Martin Vaško úloha 3

Budeme mať pole dp kde dp[i] bude maximálna vzdialenosť do ktorej sa vieme dostať ak použijeme i čižiem. Toto pole spočítame nasledovne:

Na začiatku inicializujeme pole dp aby tam boli samé -1. Potom pri každej čižme pole updateneme. Nájdeme najmenší index i pri ktorom A tejto čižmi bude menšie alebo rovné dp[i] (teda najmenší počet čižiem taký že sa dostaneme k aktuálnej čižme). Potom aktualizujeme dp[i+1] na maximum s toho čo tam je a A + B aktuálnej čižmi. Nakoniec vypíšeme prvý index i kde dp[i] je viac ako k. Dôležité pri tomto riešení je ešte vedieť efektívne hľadať ktorý je najmenší index i aby sme čižmu vedeli použiť. Na to si uvedomíme že ak A je rastúce tak aj i musí byť rastúce a tak vždy keď zistíme že aktuálne i je primalé tak ho zváčšíme o 1 a skúsime znova.

Časová aj pamäťová zložitosť sú O(N).