

Progress Report

Holger Siegel & Rachid El Araari

15. Dezember 2006

Fortschritt Datenstrukturen

fertig

- Datenstrukturen
- Bearbeiten der Datenstrukturen
- Parsen und Auswerten von Guards und Actions
- Laden und Speichern einer CSM

noch zu tun

Bugfixes wird begonnen, sobald Tests/Testdaten bereitstehen

Fortschritt Semantik

fertig

- begonnen mit der Implementierung grundlegender Funktionen

noch zu tun

- Funktion Υ
- Zuordnung CSM-Konfigurationen \leftrightarrow ν -States
- Zustandsübergänge implementieren

Zeitplan

vor Weihnachten Absprache mit Harald

im neuen Jahr Regelwerk implementieren

Spezifikation

Notwendige Änderungen

Paket nua alte Spezifikation war nicht effizient

Änderungsvorschläge

- kaum Änderungen für die anderen Gruppen
 - gleiche Funktionalität, aber leicht verbessertes Design
- 1 ErrLoadFailed hinzufügen?
 - 2 ErrStillConnected entfernen?
 - 3 dropInto(..) zusätzlich zu add(..) anbieten

Fehlerklasse `csm.exceptions.ErrLoadFailed`

- wird von `loadCSM` geworfen

`uniqueId` Nummer der Komponente, die nicht geladen werden konnte

`cause` die Exception, die beim Laden aufgetreten ist

`getMessage()` "in component *uniqueId*: *cause.getMessage()*"

Grund

- bisher wird *ErrSyntaxError* verwendet
- Fehlerbehandlung beim Laden kann übersichtlicher formuliert werden

csm.exceptions.ErrStillConnected

- Klasse entfernen, Funktionalität durch *removelfDisconnected* ersetzen

Änderung CSMComponent#remove(..) wirft keine ErrStillConnected mehr, sondern ErrTreeNotChanged

Ersatz Methode *Transition removelfDisconnected()* in Klasse CSMComponent

Grund

- Abhängigkeit zwischen *csm.exceptions* und *csm.statetree* entwirren

neue Methode

CSMComponent#dropHere(CSMComponent)

wie add(..), ruft ggf. parent.dropHere(..) auf

Grund

- erspart Casts und Fallunterscheidungen

Klasse NuAutomaton

Attribute

- final public Set<NuState> states
- final public Set<NuState> rootStates

Methoden

- public boolean isConcrete()
- public NuAutomaton()

Änderung zur Spec

Liste *transitions* nicht mehr zugänglich

Klasse NuState

Attribute

- `final public NuAutomaton nua;`

Methoden

- `public NuState(NuAutomaton nua)`
- `public NuState(NuAutomaton nua, boolean isRootState)`
- `public Set<NuTransition> outgoingTransitions()`

Änderung zur Spec

- *outgoingTransitions()* hinzugefügt

Klasse NuTransition

Attribute

- final public NuAutomaton nua;
- public final NuState source;
- public final String action;
- public final Set<NuState> targets;

Methoden

- public NuTransition(NuAutomaton nua, NuState source, String action, Set<NuState> targets)

Änderung zur Spec

- Action-Typ von *Event* nach *String* geändert
- Grund: Entkoppelung von CSM und ν -Automat