## **Functionele Eisen- en wensen-lijst**

|  |  |
| --- | --- |
| ***Eisen en wensen*** | ***Moscow*** |
| Alle basics van Lode Runner moeten erin zitten. |  |
| Er moet ladders in de game voorkomen. |  |
| Het moet een zelf verzonnen versie van Lode Runner zijn. |  |
| In totaal moeten er 3 levels zijn. |  |
| Het moet verschillende moeilijkheidsgraden bevatten: Easy, Medium en Hard. |  |
| Je moet punten kunnen verdienen en daarvan zijn er highscores. |  |
| Bij niveau “easy” is er geen timer. |  |
| Het is singleplayer only. |  |
| Er moeten meerdere soorten vijanden zijn. |  |
| Je moet op alle vijanden kunnen springen. |  |
| Het mag niet zwart-wit zijn. |  |
| Er moet een website komen. |  |
| Op de website moet je je kunnen registreren zodat je een e-mail krijgt met de download link van de game. |  |
| Wanneer je alle objecten verzameld komt er een ladder naar beneden. Als je die ladder opklimt ga je naar het volgende level en bij het laatste level stopt het spel. Daarna kom je bij de highscores terecht. |  |
| Als er op Ctrl + O wordt gedrukt wordt de speler onkwetsbaar en kan niet sterven, ook niet als de speler geraakt wordt. |  |
| Als er op Ctrl + T wordt gedrukt speelt de speler in testmode, er zijn geen vijanden en de speler kan dus niet sterven. |  |
| De speler kan de snelheid van de avatar versnellen (Ctrl + ‘+’) of vertragen (Ctrl + ‘-‘) maar niet van de vijanden. Beide toetsencombinaties hebben geen invloed op de snelheid van de vijanden. |  |