
- 3.1.2.** El sistema abre una nueva ventana con una lista de empleados recomendados y un buscador.
- 3.1.3.** El sistema calcula los empleados sugeridos y actualiza la grilla.
- 3.1.4.** El usuario elige un empleado y toca "Aceptar".
- 3.1.5.** El sistema cierra la ventana y actualiza el detalle del sector.

Flujo alternativo – Cambiar jefe por búsqueda

- 3.1.4.1** El usuario realiza una búsqueda y elige un resultado de la búsqueda y toca "Aceptar". (Ref. caso de uso 24 – *Buscar usuario*)
- 3.1.4.2** El sistema cierra la ventana y actualiza el detalle del sector.

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

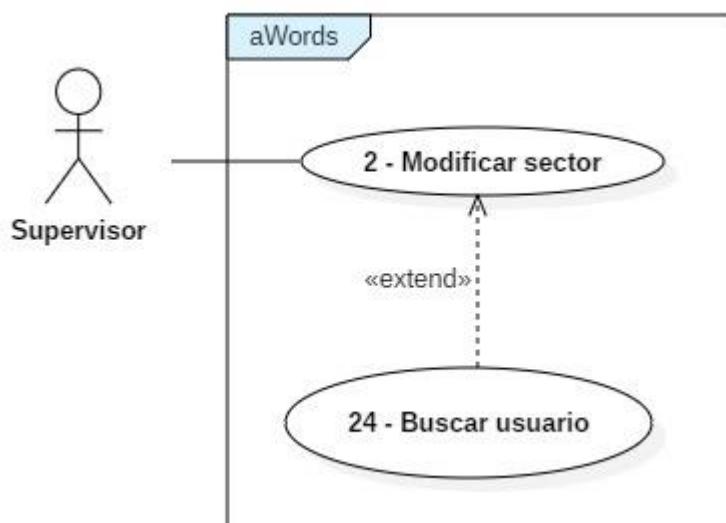
Flujo alternativo – Cambiar empleado por sugerencia

- 3.2.1.** El usuario selecciona un puesto y toca en “Agregar empleado”.
- 3.2.2.** El sistema abre una nueva ventana con una lista de empleados recomendados y un buscador.
- 3.2.3.** El sistema calcula los empleados sugeridos y actualiza la grilla.
- 3.2.4.** El usuario elige un empleado y toca “Aceptar”.
- 3.2.5.** El sistema cierra la ventana y actualiza el detalle del sector.

Flujo alternativo – Cambiar empleado por búsqueda

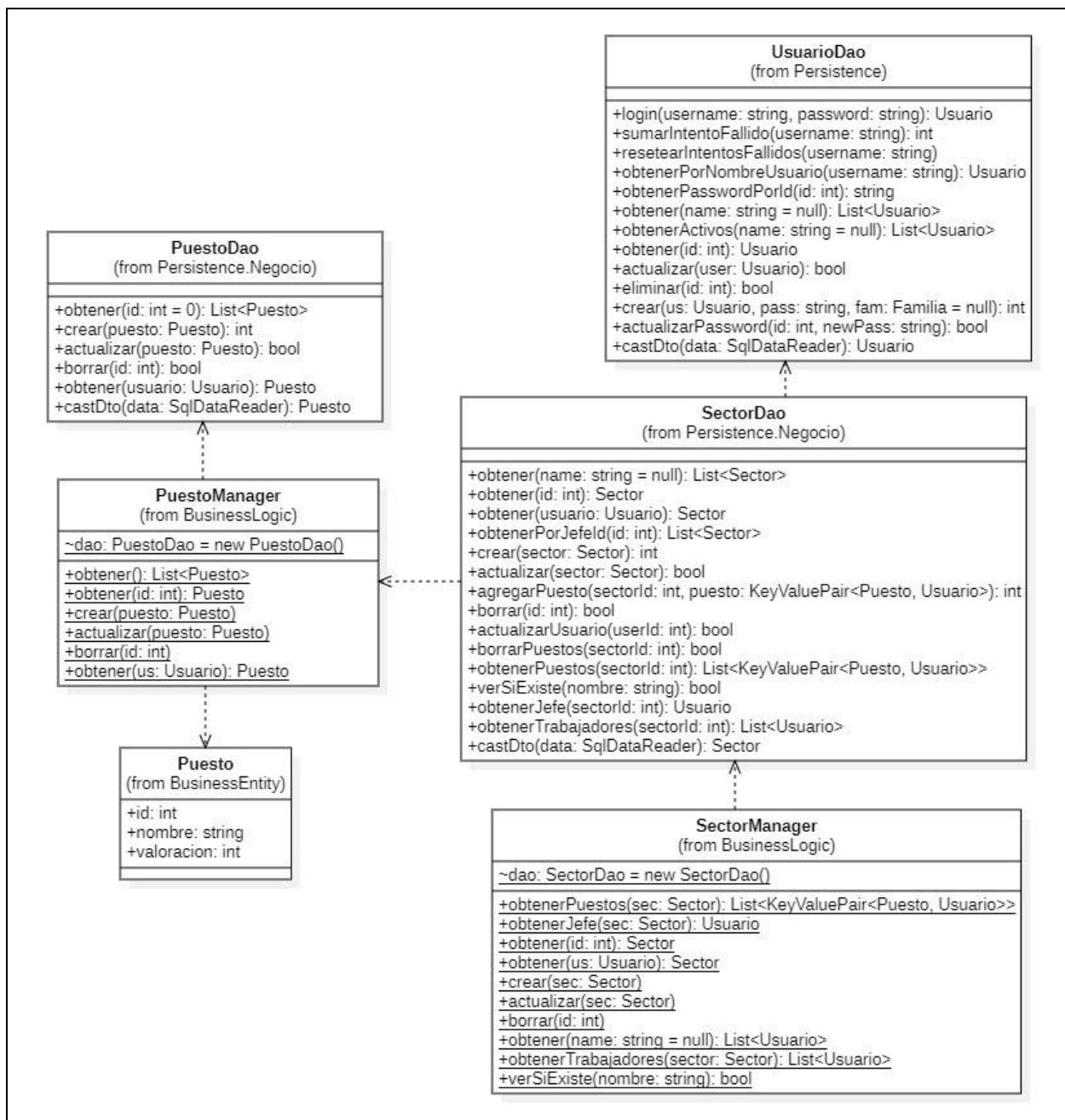
- 3.2.4.1.** El realiza una búsqueda y elige un resultado de la búsqueda y toca “Aceptar”.
(Ref. caso de uso 24 – *Buscar usuario*)
- 3.2.4.2.** El sistema cierra la ventana y actualiza el detalle del sector.

Diagrama de caso de uso



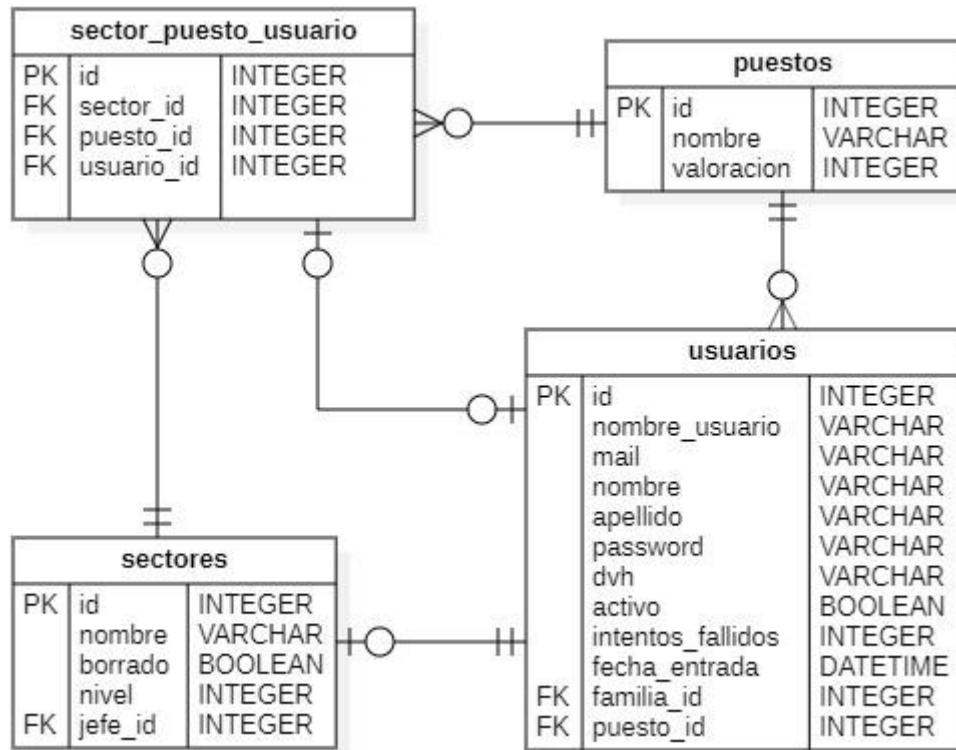
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

Diagrama de clases



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche	Año: 3

DER





Materia: Trabajo de Campo 1

Docente: Ghiglani Leonardo

Fecha:

Alumno: Sobreiro Martin

Legajo: 77077

16/11/2020

Localización: Centro

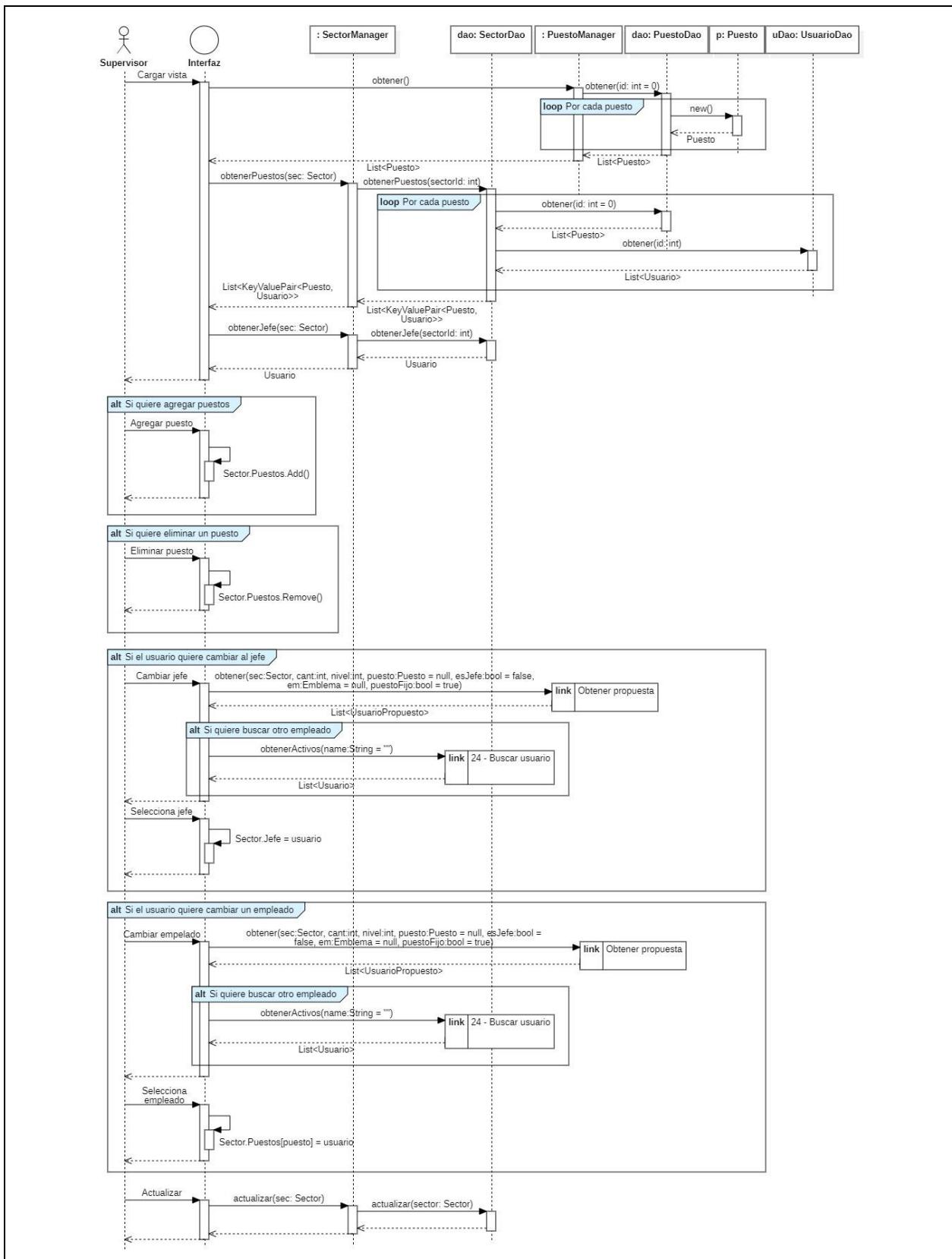
Comisión: J

Turno: Noche

Año: 3

Versión: 1.0

Diagrama de secuencia



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobrero Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

3 – Eliminar sector

16.11.2020 – Versión: 1.0

Histórico de revisión

Fecha	Versión	Autor	Descripción
24.10.2019	1.1	Sobrero Martin	Agregar los CdU

- □ ×

Sectores

▼

Agregar Editar Eliminar

:::

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

Objetivo

El objetivo de este caso de uso es que un supervisor o director pueda eliminar un sector.

Disparadores

Se dispara cuando el usuario entra a la sección de administrador y presiona "Sectores".

Descripción

El supervisor o director ingresa al sistema para eliminar un sector. Todos los usuarios relacionados con ese sector quedarán libres.

Precondiciones

El usuario debe tener una sesión iniciada y además, tener permisos de supervisor o superior.

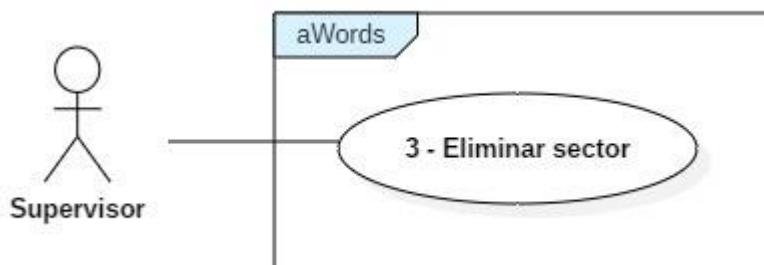
Postcondiciones

El usuario eliminó el sector correctamente.

Flujo normal

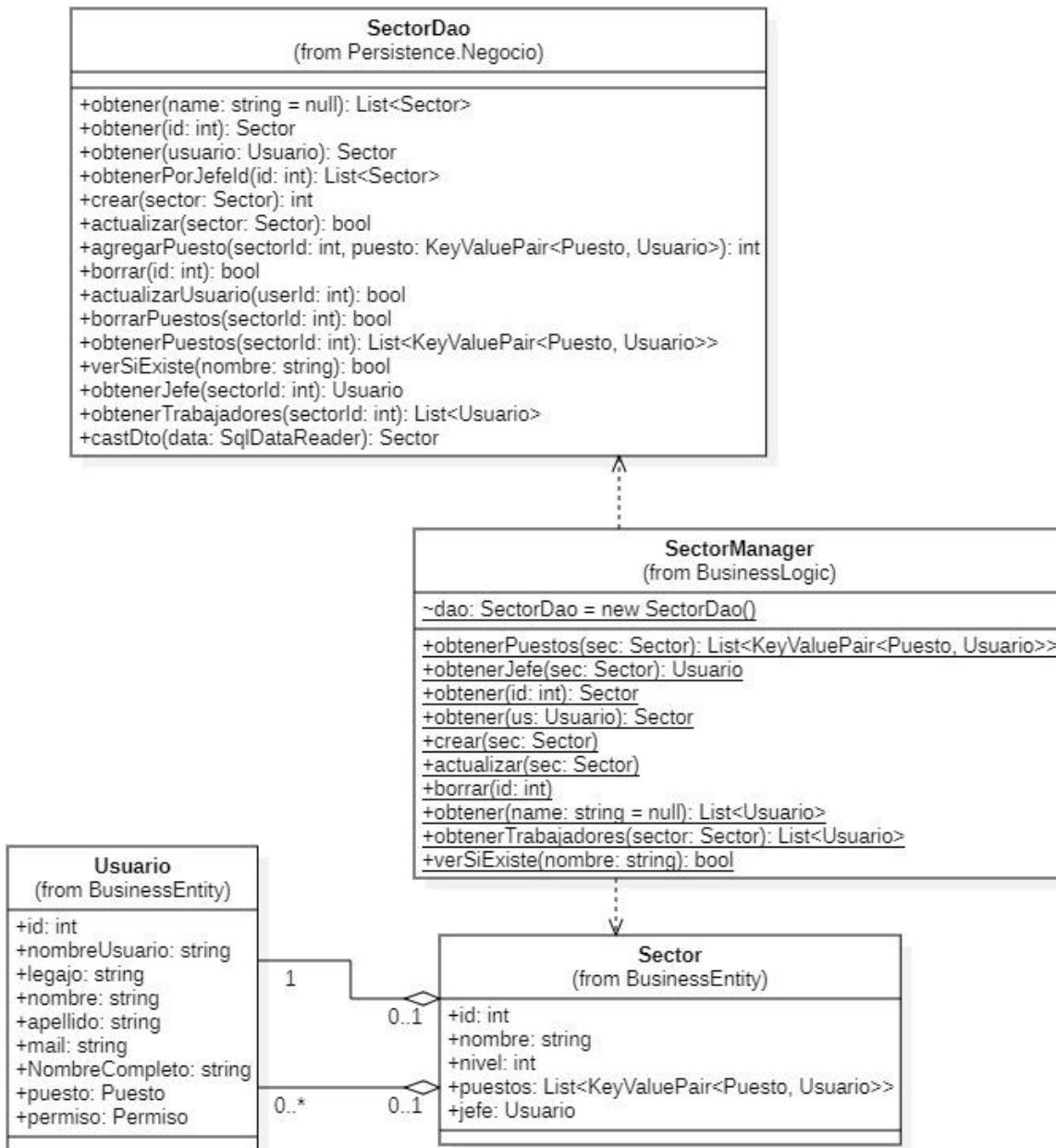
1. El sistema abre una ventana con la lista de sectores.
2. El usuario selecciona uno y toca en "Eliminar".
3. El sistema elimina el sector y muestra un mensaje.

Diagrama de caso de uso



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

Diagrama de clases



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha:
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	16/11/2020
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

DER

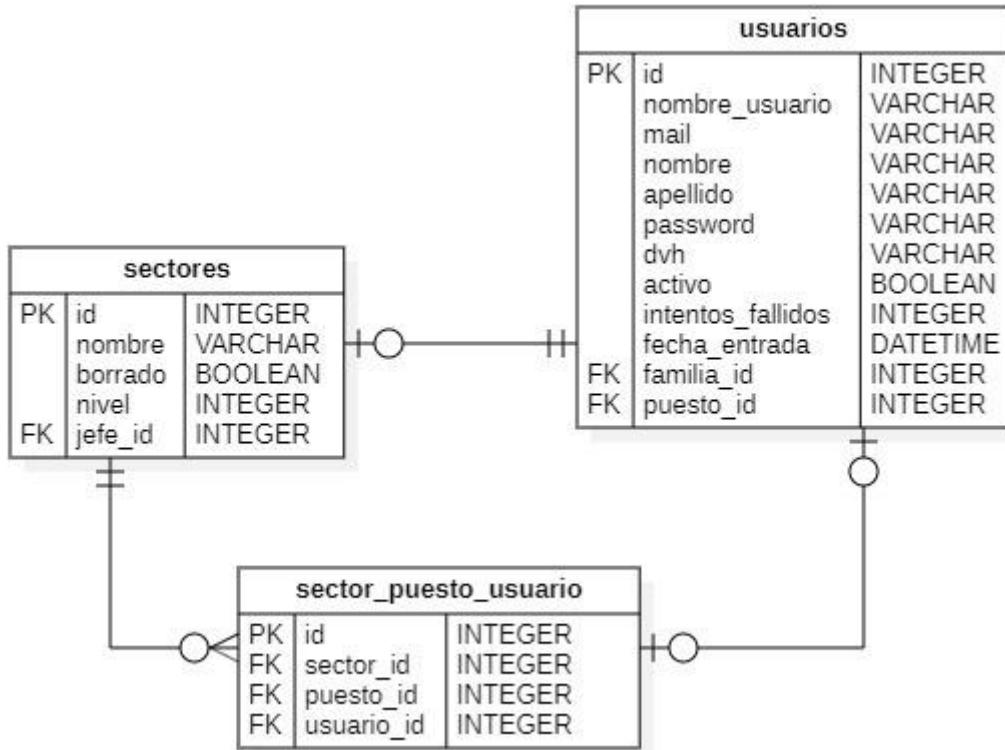
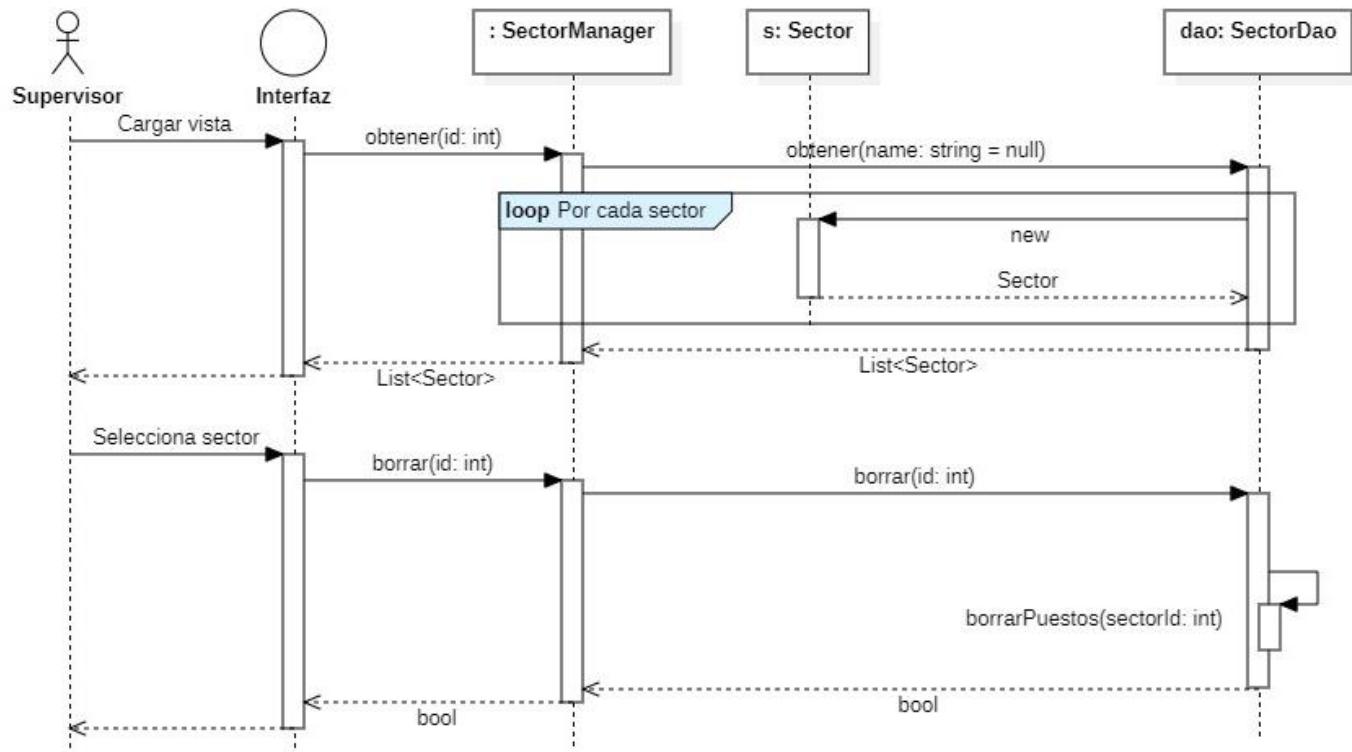




Diagrama de secuencia



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobrero Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

4 – Crear reconocimiento

16.11.2020 – Versión: 1.0

Histórico de revisión

Fecha	Versión	Autor	Descripción
24.10.2019	1.1	Sobrero Martin	Agregar los CdU

Reconocer

Reconocido

Emblema

Descripción

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

Objetivo

El objetivo de este caso de uso es que los usuarios del sistema puedan crear reconocimientos entre ellos.

Disparadores

Se dispara cuando cualquier empleado que desea reconocer busca un usuario, lo selecciona y presiona en el botón "Reconocer".

Descripción

El usuario ingresa al sistema para crear un reconocimiento.

El reconocimiento tendrá un nivel de valoración calculado como la división de los niveles de las familias del reconocedor y reconocido.

Puntos de extensión y condiciones

- 24 – *Buscar usuario*: El reconocedor deberá buscar a un usuario, el cual será el reconocido.

Precondiciones

El usuario tiene que tener una sesión iniciada y además, tiene que haber mandado menos de cinco reconocimientos en lo que va del mes.

Postcondiciones

El reconocimiento fue creado correctamente y el usuario reconocido recibió una notificación.

Flujo normal

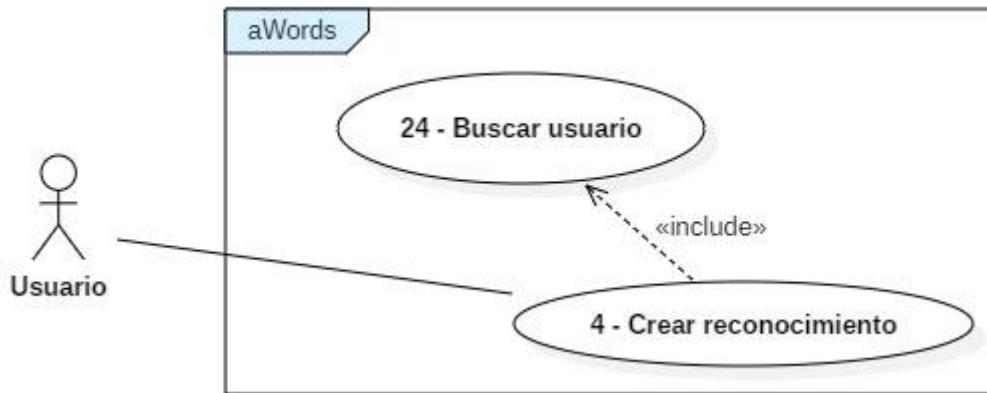
1. El usuario selecciona un usuario y toca en "Reconocer".
2. El sistema abre una nueva ventana.
3. El sistema carga los emblemas disponibles en el formulario.
4. El usuario elige un emblema y escribe una descripción.
5. El usuario toca el botón "Crear".
6. El sistema muestra un mensaje de éxito y cierra la ventana.

Flujo alternativo

- 6.1. El sistema muestra un mensaje de que debe completar todos los campos para crear el reconocimiento.

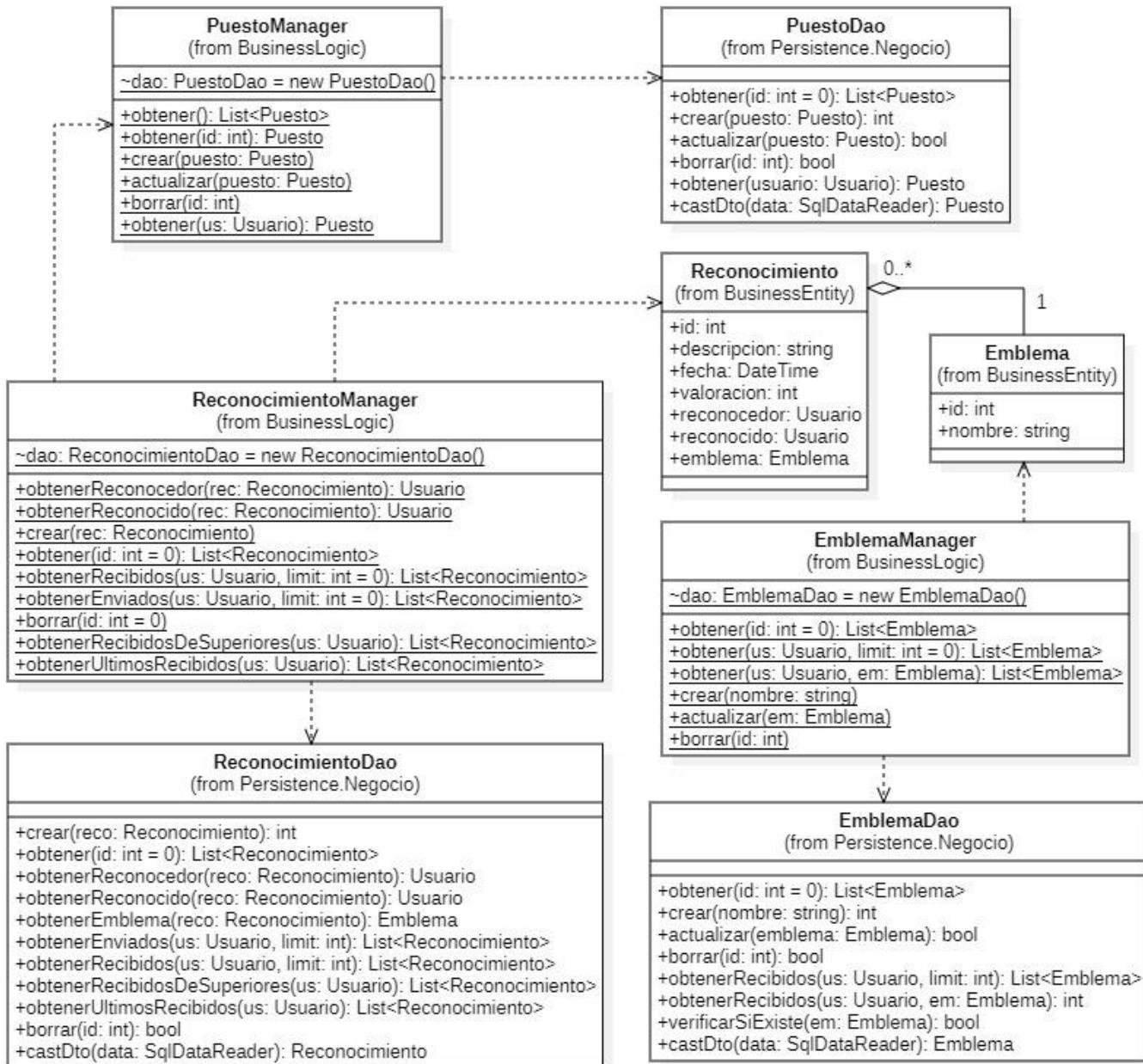
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
			Año: 3
			Versión: 1.0

Diagrama de caso de uso



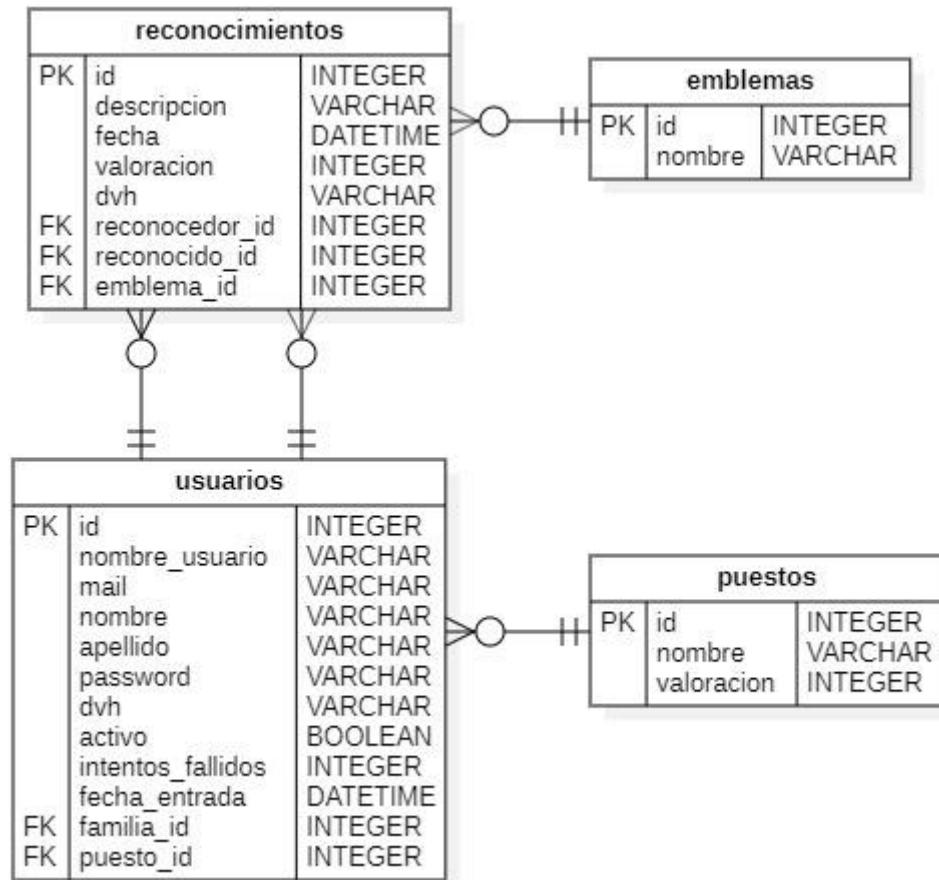
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche	Año: 3

Diagrama de clases



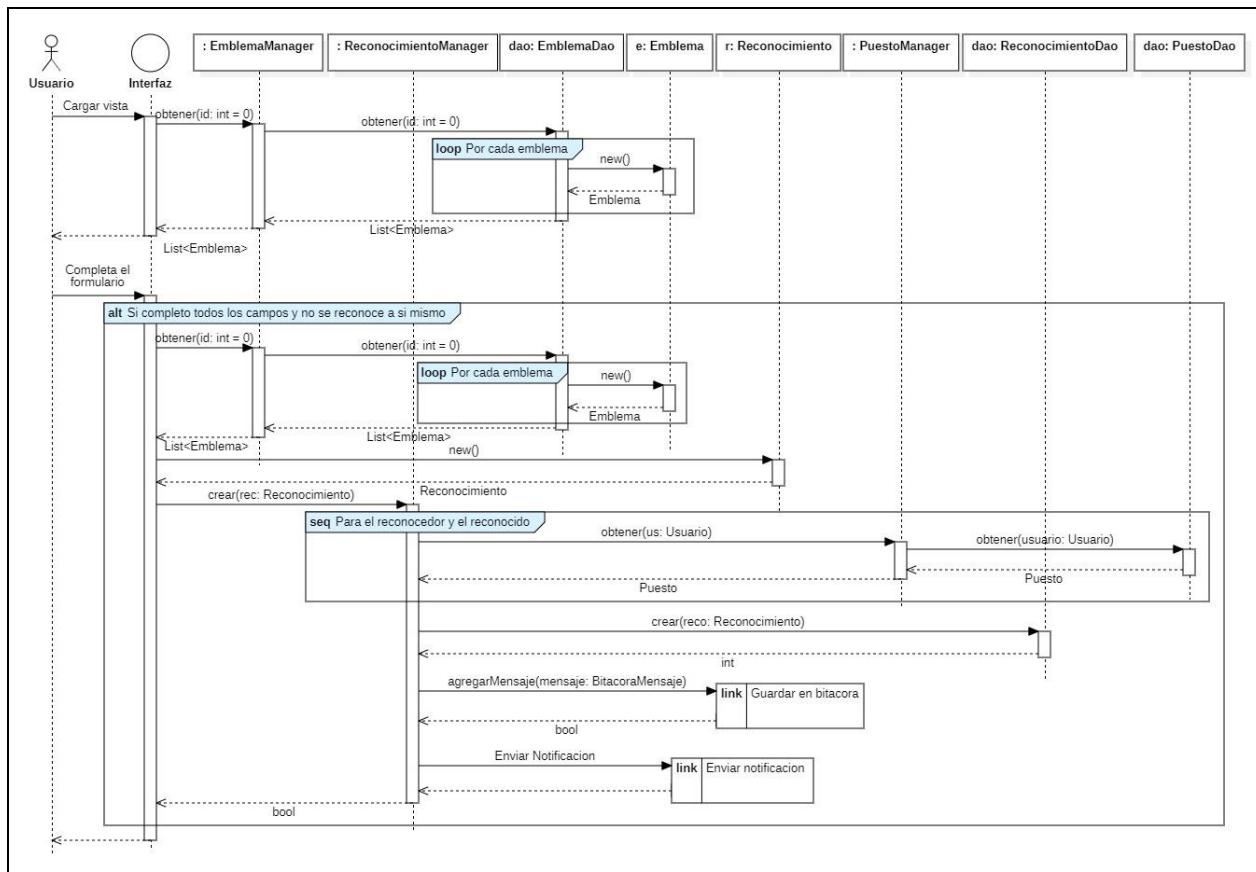
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche	Año: 3

DER



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro Comisión: J	Turno: Noche	Año: 3

Diagrama de secuencia



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobrero Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

5 – Crear objetivo

16.11.2020 – Versión: 1.0

Histórico de revisión

Fecha	Versión	Autor	Descripción
24.10.2019	1.1	Sobrero Martin	Agregar los CdU

Objetivo

Descripción

Nivel

Empleado asignado

Cerrar antes de

 Sunday , October 20, 2019

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

Objetivo

El objetivo de este caso de uso es poder crear un objetivo.

Disparadores

Se dispara cuando un usuario perteneciente a un sector o jefe de este va a la sección “Mis objetivos” y presiona el botón “Agregar”.

Descripción

El usuario ingresa al sistema para crear un objetivo.

Puntos de extensión y condiciones

- 9 – *Ver mis objetivos*: Para poder crear un objetivo, primero es necesario entrar en la sección de “Mis objetivos”.

Precondiciones

El usuario tiene que haber iniciado sesión y además, tiene que ser parte de un sector para poder crear un objetivo en este.

Postcondiciones

El objetivo fue creado correctamente.

Flujo normal

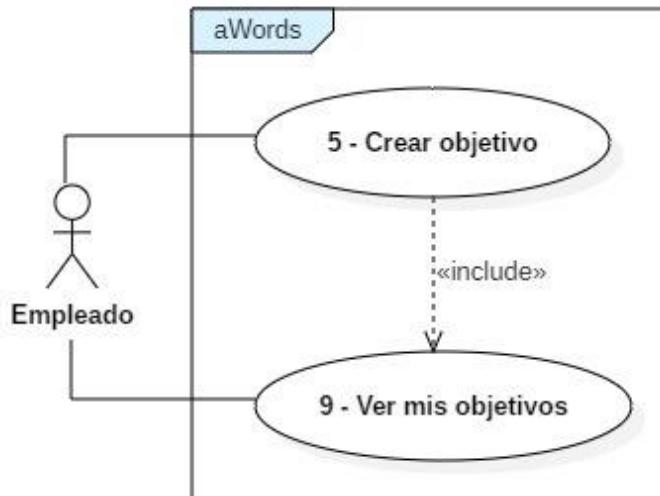
1. El sistema abre una ventana con un formulario.
2. El sistema carga los empleados que pueden asignarse el objetivo.
3. El usuario completa la descripción, el nivel (opcional), la fecha límite y, en caso de haberlo, el empleado asignado.
4. El usuario toca el botón “Guardar”.
5. El sistema muestra un mensaje de éxito y cierra la ventana.

Flujo alternativo – Formulario incompleto

- 5.1.** El sistema muestra un mensaje de error indicando que debe completar todos los campos.

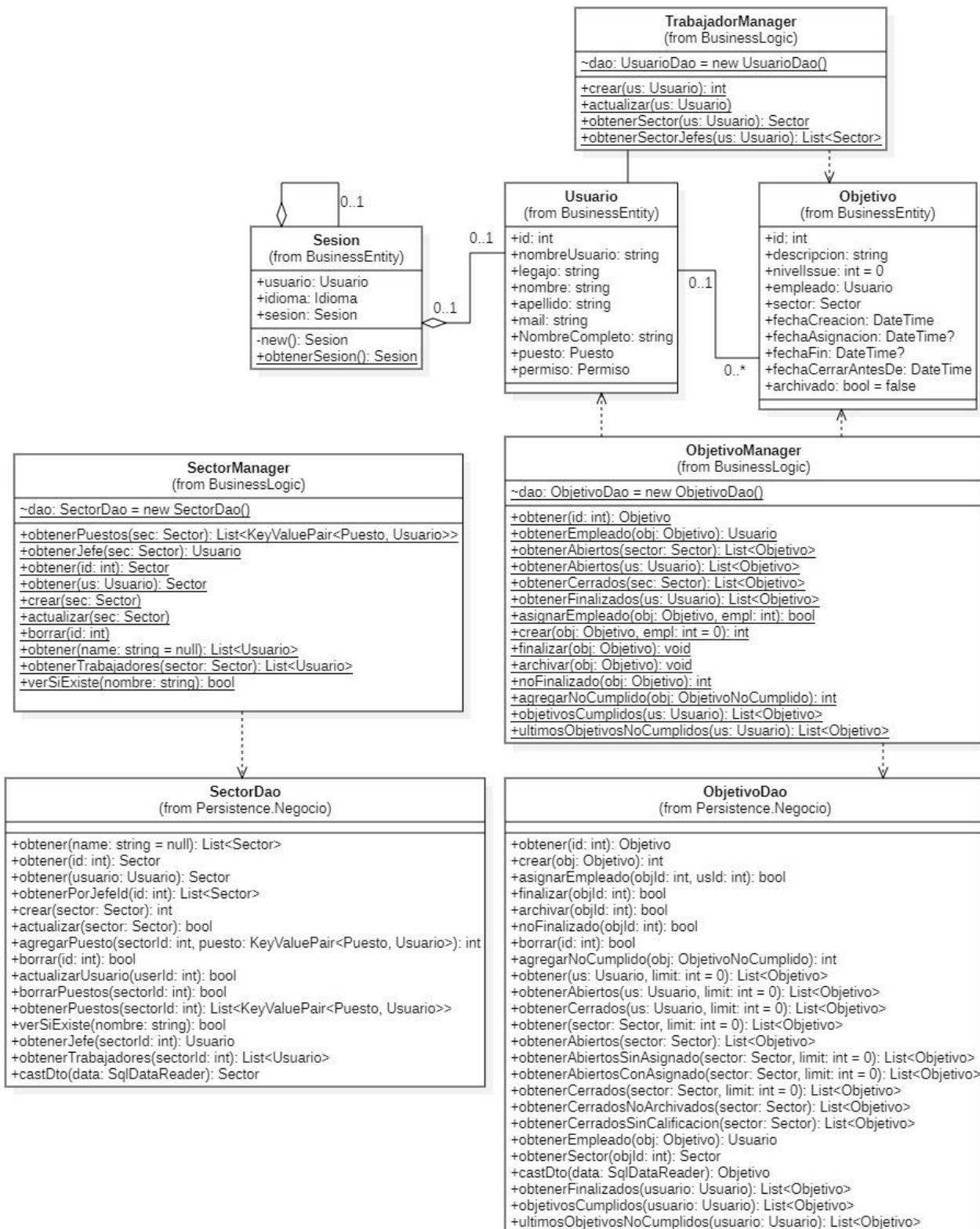
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
			Año: 3
			Versión: 1.0

Diagrama de caso de uso



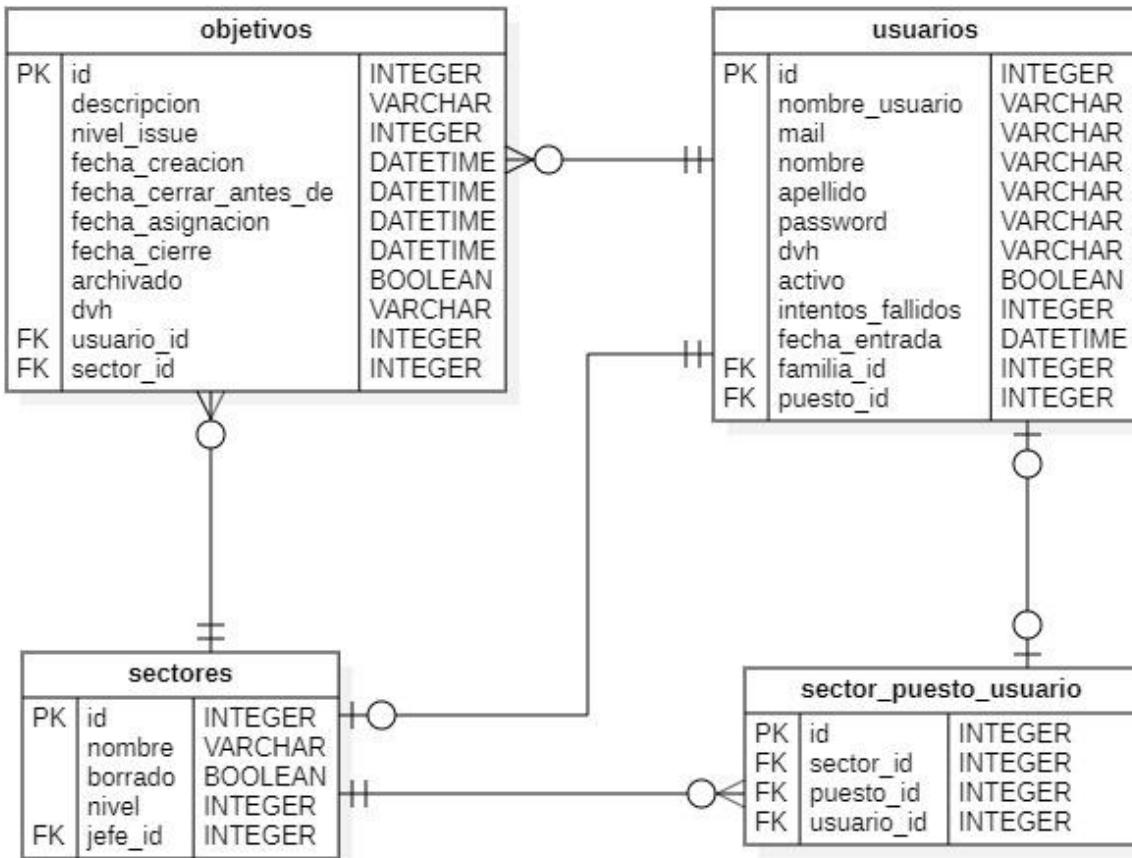
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

Diagrama de clases



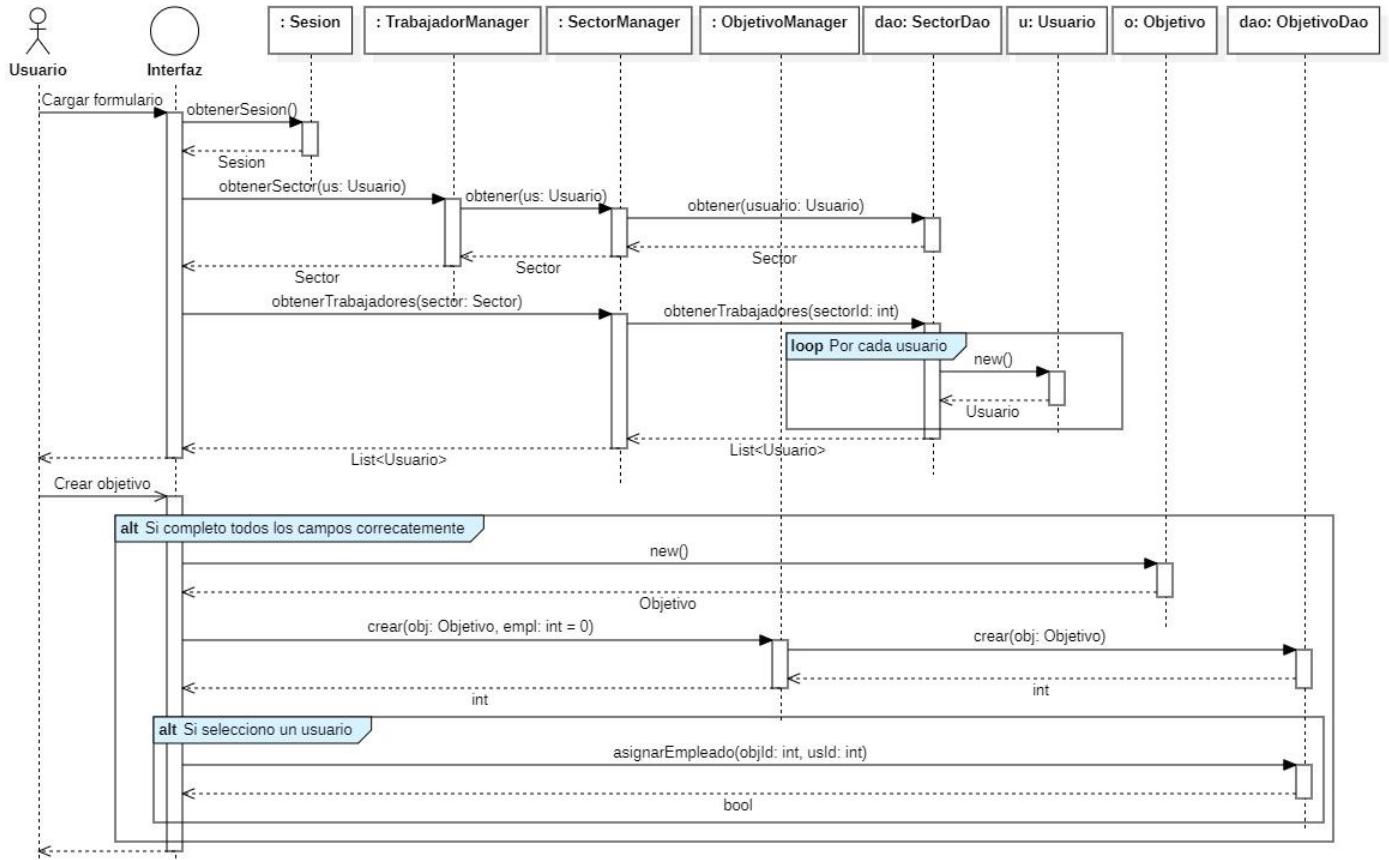
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha:
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	16/11/2020
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

DER



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

Diagrama de secuencia



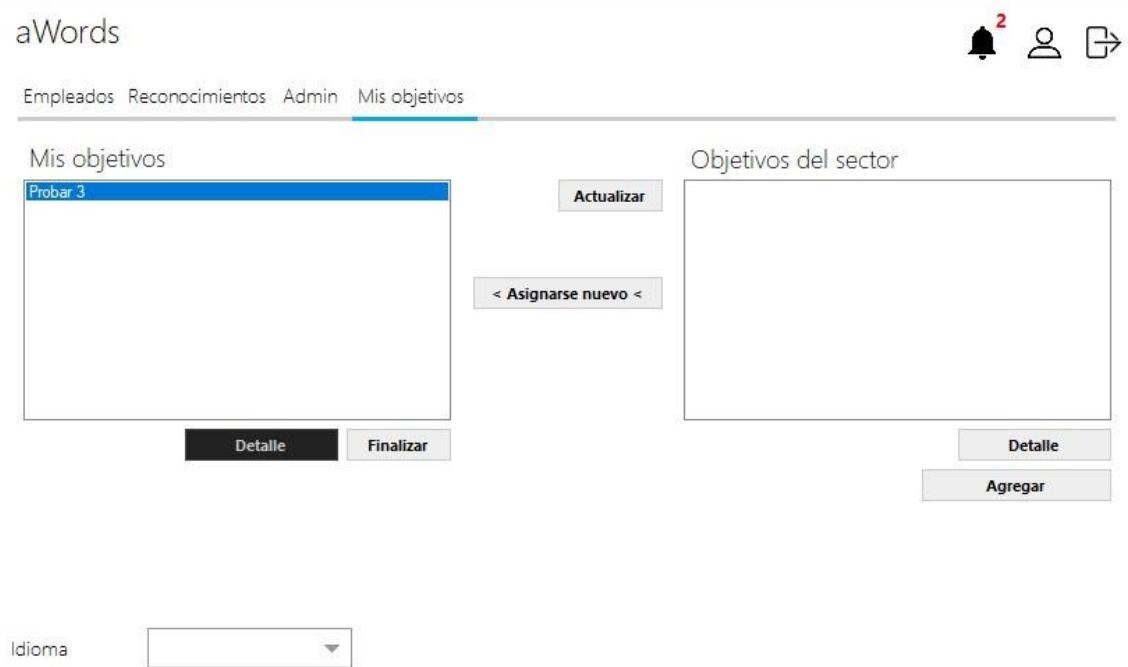
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

6 – Asignarse objetivo

16.11.2020 – Versión: 1.0

Histórico de revisión

Fecha	Versión	Autor	Descripción
24.10.2019	1.1	Sobreiro Martin	Agregar los CdU



aWords

Empleados Reconocimientos Admin Mis objetivos

Mis objetivos

Probar 3

Actualizar

< Asignarse nuevo <

Detalle Finalizar

Objetivos del sector

Detalle Agregar

Idioma

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

Objetivo

El objetivo de este caso de uso es que un usuario perteneciente a un sector pueda asignarse un objetivo de este.

Disparadores

Se dispara cuando un usuario va a la sección "Mis objetivos", selecciona un objetivo y presiona el botón "Asignarse nuevo".

Descripción

El usuario ingresa al sistema para asignarse un objetivo.

Puntos de extensión y condiciones

- 9 – *Ver mis objetivos*: Para poder seleccionar un objetivo a asignarse, primero es necesario ver los objetivos del sector que estén abiertos.

Precondiciones

El usuario tiene que tener una sesión iniciada y además, tiene que pertenecer al sector para asignarse un objetivo de este mismo equipo.

Postcondiciones

El usuario se asignó el objetivo.

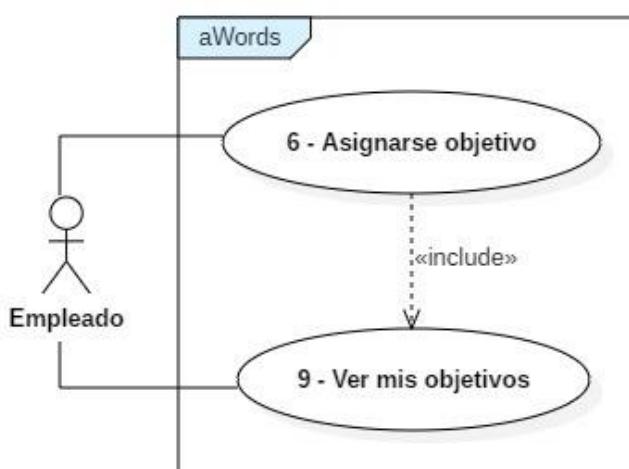
Flujo normal

1. El sistema actualiza el objetivo.
2. El sistema mueve el objetivo a la columna de objetivos asignados.

Flujo alternativo

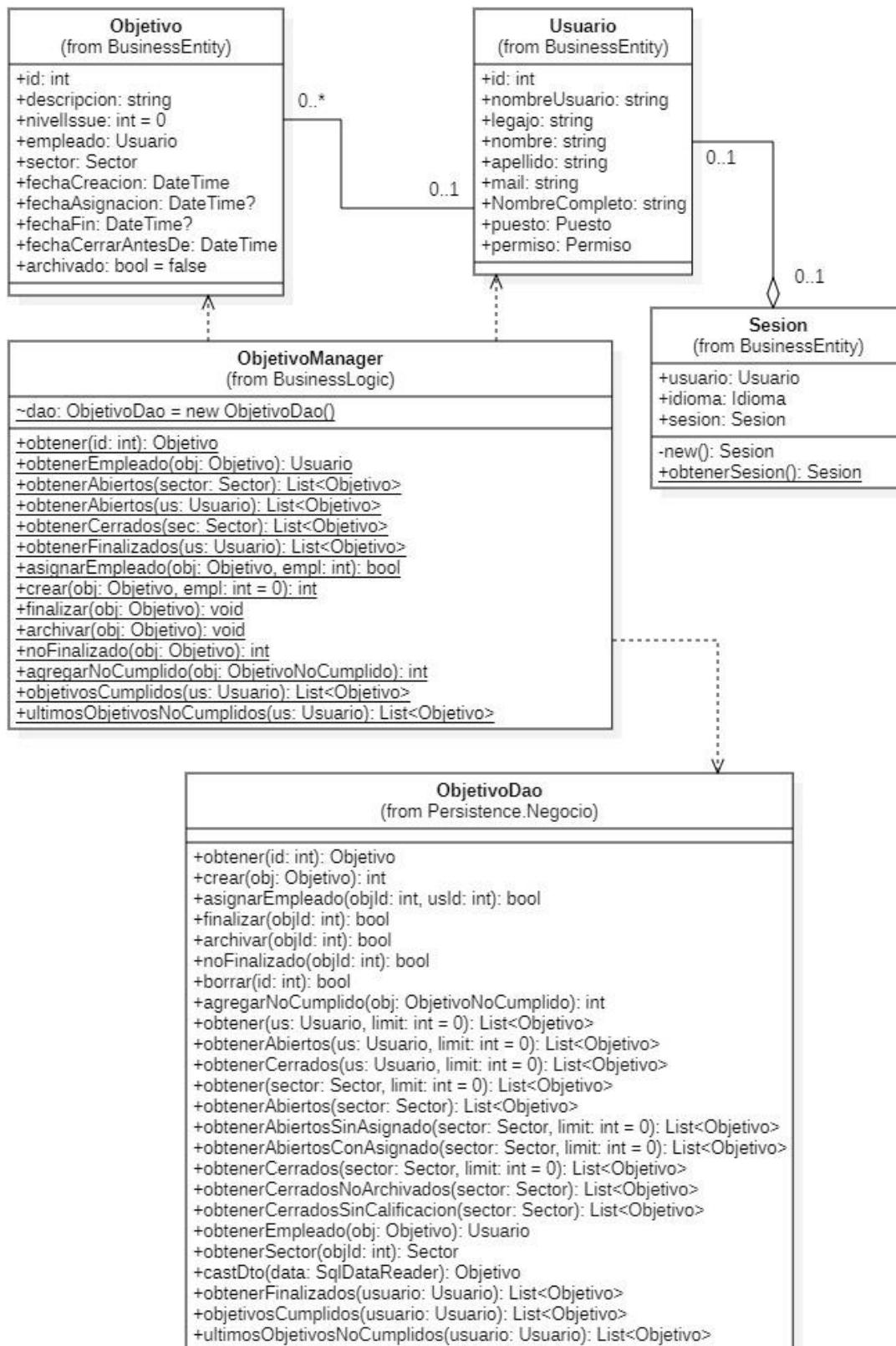
- 1.1. El sistema indica que el objetivo ya tiene un usuario asignado y no se lo puede asignar.

Diagrama de caso de uso



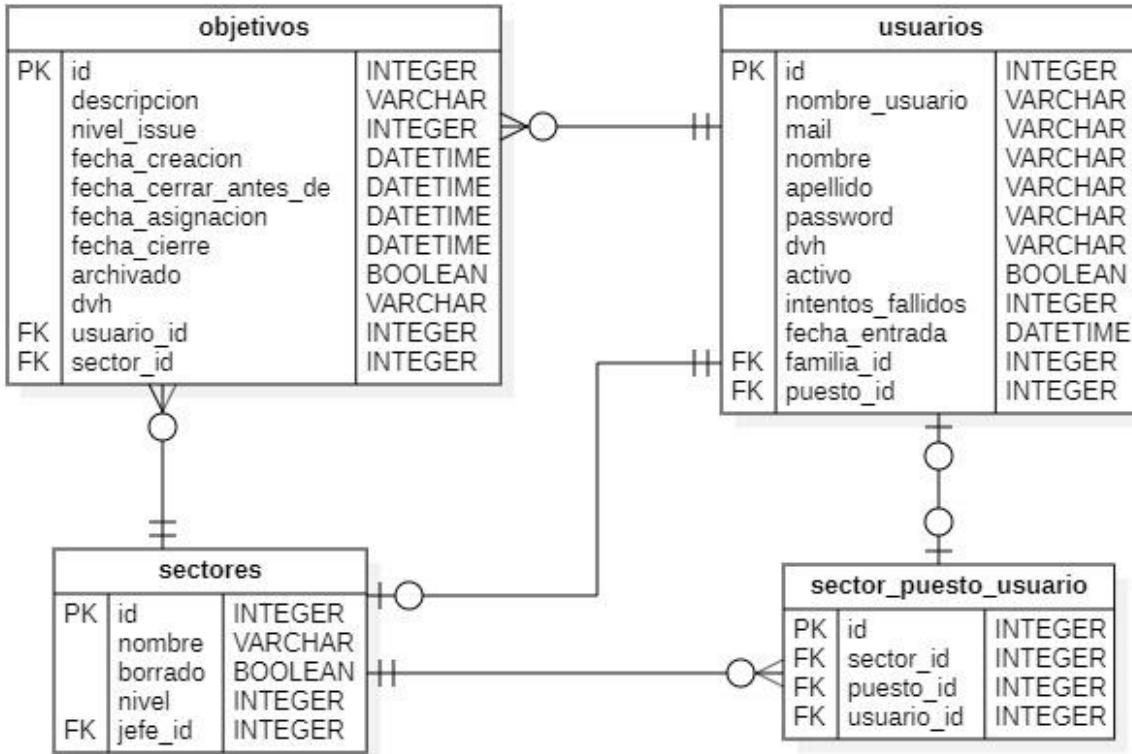
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

Diagrama de clases



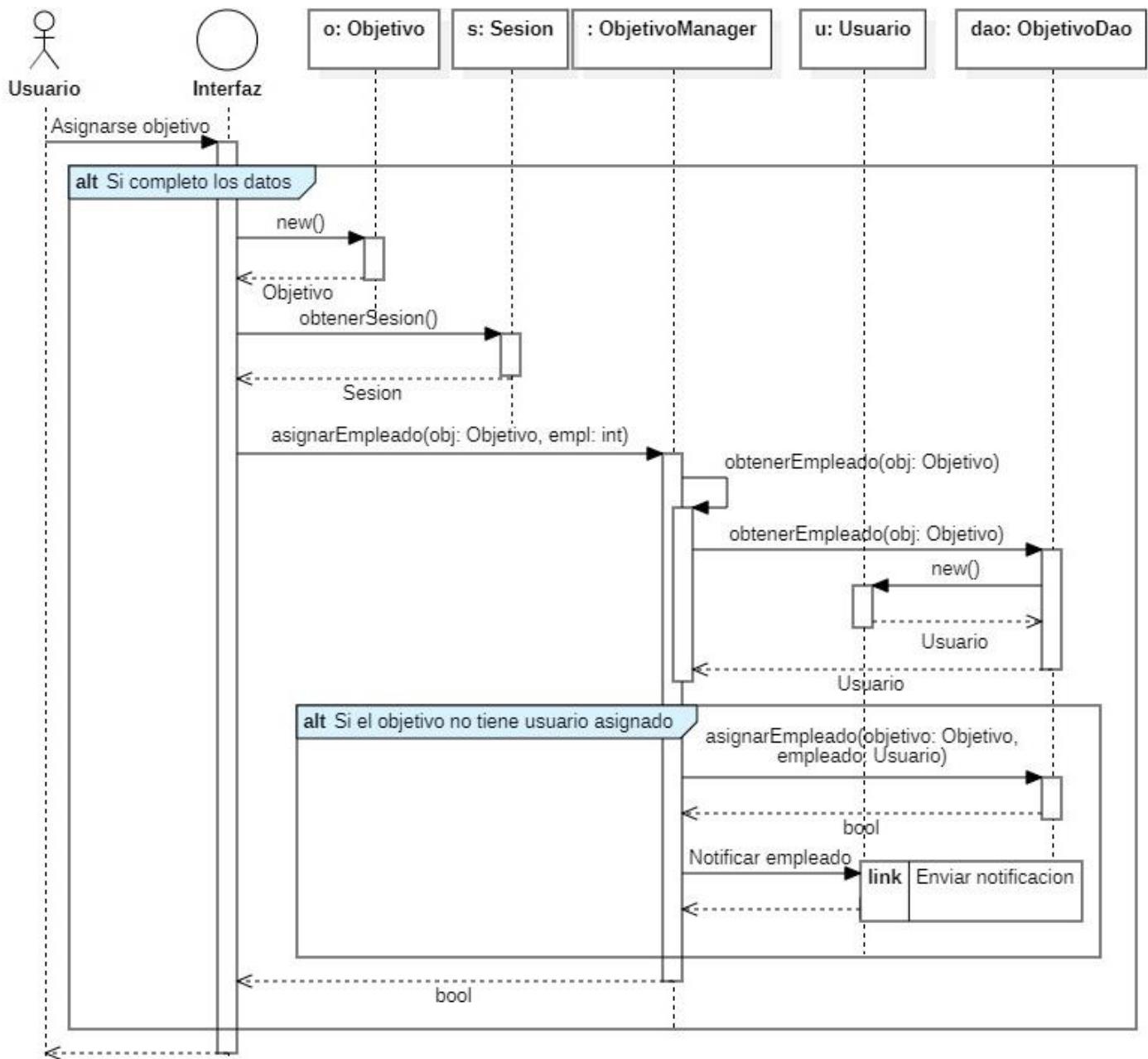
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha:
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	16/11/2020
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

DER



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077		
Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche	Año: 3

Diagrama de secuencia



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobrero Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

7 – Finalizar objetivo**16.11.2020 – Versión: 1.0****Histórico de revisión**

Fecha	Versión	Autor	Descripción
24.10.2019	1.1	Sobrero Martin	Agregar los CdU

aWords

Empleados Reconocimientos Admin Mis objetivos

Mis objetivos

Probar 3

Actualizar

[< Asignarse nuevo <](#)

[Detalle](#)

[Finalizar](#)

Objetivos del sector

Detalle

[Agregar](#)

Idioma

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

Objetivo

El objetivo de este caso de uso es que un usuario perteneciente a un equipo pueda finalizar un objetivo que tiene asignado.

Disparadores

Se dispara cuando un usuario selecciona un objetivo que tenga asignado y presiona el botón "Finalizar".

Descripción

El usuario ingresa al sistema para indicar que el objetivo que se estaba llevando a cabo, ha sido terminado.

Puntos de extensión y condiciones

- 9 – *Ver mis objetivos*: Para poder seleccionar un objetivo a finalizar, primero es necesario ver los objetivos el usuario tiene asignados.

Precondiciones

El usuario tiene que tener una sesión iniciada, pertenecer a un sector y debe tener el objetivo asignado.

Postcondiciones

El usuario indicó que el objetivo fue finalizado.

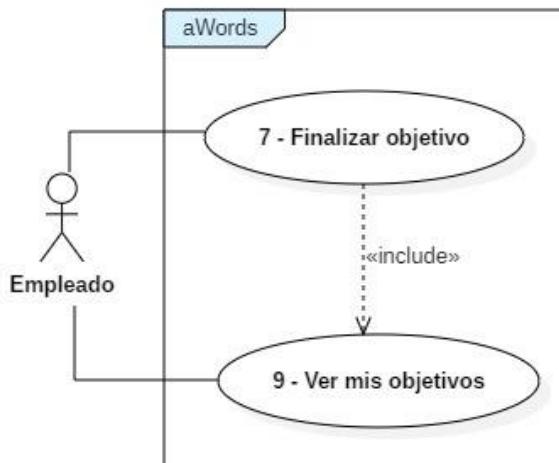
Flujo normal

1. El sistema marca ese objetivo como finalizado y envía una notificación al jefe del sector.
2. El sistema actualiza la lista de asignados.

Flujo alternativo

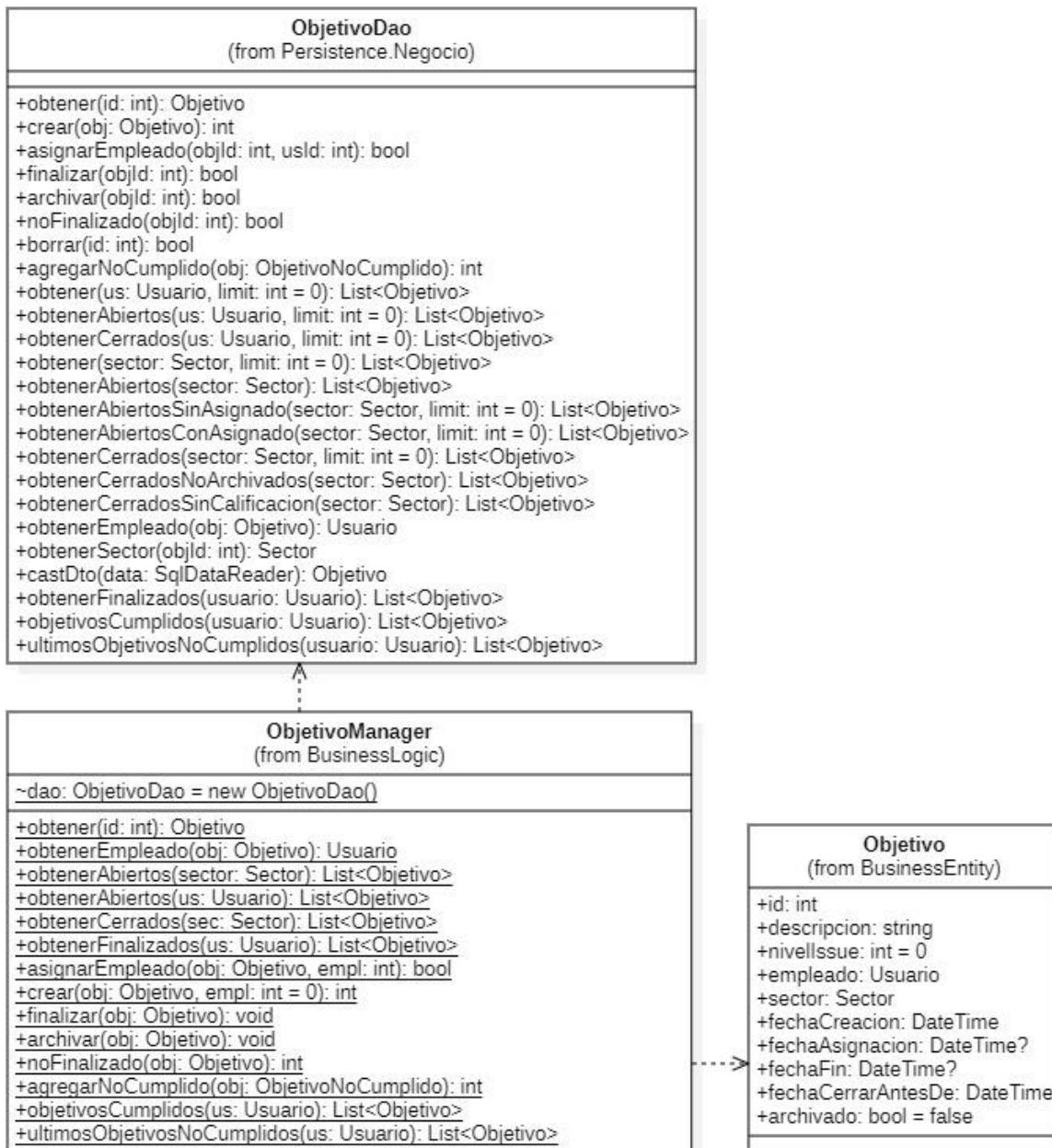
- 1.1. El sistema indica que debe seleccionar un objetivo.

Diagrama de caso de uso



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

Diagrama de clases



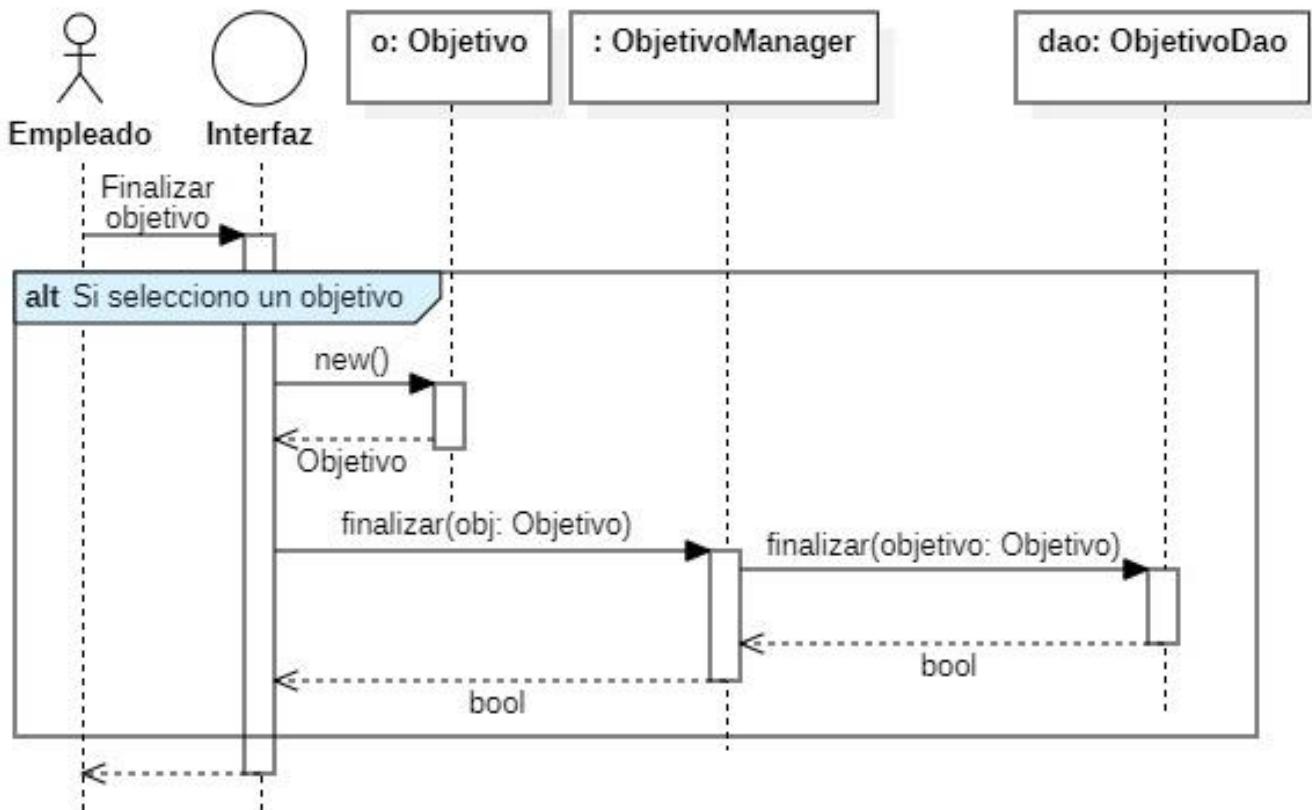
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche Año: 3

DER

objetivos		
PK	id descripcion nivel_issue fecha_creacion fecha_cerrar_anter_de fecha_asignacion fecha_cierre archivado dvh	INTEGER VARCHAR INTEGER DATETIME DATETIME DATETIME DATETIME BOOLEAN VARCHAR
FK	usuario_id	INTEGER
FK	sector_id	INTEGER

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
			Año: 3
			Versión: 1.0

Diagrama de secuencia



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

8 – Archivar objetivo

16.11.2020 – Versión: 1.0

Histórico de revisión

Fecha	Versión	Autor	Descripción
24.10.2019	1.1	Sobreiro Martin	Agregar los CdU

FC Barcelona

Objetivos abiertos

(Sanchez, Maria) Probar 6

Probar 4

(Admin, Admin) Probar 3

(Empleado, Empleado) Probar 1

Objetivos cerrados

Probar 2

Detalle
No finalizado
Detalle

Archivar

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobrero Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

Objetivo

El objetivo de este caso de uso es que un jefe de sector pueda archivar un objetivo indicando que este fue terminado correctamente.

Disparadores

Se dispara cuando un jefe de sector ingresa a la sección de administrador de un sector.

Descripción

El jefe ingresa al sistema para archivar un objetivo que fue indicado como finalizado.

Puntos de extensión y condiciones

- 10 – *Ver detalle de sector:* Para poder seleccionar un objetivo a archivar, primero es necesario ver los objetivos que están cerrados.

Precondiciones

El usuario tiene que haber iniciado sesión y además, tiene que ser jefe de un sector y el objetivo debe pertenecer al mismo sector. A su vez el objetivo debe ser marcado como finalizado antes de poder archivarlo.

Postcondiciones

El objetivo fue archivado o fue marcado como finalizado de forma incorrecta.

Flujo normal

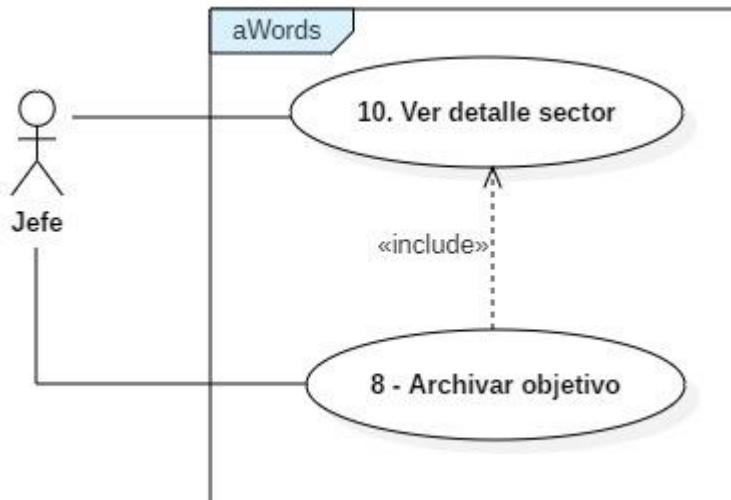
1. El jefe selecciona un objetivo finalizado y toca en "Archivar".
2. El sistema archiva el objetivo.
3. El sistema actualiza la lista de objetivos finalizados.

Flujo alternativo

- 1.1. El jefe selecciona un objetivo finalizado y toca en "No finalizado".
- 1.2. El sistema reabre el objetivo, agrega un objetivo no terminado para el empleado y manda una notificación al jefe con la cantidad de objetivos fallados.
- 1.3. El sistema actualiza la lista de objetivos finalizados.

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

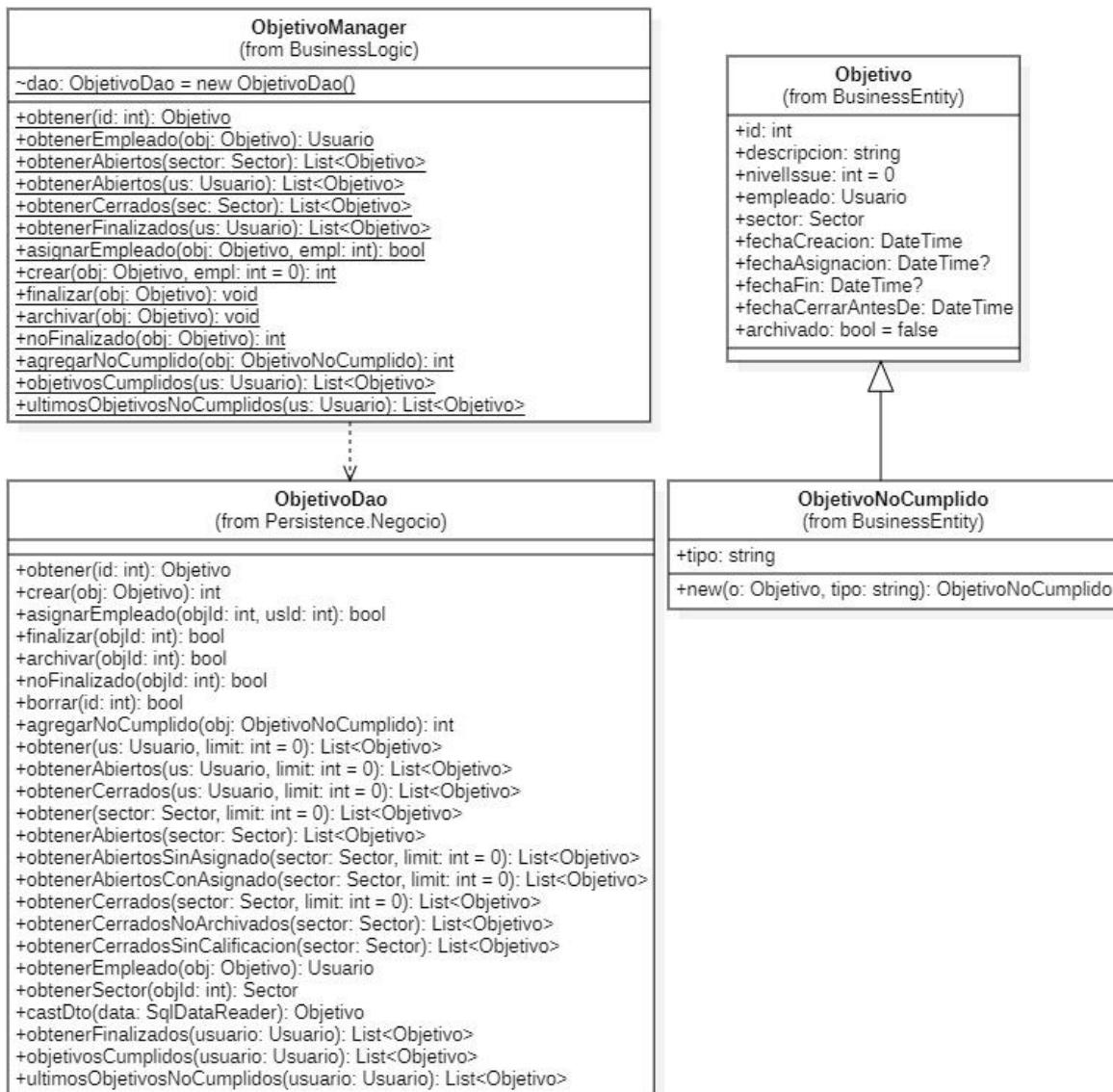
Diagrama de caso de uso





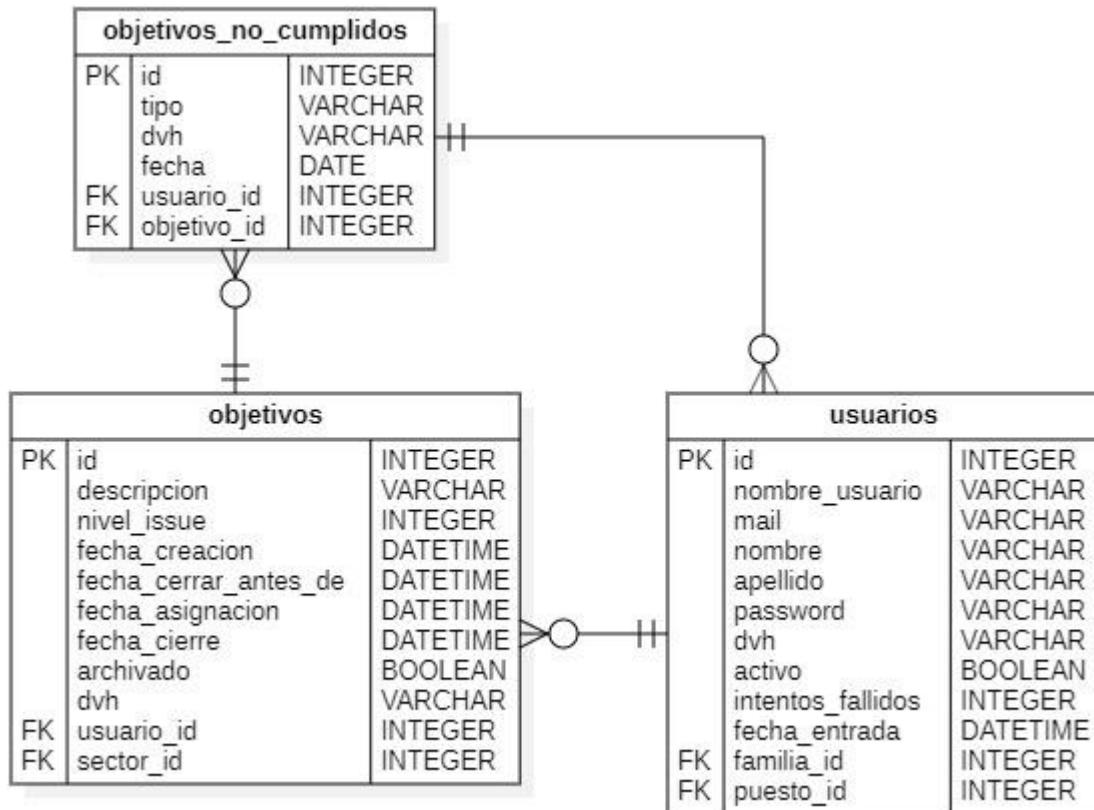
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigliani Leonardo	Fecha:
	Alumno: Sobrero Martin	Legajo: 77077	16/11/2020
	Localización: Centro	Comisión: J	Año: 3

Diagrama de clases



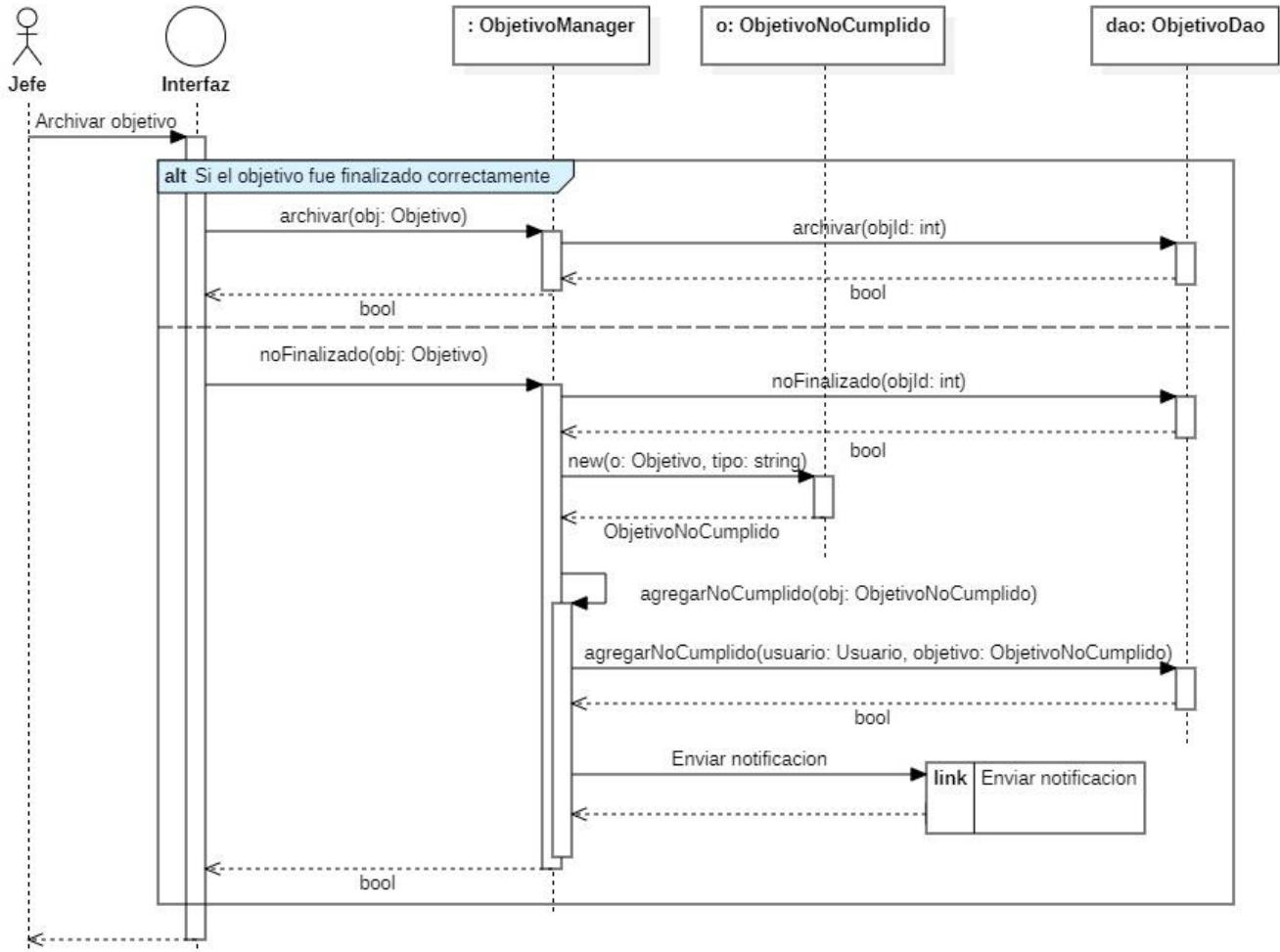
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha:
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	16/11/2020
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

DER



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077		
Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche	Año: 3

Diagrama de secuencia



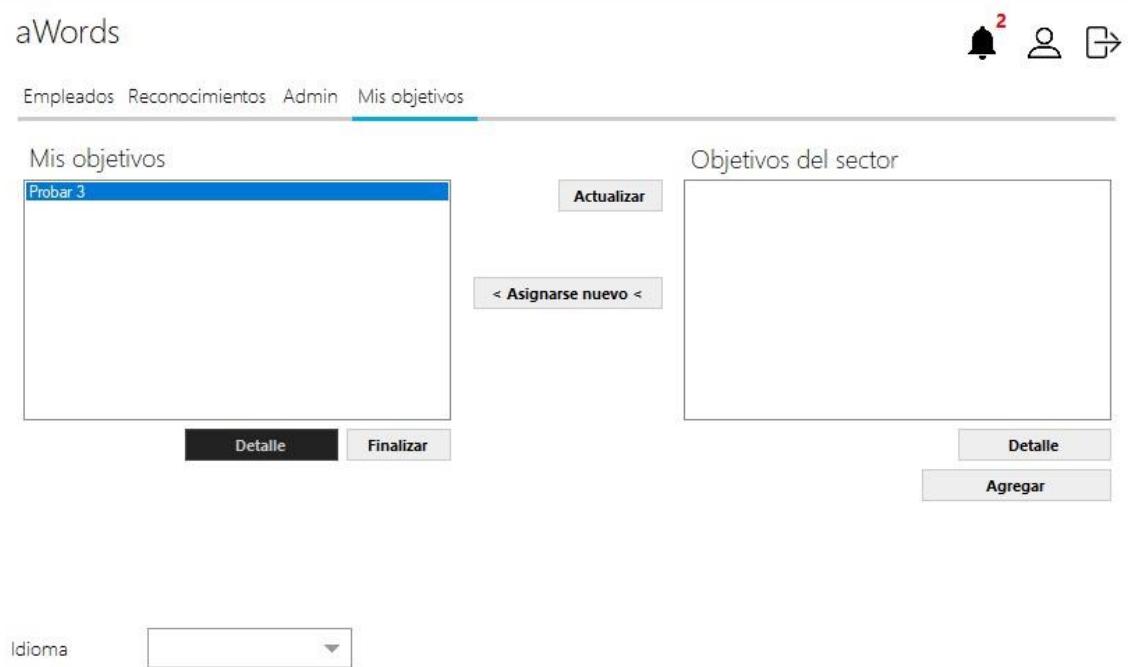
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

9 – Ver mis objetivos

16.11.2020 – Versión: 1.0

Histórico de revisión

Fecha	Versión	Autor	Descripción
24.10.2019	1.1	Sobreiro Martin	Agregar los CdU



The screenshot shows the aWords application interface. At the top, there is a navigation bar with links: Empleados, Reconocimientos, Admin, and Mis objetivos. The 'Mis objetivos' link is underlined, indicating it is the active page.

The main area is divided into two sections:

- Mis objetivos:** On the left, there is a list box containing "Probar 3". Below the list box are two buttons: "Detalle" (in a dark blue box) and "Finalizar" (in a light gray box). To the right of the list box is a button labeled "Actualizar". Below the "Actualizar" button is a small box containing the text "< Asignarse nuevo <".
- Objetivos del sector:** On the right, there is a large empty box. Below this box are two buttons: "Detalle" (in a light gray box) and "Agregar" (in a light gray box).

At the bottom left of the interface, there is a "Idioma" dropdown menu.

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

Objetivo

El objetivo de este caso de uso es que un empleado que pertenece a un sector pueda ver los objetivos abiertos y los que tiene asignados.

Disparadores

Se dispara cuando un empleado de un sector ingresa a la sección "Mis objetivos".

Descripción

Un empleado de un sector ingresa a la sección de "Mis objetivos" y podrá encontrar dos listas, una con los objetivos que tiene asignados que no haya finalizado aun, y la otra lista tendrá los objetivos del sector que no estén cerrados, sin importar si tienen algún empleado asignado.

Desde esta pantalla, el empleado podrá asignarse objetivos, finalizarlos y agregar nuevos.

Precondiciones

El usuario que tener una sesión iniciada y además, tiene que pertenecer a un sector.

Postcondiciones

El usuario ingresó a la sección y vio ambas listas de objetivos.

Flujo normal

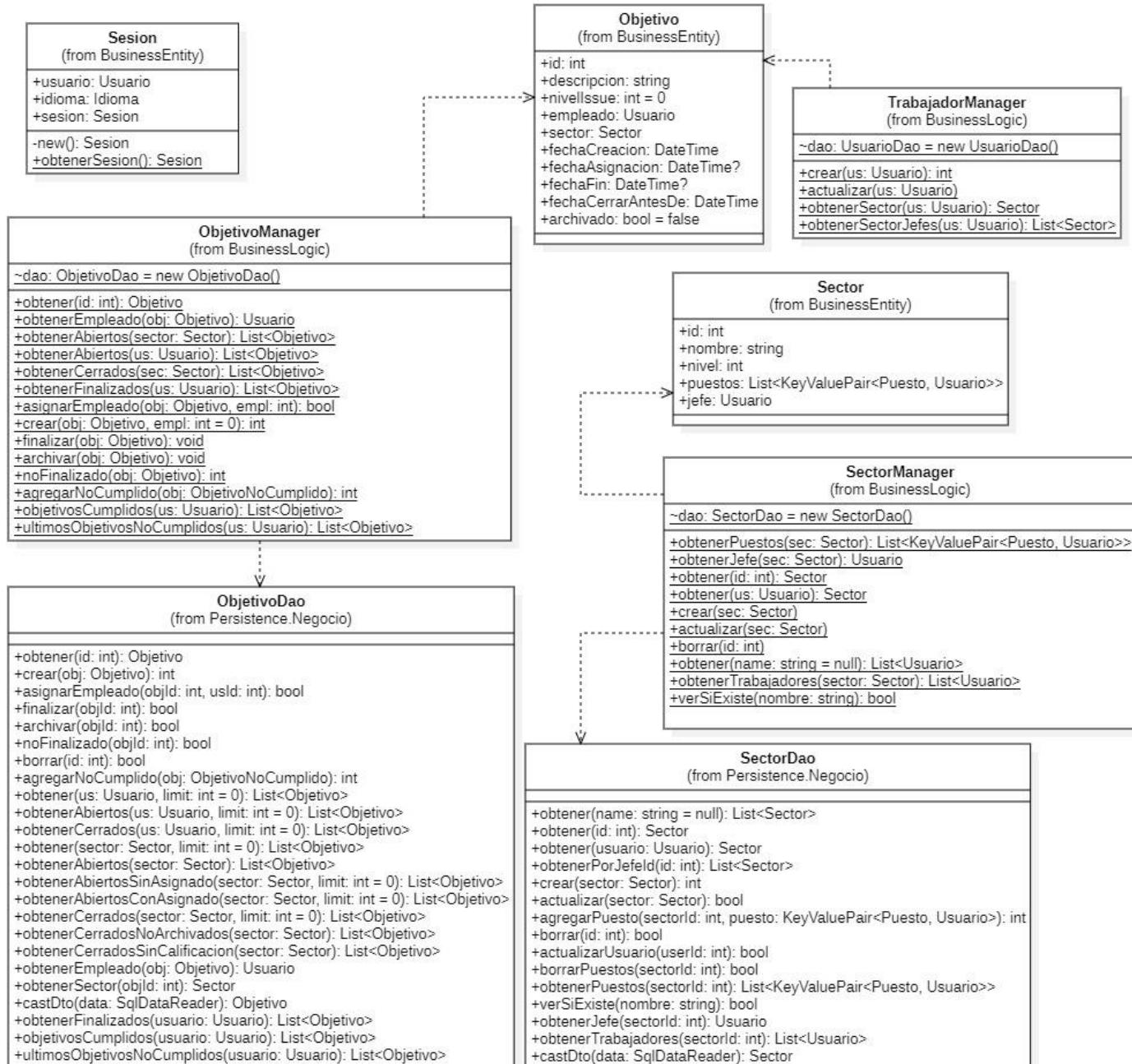
1. El sistema carga en una lista los objetivos del sector que no están finalizados.
2. El sistema carga en otra lista los objetivos del sector que el usuario tiene asignados.

Diagrama de caso de uso



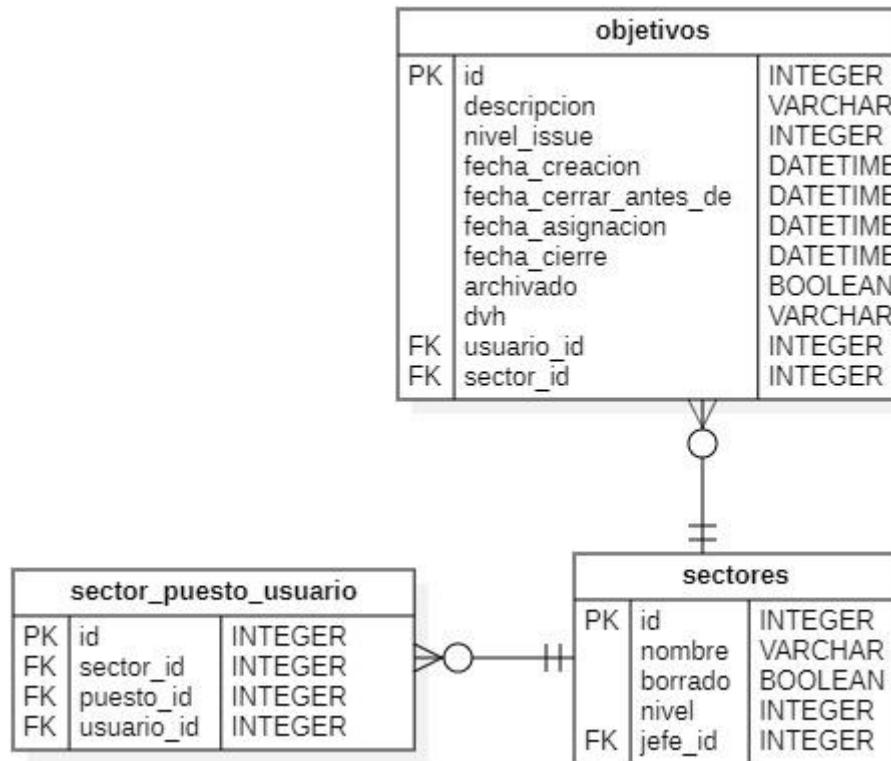
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha:
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	16/11/2020
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

Diagrama de clases



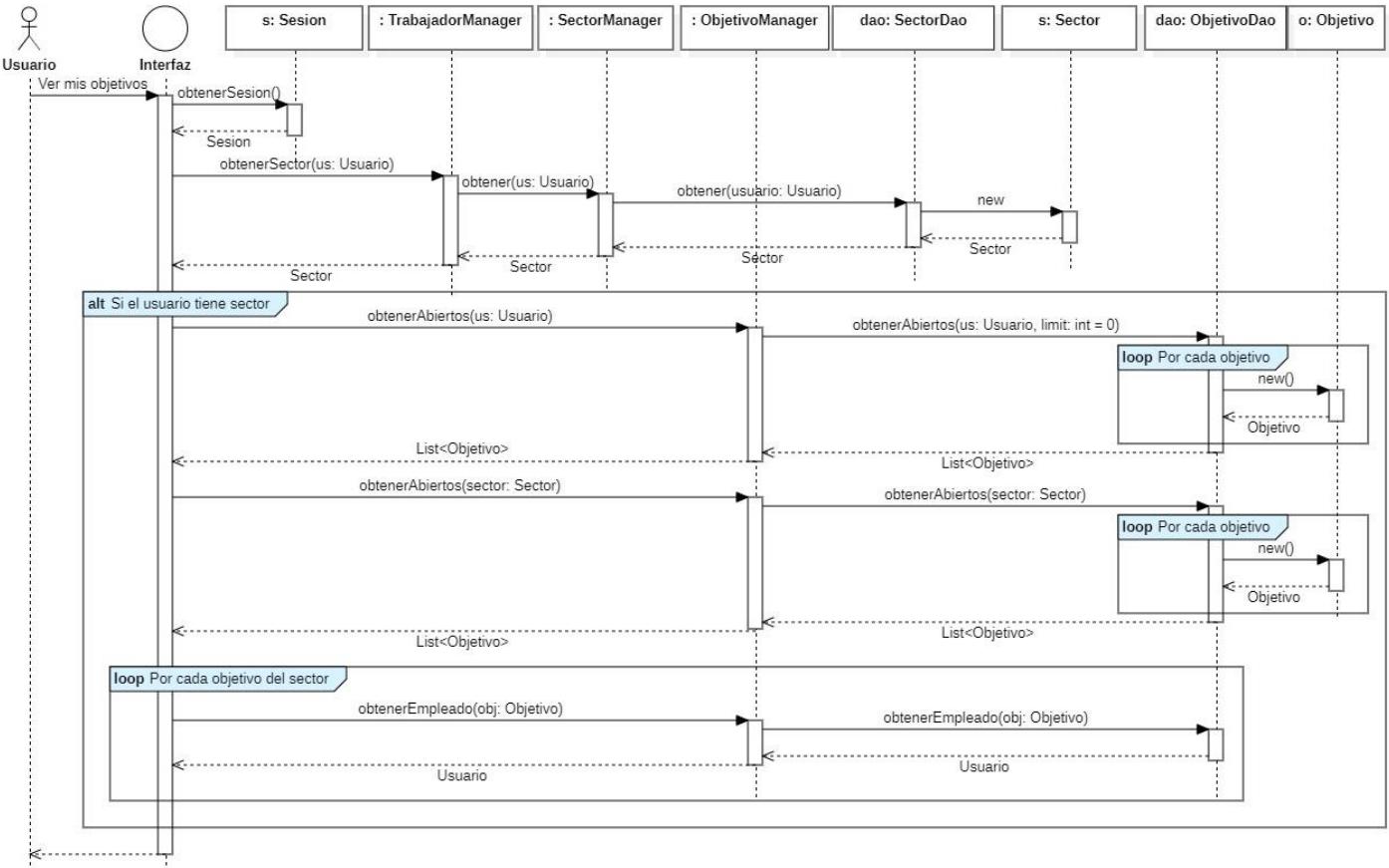
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

DER



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

Diagrama de secuencia



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobrero Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

10 – Ver detalle sector**16.11.2020 – Versión: 1.0****Historial de revisión**

Fecha	Versión	Autor	Descripción
24.10.2019	1.1	Sobrero Martin	Agregar los CdU

FC Barcelona

Objetivos abiertos

(Sanchez, Maria) Probar 6
Probar 4
(Admin, Admin) Probar 3
(Empleado, Empleado) Probar 1

[Detalle](#)

Objetivos cerrados

Probar 2

No finalizado
Detalle

Archivar

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

Objetivo

El objetivo de este caso de uso es que un jefe de sector pueda ver el detalle del mismo, en el cual se encontrarán los objetivos finalizados y los que aun están abiertos.

Disparadores

Se dispara cuando un jefe de sector ingresa a la sección de administrador de un sector.

Descripción

El jefe ingresa al sistema para ver el detalle de sector y los listados de objetivos dentro.

Precondiciones

El usuario debe tener una sesión iniciada y además, tiene que ser jefe de un sector.

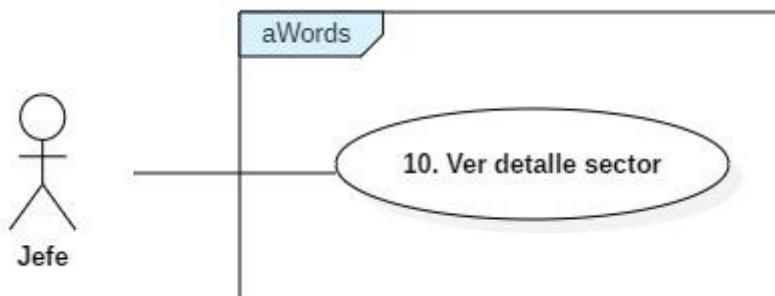
Postcondiciones

El jefe pudo ingresar al detalle del sector y ver los objetivos.

Flujo normal

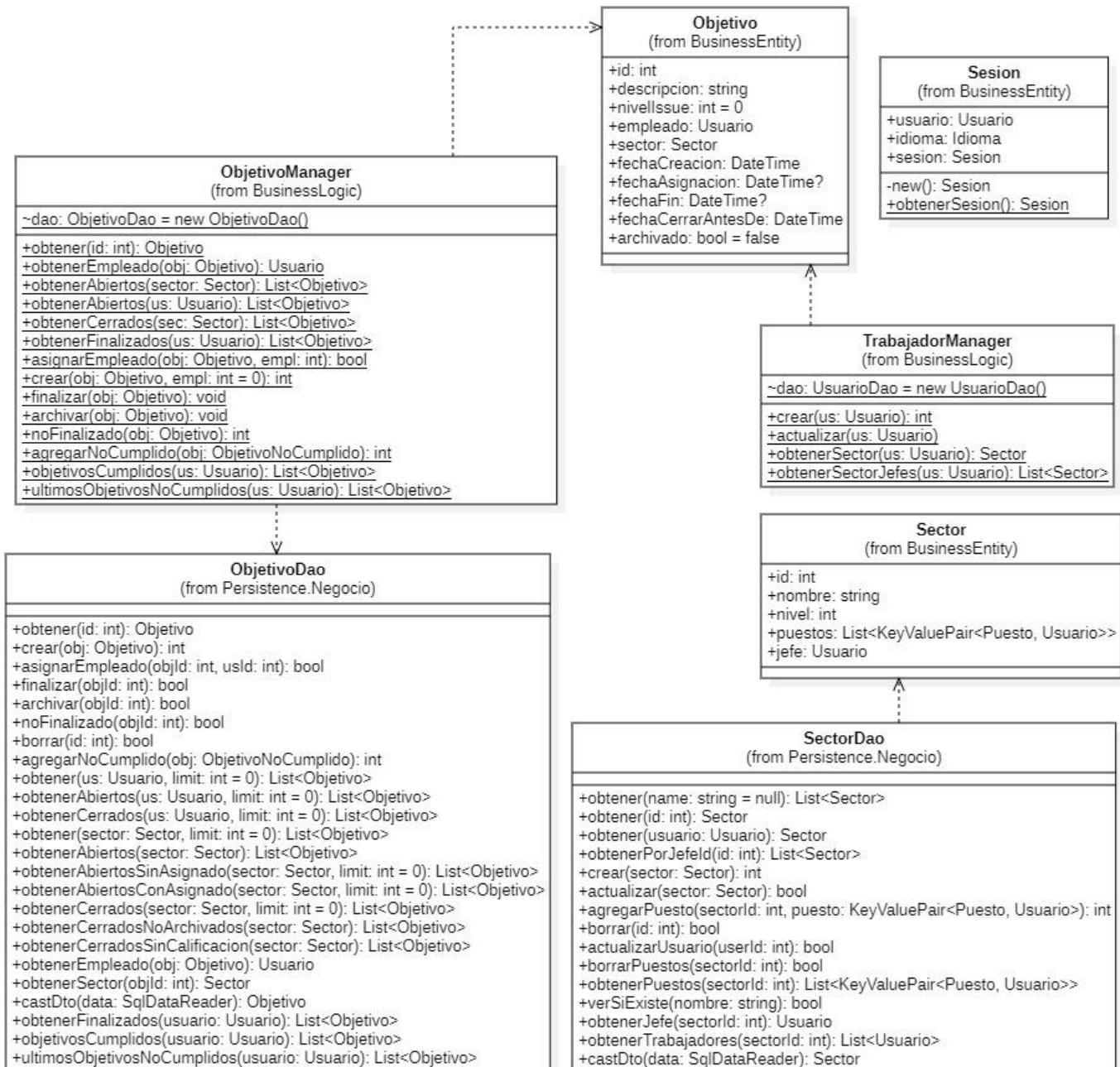
1. El sistema carga en una lista los objetivos finalizados del sector.
2. El sistema carga en otra lista los objetivos abiertos del sector.

Diagrama de caso de uso



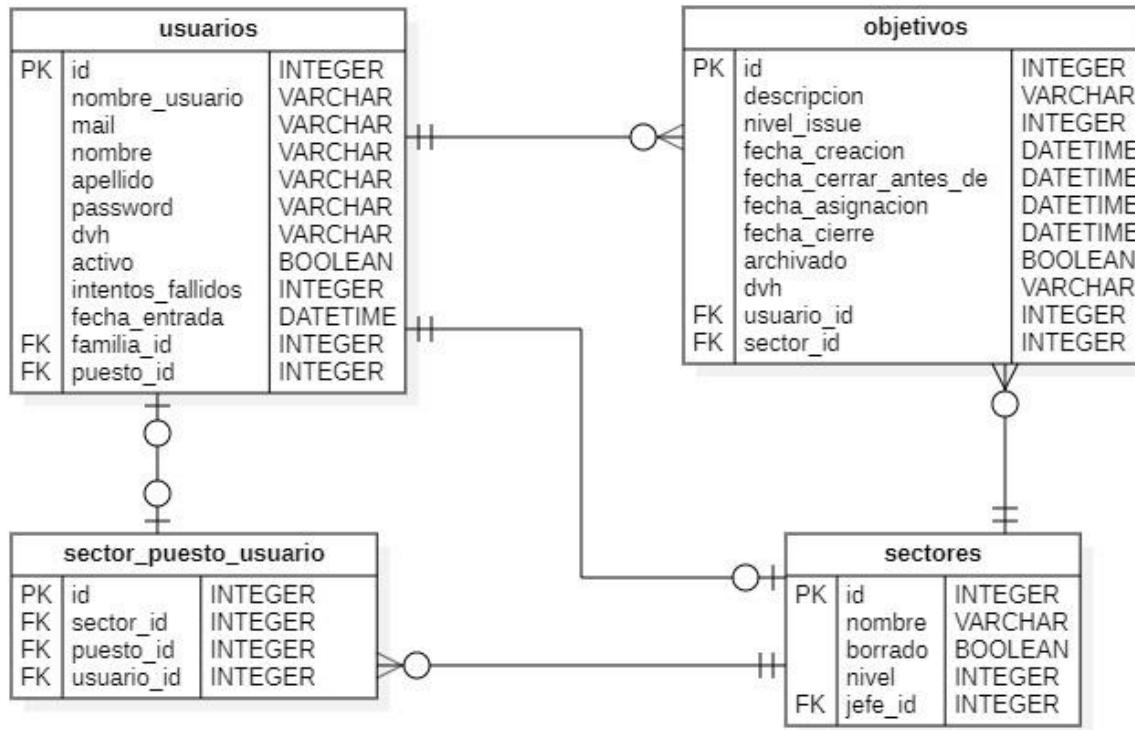
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

Diagrama de clases



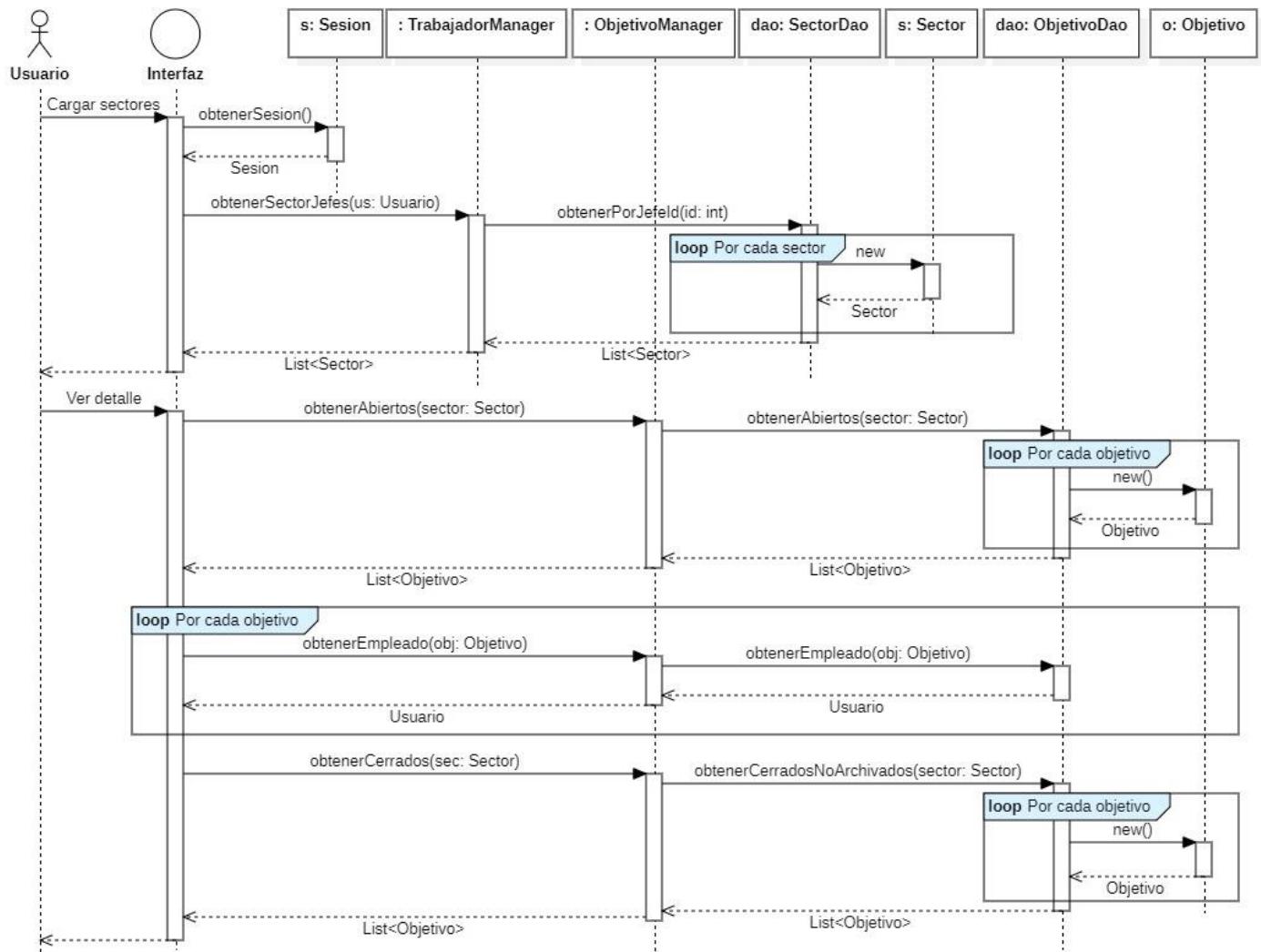
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha:
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	16/11/2020
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

DER



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

Diagrama de secuencia



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

11 – Crear emblema

16.11.2020 – Versión: 1.0

Histórico de revisión

Fecha	Versión	Autor	Descripción
24.10.2019	1.1	Sobreiro Martin	Agregar los CdU

- □ ×

Emblema

Bronce

Nombre

Editar Eliminar

Agregar

Nombre

Agregar

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobrero Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

Objetivo

El objetivo de este caso de uso es que un supervisor o superior pueda crear emblemas.

Disparadores

Se dispara cuando un supervisor o superior presiona el botón "Gestión emblemas", y luego el botón "Crear".

Descripción

El supervisor ingresa al sistema para crear un emblema.

Precondiciones

El usuario tiene que haber iniciado sesión y además, tiene que tener los permisos suficientes para poder crear un emblema.

Postcondiciones

El emblema fue creado de forma correcta.

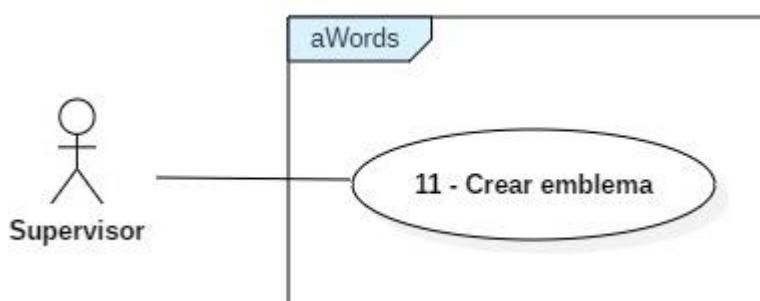
Flujo normal

1. El sistema abre una nueva ventana con un formulario.
2. El usuario completa el nombre del emblema y presiona "Crear".
3. El sistema crea el emblema y muestra un mensaje de éxito.

Flujo alternativo – Emblema ya existe

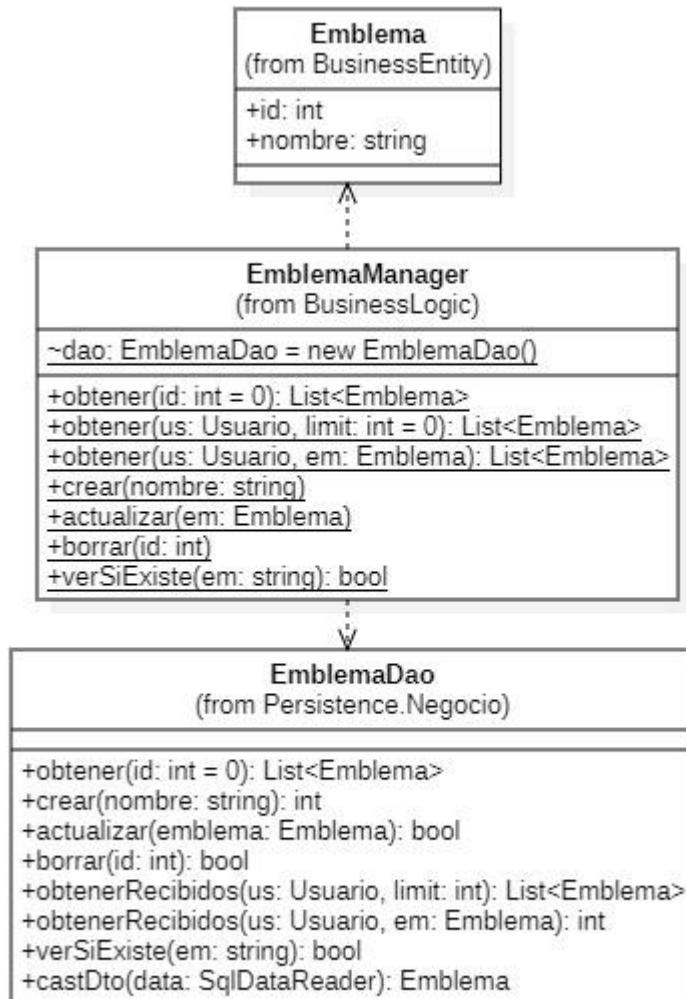
- 3.1. El sistema indica que ya existe un emblema con ese nombre.

Diagrama de caso de uso



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

Diagrama de clases



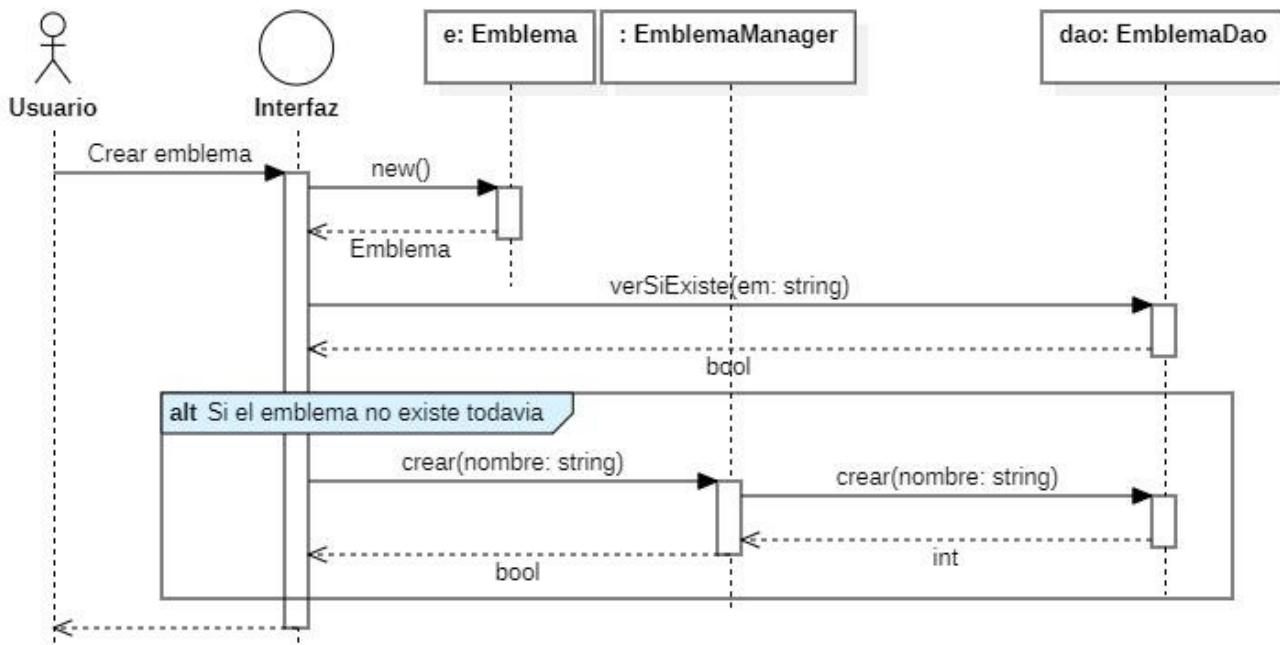
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

DER

emblemas		
PK	id nombre	INTEGER VARCHAR

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche	Año: 3

Diagrama de secuencia



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
			Año: 3
			Versión: 1.0

12 – Modificar emblema

16.11.2020 – Versión: 1.0

Histórico de revisión

Fecha	Versión	Autor	Descripción
24.10.2019	1.1	Sobreiro Martin	Agregar los CdU

- □ ×

Emblema

Bronce

Nombre

Editar Eliminar

Agregar

Nombre

Agregar

⋮

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

Objetivo

El objetivo de este caso de uso es que un administrador o superior pueda modificar emblemas.

Disparadores

Se dispara cuando un supervisor o superior presiona el botón "Gestión emblemas" y abre una nueva ventana.

Descripción

El supervisor ingresa al sistema para modificar un emblema.

Precondiciones

El usuario tiene que haber iniciado sesión y además, tiene que tener los permisos suficientes para poder modificar un emblema.

Postcondiciones

El emblema fue modificado de forma correcta.

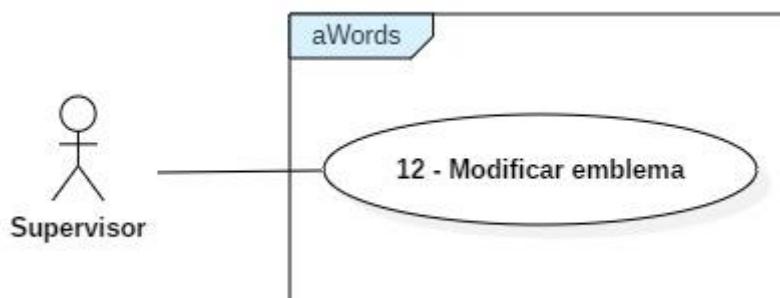
Flujo normal

1. El sistema carga los emblemas ya creados.
2. El usuario selecciona uno, ingresa el nuevo nombre y presiona el botón "Modificar".
3. El sistema modifica el emblema y muestra un mensaje de éxito.

Flujo alternativo – Emblema ya existe

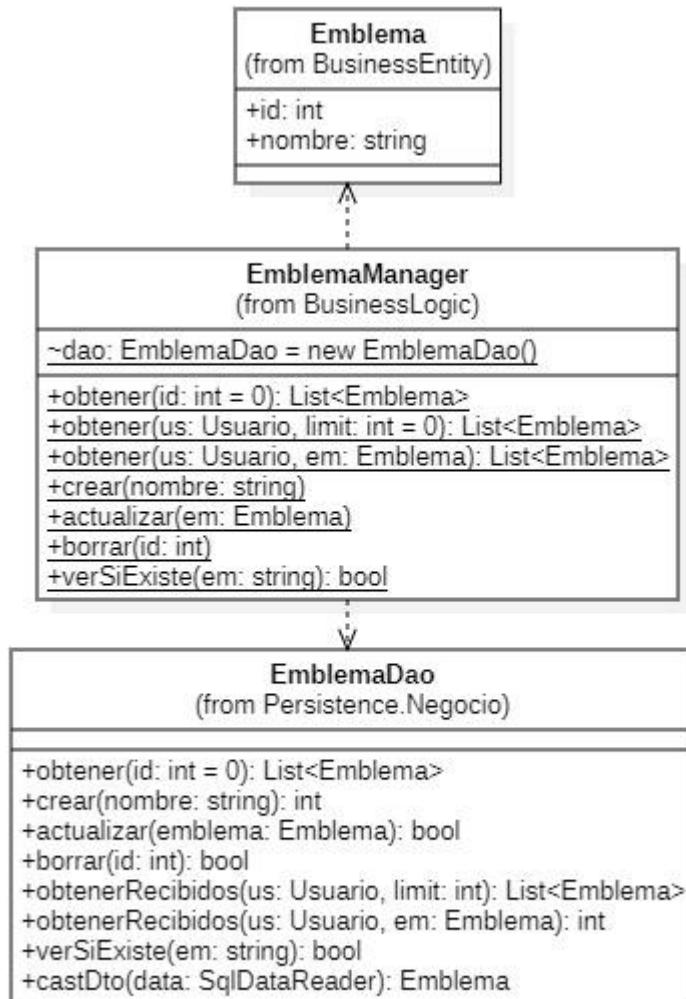
- 3.1. El sistema indica que ya existe un emblema con ese nombre.

Diagrama de caso de uso



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

Diagrama de clases



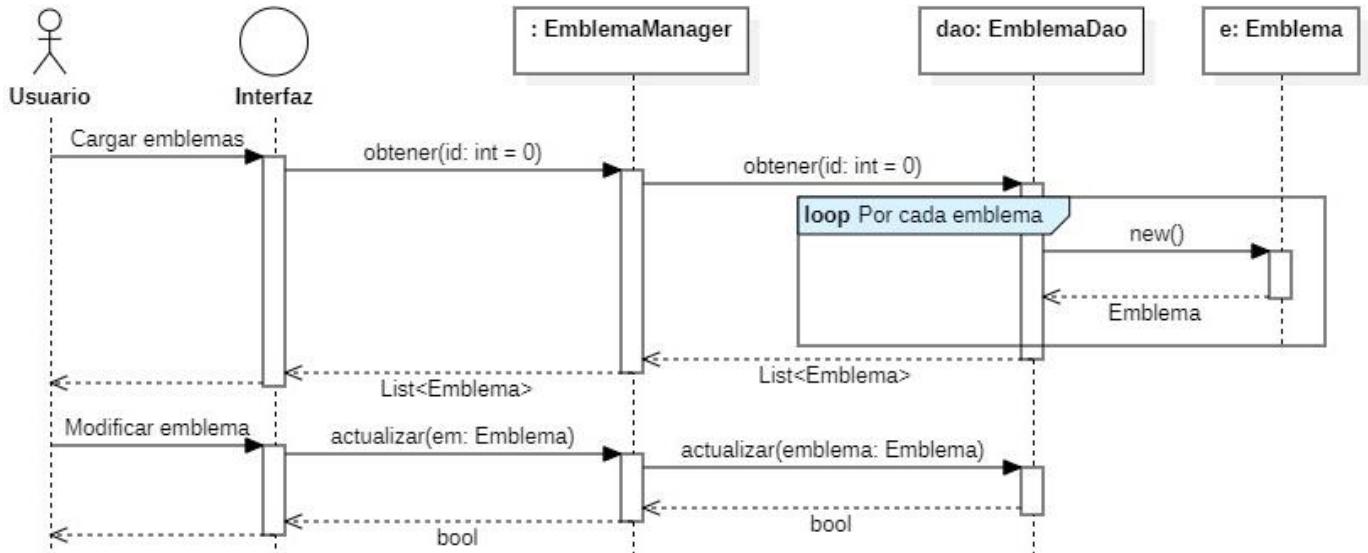
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche Año: 3

DER

emblemas		
PK	id nombre	INTEGER VARCHAR

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077		
Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche	Año: 3

Diagrama de secuencia



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobrero Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

13 – Eliminar emblema

16.11.2020 – Versión: 1.0

Histórico de revisión

Fecha	Versión	Autor	Descripción
24.10.2019	1.1	Sobrero Martin	Agregar los CdU

- □ ×

Emblema

Bronce

Nombre

Editar Eliminar

Agregar

Nombre

Agregar

⋮

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

Objetivo

El objetivo de este caso de uso es que un supervisor o superior pueda eliminar emblemas.

Disparadores

Se dispara cuando un supervisor o superior presiona el botón "Gestión emblemas" y abre una nueva ventana.

Descripción

El supervisor ingresa al sistema para eliminar un emblema.

Precondiciones

El usuario tiene haber iniciado sesión y además, tiene que tener los permisos suficientes para poder eliminar un emblema.

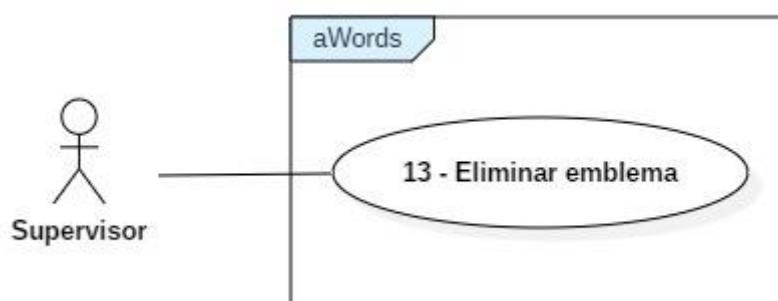
Postcondiciones

El emblema fue eliminado de forma correcta.

Flujo normal

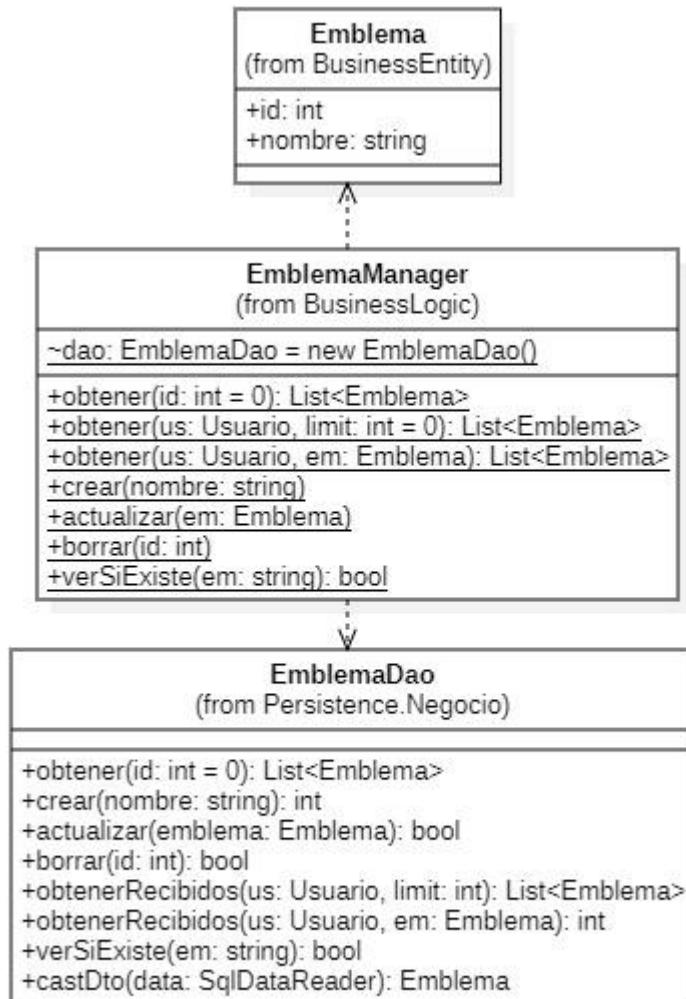
1. El sistema carga los emblemas.
2. El usuario selecciona uno y presiona el botón "Eliminar".
3. El sistema elimina el emblema y muestra un mensaje de éxito.

Diagrama de caso de uso



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

Diagrama de clases



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
			Año: 3
			Versión: 1.0

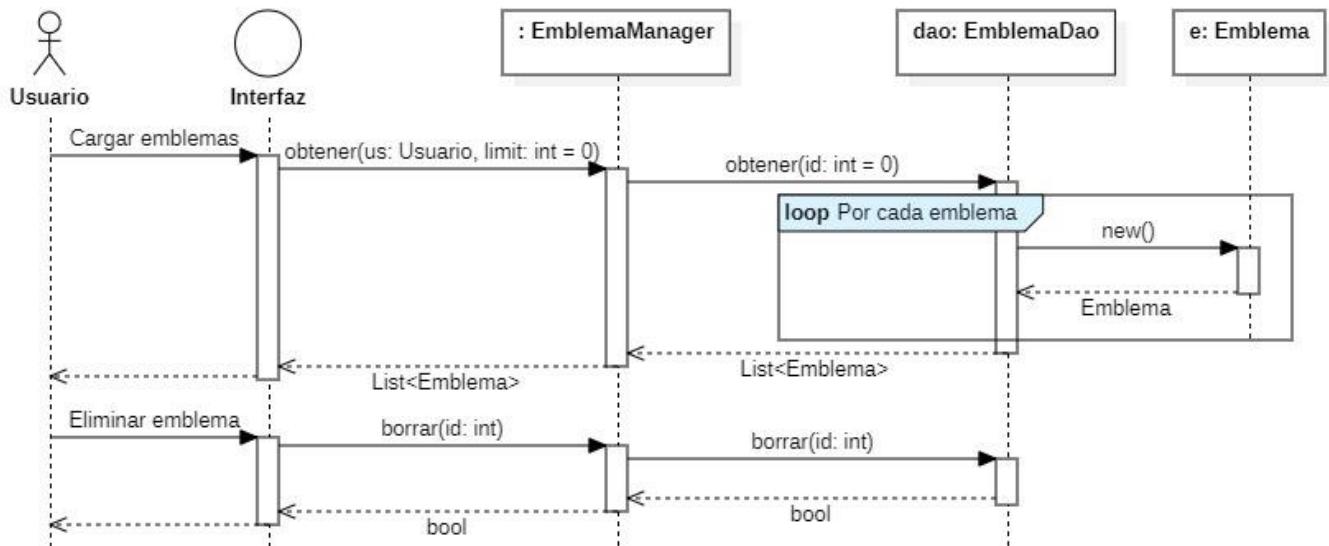
DER

emblemas		
PK	id nombre	INTEGER VARCHAR



Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3
		Versión: 1.0

Diagrama de secuencia



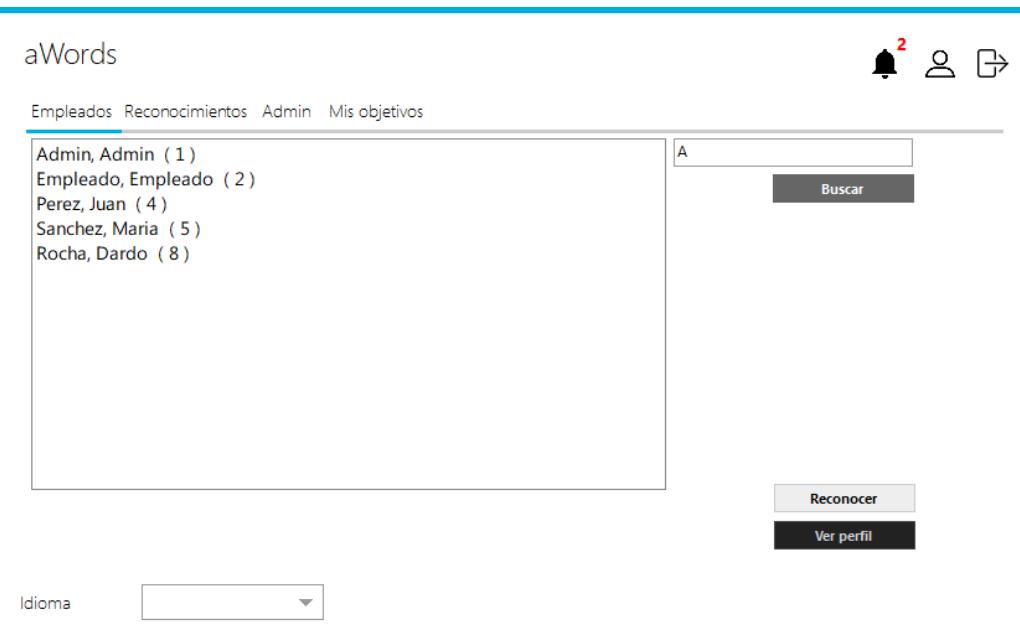
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

24 – Buscar usuario

16.11.2020 – Versión: 1.0

Histórico de revisión

Fecha	Versión	Autor	Descripción
24.10.2019	1.1	Sobreiro Martin	Agregar los CdU



The screenshot shows the aWords application interface. At the top, there is a navigation bar with links: Empleados, Reconocimientos, Admin, and Mis objetivos. The 'Empleados' link is underlined, indicating it is the active page.

The main content area displays a list of users:

- Admin, Admin (1)
- Empleado, Empleado (2)
- Perez, Juan (4)
- Sanchez, Maria (5)
- Rocha, Dardo (8)

To the right of the user list, there is a search bar containing the letter 'A' and a 'Buscar' button. Below the search bar, there are two buttons: 'Reconocer' (light gray background) and 'Ver perfil' (dark gray background).

At the bottom left, there is a 'Idioma' dropdown menu. The overall interface has a clean, modern design with a light blue header bar.

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobrero Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

Objetivo

El objetivo de este caso de uso es que cualquier usuario dentro del sistema pueda buscar otro que también pertenezca al mismo.

Disparadores

Se dispara cuando un usuario ingresa a la sección de "*Empleados*".

Descripción

El usuario ingresa al sistema para buscar otro usuario.

Precondiciones

El usuario tiene que haber iniciado sesión.

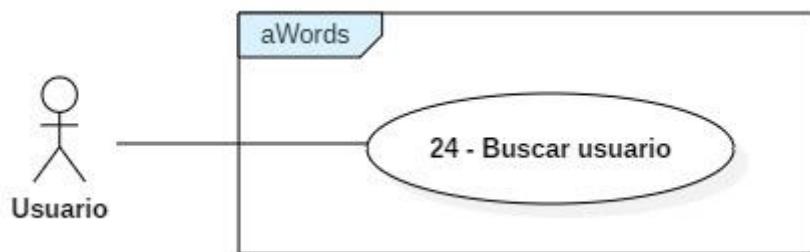
Postcondiciones

El usuario realizó la búsqueda.

Flujo normal

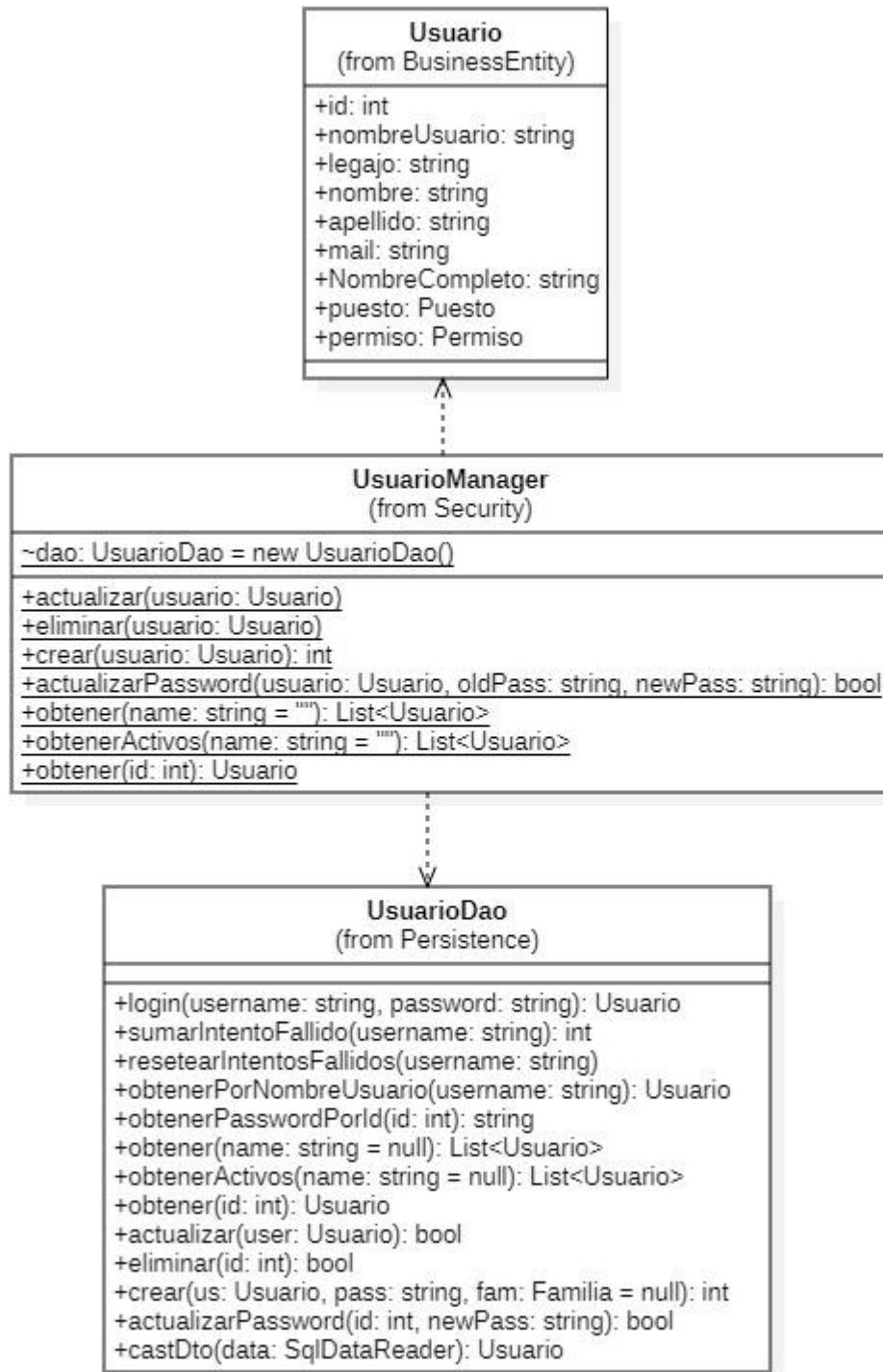
1. El usuario ingresa el nombre o apellido de la persona a buscar.
2. El sistema actualiza la lista de resultado.

Diagrama de caso de uso



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

Diagrama de clases



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

DER

usuarios			
PK	id	INTEGER	
	nombre_usuario	VARCHAR	
	mail	VARCHAR	
	nombre	VARCHAR	
	apellido	VARCHAR	
	password	VARCHAR	
	dvh	VARCHAR	
	activo	BOOLEAN	
	intentos_fallidos	INTEGER	
	fecha_entrada	DATETIME	
FK	familia_id	INTEGER	
FK	puesto_id	INTEGER	



Materia: Trabajo de Campo 1

Docente: Ghiglani Leonardo

Fecha:

Alumno: Sobreiro Martin

Legajo: 77077

16/11/2020

Localización: Centro

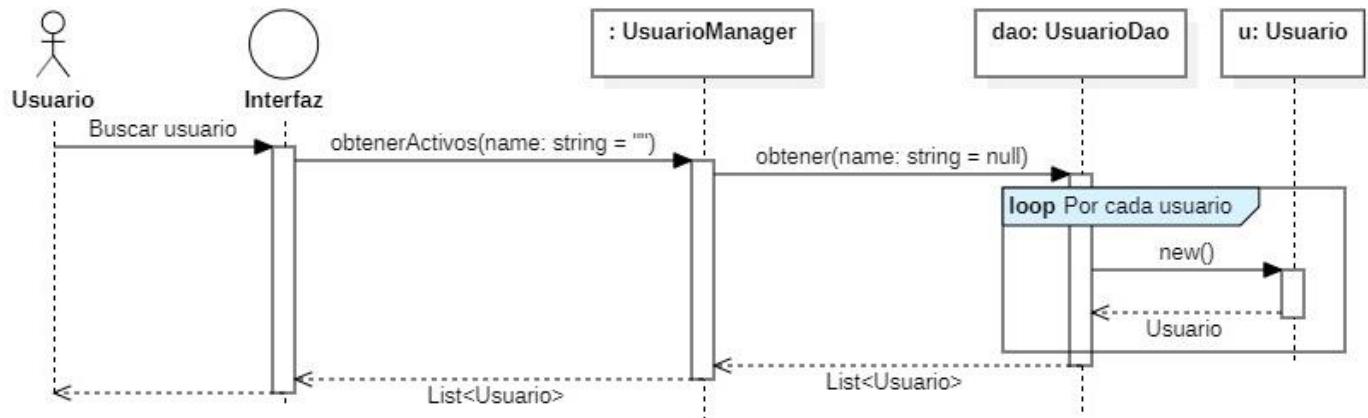
Comisión: J

Turno: Noche

Año: 3

Versión: 1.0

Diagrama de secuencia



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

Otros requisitos del producto

Estándares aplicables

Entre los estándares aplicables se encuentran los siguientes:

- ISO-12207: Estándar para los procesos de ciclo de vida del software de la organización.
- ISO-9000/9001: Gestión y aseguramiento de calidad. Modelo de aseguramiento de la calidad en diseño, desarrollo, producción, instalación y servicio.

Requisitos del sistema

Para la correcta ejecución de este producto de software, el equipo deberá cumplir los siguientes requisitos:

- Sistema Operativo Windows 10 (32 o 64 bits).
- .NET Framework versión 4.6.1
- Procesador con al menos 2Ghz.
- 4GB de memoria RAM.
- 1GB de disco para la instalación del software.
- 1TB para almacenar los registros en la base de datos y bitácora.
- SQL Server 2012 o superior.

Requisitos de desempeño

Para que el sistema funcione de manera correcta, se deberán respetar los requisitos descriptos en la sección "Requisitos del sistema" y además presentar un mantenimiento preventivo.

Requisitos de entorno

Se recomienda instalar y ejecutar el sistema en un servidor con una red LAN para interconectar todas las terminales distribuidas en la empresa.

Requisitos de documentación

Manual de usuario

Para poder utilizar el sistema primero deberá iniciar sesión, para eso completar el nombre de usuario y la contraseña. Si el inicio de sesión fue correcto se abrirá la ventana principal, donde podrá ver los últimos reconocimientos que fueron creados.

Desde ahí podrá crear un reconocimiento tocado en el botón ubicado en la parte superior derecha. Una vez que toco el botón, se abrirá una nueva ventana donde podrá agregar a las personas nominadas y el emblema que refleje mejor lo que vio en la persona que está reconociendo. Además, podrá agregar al reconocimiento una descripción. Una vez que haya completado estos campos, si el reconocimiento fue creado correctamente se cerrara la ventana y se actualizarán los reconocimientos mostrados en la página principal.

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

Desde la misma página también podrá entrar a su perfil, tocando en el botón "Mi Perfil", que abrirá una nueva ventana donde podrá ver algunos datos personales, sus habilidades, reconocimientos y emblemas recibidos.

También podrá realizar búsquedas de entidades tocando en el botón "Buscar". Una vez que lo haya tocado se abrirá una nueva ventana en donde podrá ingresar el nombre de la entidad y, presionando "Buscar" se actualizara la lista de entidades encontradas.

Guía de instalación, configuración y fichero léame

Para poder comenzar la instalación, es necesario descargar el instalador, y descomprimirlo. A continuación, ejecutar el archivo 'setup.exe' con permisos de administrador. Luego indicar donde desea que se instale el sistema. Al tocar en continuar empezará la instalación. Una vez terminada le preguntará si desea eliminar el instalador y si reiniciará la computadora en el momento o más tarde para poder finalizar la instalación.

Aspectos técnicos

- 1.** Crear familia
- 2.** Login
- 3.** Logout
- 4.** Cambiar idioma
- 5.** Ver bitácora
- 6.** Realizar backup
- 7.** Realizar restore
- 8.** Verificar dígito verificador
- 9.** Gestión de encriptado
- 10.** Esquema de persistencia
- 11.** Validar permiso de usuario

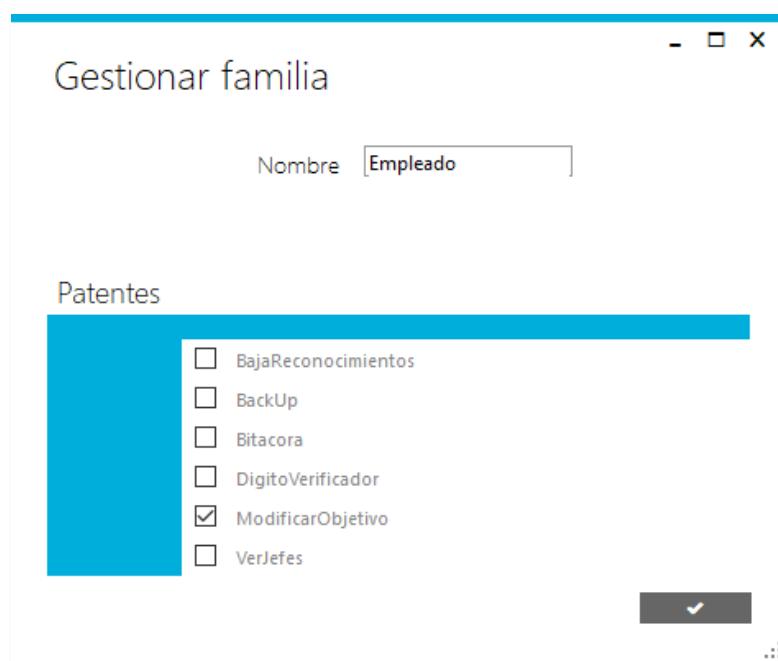
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobrero Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

1 – Crear familia

16.11.2020– Versión: 1.0

Histórico de revisión

Fecha	Versión	Autor	Descripción
19.9.2019	1.0	Sobrero Martin	Inicio proyecto



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

Objetivo

El objetivo de este caso de uso es que el usuario que haya iniciado sesión pueda crear familias, siempre y cuando tenga los permisos necesarios.

GE01	Gestión de empleado	Modificar objetivo
GE02	Gestión de jefe de sector	Gestión de empleado
		Ver Jefes
GE03	Gestion de Técnico	Ver Admin
		ABM Usuarios
		ABM Familias
		ABM Emblemas
		ABM Sectores
		ABM Puestos
		Baja Reconocimientos
		Back Up
		Bitacora
		Dígito Verificador
GE04	Gestion de Ejecutivo	Editar Perfil
		Gestion de Técnico
AA01	Administrador	Gestion Ejecutivo
		Gestión Empleado

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

Descripción

Un usuario con permisos de Director o Administrador podrá ingresar al sistema para gestionar las familias de los mismos desde la página de administración. Esto abrirá una nueva ventana, donde podrá agregar una nueva familia y el sistema abrirá una nueva ventana con los detalles. Entre estos detalles está el nombre y las patentes. Las patentes serán presentadas al usuario, donde este podrá marcar cuales se desean agregar.

Estas familias serán un conjunto de permisos, o patentes, que indicarán las actividades que tienen permitidas realizar cada uno de los usuarios del sistema.

Disparadores

Se dispara cuando el usuario entra en la sección de administrador, presiona el botón de gestionar familias, y luego toca el botón “Agregar”.

Precondiciones

El usuario tiene que iniciar sesión con un usuario capaz de crear familias.

Postcondiciones

La familia fue creada y persistida en la base de datos correctamente.

Flujo normal

1. El sistema abre una nueva ventana con los campos a completar y las patentes para seleccionar.
2. El usuario completa el campo nombre, selecciona por lo menos una patente, y presiona “Guardar”.
3. El sistema muestra un mensaje de éxito, cierra la ventana y agrega la familia a la lista.

Flujo alternativo – Incompleto

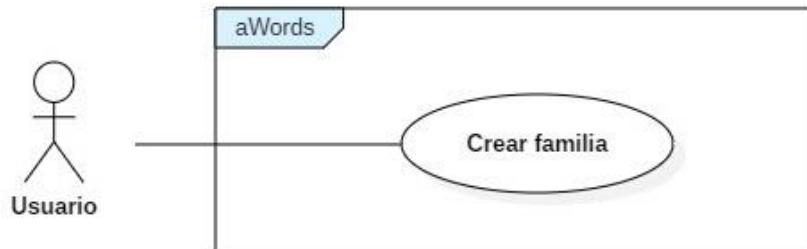
- 3.1.1.** El sistema indica que debe completar todos los campos.

Flujo alternativo – Familia ya existe

- 3.2.1.** El sistema indica que ya existe una familia con ese nombre.

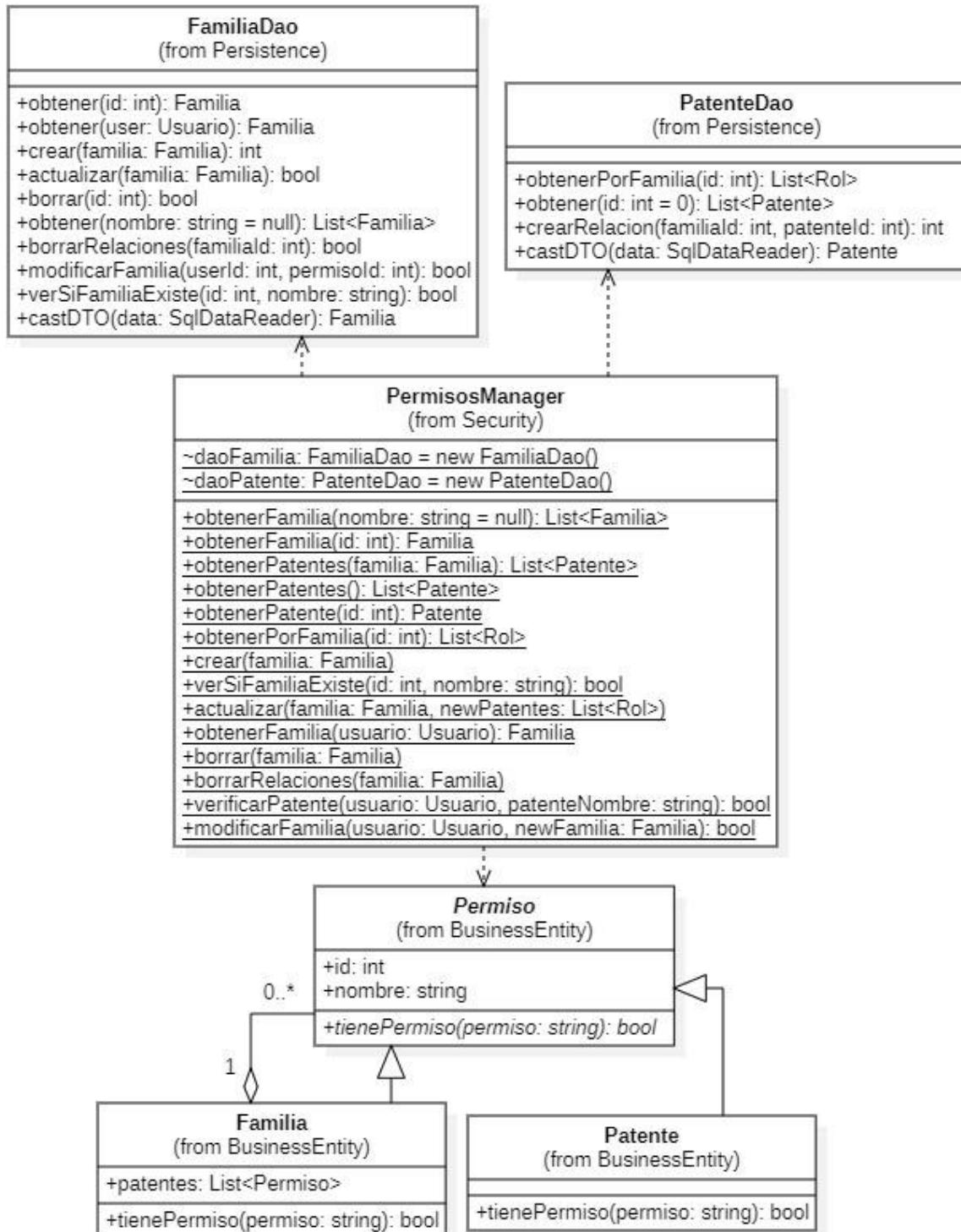
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
			Año: 3
			Versión: 1.0

Diagrama de caso de uso

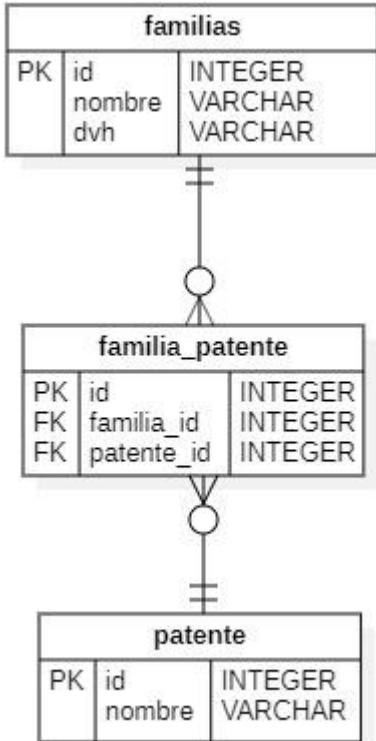


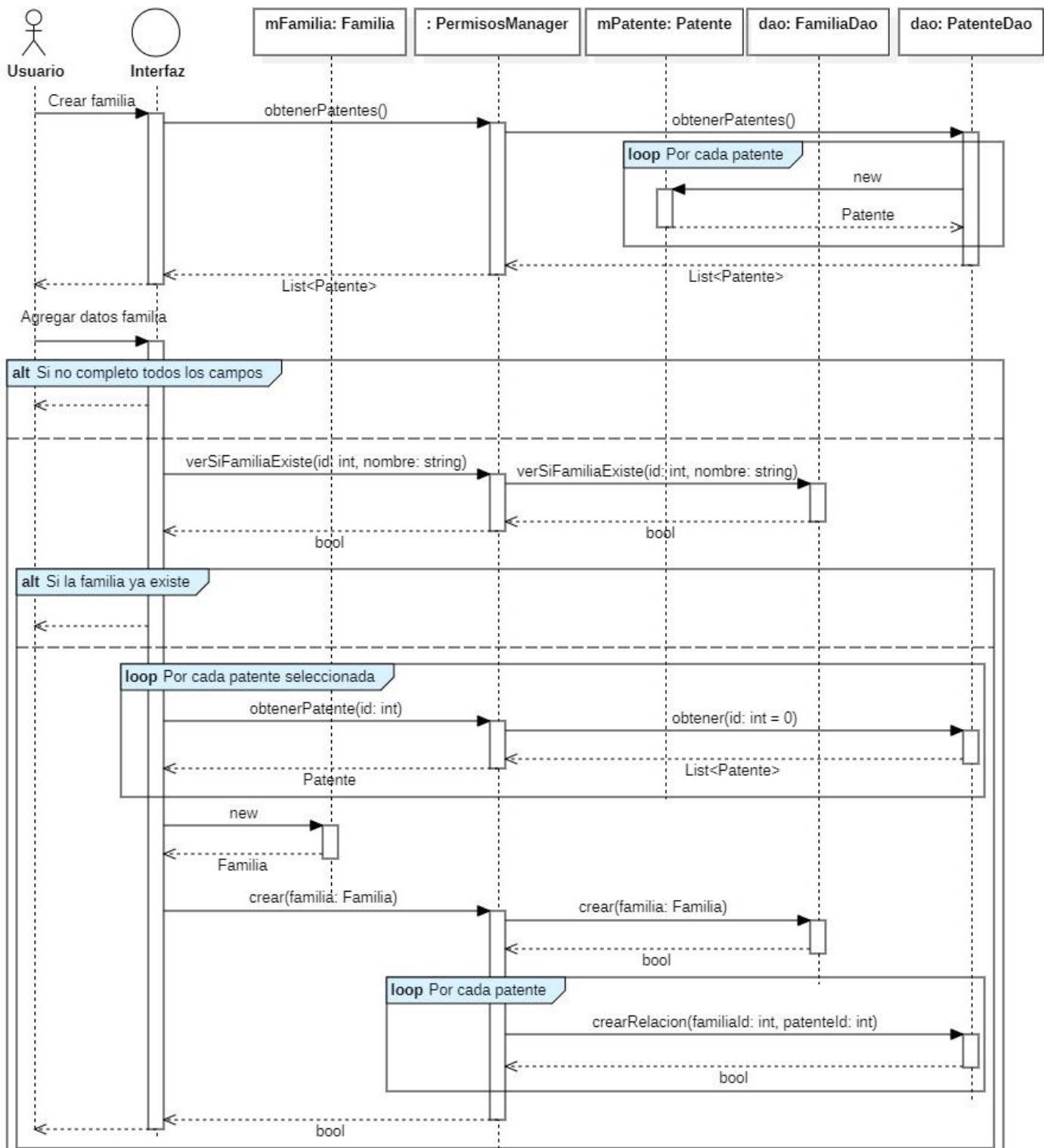
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

Diagrama de clases



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

DER

**Diagrama de secuencia**

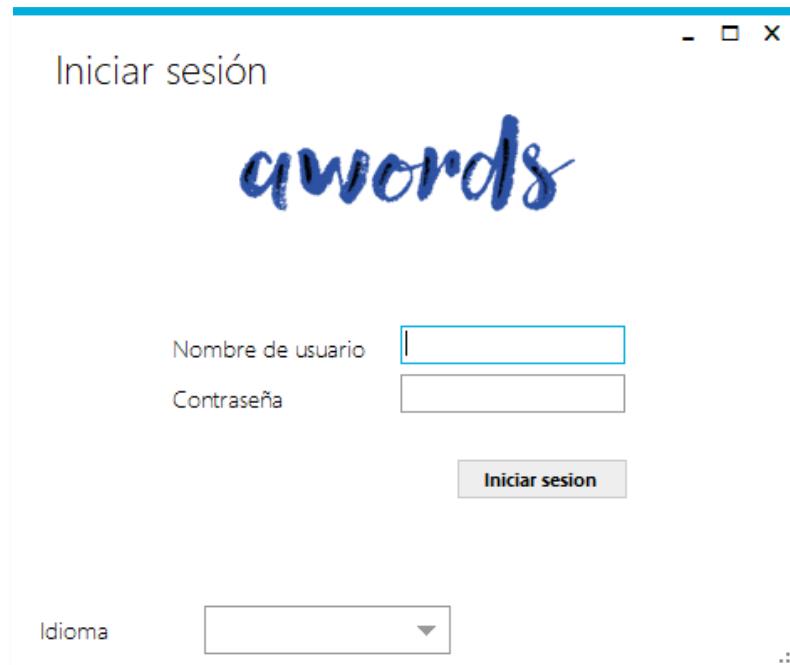
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobrero Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

2 - Login

16.11.2020 – Versión: 1.0

Histórico de revisión

Fecha	Versión	Autor	Descripción
19.9.2019	1.0	Sobrero Martin	Inicio proyecto



Iniciar sesión

awords

Nombre de usuario

Contraseña

Iniciar sesión

Idioma

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobrero Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

Objetivo

El objetivo de este caso de uso es poder iniciar sesión con las credenciales propias de una persona.

Descripción

El usuario deberá identificarse para poder hacer uso del sistema. Una vez que abre la aplicación, se le pedirá que ingrese el nombre de usuario y la contraseña. Si no coincide con los registros de la base de datos, se mostrará un mensaje de error. En caso de que sean correctos, se abrirá la ventana principal de la aplicación.

A su vez, si el nombre y contraseña son correctos, el sistema validara los dígitos verificadores. En caso de error, al usuario se le mostrará un mensaje de error indicando que contacte un administrador. En el caso de que este usuario sea administrador, el sistema mostrara un mensaje indicando los campos donde hay errores y permitirá realizar una restauración de la base de datos.

Disparadores

Se dispara cuando el usuario abre la aplicación.

Precondiciones

El usuario no tiene que tener una sesión iniciada.

Postcondiciones

La sesión fue iniciada correctamente.

Flujo normal

1. El sistema muestra la pantalla de inicio de sesión.
2. El usuario completa el nombre de usuario y la contraseña, y presiona "Iniciar sesión".
3. El sistema valida el nombre de usuario y la contraseña.
4. El sistema indica que la sesión se inició correctamente
5. El sistema cierra la ventana y abre la pantalla de inicio de la aplicación.

Flujo alternativo – Nombre o contraseña incorrecta

- 4.1. El sistema agrega un intento fallido al nombre de usuario usado.
- 4.2. El sistema valida si la cantidad de intentos fallidos del usuario es cinco o mayor.
- 4.3. El sistema indica que la sesión no fue iniciada correctamente.

Flujo alternativo – Cinco o más intentos fallidos

- 4.3.1. El sistema guarda en la bitácora el nombre de usuario utilizado.
- 4.3.2. El sistema indica que la sesión no fue iniciada correctamente.

Flujo alternativo – Error en DV para empleado

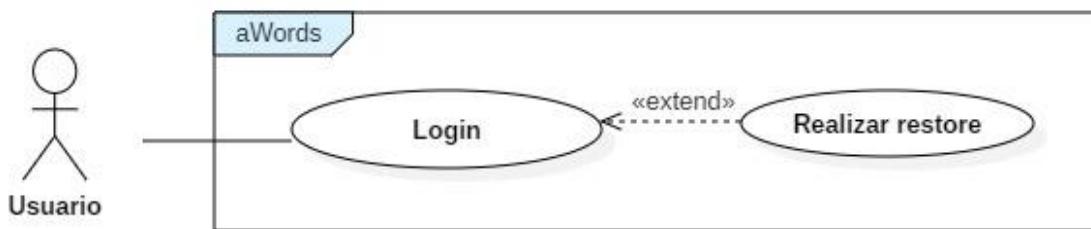
- 5.1. El sistema cierra la ventana y muestra una pantalla de error.

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
			Año: 3
			Versión: 1.0

Flujo alternativo – Error en DV para administrador

- 5.1. El sistema cierra la ventana y muestra la pantalla de error de DV, donde podrá hacer una restauración de la base de datos. (Ref. caso de uso técnico 7 – *Realizar Restore*)

Diagrama de caso de uso



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

DER

usuarios		
PK	id	INTEGER
	nombre_usuario	VARCHAR
	mail	VARCHAR
	nombre	VARCHAR
	apellido	VARCHAR
	password	VARCHAR
	dvh	VARCHAR
	activo	BOOLEAN
	intentos_fallidos	INTEGER
	fecha_entrada	DATETIME
FK	familia_id	INTEGER
FK	puesto_id	INTEGER

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

Diagrama de clases

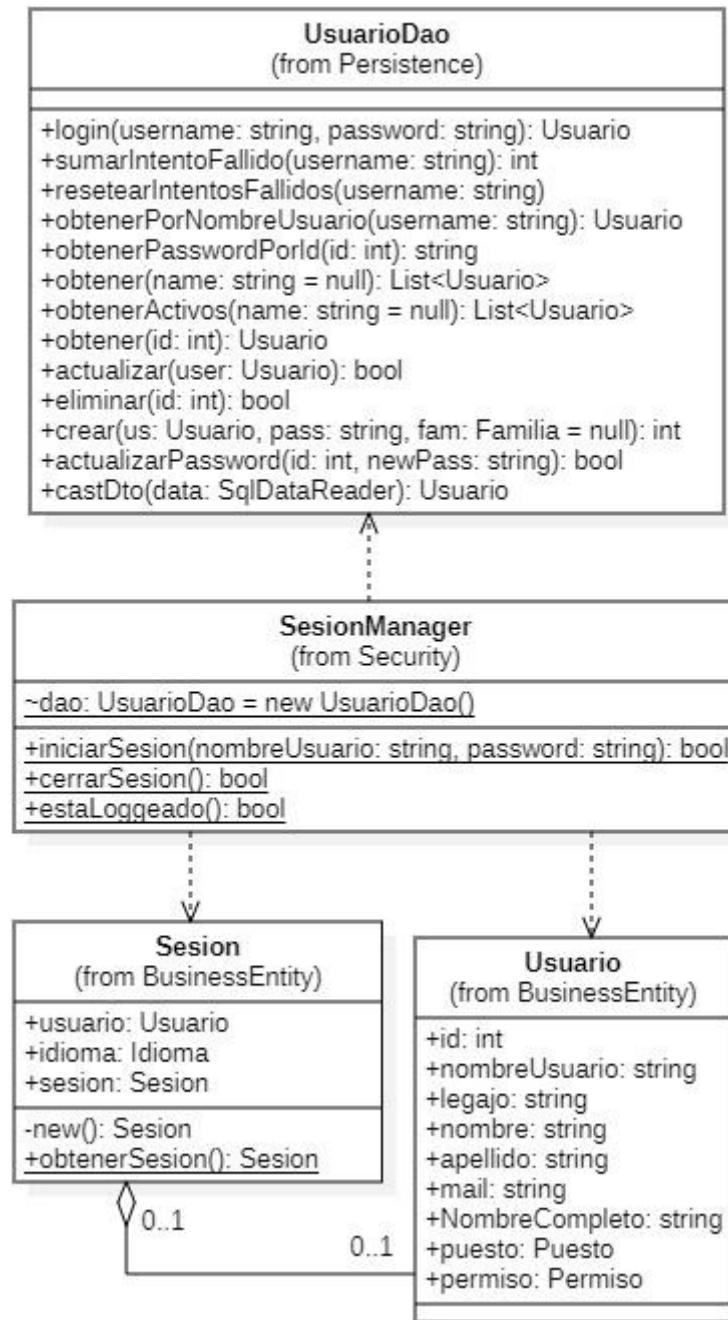
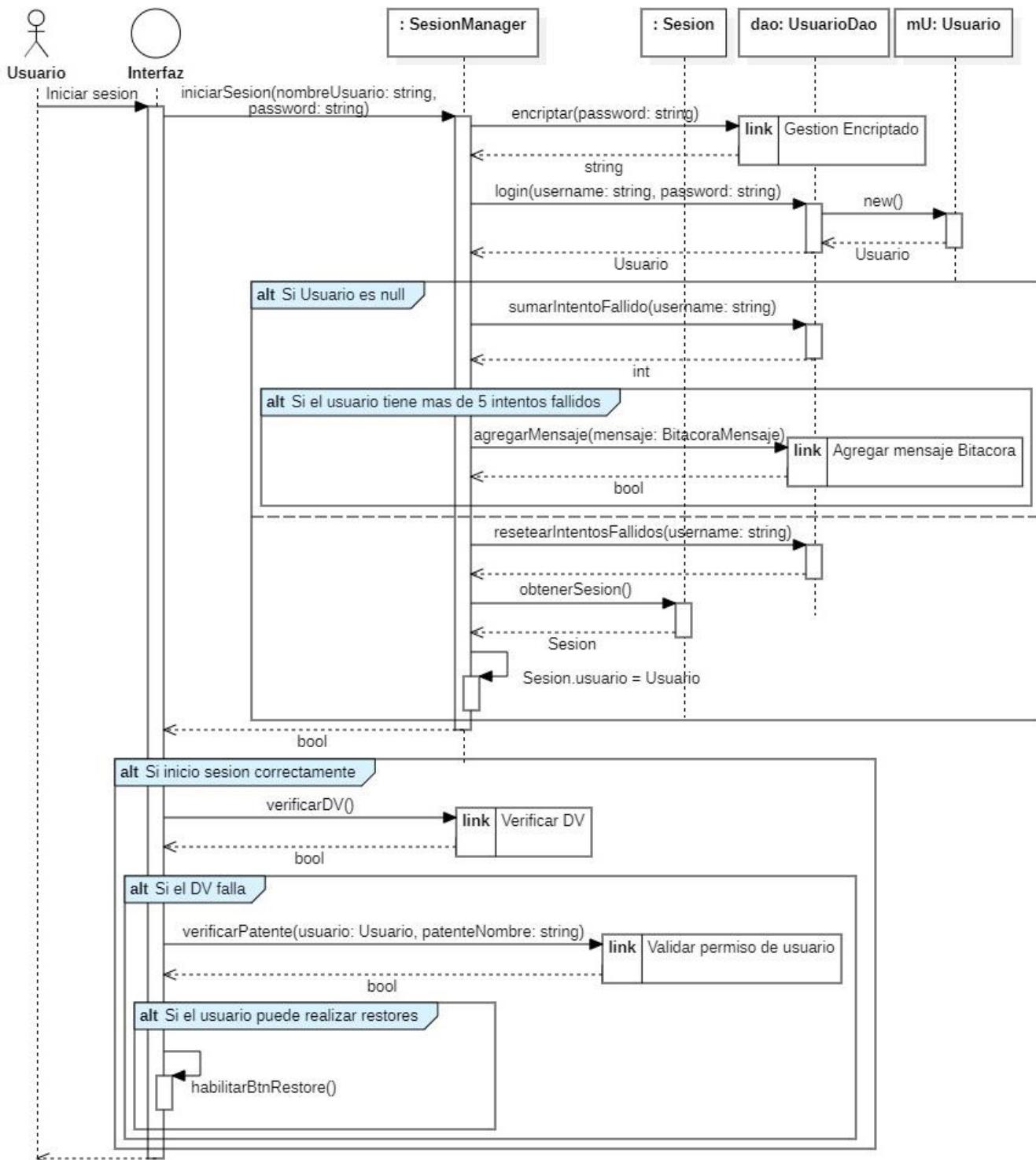




Diagrama de secuencia



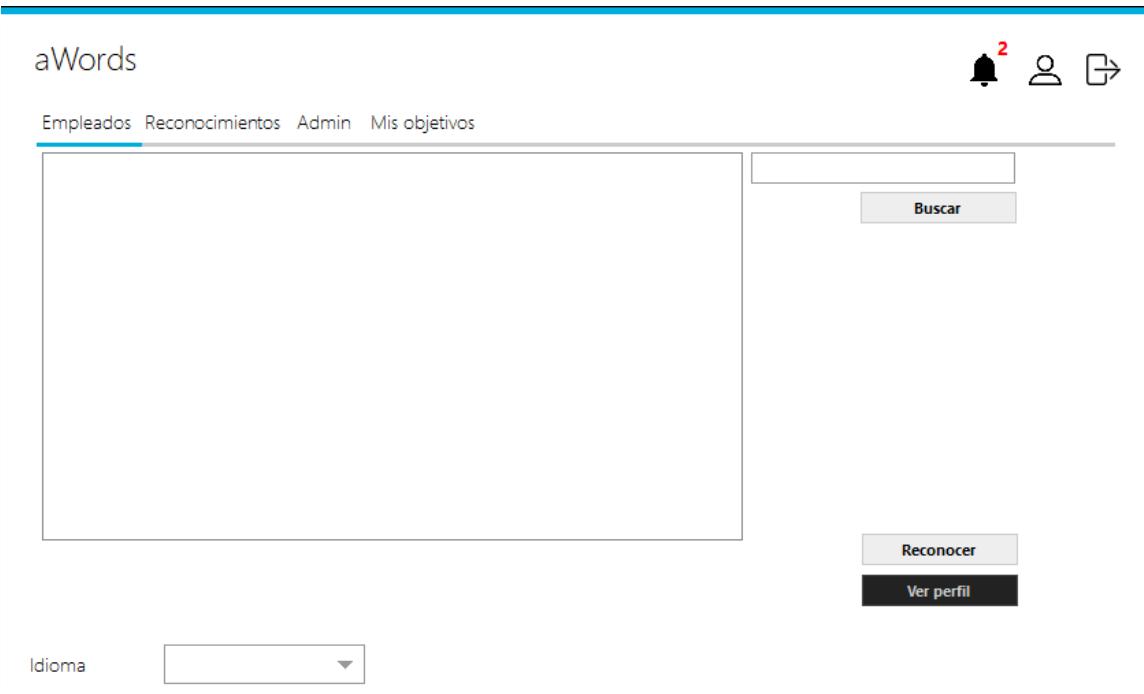
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
			Año: 3
			Versión: 1.0

3 - Logout

16.11.2020 – Versión: 1.0

Histórico de revisión

Fecha	Versión	Autor	Descripción
19.9.2019	1.0	Sobreiro Martin	Inicio proyecto



The screenshot shows the aWords application interface. At the top, there is a header with the logo "aWords" and three icons: a bell with a red notification count of "2", a user profile icon, and a share icon. Below the header, there is a navigation bar with links: "Empleados", "Reconocimientos", "Admin", and "Mis objetivos". The main area consists of two large text input fields. On the right side of the right field, there is a "Buscar" (Search) button. At the bottom right of the interface, there are two buttons: "Reconocer" (Recognize) and "Ver perfil" (View profile). At the bottom left, there is a "Idioma" (Language) dropdown menu.

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

Objetivo

El objetivo de este caso de uso es poder cerrar la sesión iniciada al abrir el sistema.

Descripción

Para cerrar sesión, el usuario deberá tocar el botón de cerrar sesión, ubicado en la esquina superior derecha de la ventana principal.

Disparadores

Se dispara cuando el usuario toca en el botón de cerrar sesión.

Precondiciones

La persona debe tener una sesión iniciada.

Postcondiciones

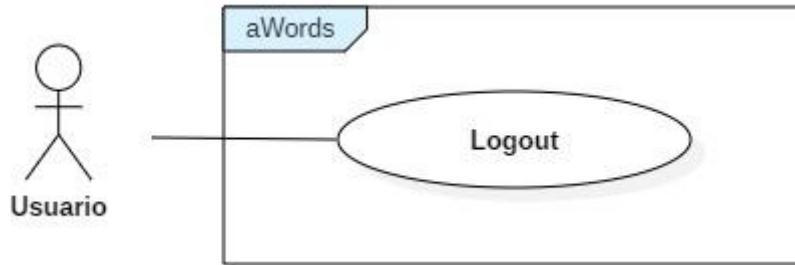
La sesión fue cerrada correctamente.

Flujo normal

1. El sistema actualiza los dígitos verificadores.
2. El sistema cierra la ventana.

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

Diagrama de caso de uso



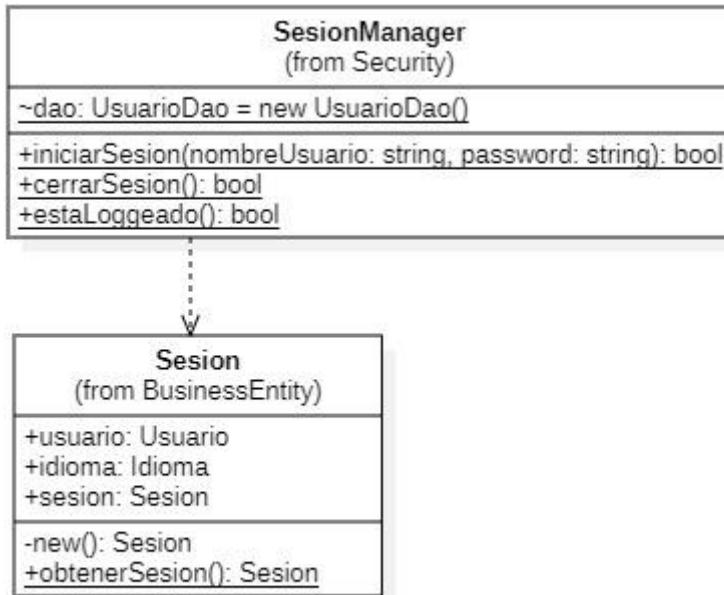
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

DER

usuarios			
PK	id	INTEGER	
	nombre_usuario	VARCHAR	
	mail	VARCHAR	
	nombre	VARCHAR	
	apellido	VARCHAR	
	password	VARCHAR	
	dvh	VARCHAR	
	activo	BOOLEAN	
	intentos_fallidos	INTEGER	
	fecha_entrada	DATETIME	
FK	familia_id	INTEGER	
FK	puesto_id	INTEGER	

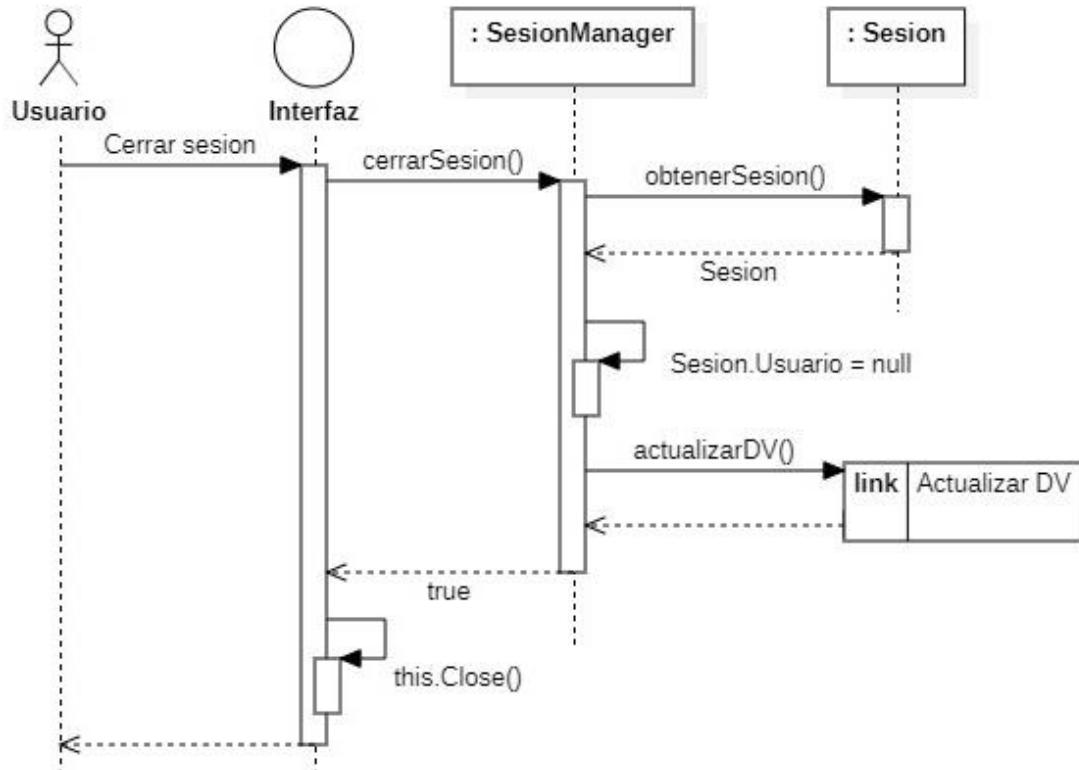
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
			Año: 3
			Versión: 1.0

Diagrama de clases



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche	Año: 3

Diagrama de secuencia



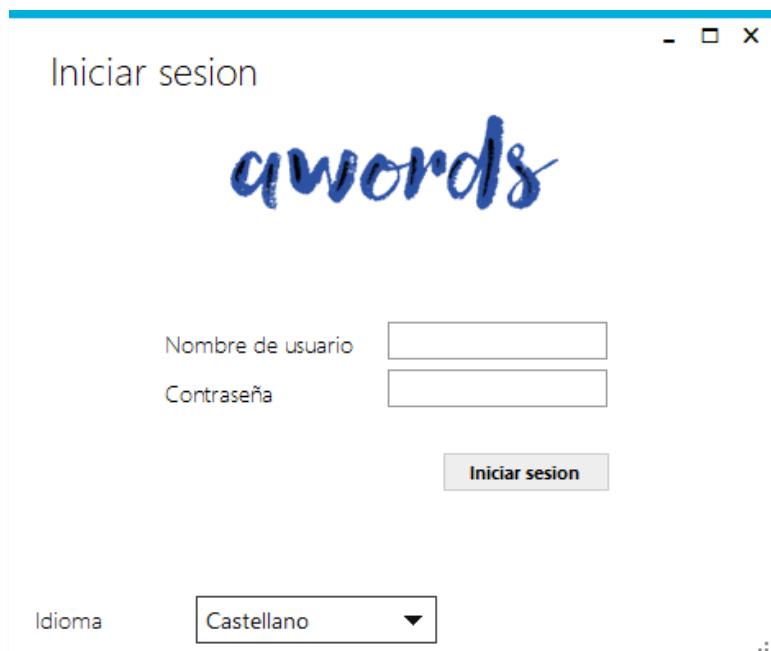
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
			Año: 3
			Versión: 1.0

4 – Cambiar idioma

16.11.2020 – Versión: 1.0

Histórico de revisión

Fecha	Versión	Autor	Descripción
19.9.2019	1.0	Sobreiro Martin	Inicio proyecto



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

Objetivo

El objetivo de este caso de uso es garantizar que el sistema pueda ser utilizado de forma internacional, por lo tanto, se podrá determinar el idioma que va a utilizar el mismo. Inicialmente, se podrá elegir entre inglés y español.

Descripción

El usuario podrá seleccionar el idioma que desee de la lista de idiomas disponibles. Esta lista de idiomas se encontrará en la esquina inferior izquierda de la página principal y de inicio de sesión.

Disparadores

Se dispara cuando un usuario selecciona un idioma de la lista que no es el actual.

Postcondiciones

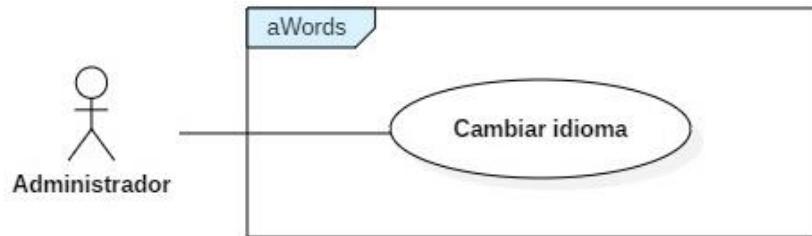
El sistema cambió de idioma todos los formularios abiertos.

Flujo normal – Modificar idioma

1. El sistema obtiene todas las traducciones del nuevo idioma.
2. El sistema modifica el idioma de todos los formularios abiertos.

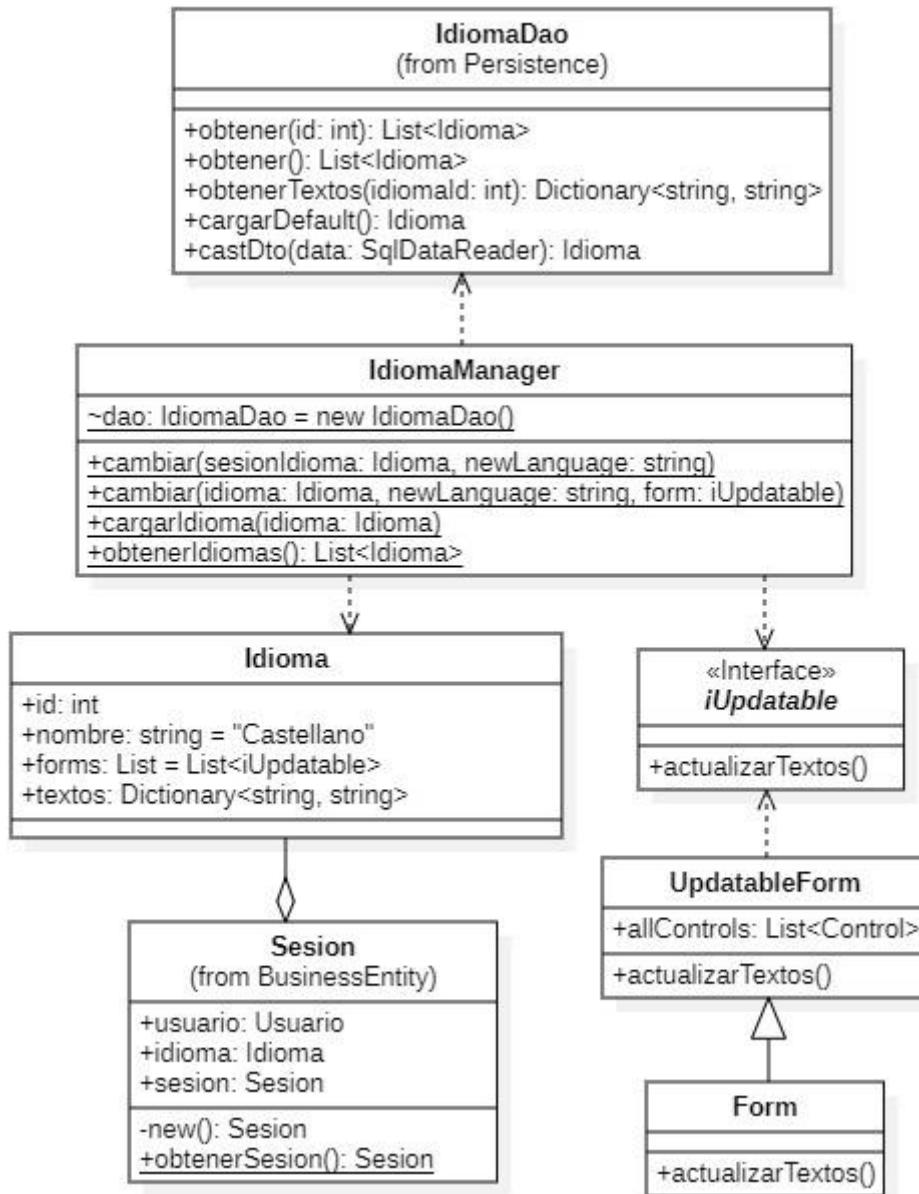
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
			Año: 3
			Versión: 1.0

Diagrama de caso de uso



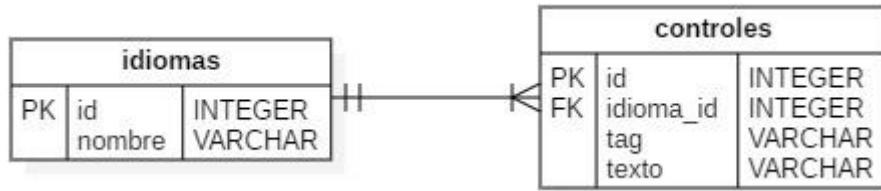
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

Diagrama de clases



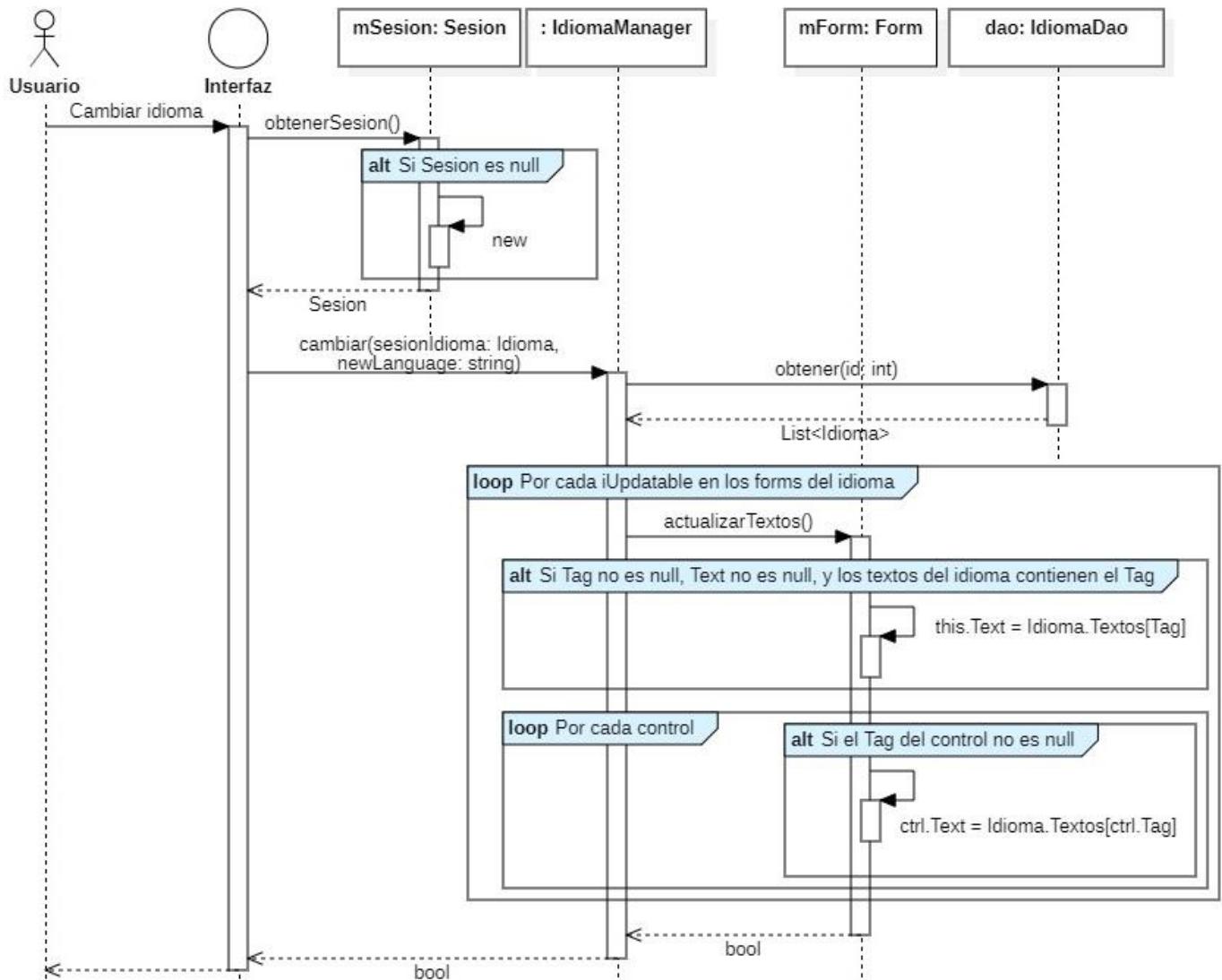
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
			Año: 3
			Versión: 1.0

DER



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077		
Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche	Año: 3

Diagrama de secuencia



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

5 - Ver Bitácora

16.11.2020 – Versión: 1.0

Histórico de revisión

Fecha	Versión	Autor	Descripción
19.9.2019	1.0	Sobreiro Martin	Inicio proyecto

Bitácora

Thursday, September 26,▼
-
Thursday, September 26,▼
Tipo
Filtrar

Fecha	Título	Descripción	Tipo	Nombre de usuario
2019-08-24 20:41:45	Iniciar Sesión	Ha iniciado sesión	info	Admin, Admin
2019-08-24 20:43:04	Iniciar Sesión	Ha iniciado sesión	info	Admin, Admin
2019-08-24 20:43:09	Cerrar Sesión	Ha cerrado sesión	info	Admin, Admin
2019-08-24 20:43:53	Iniciar Sesión	Ha iniciado sesión	info	Admin, Admin
2019-08-24 21:07:04	Iniciar Sesión	Ha iniciado sesión	info	Admin, Admin
2019-08-24 21:07:50	Iniciar Sesión	Ha iniciado sesión	info	Admin, Admin
2019-08-24 21:08:19	Iniciar Sesión	Ha iniciado sesión	info	Admin, Admin
2019-08-24 21:08:25	Cerrar Sesión	Ha cerrado sesión	info	Admin, Admin
2019-09-08 19:34:25	Iniciar Sesión	Ha iniciado sesión	info	Admin, Admin
2019-09-08 19:37:00	Cerrar Sesión	Ha cerrado sesión	info	Admin, Admin
2019-09-26 21:24:34	Iniciar Sesión	Ha iniciado sesión	info	Admin, Admin
2019-09-26 21:24:51	Cerrar Sesión	Ha cerrado sesión	info	Admin, Admin
2019-09-26 23:59:37	Iniciar Sesión	Ha iniciado sesión	info	Admin, Admin

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

Objetivo

El objetivo de este caso de uso es que un usuario con suficientes permisos pueda ver una tabla con todos los cambios, eventos y posibles errores en el sistema.

Descripción

Se guardará un registro de algunas interacciones con el sistema que tengan una cierta importancia, entonces un usuario con permisos de Administrador podrá ver la bitácora ingresando desde la página de administración. Esto abrirá una nueva ventana con la bitácora completa. Se podrá aplicar un filtro por tipo de mensaje que se desea ver en la tabla.

Los mensajes guardados en la bitácora contendrán un tipo, cuyos valores posibles son: "Info", "Error", "Warning" y "Control", indicando cada uno la situación en la que fue creado. El mensaje cuyo tipo sea "Control" señalará los cambios en las diversas entidades, y tendrá adjunto el valor con el que fue creado, actualizado o eliminado. Estos mensajes permitirán una trazabilidad en las modificaciones que se realicen sobre los datos.

Inicialmente, la vista de la tabla solo mostrará los registros del último mes, en caso de desear ver lo ocurrido en otras fechas, se podrá filtrar en base a estas.

Disparadores

Se dispara cuando un administrador o superior va a la sección de administrador y presiona el botón "Ver bitácora".

Precondiciones

El usuario debe tener permisos de administrador o superior.

Postcondiciones

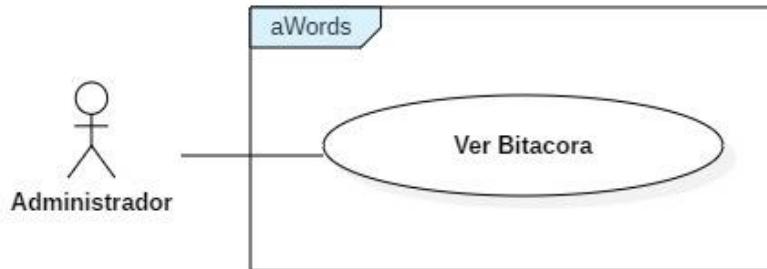
El usuario vio la bitácora del sistema.

Flujo normal

1. El sistema abre una nueva ventana con la bitácora del sistema.
2. El usuario modifica el tipo de evento o rango de fechas que desea filtrar en la grilla de la bitácora.
3. El sistema filtra la grilla y la actualiza.

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
			Año: 3
			Versión: 1.0

Diagrama de caso de uso

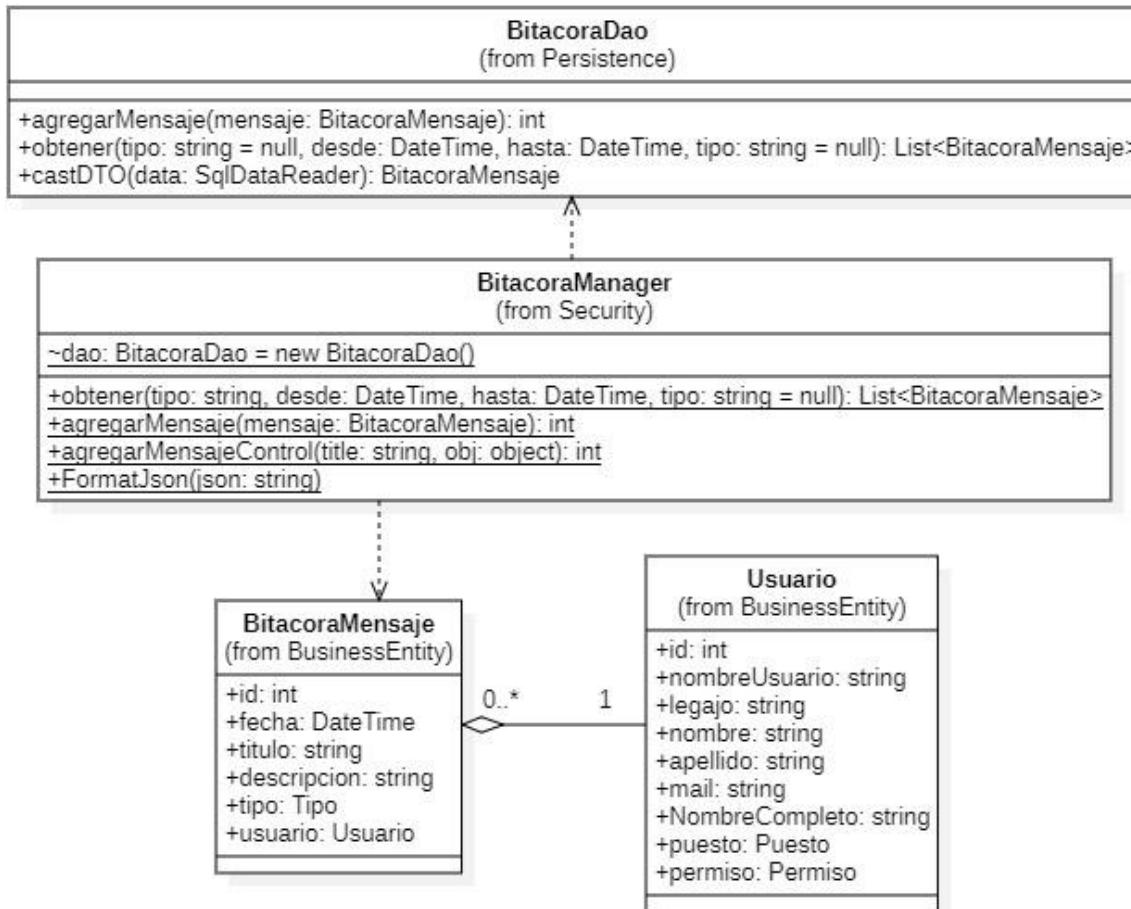


	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

Localización: Centro Comisión: J Turno: Noche Año: 3

Versión: 1.0

Diagrama de clases



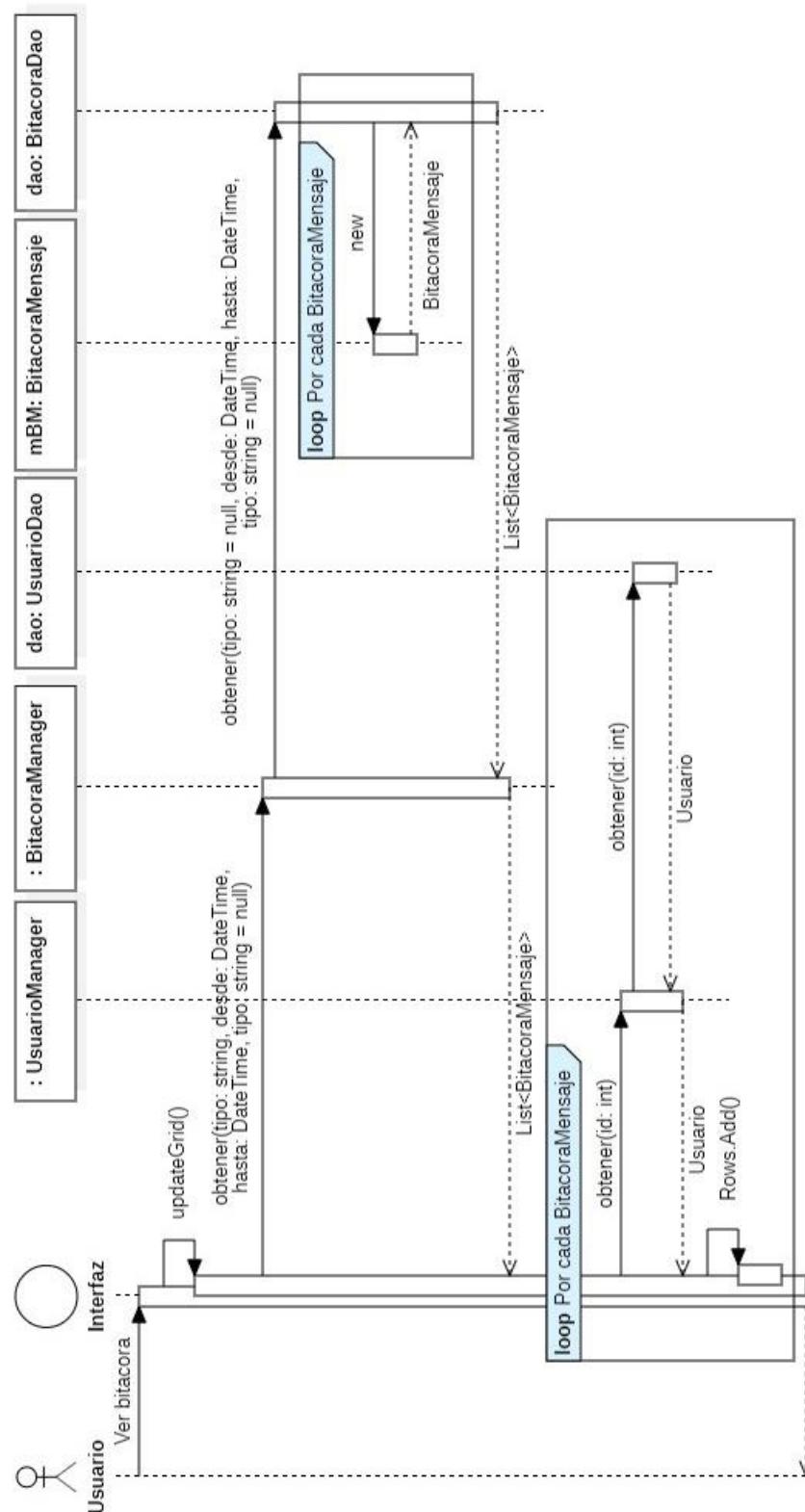
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

DER

bitacora			
PK	id fecha titulo descripcion tipo usuario_id	INTEGER DATETIME VARCHAR VARCHAR VARCHAR INTEGER	

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

Diagrama de secuencia



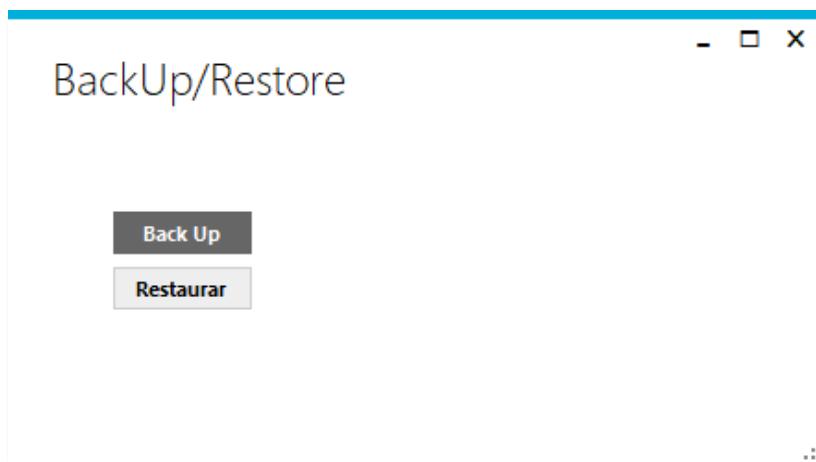
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
			Año: 3
			Versión: 1.0

6 – Realizar Backup

16.11.2020 – Versión: 1.0

Histórico de revisión

Fecha	Versión	Autor	Descripción
19.9.2019	1.0	Sobreiro Martin	Inicio proyecto



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

Objetivo

El objetivo de este caso de uso es poder almacenar una copia de seguridad para que en el caso de que exista un error o asalto al sistema, se pueda volver a cargar la última versión de la base de datos guardada.

Descripción

El usuario con permisos de administrador o superior podrá realizar una copia de seguridad de la base de datos. Esto se podrá hacer desde la página de administración, que abrirá una ventana con las dos opciones. Una vez presionado el botón "Back Up", se indicará el resultado de la operación.

Disparadores

Un usuario con permisos de administrador o superior ingresa a la sección de administrador, presiona "BackUp/Restore".

Precondiciones

El usuario debe tener permisos de administrador o superior.

Postcondiciones

El respaldo se realizó correctamente.

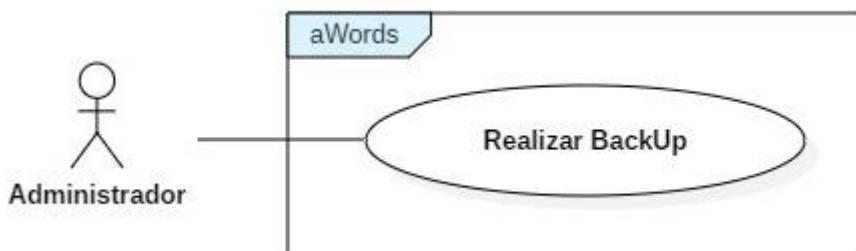
Flujo normal

1. El sistema abre una nueva ventana con las acciones posibles.
2. El usuario toca "BackUp".
3. El sistema guarda un respaldo de la base de datos y muestra un mensaje de éxito.

Flujo alternativo

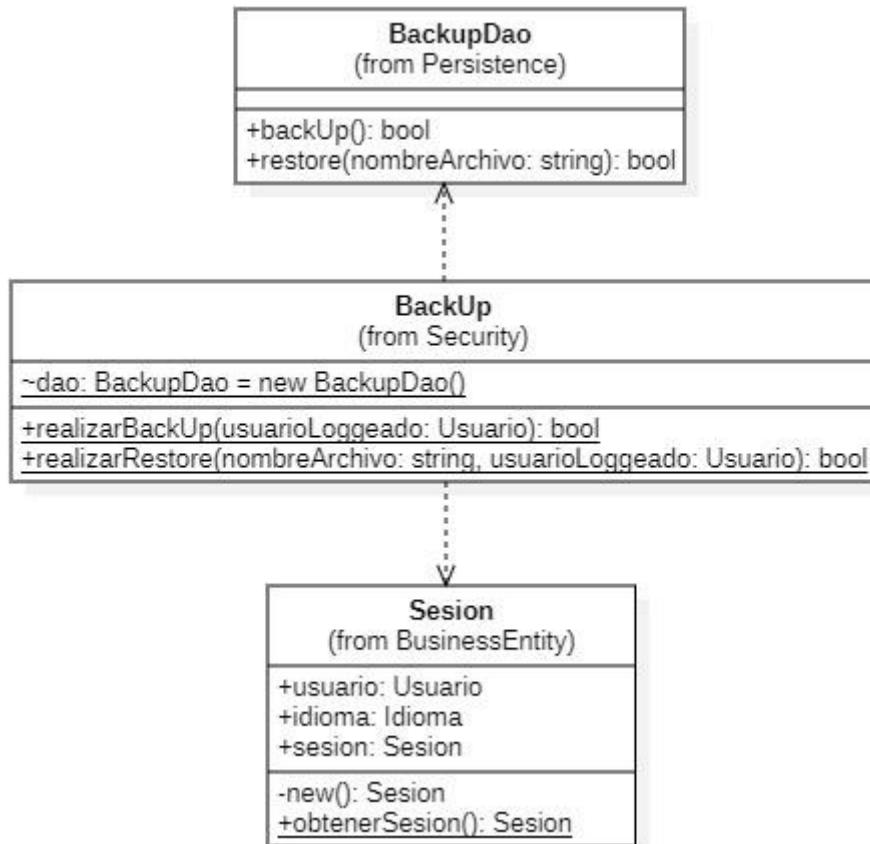
- 3.1. El sistema muestra un mensaje de error.

Diagrama de caso de uso



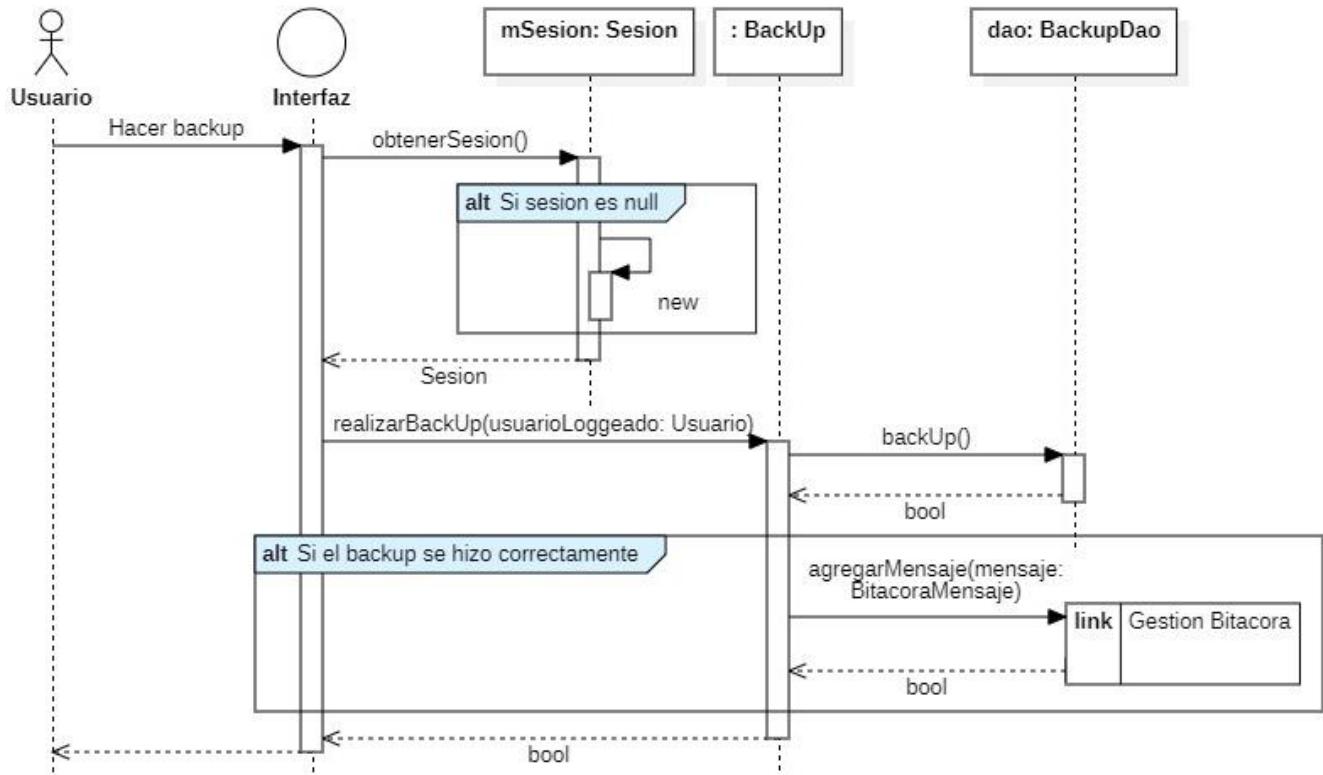
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobrero Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

Diagrama de clases



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077		
Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche	Año: 3

Diagrama de secuencia



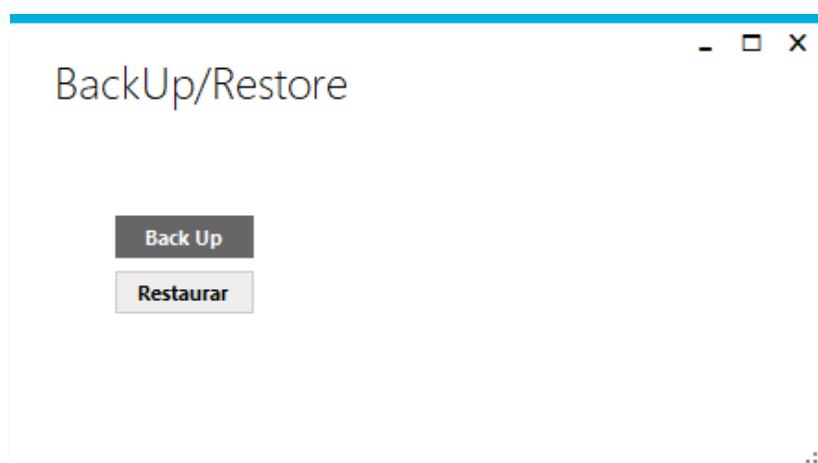
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobrero Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

7 – Realizar Restore

16.11.2020 – Versión: 1.0

Histórial de revisión

Fecha	Versión	Autor	Descripción
19.9.2019	1.0	Sobrero Martin	Inicio proyecto



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

Objetivo

El objetivo de este caso de uso es poder restablecer una copia de seguridad para volver a un estado anterior.

Descripción

El usuario con permisos de administrador o superior podrá restaurar una copia de seguridad realizada. Esto se podrá hacer desde la página de administración, que abrirá una ventana con las dos opciones. Una vez seleccionado el botón de "Restore", se indicará el resultado de la operación.

Disparadores

Un usuario con permisos de administrador o superior ingresa a la sección de administrador, presiona "BackUp/Restore" y en la nueva ventana que abre el sistema, toca "Restore".

Precondiciones

El usuario debe tener permisos de administrador o superior.

Postcondiciones

La restauración de la base de datos se realizó correctamente.

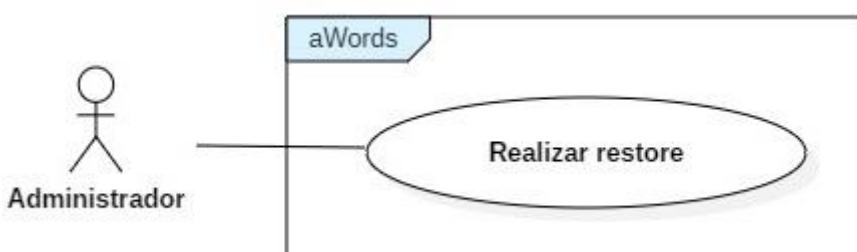
Flujo normal

1. El sistema abre una ventana para seleccionar el respaldo que desea restaurar.
2. El usuario lo selecciona y presiona "Aceptar".
3. El sistema realiza la restauración y muestra un mensaje de éxito.

Flujo alternativo

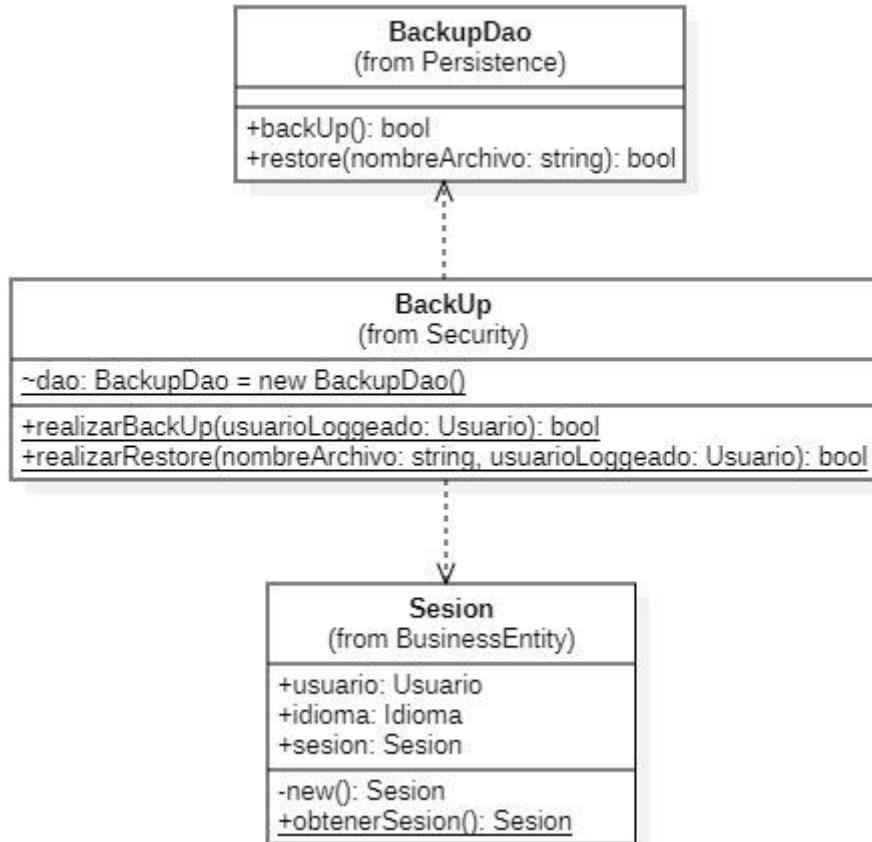
- 3.1. El sistema muestra un mensaje de error.

Diagrama de caso de uso



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobrero Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

Diagrama de clases





Materia: Trabajo de Campo 1

Docente: Ghigiani Leonardo

Fecha:

Alumno: Sobreiro Martin

Legajo: 77077

16/11/2020

Localización: Centro

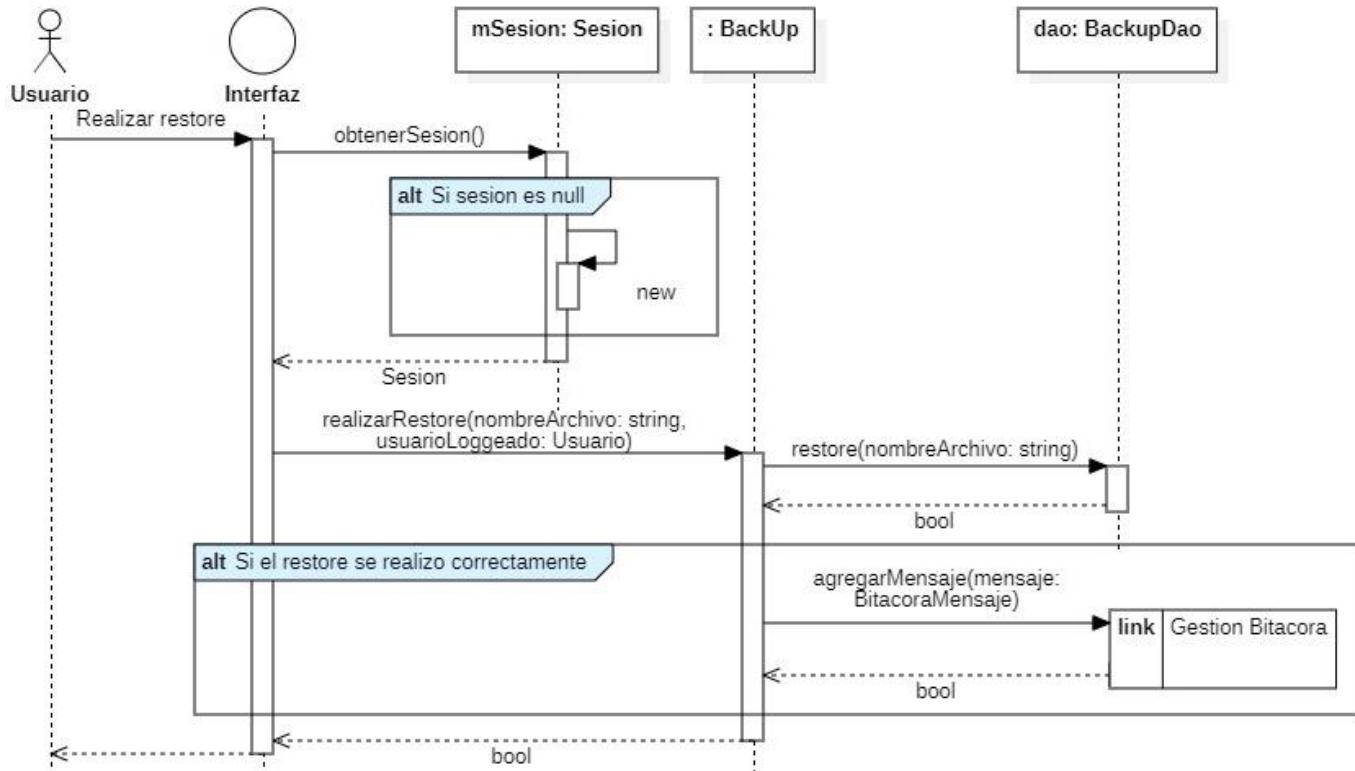
Comisión: J

Turno: Noche

Año: 3

Versión: 1.0

Diagrama de secuencia



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

8 - Verificar DV

16.11.2020 – Versión: 1.0

Histórico de revisión

Fecha	Versión	Autor	Descripción
19.9.2019	1.0	Sobreiro Martin	Inicio proyecto

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

Objetivo

El objetivo es determinar la validez de los datos de una base de datos utilizando un dígito verificador. Las tablas de mayor relevancia tendrán una columna denominada “*Dígito Verificador Horizontal*” que corroborara la validez de la fila. En una tabla aparte, se almacenarán los “*Dígitos Verificadores Verticales*” que validarán la unión de los DVH de cierta tabla.

El cálculo de los dígitos será una vez iniciada la sesión, y en caso de que exista algún error, el usuario no podrá hacer uso del sistema, sino que tendrá que avisar a sus superiores o administradores.

Descripción

En el caso de que exista un error en los dígitos verificadores, el administrador deberá buscar y solucionar el problema. Esto podrá hacerlo restaurando la base de datos o volviendo a generar los dígitos verificadores.

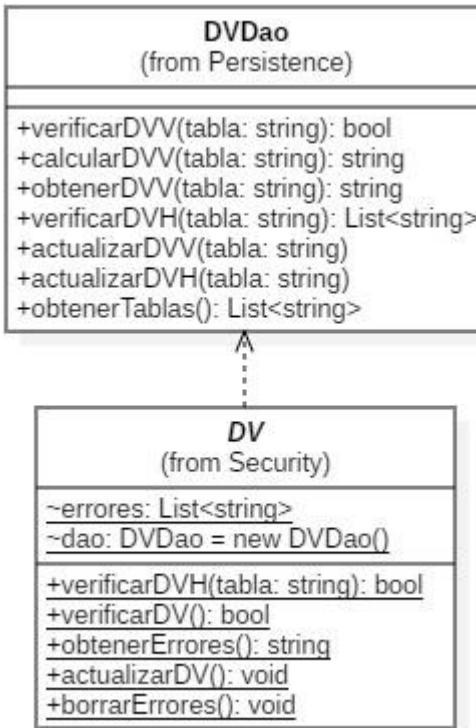
La forma de calcular los dígitos verificadores será uniendo todos los campos del registro que no sean claves foráneas, y realizando luego generando el código hash que devolverá un numero entero de 32 bits.

Las tablas que serán controladas con estos dígitos verificadores son:

- Usuarios
- Familias
- Objetivos
- Objetivos no cumplidos
- Reconocimientos

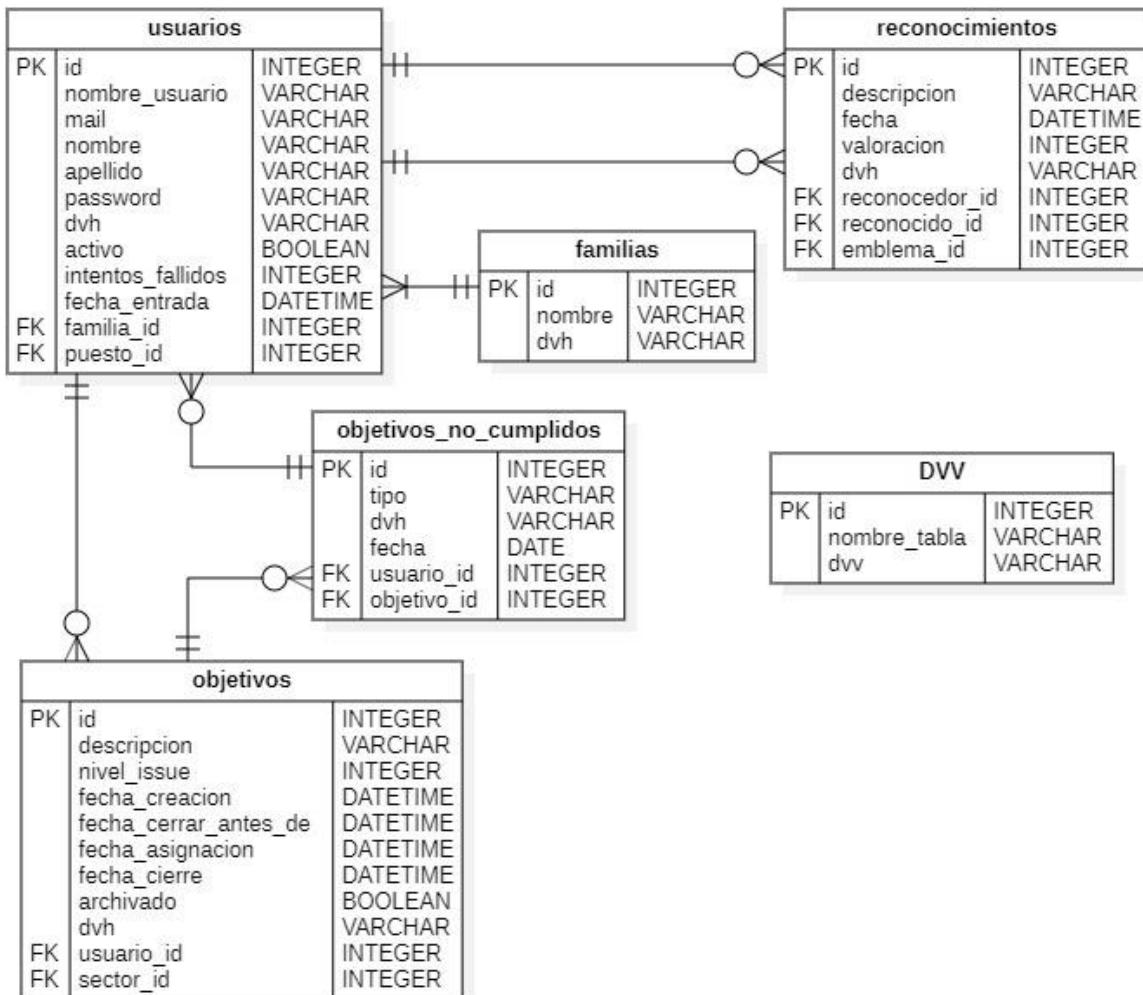
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

Diagrama de clases



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha:
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	16/11/2020
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

DER

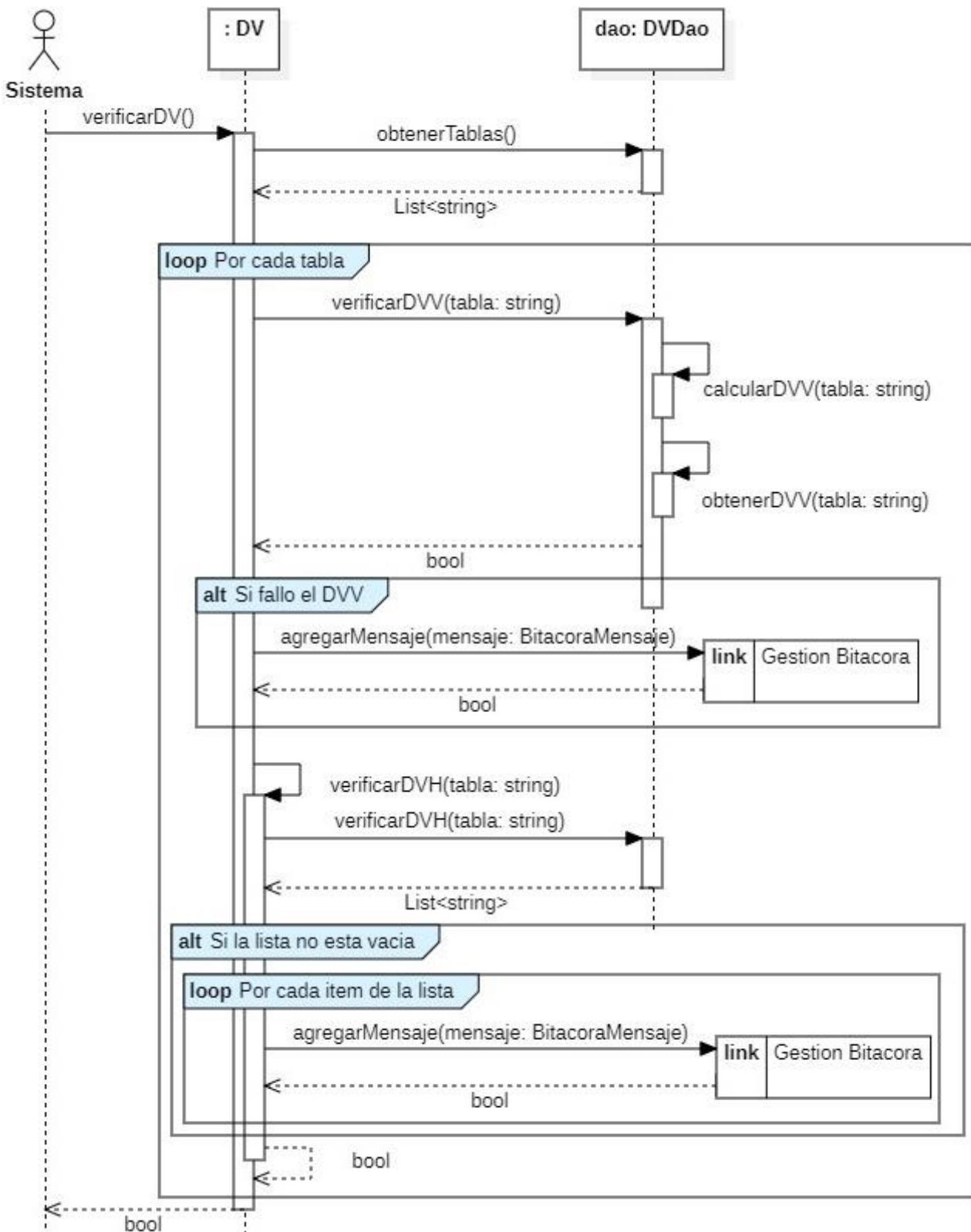




Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

Año: 3 Versión: 1.0

Diagrama de secuencia



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

9 - Gestión de Encriptado

16.11.2020 – Versión: 1.0

Histórico de revisión

Fecha	Versión	Autor	Descripción
19.9.2019	1.0	Sobreiro Martin	Inicio proyecto

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

Objetivo

El objetivo es poder implementar los algoritmos de cifrado y descifrado para proteger los datos sensibles del sistema la hora de almacenarlos en la base de datos.

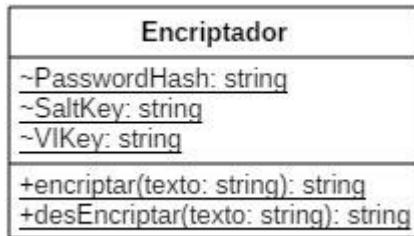
Descripción

Se hará uso del método de cifrado RFC 2898, que es un método de criptografía especializado en contraseñas.

Este método utiliza dos claves, la "Salt" que es una cadena de ocho caracteres aleatorios, y la "IV" o "Initialization vector" que es una cadena de dieciséis caracteres para poder generar una clave cifrada de 128bits.

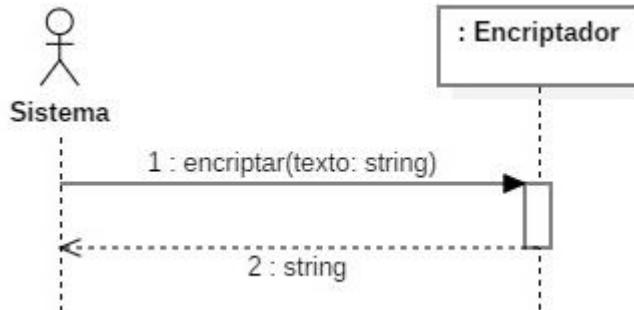
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobrero Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

Diagrama de clases



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

Diagrama de secuencia



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobrero Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

10 - Esquema de Persistencia

16.11.2020 – Versión: 1.0

Histórico de revisión

Fecha	Versión	Autor	Descripción
19.9.2019	1.0	Sobrero Martin	Inicio proyecto

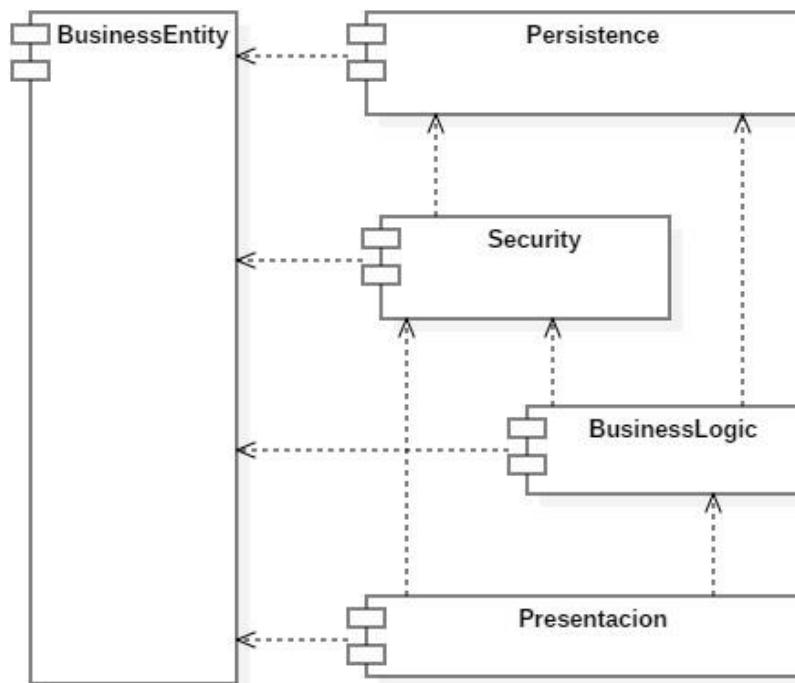
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche	Año: 3

Objetivo

Determinar el método que se utilizará para persistir los datos del sistema.

Descripción

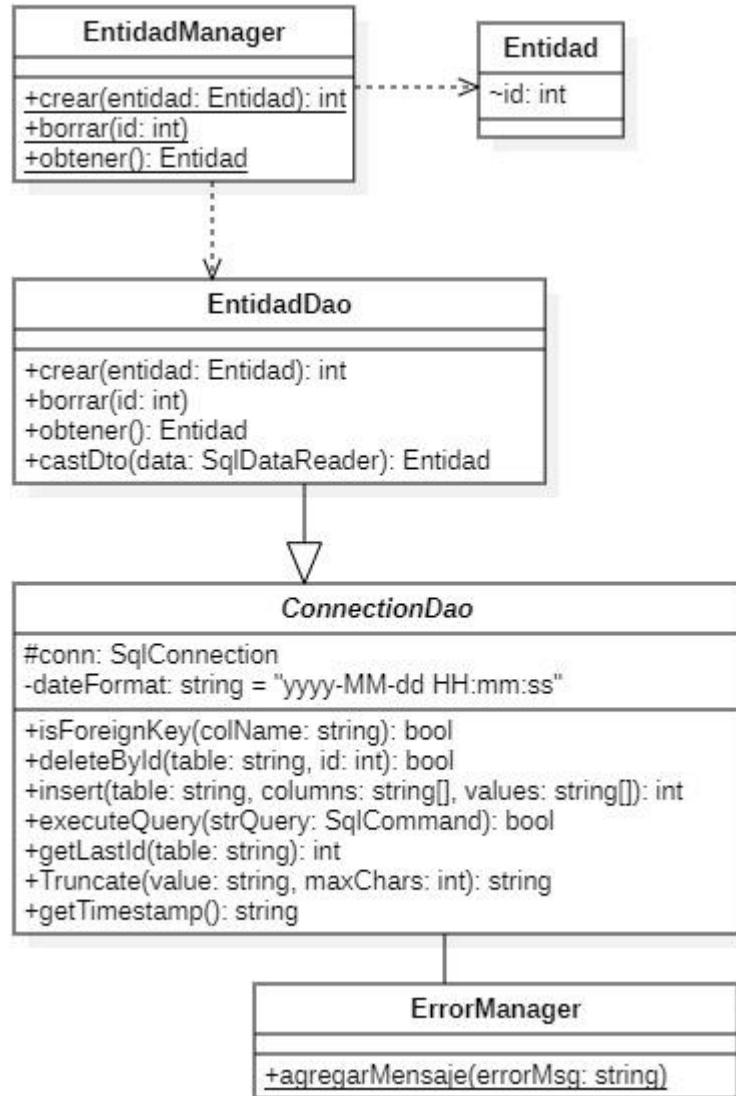
La capa de acceso a datos utilizará el framework provisto por .NET, ADO.NET. Los accesos a la base de datos serán controlados por los objetos “DAO” (Data Access Object), y por cada entidad que lo requiera, existirá uno de estos objetos de acceso a datos. Estas clases “DAO” devolverán objetos o entidades que poseen las propiedades necesitadas. Estas entidades serán manejadas por controladores o “Managers” que son los objetos que tendrán el comportamiento que se necesite, los cuales estarán en la capa de lógica o, en el caso de ser un aspecto técnico, en la capa de seguridad.



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

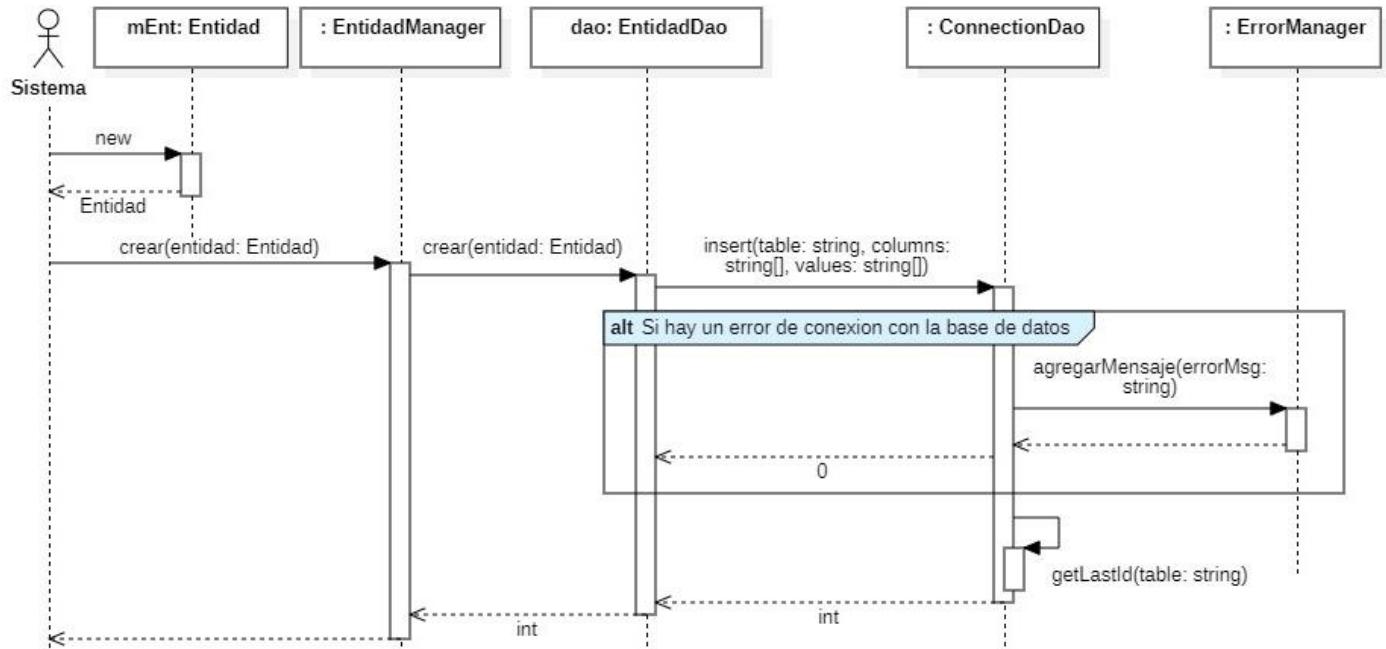
Localización: Centro Comisión: J Turno: Noche Año: 3 Versión: 1.0

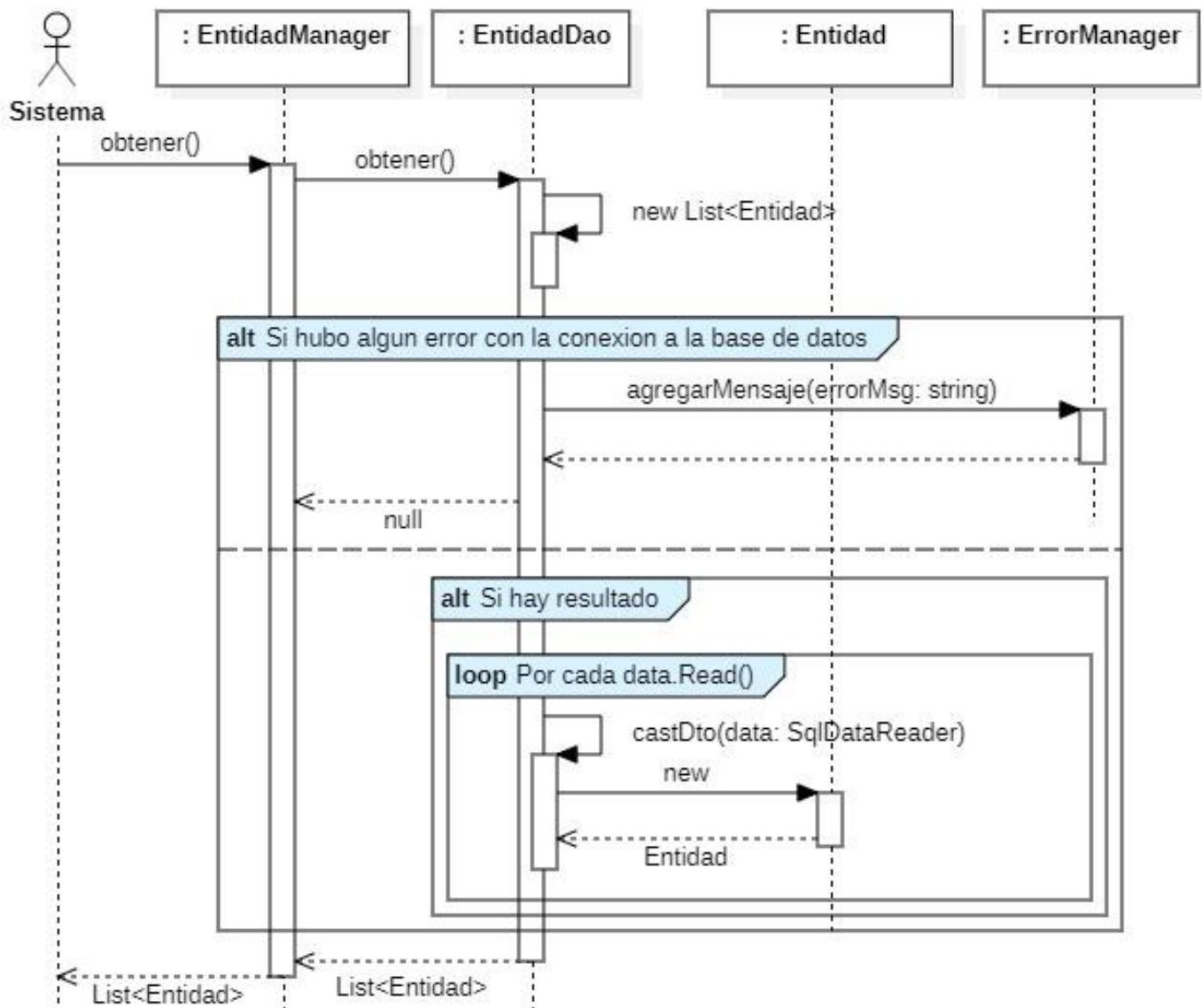
Diagrama de clases – Concepto



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

Diagrama de secuencia – Crear



**Diagrama de secuencia - Obtener**



Materia: Trabajo de Campo 1

Docente: Ghiglani Leonardo

Fecha:

Alumno: Sobreiro Martin

Legajo: 77077

16/11/2020

Localización: Centro

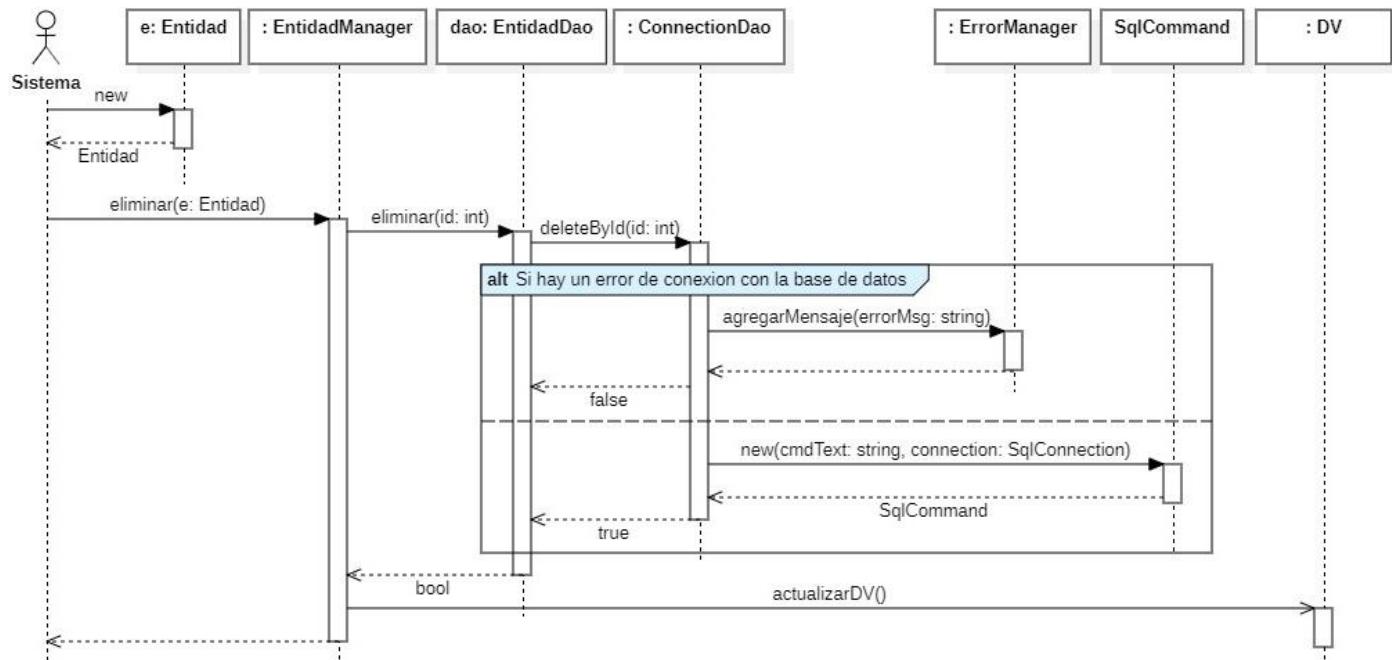
Comisión: J

Turno: Noche

Año: 3

Versión: 1.0

Diagrama de secuencia – Eliminar por ID





Materia: Trabajo de Campo 1 Docente: Ghiglani Leonardo

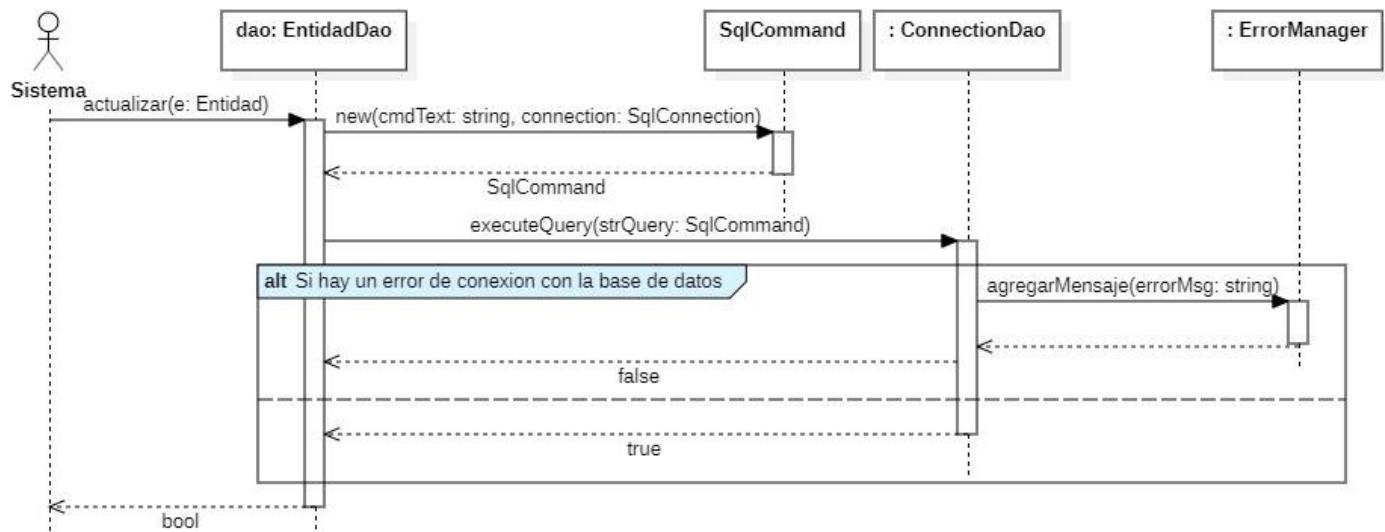
Alumno: Sobreiro Martin Legajo: 77077

Localización: Centro Comisión: J Turno: Noche Año: 3

Fecha:
16/11/2020

Versión: 1.0

Diagrama de secuencia – Ejecutar consulta



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

11- Validar permiso de usuario

16.11.2020 – Versión: 1.0

Histórico de revisión

Fecha	Versión	Autor	Descripción
19.9.2019	1.0	Sobreiro Martin	Inicio proyecto

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

Descripción

El sistema validara si un usuario autenticado tiene la capacidad de realizar una acción obteniendo primera la lista de acciones que podrá llevar a cabo.

Disparadores

Se dispara cuando un una acción necesita validar la autorización de un usuario.

Precondiciones

El usuario debe estar autenticado.

Postcondiciones

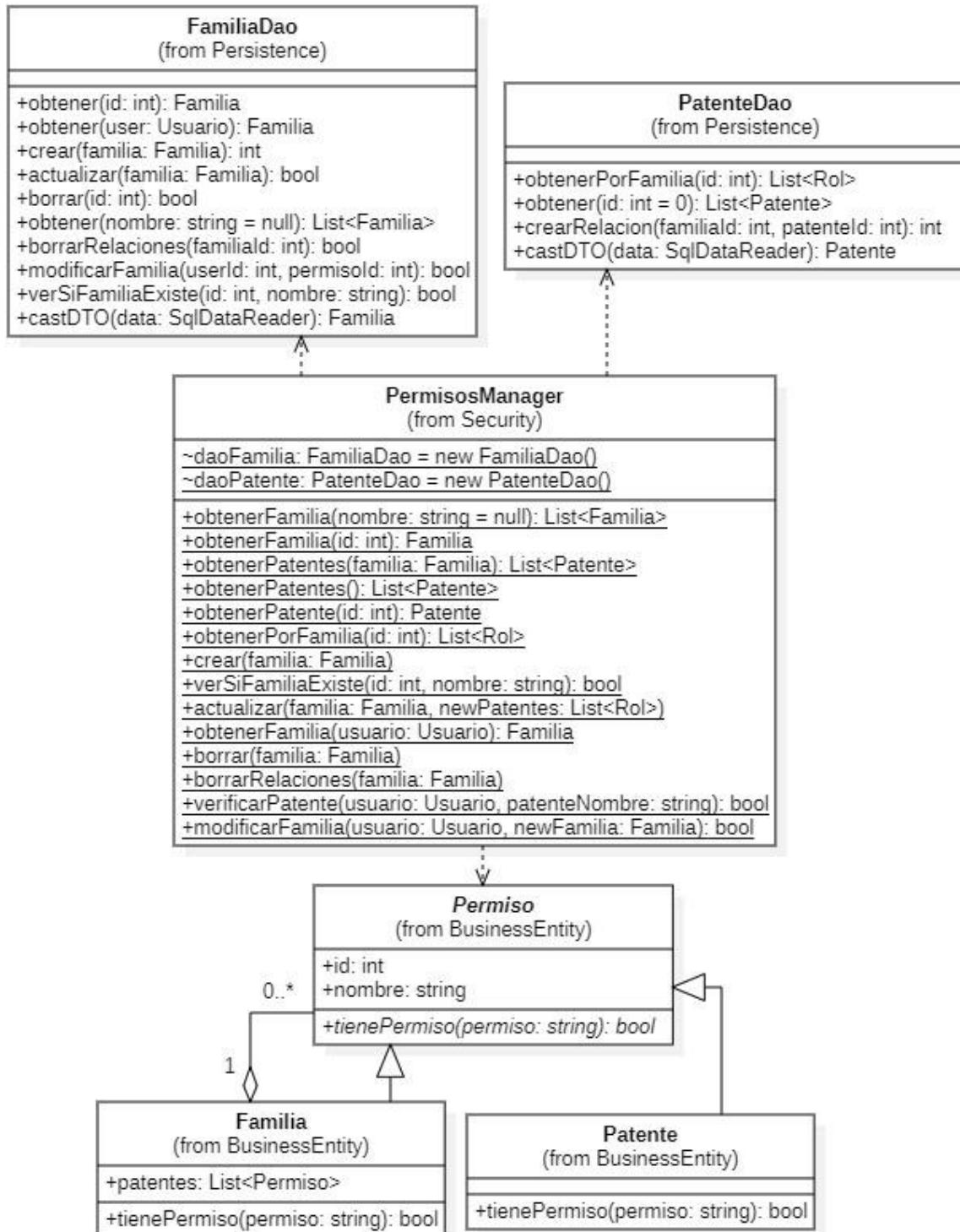
El sistema valido si el usuario tiene la autorización para llevar a cabo la acción.

Flujo normal

1. El sistema obtiene la familia del usuario.
2. El sistema obtiene las patentes de la familia.
3. El sistema recorre las patentes.

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

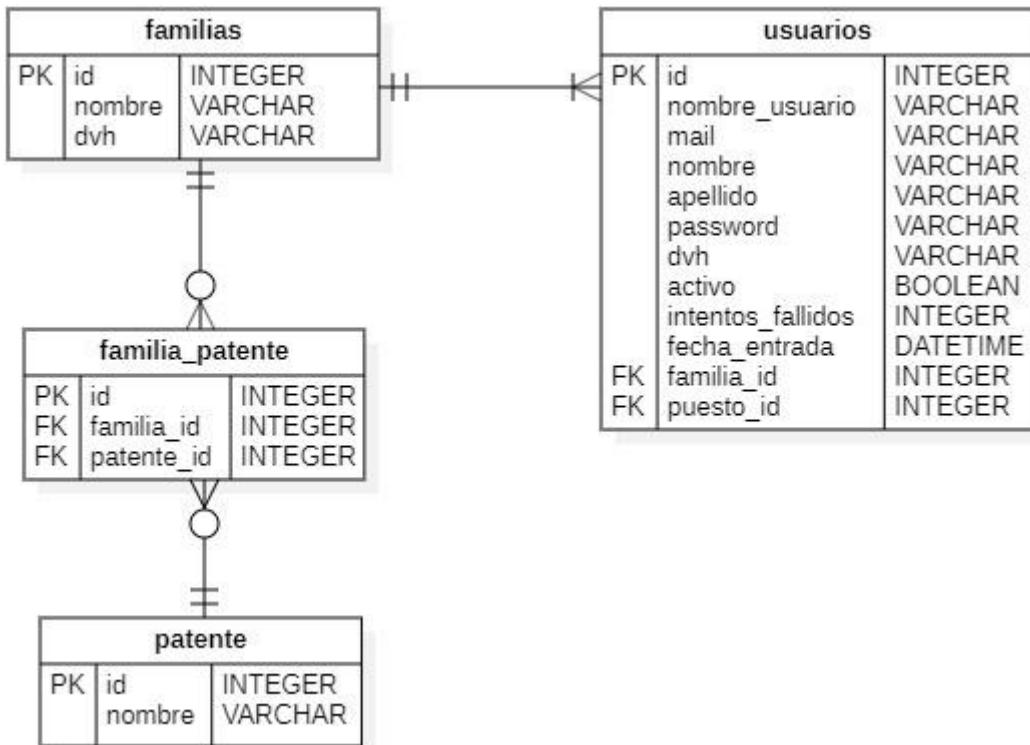
Diagrama de clases





Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3
		Versión: 1.0

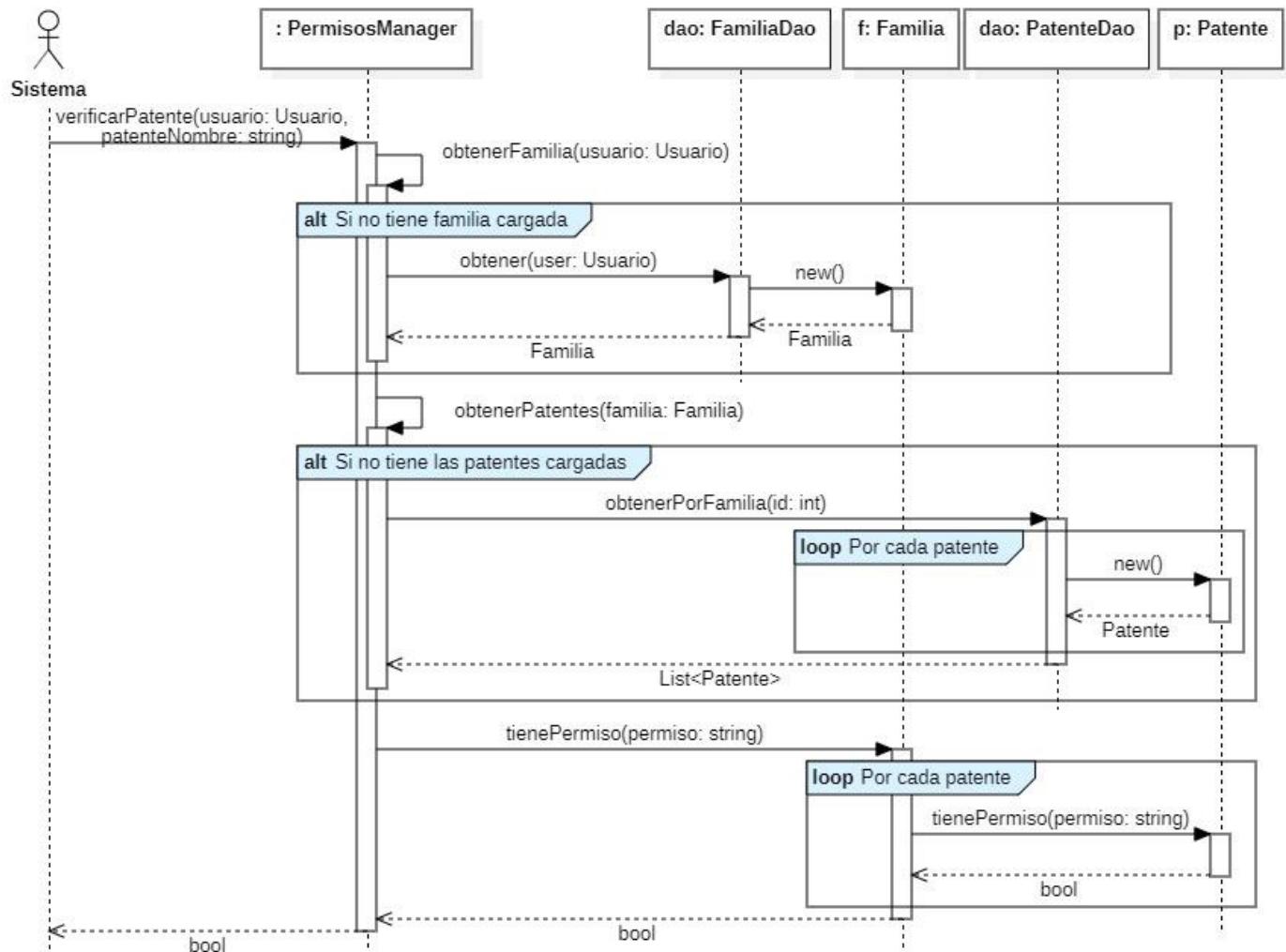
DER





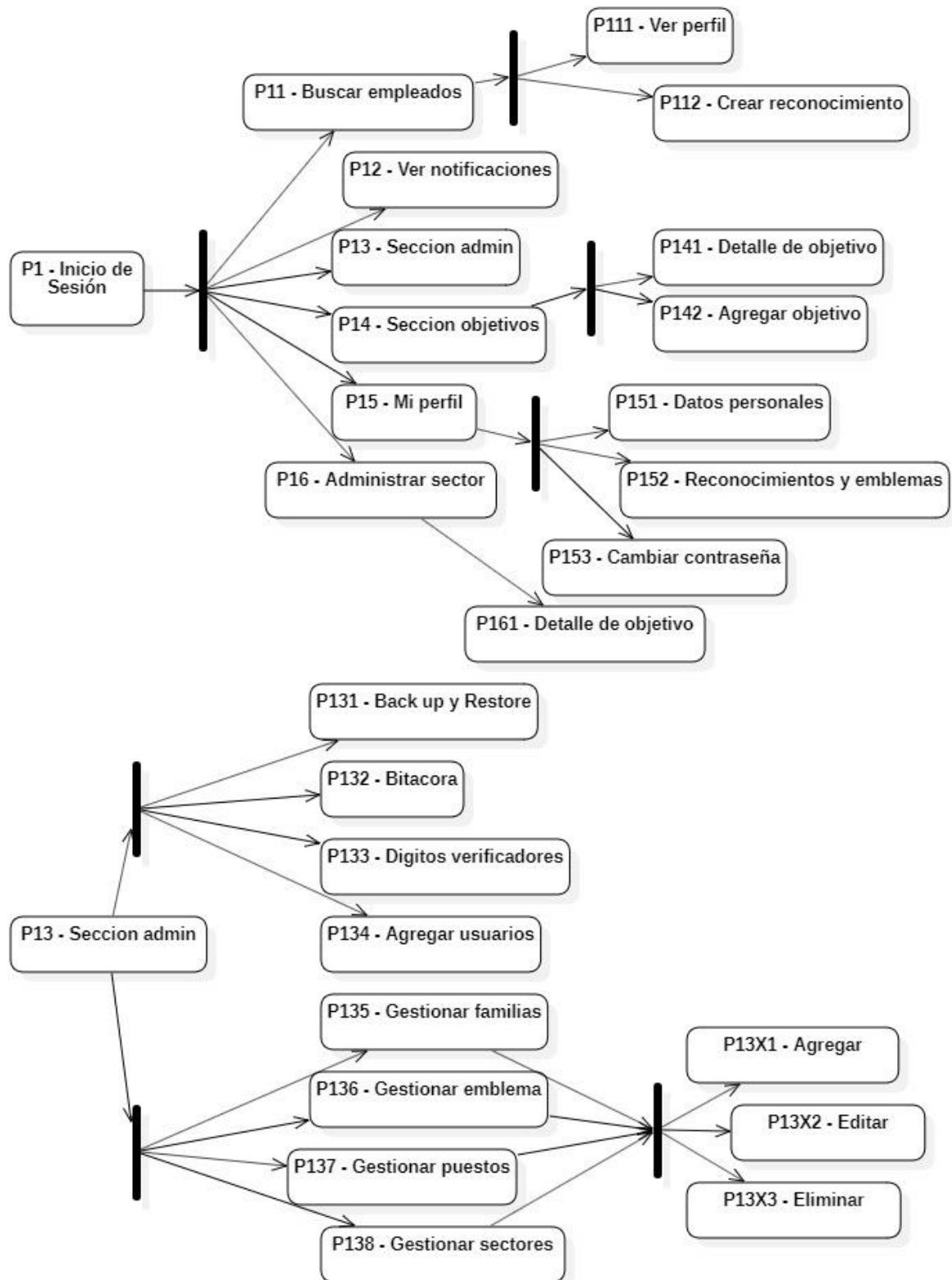
Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3
		Versión: 1.0

Diagrama de secuencia



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077		
Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche	Año: 3

Mapa de navegación



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

Prototipos de UI

Perfil

Admin, Admin

admin
FC Barcelona

Datos personales Reconocimientos y emblemas Contraseña

Legajo	1
Nombre	Admin
Apellido	Admin
Mail	admin@asd.com
Permiso	admin
Sector	Chealse FC

Guardar

Admin

aWords

Empleados Admin Mis objetivos Jefe

⚙️

- [Back up](#)
- [Bitácora](#)
- [Restaurar DV](#)
- [Agregar usuario](#)

Gestionar

- [Familias](#)
- [Emblemas](#)
- [Sectores](#)
- [Puestos](#)
- [Reconocimientos](#)

Idioma

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

Obtener propuesta empleado/jefe

Proponer empleado

Empleado	Nivel	% Objetivos cumplidos	% Objetivos cumplidos por nivel	Promedio nivel reconocimientos	Cantidad reconocimientos	Cantidad objetivos no cumplidos en mes inicio	Seleccionar

Buscar

Ver perfil
Seleccionar

Detalle objetivo

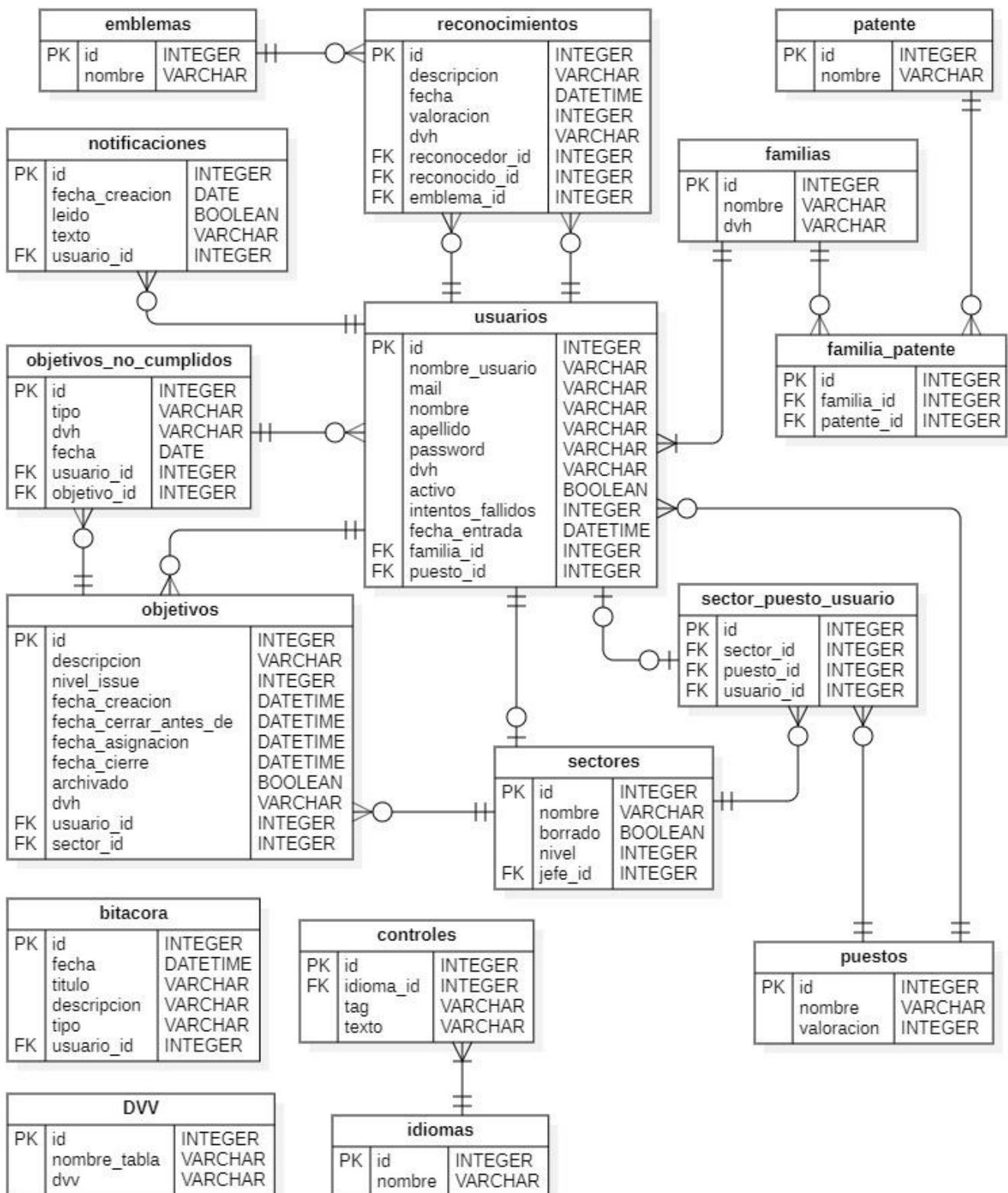
Detalle

<p>Descripción</p>	Desarrollar plugin actualizable
Nivel	3
Empleado asignado	Admin, Admin
Cerrar antes de	Friday , November 16, 2018
Fecha creación	11/1/2018 13:59:15
Fecha asignación	11/16/2018 23:44:20
Fecha cierre	

Guardar

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha:
Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	16/11/2020	
Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche	Año: 3

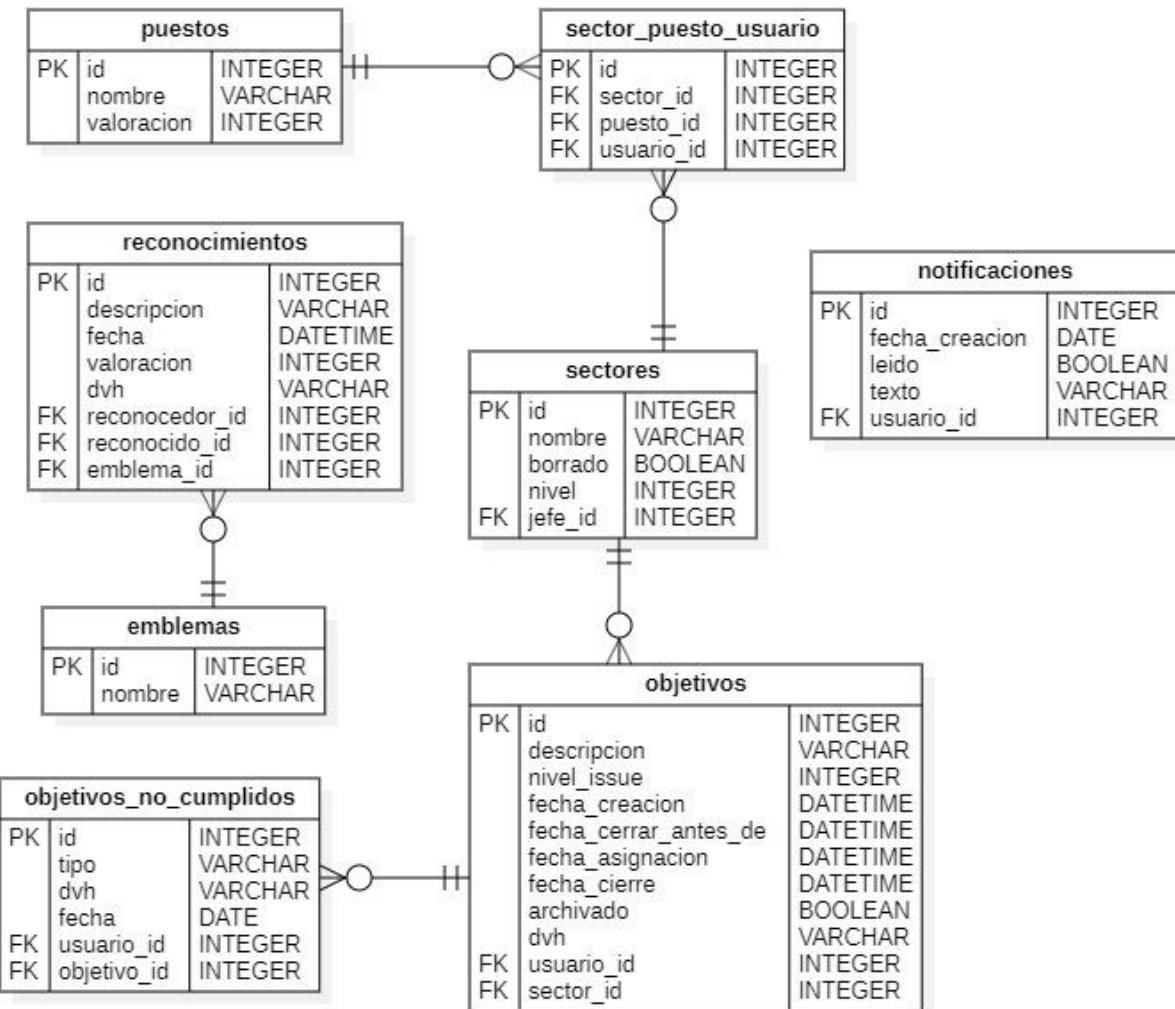
DER global



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha:
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	16/11/2020
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

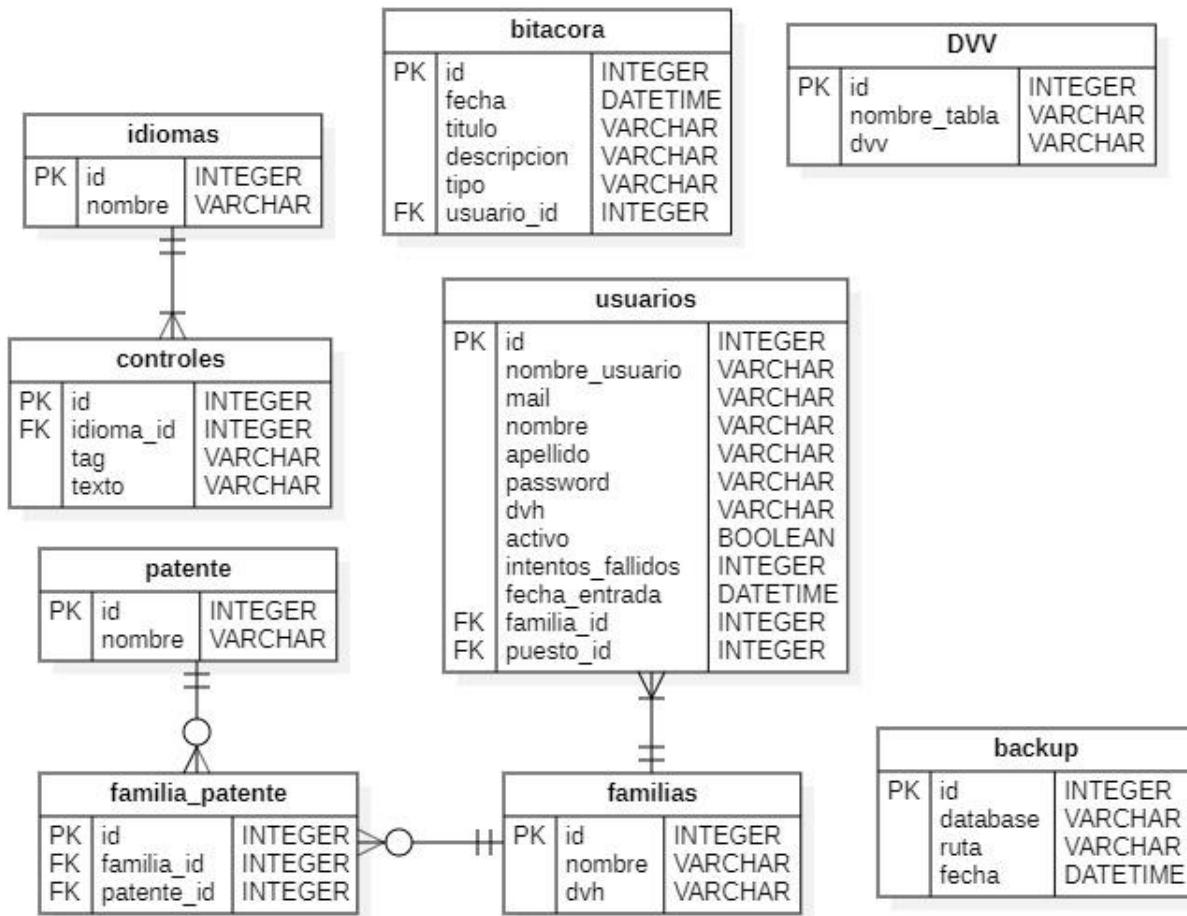
DER parciales

Negocio



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghigiani Leonardo	Fecha:
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	16/11/2020
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

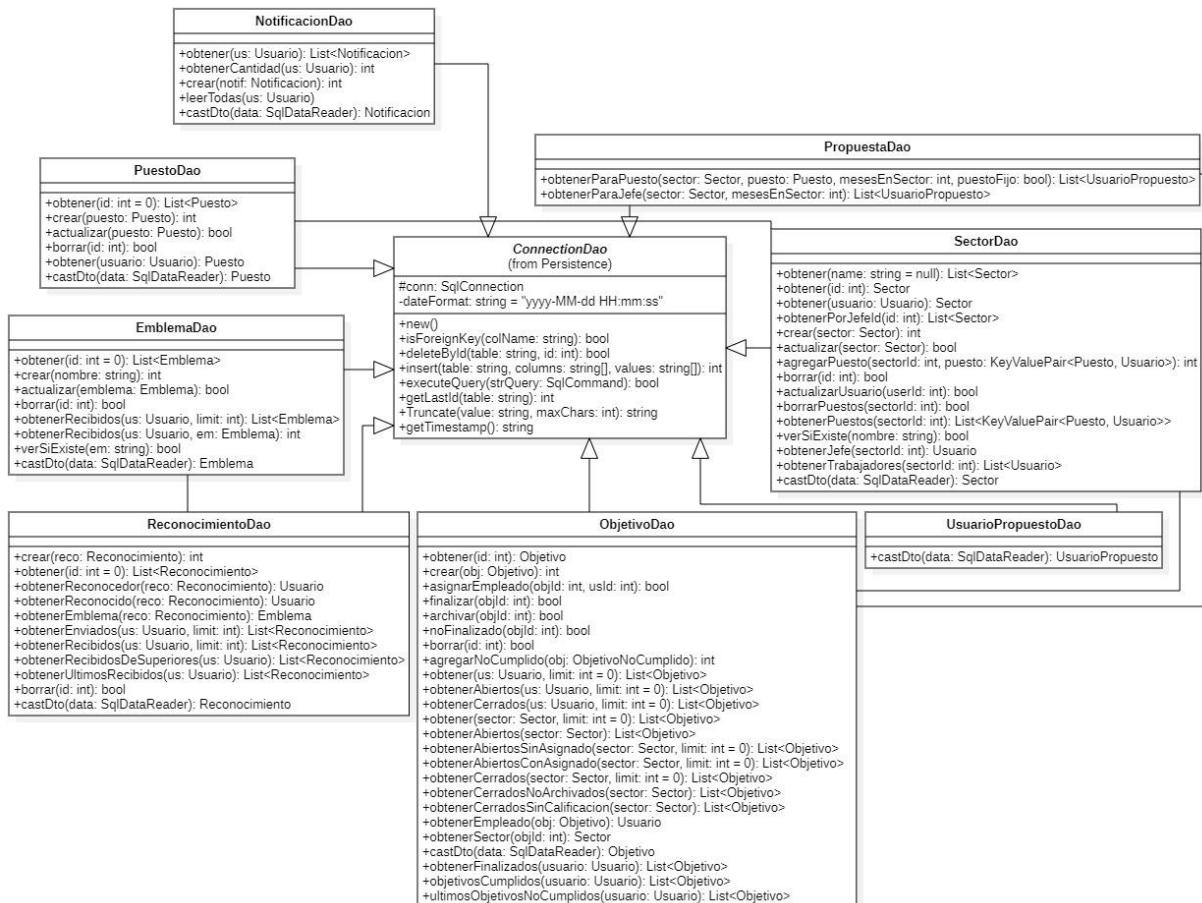
Seguridad



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

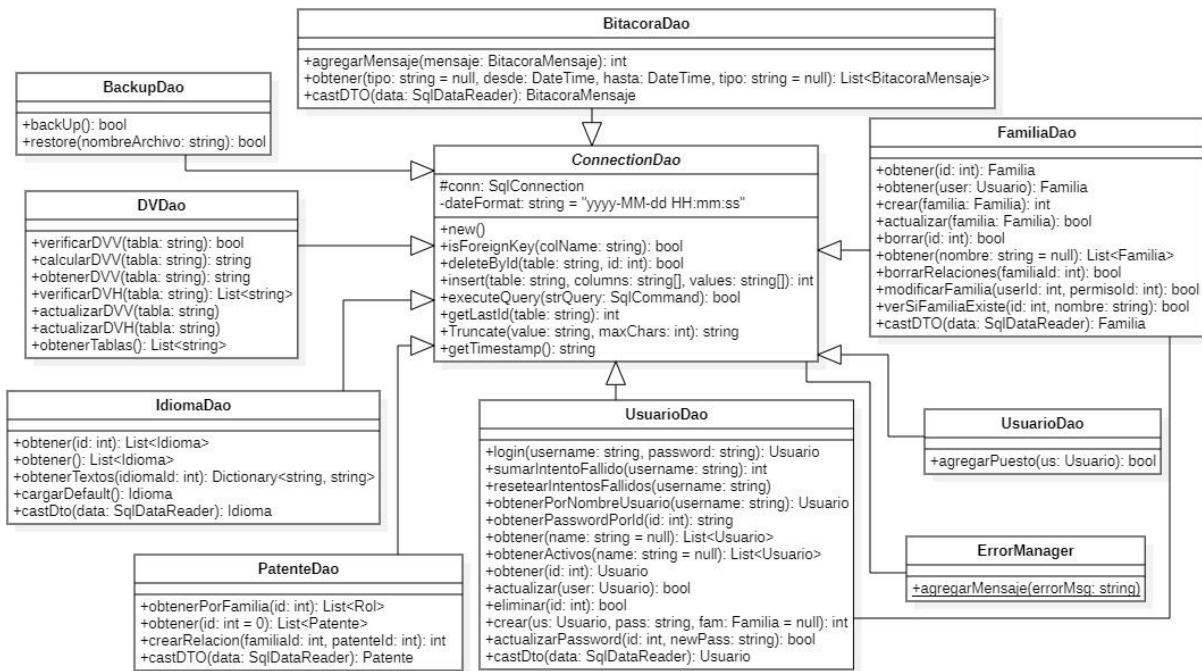
DC parciales

Persistencia de negocio



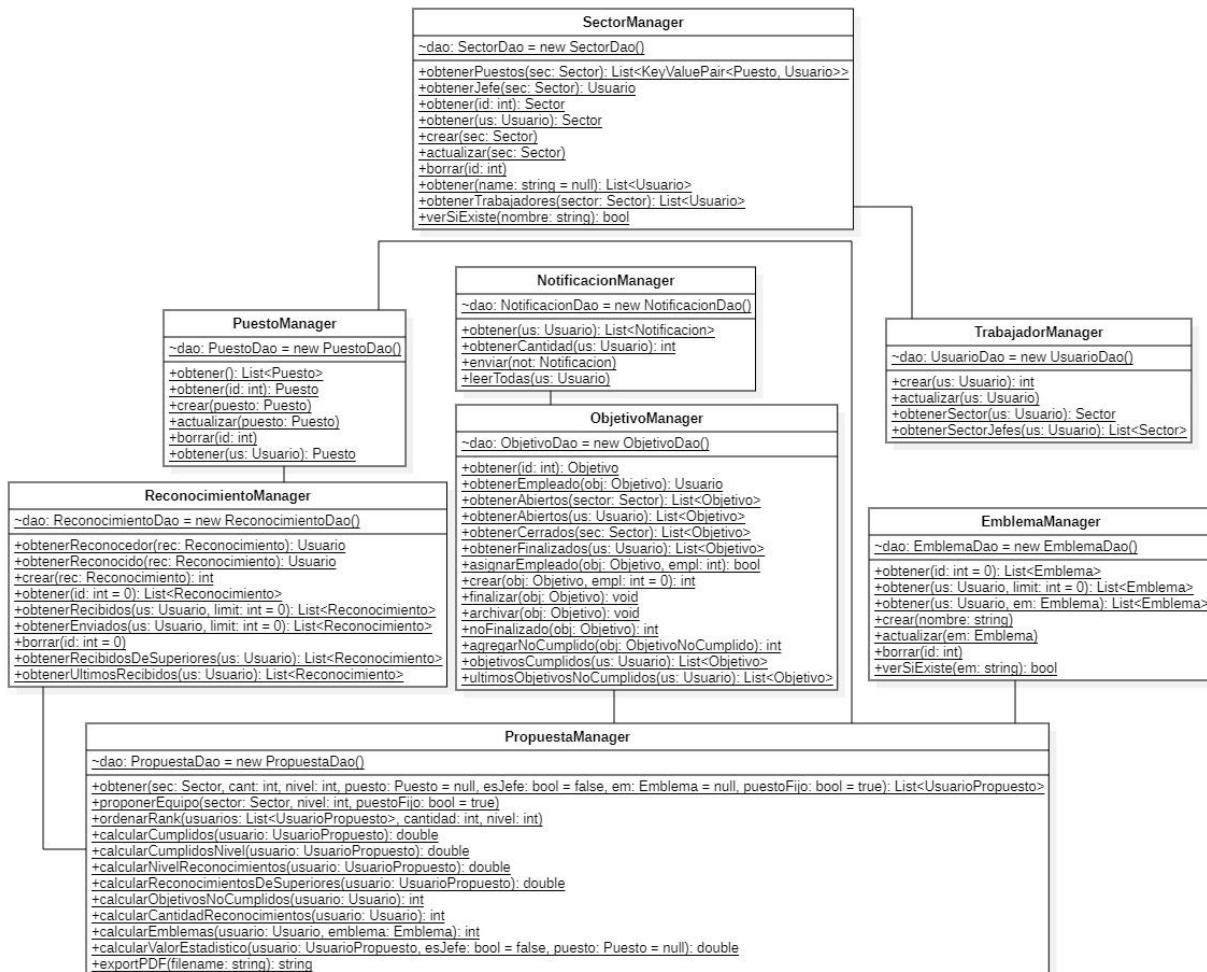
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

Persistencia de seguridad



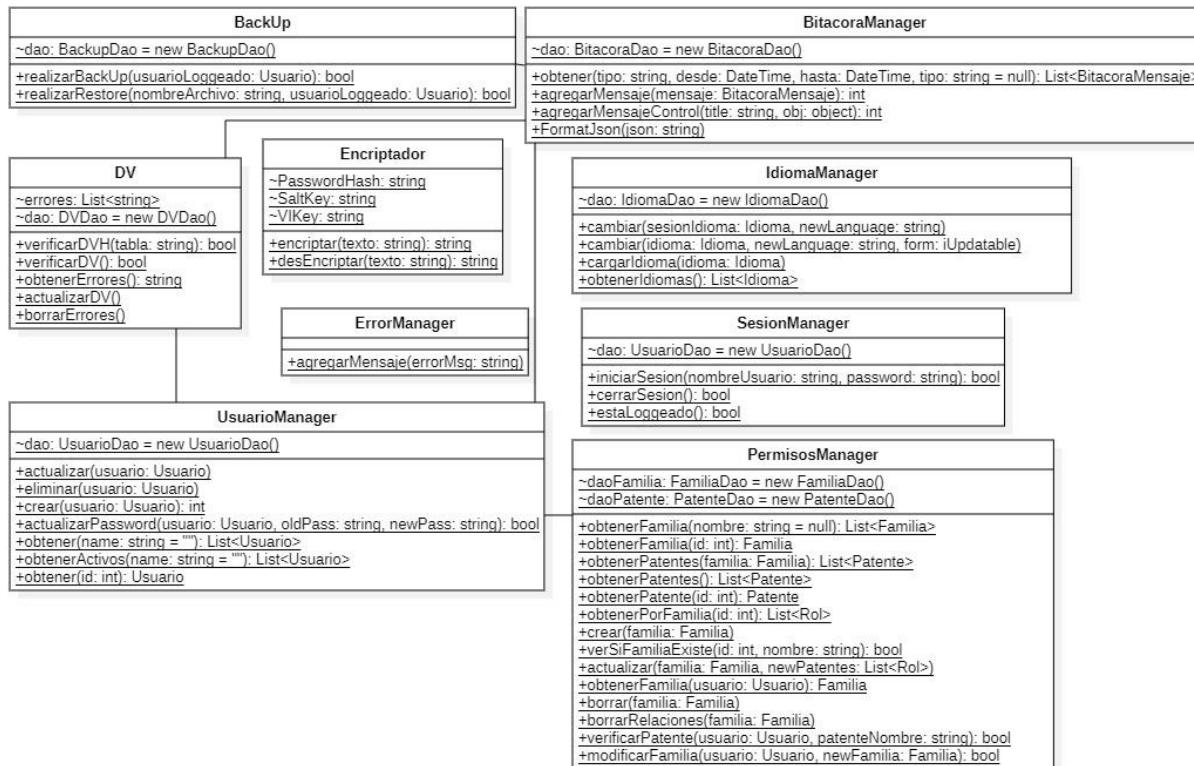
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

Negocio



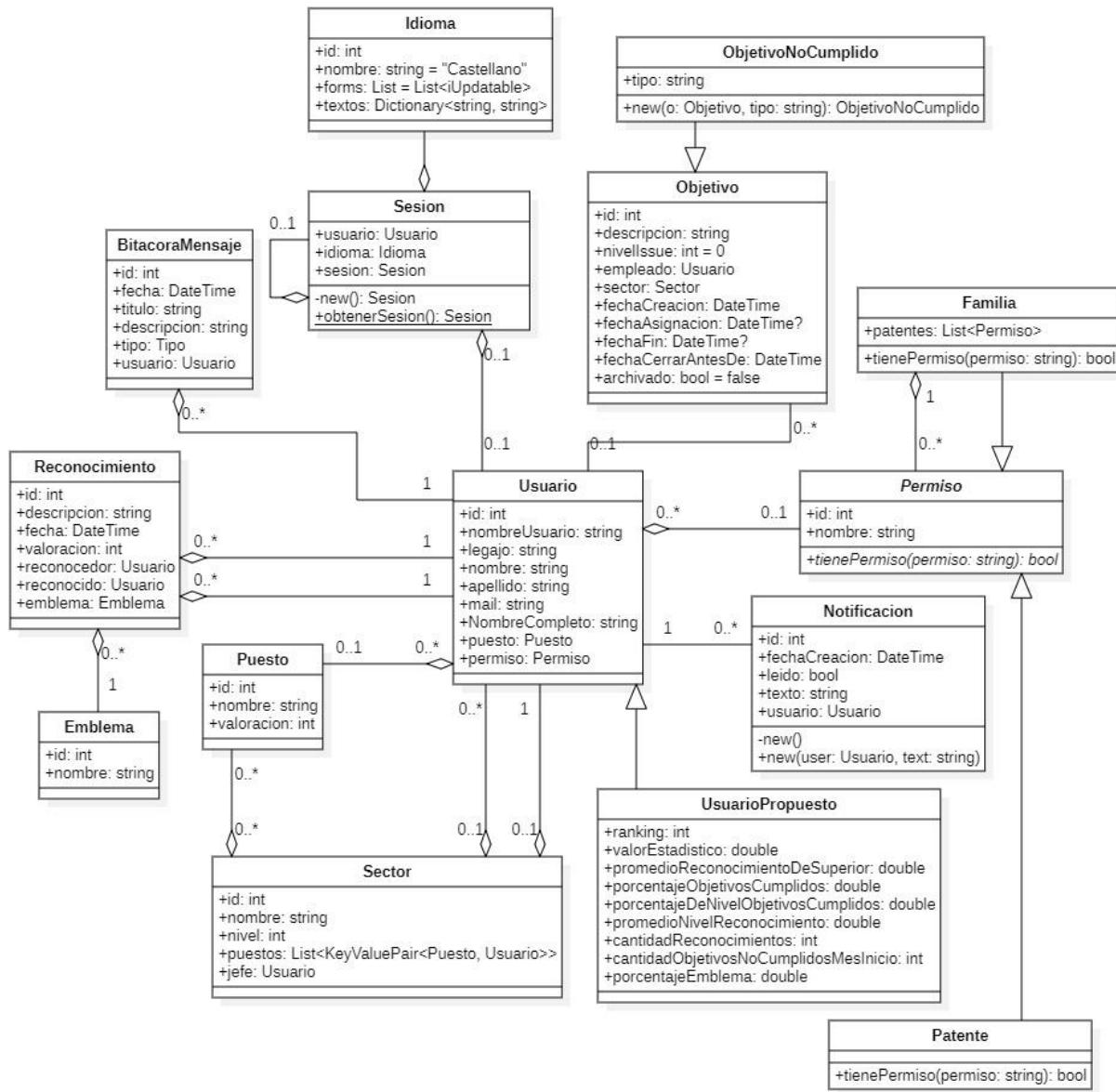
	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche
		Año: 3	Versión: 1.0

Seguridad



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

Entidades



	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

Especificación de casos de prueba

El sistema presentará diversos casos de prueba para poder determinar el correcto funcionamiento del sistema en diferentes ocasiones. Estas pruebas se realizarán en una base de datos aparte con la misma estructura que la original, pero sin los datos y que, una vez finalizada la prueba, se borrarán los datos creados. Entre los casos de prueba encontraremos:

- Inicio y cierre de sesión
- Crear reconocimiento
- Crear, finalizar y archivar objetivo

Pruebas de integración

Escenario de prueba	Inicio de sesión		Prioridad de prueba	Alta	
Descripción	El usuario debe poder iniciar sesión en la aplicación				
Precondición	Tener un usuario válido		Postcondición	Haber iniciado sesión	
	Accion	Entrada	Salida esperada	Salida obtenida	Resultado
1	Abrir aplicación	-	Aplicación se abre	Aplicación se abre	Aprobado
2	Ingresar datos	Usuario: testCase Pass: testCase	-	-	Aprobado
3	Iniciar sesión	Tocar botón de inicio	Mensaje de éxito	Mensaje de éxito	Aprobado
4	Abrir pantalla principal	Tocar botón de aceptar	Se abre la ventana principal	Se abre la ventana principal	Aprobado

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

Escenario de prueba	Crear, finalizar y archivar objetivo		Prioridad de prueba	Alta	
Descripción	El usuario tiene que poder buscar y reconocer a otro.				
Precondición	Pertenecer a un sector		Postcondición	Archivar el objetivo	
	Accion	Entrada	Salida esperada	Salida obtenida	Resultado
1	Ir a pantalla de objetivos	Tocaren la pestaña	Se muestra la lista de objetivos	Se muestra la lista de objetivos	Aprobado
2	Abrir ventana de creación	Tocar en botón "Crear objetivo"	Se abre ventana de crear objetivo	Se abre ventana de crear objetivo	Aprobado
3	Agregar datos	Agregar descripción, nivel, empleado asignado y fecha de cierre	-	-	Aprobado
4	Crear objetivo	Tocar en el botón "Guardar"	Se muestra mensaje de éxito y se cierra la ventana	Se muestra mensaje de éxito y se cierra la ventana	Aprobado
5	Finalizar objetivo	Seleccionar objetivo y tocar en el botón "Finalizar"	El objetivo se va de la lista de objetivos	El objetivo se va de la lista de objetivos	Aprobado
6	Ir a pantalla de administrador	Tocar en la pestaña de administrador	Se muestra la pantalla de administrador	Se muestra la pantalla de administrador	Aprobado
7	Administrar sector	Seleccionar sector "testSector" y tocar botón "Detalle"	Se abre la ventana de administración del sector	Se abre la ventana de administración del sector	Aprobado
8	Archivar objetivo	Seleccionar objetivo y tocar en el botón "Archivar"	Se muestra un mensaje de éxito	Se muestra un mensaje de éxito	Aprobado

	Materia: Trabajo de Campo 1	Docente: Ghiglani Leonardo	Fecha: 16/11/2020
	Alumno: Sobreiro Martin	Legajo: 77077	
	Localización: Centro	Comisión: J	Turno: Noche

Escenario de prueba	Crear reconocimiento		Prioridad de prueba	Media	
Descripción	El usuario tiene que poder buscar y reconocer a otro.				
Precondición	Tener un usuario válido		Postcondición	Haber creado el reconocimiento	
	Accion	Entrada	Salida esperada	Salida obtenida	Resultado
1	Ir a pantalla buscador	Tocar en la pestaña	Se muestra el buscador	Se muestra el buscador	Aprobado
2	Buscar usuario	Ingresar nombre "testUser" y tocar "Buscar"	Se muestran los usuarios encontrados	Se muestran los usuarios encontrados	Aprobado
3	Elegir usuario	Seleccionar usuario y tocar "Reconocer"	Se abre ventana de reconocimiento	Se abre ventana de reconocimiento	Aprobado
4	Agregar datos	Agregar emblema y descripción	-	-	Aprobado
5	Crear reconocimiento	Tocar en el botón "Reconocer"	Se muestra mensaje de éxito	Se muestra mensaje de éxito	Aprobado

Material de apoyo al usuario final

Se realizará entrega de documentos que le servirán al usuario como un manual de soporte, a parte de la guía de instalación correspondiente sobre el sistema. En estos documentos se encontrará, además del manual de uso e instalación, las preguntas frecuentes y una dirección web para encontrar más ayuda sobre el sistema.