



Aufgabe Bildgenerator

- Speichere mindestens 5 Bilder in einem **Array**
- **Platziere** Bilder mit `createElement` & `appendChild`
 - Verpacke das Platzieren der Bilder in einer Funktion
- Definiere **Positon**, **Breite** & **Rotation** der Bilder mit inline CSS
 - Um Bilder frei zu positionieren, verwende `position: absolute` (in CSS)
 - Verwende die Methode `Math.random()` für zufällige Werte
- Erstelle einen Button, der auf **Klick** die gleichen Bilder nochmals hinzufügt

