Akzeptanztest zum Mid-Term-Projekt

Teilschritt der Testprozedur	Das zu erwartende Ergebnis	Status
Telisentic del Testprozeda.	Pus La Ci Wai terrae Ligestins	Status
Doubless sibt "outse" sin	Eine Abfrage der Eigenschaften der Userstory wird	
Der User gibt "enter" ein.	ausgegeben.	
Nach Eingabe einer Userstory kann der User	Nach Eingabe einer Userstory kommt eine Abfrage ob	
eine weitere eingeben.	man eine weiter Userstory anlegen möchte.	
	Es werden alle Userstories sortiert nach Priorität	
Der User gibt "dump" ein.	ausgegeben.	
	Es werden alle zuvor eingegebenen Userstories	
Der User gibt "store" ein.	gespeichert.	
Der User gibt "load" ein.	Es werden aus einer Datei die alten Userstories in das Programm geladen.	
201 0301 6101 1000 0111	Es oder der Befehl "help" eingeben wurde, erscheint	
Der User gibt "help" oder bei einer falschen	eine Ausgabe über alle Befehle die zur Verfügung	
Eingabe ein.	stehen.	
	Es werden alle Userstories aufgelistet die nicht	
Der User gibt "dumpNotDone" ein.	abgeschlossen sind.	
	Es wird die Userstory mit der ID bewertet und	
Der User gibt "analyze ID" ein.	ausgegeben.	
Der User gibt "analyze - all" ein.	Es wird eine Bewertung aller Userstories ausgegeben.	
,		
Dor Hear gibt "analyza id dataile" ain	Es wird eine Bewertung zu der Userstory und eine detaillierte Beschreibung ausgegeben.	
Der User gibt "analyze - id - details" ein.	Es wird die Userstory mit der ID bewertet	
Der User gibt den Befehl "analyze id - details	ausgegeben. Zuzüglich werden Details und Hinweise	
- hints" ein.	zu Userstory angezeigt.	
	Es wird eine List von Akteuren ausgeben die im	
Der User gibt "actors" ein.	System registriert sind.	
Dor User gibt "addElement actor "Beisniel"	Das System registriert einen neuen Akteur und siht	
Der User gibt "addElement -actor "Beispiel" ein.	Das System registriert einen neuen Akteur und gibt eine Meldung hierzu aus.	
Der User gibt nach dem er einer Userstory	Das System lässeht die zuwer eingegebene Heerstern	
eingegeben hat "undo" ein.	Das System löscht die zuvor eingegebene Userstory.	

Der User gibt nach dem er einen Akteur hinzugefügt hat "undo" ein.	Das System löscht den zuvor eingegebenen Actor aus der Liste.	
Der User gibt "done id"	Das System setzt die Userstory mit der ID als fertig.	
Der User gibt "exit" ein.	Das System beendet das Programm und gibt eine Abschiedsnachricht aus.	
	Gesamtergebnis:	