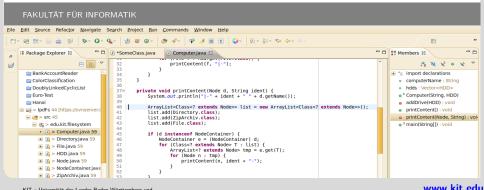


# Programmieren-Tutorium Nr. 10

Einführung in Java, Eclipse Martin Thoma | 22. Oktober 2012



#### Inhaltsverzeichnis



- Allgemeines
- 2 Was ist Programmieren?
- 3 Java
- 4 System einrichten
- Wiederholung
- 6 Abspann

#### **Formalien**



- Die Folien werden online gestellt ⇒ Mitschreiben nicht nötig
- → martin-thoma.com/programmieren-tutorium
- Fragen immer sofort stellen und traut euch! Wenn nicht hier, wo dann?
- Ganz allgemein gilt:
   Tutoren sind eure ersten Ansprechpartner

#### Das bin ich



- Martin Thoma (info@martin-thoma.de) → CV
- 22 Jahre alt
- komme aus Augsburg
- 3. Semester, Informatik
- Programmieren
  - 2005: Angefangen mit PHP (& HTML, CSS, JavaScript, (My)SQL)
  - 2009: Liebe zu Python entdeckt (Hacklts und Challenges auf ProjectEuler, Brightshadows)
  - **Selten**: C, C++ (z.B. für ein größeres Forschungsprojekt)
  - 2011: Java am KIT gelernt
  - BwInf, Online-Projekte wie z.B. world-of-dungeons

#### Und wer seid ihr?

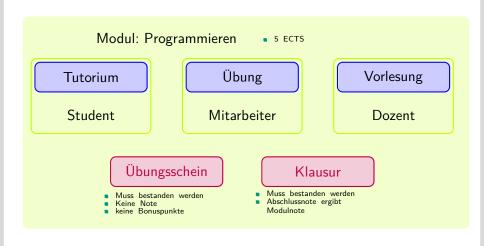
#### Websites und Links



- martin-thoma.com/programmieren-tutorium:
   Alle Links, Folien, Hinweise und viele weitere Inhalte
- praktomat.info.uni-karlsruhe.de:
   Forum; Abgabe der Übungsaufgaben; Klausur
- webinscribe.de: Anmeldung für das Tutorium
- tinyurl.com/prog2012: Website von Prof. Dr. Sinz
- docs.oracle.com: Manual → API
- stackoverflow.com: Weitergehende Fragen

# Tutorium, Übung, Vorlesung





#### Was ist der Job eines Tutors?



- Fragen zum Stoff beantworten
  - Gerne auch etwas darüber hinaus
- Fragen zur Vorlesung beantworten
  - z.B. Klausurmodalitäten
- Übungsblätter korrigieren

### Was ist nicht der Job eines Tutors?



- Vorlesung wiederholen
- Bespaßung im Tutorium
- Jeden durch die Klausur bringen
- ... oder die Korrektur der Klausur

# Für was ist der Student verantwortlich?



Der Student ist für sich selbst verantwortlich, also ...

- ...die rechtzeitige Übungsblattabgabe
- ...die Vor- und Nachbereitung der Vorlesung
- ...das Lernen der Inhalte
- ... die rechtzeitige Klausuranmeldung
- ...das Finden relevanter Informationen

# Erinnerungen



#### Praktomat-Anmeldung

#### https:

//praktomat.info.uni-karlsruhe.de/praktomat\_2012\_WS/

Deadline: Freitag, 02. November 2012

#### Disclaimer: tinyurl.com/prog-disclaimer

- PDF im VAB
- Abgabe in den Briefkasten der Vorlesung Programmieren (Gebäude 50.34, Keller)
- Deadline: Freitag, 02. November 2012

#### Übungsschein http://studium.kit.edu

- Anmeldung für den Übungsschein
- Deadline: Sonntag, 31. März 2013

#### Nicht abschreiben!



#### Warnung!

- Nicht abschreiben!
- Schon bei einmaligem Nachweis verwirkt man die Chance auf den Übungsschein
- Ohne Schein darf man die **Abschlussaufgabe** nicht schreiben
- Nur mit beidem besteht man das Modul Programmieren
- Programmieren ist Teil der Orientierungsprüfung
- Ohne bestandene Orientierungsprüfung bis zum 3. Semester fällt man aus dem Studium und darf bundesweit das Studienfach nicht mehr belegen!

#### **Praktomat**



- Ihr könnt beliebig häufig Lösungen hochladen!
- Ladet Teillösungen hoch
  - ⇒ Sicherungskopie für euch
  - ⇒ Eine vergessene Deadline ist nicht ganz so ärgerlich
- Rechnet nicht mit der Erreichbarkeit des Praktomaten kurz vor der Deadline
- Disclaimer nicht vergessen!

# Algorithmen



#### **Allgemeines**

- Modul des 2. Semesters
- 6 ECTS

#### Themen

- Sortieralgorithmen
- Suchalgorithmen
- Speicherplatz- und Laufzeitkomplexität
- Weiterführende Datenstrukturen (Stack, Heap, B-Bäume, ...)

#### SWT - Softwaretechnik



oder auch "Programmieren im Großen"

#### Allgemeines

- Modul des 2. Semesters
- 6 ECTS

#### **Themen**

- Wie gehe ich die Entwicklung von Software an?
- Wie strukturiere ich Programme?
- Wie entwickle ich *leicht* wartbare Software?
- Entwurfsmuster
- Wasserfallmodell, Scrum, V-Modell

## **Programmieren**



oder auch "Programmieren im Kleinen"

#### Allgemeines

- Modul des 1. Semesters
- 5 ECTS
- Teil der Orientierungsprüfung

#### Themen

- Allgemeines: Was ist eine if-Abfrage, was eine for- bzw. while-Schleife?
- Wie mache ich meinen Code wartbar?
- Objektorientierung: Was ist eine Klasse, was ein Objekt?
- Modellierung von Problemen
- Elementare Datenstrukturen und -typen: int, String, Array

# **Begriffe**



#### **JDK**

Das Java Development Kit (JDK) ist eines der von Java-Entwicklern meistgenutzten Java-SDKs.

 $[\dots]$  Nun wird eine angepasste freie Version als ihr nunmehr offizieller Nachfolger unter dem Namen OpenJDK weitergeführt.

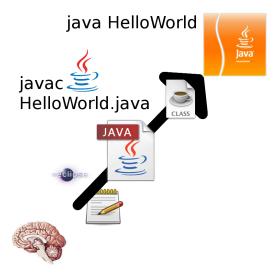
#### **JRE**

Die Java-Laufzeitumgebung (englisch: Java Runtime Environment, kurz JRE) ist die Laufzeitumgebung der Java-Technik. Mit ihr werden Programme (Java-Anwendungen) weitgehend unabhängig vom darunter liegenden Betriebssystem ausgeführt.

Quelle: Wikipedia

#### Workflow







#### Java unter Linux



- Ubuntu: UbuntuUsers.de\$ sudo apt-get install openjdk-7-jre openjdk-7-jdk
- Arch: archlinux.de\$ pacman -S jre7-openjdk

#### Windows



java.com/download

www.java.com/de/download/chrome.jsp?locale=de



# oogle Chrome-Hilfe Download einer Datei in hrome Google Chrome-Hilfe Iferessourcen

#### Download von Java für Windows

Empfohlen Version 7 Update 9 (Dateigröße: 854 KB)

Einverstanden und mit kostenlosem Download beginnen

Was ist Java?

#### Windows - 32 oder 64 Bit Version?



Start > Systemsteuerung oder Windows + Pause

#### Basisinformationen über den Computer anzeigen

Windows-Edition

Windows 7 Professional

Copyright © 2009 Microsoft Corporation, Alle Rechte vorbehalten.

Service Pack 1

Weitere Features mit einer neuen Edition von Windows 7 beziehen



#### System

Klassifikation: Die Systembewertung ist nicht verfügbar.

Prozessor: Intel(R) Pentium(R) CPU P6200 @ 2.13GHz 2.13 GHz

Installierter Arbeitsspeicher 4,00 GB (3,68 GB verwendbar) (RAM):

Systemtyp: 64 Bit-Betriebssystem

Stift- und Fingereingabe: Für diesen Bildschirm ist keine Stift- oder Fingereingabe verfügbar. Allgemeines Was ist Programmieren? Java System einrichten Wiederholung

#### Windows - cmd



- Ausführen: cmd
- > javac -version
- lacktriangle javac 1.7.0\_09 ightarrow hat geklappt
- Sonst: javac zu PATH hinzufügen
  - Wo liegt "javac.exe"? (z.B. C: Program Files Java jdk1.7.0\_09 bin javac.exe)
  - Systemsteuerung (Windows + Pause)
    Systemsteuerung Erweiterte Systemeinstellungen Umgebungsvariablen
  - 3 Zu "Path" durch ; getrennt hinzufügen

#### Java testen



```
HelloWorld.java

public class HelloWorld {

public static void main(String[] args) {

System.out.println("Hallo Welt!");

}

}
```

```
user@pc:~$ ls
HelloWorld.java
user@pc:~$ javac HelloWorld.java
user@pc:~$ ls
HelloWorld.class HelloWorld.java
user@pc:~$ java HelloWorld
Hallo Welt!
user@pc:~$
```

# **Eclipse: Allgemeines**



- Sehr komfortable Java-IDE:
  - Syntaxhighlighting und Code-Vervollständigung
  - Automatisch korrektes Einrücken mit ctrl + 1 + F)
- Sehr groß (RAM & HDD)
- Startet Langsam
- Müsst ihr in SWT verwenden
- Download: eclipse.org

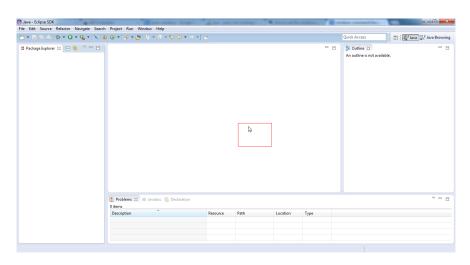
# **Eclipse: Einrichten**



- Window Open Perspective Java
- Window Show Toolbar
- Window Preferences General Editors Text Editors
  - Show line numbers
    - Print margin column: 120

#### Zwischenstand





Java

# **Eclipse: Erstes Projekt**



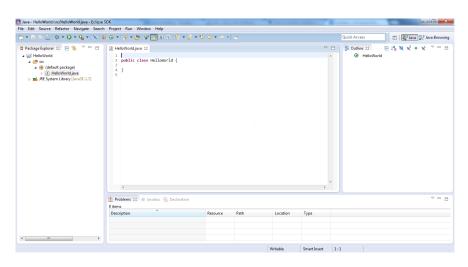
- File New Java: Projektname: HelloWorld
- File New Class: Name: HelloWorld

System einrichten

0000000000

#### Zwischenstand





Java

# **Begriffe**



Welche Begriffe habt ihr in der Vorlesung kennen gelernt?

# **Begriffe**



- Klasse
- Attribut
- Methode
- Datentyp
- int, Integer

- String
- . . .

# Beispiel für eine Klasse



#### Schal

- hat eine Farbe
- besteht aus einem Stoff
- hat eine Länge
- kann warm halten

# Aufgabenstellung



#### Bitte achtet auf folgendes:

- Einsatz sinnvoller Datentypen
- aussagekräftige Attributnamen
- Einrückungen, Namenskonventionen, Dokumentation

# Hinweise zum Übungsblatt



- Aufgaben online im Praktomaten oder im VAB
- Abgabetermin: Montag, der 5. November 2012, 13 Uhr
- Abgabe online im Praktomaten Uni-Netz oder VPN erforderlich!
- min. 50 % der Gesamtpunktzahl zum Bestehen des Scheins (ca. 60 Punkte)
- keine Bibliotheken verwenden, die im Übungsblatt nicht explizit zugelassen wurden
- keine ungewollte Funktionalität einbauen es gilt die Devise: Einfache Fragen erfordern einfache Antworten!

32/33

#### Vielen Dank für eure Aufmerksamkeit!



Days 1 - 10

Teach yourself variables, constants, arrays, strings, expressions, statements, functions....



Davs 11 - 21

Teach yourself program flow. pointers, references, classes, objects, inheritance, polymorphism. ....



Days 22 - 697

Do a lot of recreational programming. Have fun hacking but remember to learn from your mistakes.



Days 698 - 3648

Interact with other programmers. Work on programming projects together. Learn from them.





Days 3649 - 7781

Teach yourself advanced theoretical physics and formulate a consistent theory of quantum gravity.



Days 7782 - 14611 Teach yourself biochemistry, molecular biology, genetics....



Day 14611

Use knowledge of biology to make an age-reversing potion.



Day 14611

Use knowledge of physics to build flux capacitor and go back in time to day 21.



Day 21 Replace younger self.



As far as I know, this is the easiest way to

"Teach Yourself C++ in 21 Days".