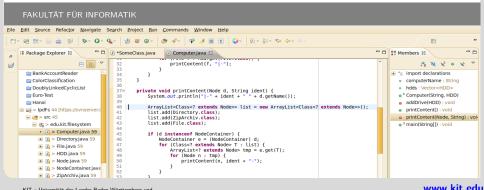


Programmieren-Tutorium Nr. 10 bei Martin Thoma

Five-in-A-Row, Multithreading Martin Thoma | 12. Februar 2013



Inhaltsverzeichnis



- **Einleitung**
- Abschlussaufgaben
- Spiele
- Multithreading
- Abspann

Quiz

Einleitung



```
import java.util.ArrayList;
   import java.util.List:
 3
                                                           public class Sum implements Runnable {
   public class Main {
        public static final int BIG_NR = 2000000;
                                                               private final int UpperEnd;
                                                        3
        public static long bigSum;
                                                               public Sum(int upperEnd) {
                                                                   UpperEnd = upperEnd:
        public static void main(String[] args) {
            List<Thread> threads =
10
                    new ArrayList<Thread>();
11
            for (int i = 0; i < 50; i++) {
                                                               Onverride
12
                                                        9
                                                               public void run() {
                Runnable task = new Sum(BIG NR):
                                                       10
                                                                   for (int i = 0; i < UpperEnd; i++) {
13
                Thread worker = new Thread(task):
                                                       11
                                                                        Main.bigSum++:
14
                worker.start();
                                                       12
15
                threads.add(worker):
                                                       13
16
                                                       14 }
17
18
            int running = 0;
19
            do √
20
                running = 0;
21
                for (Thread thread : threads) {
22
                    if (thread.isAlive()) {
23
                        running++:
24
25
26
                System.out.println("Remaining threads: " + running);
27
            } while (running > 0);
28
29
            System.out.println(Main.bigSum):
30
31
99
```

Abschlussaufgaben

Multithreading



- bigSum++; ist nicht atomar:
 - 3 Operationen: Wert holen, Wert erhöhen, Wert schreiben
- ⇒ Ergebnis ist zufällig
 - Alles im Bereich $[BIG_NR, 50 \cdot BIG_NR]$ ist möglich:
 - Thread 1 holt sich den Wert von bigSum
 - Thread 2 50 laufen durch
 - Thread 1 erhöht den zuvor geholten Wert um 1
 - Thread 1 überschreibt bigSum mit 2
 - Thread 1 läuft durch
 - Sind kleinere Werte möglich?



- bigSum++; ist nicht atomar:
- 3 Operationen: Wert holen, Wert erhöhen, Wert schreiben
- - Alles im Bereich $[BIG_NR, 50 \cdot BIG_NR]$ ist möglich:
 - Sind kleinere Werte möglich?



- bigSum++; ist nicht atomar:
 - 3 Operationen: Wert holen, Wert erhöhen, Wert schreiben
- ⇒ Ergebnis ist zufällig
 - Alles im Bereich $[BIG_NR, 50 \cdot BIG_NR]$ ist möglich:
 - Sind kleinere Werte möglich?



- bigSum++; ist nicht atomar:
 - 3 Operationen: Wert holen, Wert erhöhen, Wert schreiben
- ⇒ Ergebnis ist zufällig
 - Alles im Bereich $[BIG_NR, 50 \cdot BIG_NR]$ ist möglich:
 - Sind kleinere Werte möglich?



- bigSum++; ist nicht atomar:
 - 3 Operationen: Wert holen, Wert erhöhen, Wert schreiben
- ⇒ Ergebnis ist zufällig
 - Alles im Bereich $[BIG_NR, 50 \cdot BIG_NR]$ ist möglich:
 - Thread 1 holt sich den Wert von bigSum
 - Sind kleinere Werte möglich?



- bigSum++; ist nicht atomar:
 - 3 Operationen: Wert holen, Wert erhöhen, Wert schreiben
- ⇒ Ergebnis ist zufällig
 - Alles im Bereich $[BIG_NR, 50 \cdot BIG_NR]$ ist möglich:
 - Thread 1 holt sich den Wert von bigSum
 - Thread 2 50 laufen durch
 - Sind kleinere Werte möglich?

Februar 2013



- bigSum++; ist nicht atomar:
 - 3 Operationen: Wert holen, Wert erhöhen, Wert schreiben
- ⇒ Ergebnis ist zufällig
 - Alles im Bereich $[BIG_NR, 50 \cdot BIG_NR]$ ist möglich:
 - Thread 1 holt sich den Wert von bigSum
 - Thread 2 50 laufen durch
 - Thread 1 erhöht den zuvor geholten Wert um 1
 - Sind kleinere Werte möglich?



- bigSum++; ist nicht atomar:
 - 3 Operationen: Wert holen, Wert erhöhen, Wert schreiben
- ⇒ Ergebnis ist zufällig
 - \bullet Alles im Bereich $[BIG_NR, 50 \cdot BIG_NR]$ ist möglich:
 - Thread 1 holt sich den Wert von bigSum
 - 2 Thread 2 50 laufen durch
 - Thread 1 erhöht den zuvor geholten Wert um 1
 - Thread 1 überschreibt bigSum mit 2
 - Thread 1 läuft durch
 - Sind kleinere Werte möglich?



- bigSum++; ist nicht atomar:
 - 3 Operationen: Wert holen, Wert erhöhen, Wert schreiben
- ⇒ Ergebnis ist zufällig
 - \bullet Alles im Bereich $[BIG_NR, 50 \cdot BIG_NR]$ ist möglich:
 - Thread 1 holt sich den Wert von bigSum
 - 2 Thread 2 50 laufen durch
 - Thread 1 erhöht den zuvor geholten Wert um 1
 - Thread 1 überschreibt bigSum mit 2
 - Thread 1 läuft durch
 - Sind kleinere Werte möglich?



- bigSum++; ist nicht atomar:
 - 3 Operationen: Wert holen, Wert erhöhen, Wert schreiben
- ⇒ Ergebnis ist zufällig
 - \bullet Alles im Bereich $[BIG_NR, 50 \cdot BIG_NR]$ ist möglich:
 - Thread 1 holt sich den Wert von bigSum
 - Thread 2 50 laufen durch
 - Thread 1 erhöht den zuvor geholten Wert um 1
 - Thread 1 überschreibt bigSum mit 2
 - Thread 1 läuft durch
 - Sind kleinere Werte möglich?



Sind kleinere Werte als BIG_NR für bigSum möglich?

Ja:

Einleitung



- Thread 1 holt sich den Wert von bigSum
- Thread 2 holt sich den Wert von bigSum
- 3 Thread 3 50 laufen durch
- Thread 2 läuft bis 1 vorm Ende durch
- Thread 1 erhöht Wert im Register von 0 auf 1 und schreibt 1
- Thread 2 hohlt sich die 1 aus bigSum
- Thread 1 läuft durch
- Thread 2 erhöht Wert im Register von 1 auf 2 und schreibt 2
- \Rightarrow Alle Werte in $[2,50 \cdot BIG_NR]$ sind möglich! Wie löst man das Problem?



- Ja:
- Thread 1 holt sich den Wert von bigSum
- Thread 2 holt sich den Wert von bigSum
- Thread 3 50 laufen durch
- Thread 2 läuft bis 1 vorm Ende durch
- Thread 1 erhöht Wert im Register von 0 auf 1 und schreibt 1
- Thread 2 hohlt sich die 1 aus bigSum
- Thread 1 läuft durch
- Thread 2 erhöht Wert im Register von 1 auf 2 und schreibt 2
- \Rightarrow Alle Werte in $[2,50 \cdot BIG_NR]$ sind möglich! Wie löst man das Problem?



- Ja:
- Thread 1 holt sich den Wert von bigSum
- Thread 2 holt sich den Wert von bigSum
- 3 Thread 3 50 laufen durch
- Thread 2 läuft bis 1 vorm Ende durch
- Thread 1 erhöht Wert im Register von 0 auf 1 und schreibt 1
- Thread 2 hohlt sich die 1 aus bigSum
- Thread 1 läuft durch
- Thread 2 erhöht Wert im Register von 1 auf 2 und schreibt 2
- \Rightarrow Alle Werte in $[2,50 \cdot BIG_NR]$ sind möglich! Wie löst man das Problem?



- Thread 1 holt sich den Wert von bigSum
- Thread 2 holt sich den Wert von bigSum
- 3 Thread 3 50 laufen durch
- Thread 2 läuft bis 1 vorm Ende durch
- Thread 1 erhöht Wert im Register von 0 auf 1 und schreibt 1
- Thread 2 hohlt sich die 1 aus bigSum
- Thread 1 läuft durch
- Thread 2 erhöht Wert im Register von 1 auf 2 und schreibt 2
- \Rightarrow Alle Werte in $[2,50 \cdot BIG_NR]$ sind möglich! Wie löst man das Problem?



- Thread 1 holt sich den Wert von bigSum
- Thread 2 holt sich den Wert von bigSum
- 3 Thread 3 50 laufen durch
- 4 Thread 2 läuft bis 1 vorm Ende durch
- Thread 1 erhöht Wert im Register von 0 auf 1 und schreibt 1
- Thread 2 hohlt sich die 1 aus bigSum
- Thread 1 läuft durch
- Thread 2 erhöht Wert im Register von 1 auf 2 und schreibt 2
- \Rightarrow Alle Werte in $[2,50 \cdot BIG_NR]$ sind möglich! Wie löst man das Problem?



- Thread 1 holt sich den Wert von bigSum
- Thread 2 holt sich den Wert von bigSum
- Thread 3 50 laufen durch
- Thread 2 läuft bis 1 vorm Ende durch
- Thread 1 erhöht Wert im Register von 0 auf 1 und schreibt 1
- Thread 2 hohlt sich die 1 aus bigSum



- Thread 1 holt sich den Wert von bigSum
- Thread 2 holt sich den Wert von bigSum
- Thread 3 50 laufen durch
- Thread 2 läuft bis 1 vorm Ende durch
- Thread 1 erhöht Wert im Register von 0 auf 1 und schreibt 1
- Thread 2 hohlt sich die 1 aus bigSum
- Thread 1 läuft durch



- Thread 1 holt sich den Wert von bigSum
- Thread 2 holt sich den Wert von bigSum
- 3 Thread 3 50 laufen durch
- Thread 2 läuft bis 1 vorm Ende durch
- Thread 1 erhöht Wert im Register von 0 auf 1 und schreibt 1
- Thread 2 hohlt sich die 1 aus bigSum
- Thread 1 läuft durch
- Thread 2 erhöht Wert im Register von 1 auf 2 und schreibt 2
- \Rightarrow Alle Werte in $[2,50 \cdot BIG_NR]$ sind möglich Wie löst man das Problem?



Sind kleinere Werte als BIG_NR für bigSum möglich? Ja:

- Thread 1 holt sich den Wert von bigSum
- Thread 2 holt sich den Wert von bigSum
- Thread 3 50 laufen durch
- Thread 2 läuft bis 1 vorm Ende durch
- Thread 1 erhöht Wert im Register von 0 auf 1 und schreibt 1
- Thread 2 hohlt sich die 1 aus bigSum
- Thread 1 läuft durch
- Thread 2 erhöht Wert im Register von 1 auf 2 und schreibt 2
- \Rightarrow Alle Werte in $[2,50 \cdot BIG \ NR]$ sind möglich!

Februar 2013



Sind kleinere Werte als BIG_NR für bigSum möglich? Ja:

- Thread 1 holt sich den Wert von bigSum
- Thread 2 holt sich den Wert von bigSum
- Thread 3 50 laufen durch
- Thread 2 läuft bis 1 vorm Ende durch
- Thread 1 erhöht Wert im Register von 0 auf 1 und schreibt 1
- Thread 2 hohlt sich die 1 aus bigSum
- Thread 1 läuft durch
- Thread 2 erhöht Wert im Register von 1 auf 2 und schreibt 2
- \Rightarrow Alle Werte in $[2,50 \cdot BIG \ NR]$ sind möglich!

Wie löst man das Problem?

Quiz



Wie löst man das Problem:? Mit AtomicLong aus java.util.concurrent

Einleitung



```
import java.util.ArrayList;
   import java.util.List:
   import java.util.concurrent.atomic.AtomicLong:
                                                        1 public class Sum implements Runnable {
 4
   public class Main {
                                                               private final int UpperEnd;
        public static final int BIG NR = 2000000:
                                                               public Sum(int upperEnd) {
        public static AtomicLong bigSum = new AtomicLong();
                                                                   UpperEnd = upperEnd:
 8
 9
        public static void main(String ☐ args) {
10
            List<Thread> threads = new ArrayList<Thread ();
11
            for (int i = 0; i < 50; i++) {
                                                               Onverride
12
                                                        9
                                                               public void run() {
                Runnable task = new Sum(BIG NR):
                                                                   for (int i = 0; i < UpperEnd; i++) {
13
                Thread worker = new Thread(task):
                                                       10
                                                       11
                                                                       Main.bigSum.incrementAndGet():
14
                worker.start();
                                                       12
15
                threads.add(worker):
                                                       13
16
                                                       14 }
17
18
            int running = 0;
19
            do √
20
                running = 0;
21
                for (Thread thread : threads) {
22
                    if (thread.isAlive()) {
23
                        running++:
24
25
26
                System.out.println("Remaining threads: " + running);
27
            } while (running > 0);
28
29
            System.out.println(Main.bigSum):
30
31
99
```

Multithreading

Abschlussaufgaben



- Herangehensweise
 - Genau lesen
 - Frühzeitig lösen, viel Testen (Am besten schon heute!)
 - Bei Unklarheiten frühzeitig fragen!
- Ausgabe
 - Genau die erwartete Ausgabe liefern
 - An toString() denken
- Trennung von Logik und Shell
 - Siehe Lösung zur Aufgabe 5.5
- Code
 - equals() , compareTo() nutzen wenn sinnvoll
 - Exceptions einbauen, sollte der Nutzer aber nie sehen!
 - Gute JavaDoc!

Februar 2013

Abschlussaufgaben



Bepunktung:

- Punkte für Funktionalität
- Punkte für Programmier-Stil
- Nicht unbedingt gleich gewichtet

Spiele

Einleitung



Anleitung für Snake, Tetris, Sokuban, Breakout ... ist hier.

Spiele

Multithreading

Abspann

Multithreading



- Runnable
- Java Concurrency (Multithreading) Tutorial
- Java Multithreading

12. Februar 2013

Kommende Tutorien



- 1. 28.01.2013: Abschlussprüfunsvorbereitung
- 0. 04.02.2013: Abschlussprüfunsvorbereitung
 - 10.02.2013: Ende der Vorlesungszeit des WS 2012/2013 (Quelle)

Vielen Dank für eure Aufmerksamkeit!



Days 1 - 10

Teach yourself variables, constants, arrays, strings, expressions, statements, functions....



Davs 11 - 21

Teach yourself program flow. pointers, references, classes, objects, inheritance, polymorphism.



Days 22 - 697

Do a lot of recreational programming. Have fun hacking but remember to learn from your mistakes.



Days 698 - 3648

Interact with other programmers. Work on programming projects together. Learn from them.





Days 3649 - 7781

Teach yourself advanced theoretical physics and formulate a consistent theory of quantum gravity.



Days 7782 - 14611

Teach yourself biochemistry, molecular biology, genetics....



Day 14611

Use knowledge of biology to make an age-reversing potion.



Day 14611

Use knowledge of physics to build flux capacitor and go back in time to day 21.



Day 21 Replace younger self.



As far as I know, this is the easiest way to

"Teach Yourself C++ in 21 Days".