Univerza v Ljubljani Fakulteta za računalništvo in informatiko

Merjenje sreče

Seminarska naloga pri predmetu Tehnologija upravljanja podatkov 2020/21

Študenta: Martin Štrekelj in Simon Babnik

Povezava do Github repozitorija: https://github.com/MartinStrekelj/HappinessPredictorModel

Kazalo vsebine

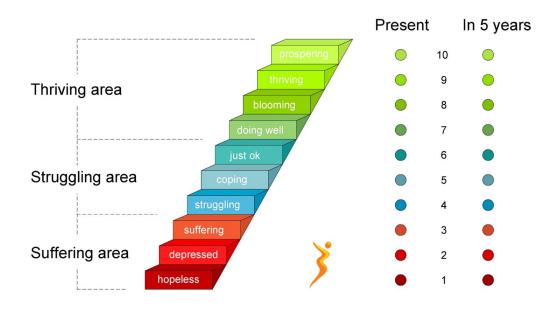
1.	Uvod	1
	Razumevanje problema in razumevanje podatkov	
3.	Priprava podatkov	3
	3.1 Vnos podatkov s python skripto	
	3.2 Ročno pregledovanje podatkov	5
4.	Modeliranje	6
	4.1 Vnos podatkov v MindsDB scout	
	4.2 Kvaliteta podatkov	7
	4.3 Gradnja modela	
5.	Vrednotenje	9
6.	Uporaba	.10
	6.1 Uporaba modela	.10
	6.2 Prenos modela v produkcijo	.12
7.	Zaključek	
8.	Viri in literatura	.14

1. Uvod

Najina tema za seminarsko nalogo je uporaba MindsDB orodja na večji podatkovni zbirki. Seminarsko nalogo sva izdelala po standardu CRISP-DM, uporabila pa sva sistem za upravljanje podatkov PostgreSQL. Uporabljena podatkovna zbirka predstavlja indeks sreče v različnih državah po svetu ter zadostuje standardom in je primerna za učenje v MindsDB. Cilj seminarske naloge je s pomočjo nadzorovanega učenja izgraditi napovedni model indeksa sreče.

2. Razumevanje problema in razumevanje podatkov

Najina podatkovna zbirka je osnovana na informacijah *the Gallup World Survey* imenovanih "The World Happiness Report" iz let 2008-2020. V poročilu so ocene nacionalnih povprečij sreče ljudi. Ocene sreče so po skali *Centrilove lestvice (eng. Cantril ladder)* od 0, ki predstavlja dno lestvice in največje nezadovoljstvo oziroma nesrečo, do 10, ki predstavlja največjo razpoložljivo srečo.



Slika 1: Centrilova lestvica (vir: https://innobatics.com/cantril-ladder/)

Točkovanje je na podlagi 6 parametrov, in sicer:

- ekonomija oziroma bruto domači proizvod na glavo
- nivo zdravja ter pričakovana dolžina zdravega življenja,
- pomen družine, socialna podpora in standarda življenja,
- nivo svobode do lastnih odločitev,
- nivo dobrodelnosti v državi,
- nivo zaupanja v oblast oziroma v percepcija korupcije

Ker so standardi in vrednosti po državah, regijah ali kontinentih različni so avtorji raziskave utežili vrednosti parametrov na podlagi primerjave z distopijo. Če je parameter ocenjen z 0 je primerljiv z distopijo, torej absolutno dno lestvice. Nasprotno je največja vrednost utopija, ali maksimalno najboljša vrednost v posameznem segmentu. Maksimalna vrednost se je skozi leta raziskav spreminjala, kar sva upoštevala z normalizacijo parametra in tako normalizirala vrednosti med 0 in 1. Konkretno, če je parameter X označen z vrednostjo 0.5 to pomeni, da je približno v sredini v primerjavi med utopijo in distopijo.

3. Priprava podatkov

Podatke sva pridobila na spletni strani Kaggle, ki je ponujal že pripravljene podatke v csv formatu ločeno po letih raziskave (2008 – 2020). Čeprav bi bilo to že dovolj, da bi jih uvozila v MindsDB, sva se odločila, da prej podatke prečistiva, pogledava in vstaviva v lokalno PostgreSQL bazo. Opravila sva kratko analizo atributov in stolpcev csv formata in oblikovala DDL (data definition language) stavek, ki je ustrezal najinim potrebam. Odločila sva se, da bo zadostovala ena tabela, saj so podatki že normalizirani do tretje normalne oblike.

```
ddl.sal
      create table if not exists happiness_schema.happiness
          id serial not null
             constraint happiness_pk
          country varchar(100),
          region varchar(100),
         year integer,
          family double precision.
          health double precision,
          freedom double precision,
         government_trust double precision,
          happiness_score double precision,
          generosity numeric
      comment on column happiness_schema.happiness.health is 'life expectancy';
      comment on column happiness_schema.happiness.freedom is 'to act at your free will
      comment on column happiness_schema.happiness.government_trust is 'Corruption';
      comment on column happiness_schema.happiness.economy is 'GDP per Capita
      alter table happiness_schema.happiness owner to postgres;
      create unique index if not exists happiness_id_uindex
          on happiness_schema.happiness (id);
```

Slika 2: Kreiranje sheme za vnos podatkov (vir: lasten)

3.1 Vnos podatkov s python skripto

Nato sva z uporabo python skripte prečistila, normalizirala in vstavila podatke v prej kreirano podatkovno bazo oziroma tabelo. Za vnos podatkov sva uporabila dve knjižnici, in sicer **csv** za branje csv datotek ter **psycopg2**, ki opravlja vlogo pyodbc povezovalca med aplikacijsko in podatkovnim nivojem oziroma vnos podatkov mimo sistema za upravljanje z podatki. Ker so bili podatki različno strukturirani sva za vsako poročilo napisala funkcijo, ki je pravilno prebrala podatke, jih normalizirala (nastavila na interval med 0 in 1) ter nato pravilno vstavila v tabelo.

Slika 3: uvozi, povezava z bazo, funkcija za branje poročila 2015 (vir: lasten)

Glava programa je na koncu izgledala sledeče.

```
readFile2015()
  readFile2016()
  readFile2017()
  readFile2018()
  readFile2019()
  readFile2020()
  readFile2008to2015()
  con.close()
main()
```

Slika 4: Glava programa za vnos podatkov v podatkovno bazo (vir: lasten)

3.2 Ročno pregledovanje podatkov

Ko so bili podatki vneseni v podatkovno bazo, sva s pomočjo ročnih poizvedb nad bazo iskala anomalije v podatkih, ki so se morebitno zgodile med branjem csv datoteke in vnosom v podatkovno bazo.

SELECT * FROM happiness_schema.happiness WHERE health > 1 OR freedom > 1 OR family > 1 OR government_trust > 1 OR generosity > 1 OR happiness_score > 10

Slika 5: poizvedba za iskanje anomalij v podatkovni bazi (vir: lasten)

Na najino srečo so bile csv datoteke dobro pripravljene in tako nama je izstopal samo en vnos, ki sva ga ročno popravila na primerne vrednosti.

UPDATE happiness_schema.happiness SET health = 1, freedom = 1, economy = 1, happiness_score = 7.1 WHERE id = 386;

Slika 6: Popravljanje anomalij (vir: lasten)

S tem korakom je bila najina podatkovna baza pripravljena na modeliranje.

Celotna skripta, vhodni podatki in sql datoteke so na voljo preko *Githuba* na povezavi: https://github.com/MartinStrekelj/HappinessPredictorModel

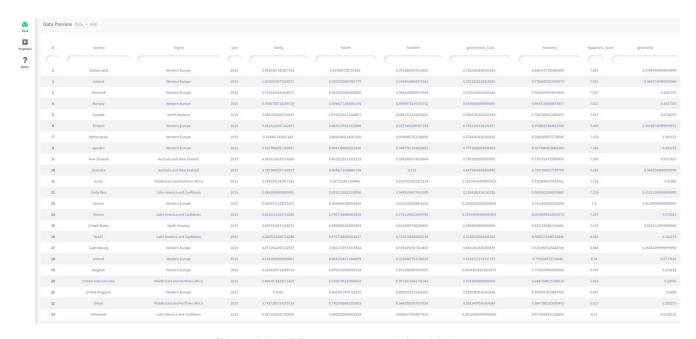
4. Modeliranje

Cilj modeliranja je bil kreirati model, ki bi deloval napovedovalno oziroma meril srečo na podlagi danih parametrov. Za doseg tega sva model učila nadzorovano. Model sva učila neposredno na podatkovni plasti oziroma na podatkovni bazi, kar je tudi prednost uporabe MindsDB.

Uporabila sva orodja *MindsDB* in *MindsDB scout*, ki je grafični vmesnik za delanje z MindsDB.

4.1 Vnos podatkov v MindsDB scout

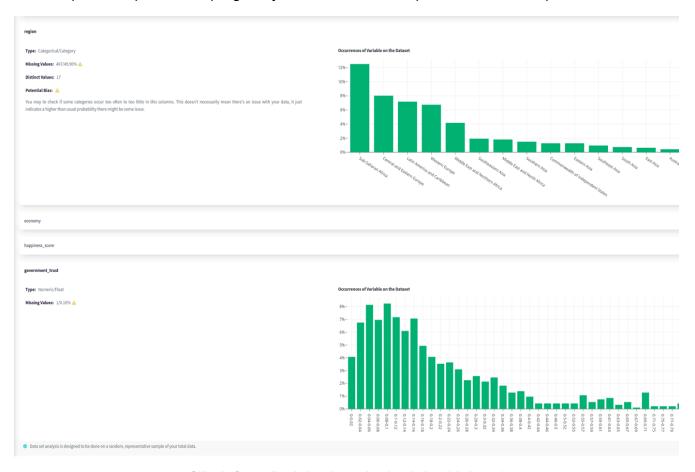
Vnos v MindsDB preko MindsDB scout je bil preprost, saj se enostavno poveže z lokalno PostgreSQL bazo preko grafičnega uporabniškega vmesnika.



Slika 7: MindsDB scount vnos podatkov (vir:lasten)

4.2 Kvaliteta podatkov

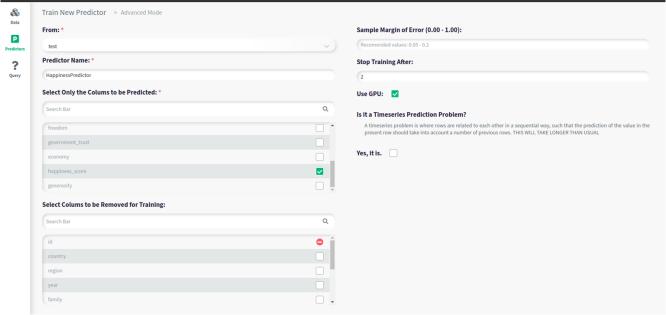
Na naslednjem koraku sva preverila kvaliteto podatkov, ki je prikazala le nekaj opozoril. Opozorila niso resneje vplivala na pristranskost modela zato sva opozorila zanemarila. V nasprotnem primeru bi pri gradnji modela odstranila problematične stolpce.



Slika 8: Opozorila glede pristranskosti podatkov (vir: lasten)

4.3 Gradnja modela

Model sva poimenovala *HappinessPredictor*, ki na podlagi vnesenih ostalih parametrov izračuna oziroma oceni nivo sreče. Gradnjo sva opravila preko vmesnika, kjer sva izbrala stolpec, ki ga želiva napovedovati ter parametre, ki naj vplivajo na napovedovanje.



Slika 9: Treniranje modela (vir: lasten)

5. Vrednotenje

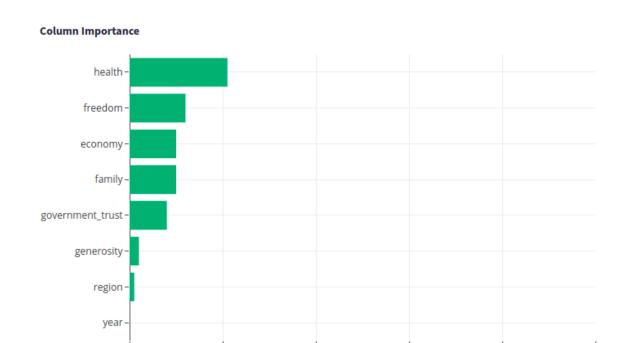
What is relevant for this model?

Po narejenem modelu sva pregledala vrednotenje modela. MindsDB je natančnost napovedovanja modela ocenil z 92.20% stopnje natančnosti, kar je glede na najine potrebe in dane pogoje razpoložljivih podatkov zadovoljivo glede na Brownlee, 2018.



Slika 10: Natančnost napovedovanja modela (vir: lasten)

MindsDB je poleg tega tudi ovrednotil pomembnost ostalih parametrov, ki so oziroma bodo služili za napovedovanje sreče. Glavni dejavnik je bil nivo zdravja oziroma dolga zdrava življenjska doba.



Slika 11: Uteži parametrov pri napovedovanju sreče (vir: lasten)

10

6. Uporaba

Ovrednoten model sva uporabila za praktično uporabo zakonitosti nad novimi subjektivno izbranimi podatki, poleg tega pa sva raziskala možnosti, ki nam jih MindsDB omogoča za prenos modela v produkcijo.

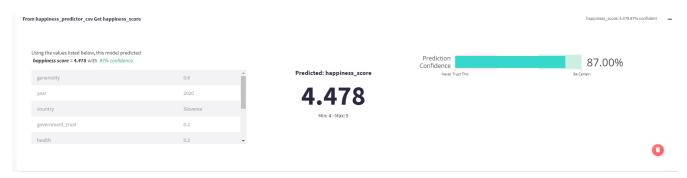
6.1 Uporaba modela

Na koncu sva preizkusila najin model s praktično uporabo. Osredotočila sva se na trenutne razmere v Sloveniji in na podlagi tega izpolnila parametre, od modela pa pričakovala nivo sreče. Vhodni parametri so sledeči:

PARAMETER	VREDNOST
year	2021
health	0.2
generosity	0.6
government_trust	0.2
freedom	0.2
region	Western Europe
economy	0.4
family	0.8

Nadpovprečno sva ocenila tri parametre, in sicer ekonomijo, socialno pomoč oziroma družino ter dobrodelnost. Zaradi trenutne korona situacije, ki so pokazali luknje v zdravstvenem sistemu in vzpostavile mehanizme za omejevanje svobode pa sta parametra 'health' in 'freedom' ocenjena podpovprečno. Poleg tega meniva, da si tudi parameter 'government_trust', ki predstavlja zaupanje oblasti zasluži v Sloveniji leta 2020 podpovprečno oceno.

Model je napovedal, da smo v Sloveniji z 87% gotovostjo srečni 4.478 po Centrilovi lestvici. Glede na pretekla leta in ocene drugih držav je ta rezultat podpovprečen, kar pa je moč pripisati slabim ocenam najobčutljivejših dejavnikov, ki ju je prizadela korona kriza ('health' in 'freedom'). Iz analize podatkovne baze sva sicer ugotovila, da je povprečen 'happiness_score' za vse države v podatkovni bazi med leti 2008 in 2020 velik 5.39, povprečen 'happiness_score' Slovenije v tem obdobju pa je 5.94. Slovenija je ob zadnjem izračunu sreče leta 2020 prejela 'happiness score' 6.36.



Slika 12: Predviden indeks sreče glede na vnesene vrednosti parametrov (vir: lasten)

Prav tako sva v Pythonu s pomočjo knjižnice mindsdb napisala program, ki glede na vhodne podatke in vnose v podatkovni bazi napove vrednost 'hapiness_score'. Tokrat sva napovedala podatke za leto 2021, z enakimi vhodnimi podatki kot prej. Model je z 85% gotovostjo napovedal, da bo Slovenija v letu 2021 imela nivo sreče na intervalu od 3.79 do 4.89, kar je prav tako podpovprečna ocena, iz enakih razlogov kot prej.

```
| Content | Cont
```

Slika 13: predviden indeks sreče glede na vnešene podatke v pythonu (vir: lasten)

6.2 Prenos modela v produkcijo

Preko MindsDB Scout uporabniškega vmesnika sva izvozila najin model *HappinessPredictor*. Če bi želeli ta model uporabiti v produkciji na različnih napravah omogoča MindsDB preko aplikacijskih vmesnikov ali API-jev uporabo modelov.

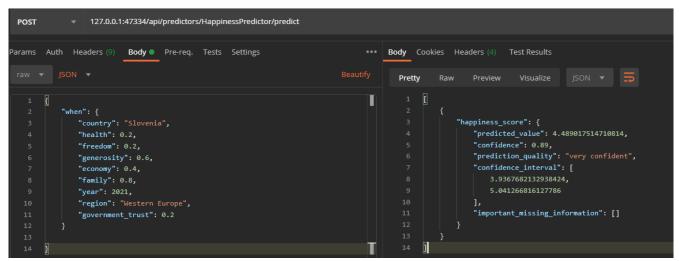
Predpogoj za uporabo modela je, da na napravi naložimo MindsDB strežnik, python, cURL ter skopiramo zip datoteko našega modela. Nato lokalno na napravi zaženemo MindsDB strežnik (po prvotnih nastavitvah se ta zažene na vratih 47334) in uvozimo model s zahtevkov po metodi POST na naslov *localhost:47334/api/predictors/upload* ter dodamo dve polji zaglavja, in sicer "Content-Type: application/zip" ter "file: model", kjer model predstavlja ime zip datoteke, ki jo želimo uvoziti.

```
Martin@Martin-PC MINGW64 ~

$ curl --location --request POST 'http://0.0.0.0:47334/api/predictors/upload' \
> --header 'Content-Type: application/zip' \
> --header 'file: HappinessPredictor.zip'
```

Slika 14: Uvoz modela preko terminala na MindsDB strežnik

S tem na napravo naložimo model oziroma prediktor, ki ga lahko sedaj preko REST aplikacijskega vmesnika uporabljamo model za izvajanje napovedi na podlagi novih vhodnih podatkov.



Slika 15: Primer uporabe uvozenega modela s REST API-jem

7. Zaključek

Uspelo nama je izdelati napovedovalni model indeksa sreče, ki glede na parametre zdravje, ekonomija, družina, svoboda, dobrodelnost in zaupanje v oblast z visoko natančnostjo predvidi indeks sreče. Poleg tega nama je model pokazal, kolikšno utež imajo posamezni parametri pri izračunu. Največjo utež imata parametra zdravje in svoboda, kar nam zelo dobro opiše trenutno situacijo po svetu, saj vsem primanjkuje ravno teh dveh stvari in smo posledično tudi manj srečni.

8. Viri in literatura

- [1] Al Tables—MindsDB Documentation. (b. d.). Pridobljeno 28. december 2020, s https://docs.mindsdb.com/databases/
- [2] Brownlee, J. (2018, april 19). How To Know if Your Machine Learning Model Has Good Performance. Machine Learning Mastery. https://machinelearningmastery.com/how-to-know-if-your-machine-learning-model-has-good-performance/
- [3] World Happiness Report 2020. (b. d.). Pridobljeno 28. december 2020, s http://worldhappiness.report/
- [4] Kaggle World Happiness Data 2008-2017 Pridobljeno 28. december 2020, s https://www.kaggle.com/arielyeung/world-happiness-data?select=Original 2017 full.csv
- [5] Helliwell J. F., Huang H., Wang S., Norton M., Statistical Appendix for Chapter 2 of WorldHappiness Report 2020 (2020). Pridobljeno 28.december 2020, s https://happiness-report.s3.amazonaws.com/2020/WHR20 Ch2 Statistical Appendix.pdf
- [6] Kaggle World Happiness Data 2020 Pridobljeno 28. december 2020, s https://www.kaggle.com/londeen/world-happiness-report-2020
- [7] Kaggle World Happiness Data 2015-2019 Pridobljeno 28. december 2020, s https://www.kaggle.com/unsdsn/world-happiness
- [8] MindsDB API 2.0 Pridobljeno 13. januar 2020, s https://apidocs.mindsdb.com/?version=latest