

Las convenciones de git son las “buenas prácticas” que la gente que trabaja en equipo adoptan para mantener un equipo de trabajo eficiente y claro, las más utilizadas actualmente son las de nombre que indican el propósito de cada rama (main, develop, feature, bugfix, etc) las de commits donde se sigue un formato que ayuda a entender el propósito de cada commit con un mensaje descriptivo del cambio y el por qué (tipo(scope): descripción breve) los de fusión donde se decide si se usará merge, rebase, o squash al integrar cambios, los de versionado donde puede usar el formato MAJOR, MINOR y PATCH, los de workflow como por ejemplo el GitFlow donde se usa una ramificación que tiene las ramas de develop, feature, release y hotfix y las de pull request que sirve para revision de codigo asi se permite que otros miembros del equipo puedan ver los cambios sugeridos, y pueda haber una revisión de código.

#### SIMULACIÓN:

fix(ui): centra la imagen de perfil.

Se corrige el css para que la imagen de perfil esté centrada en el marco.

feat(ui): añade botón de notificaciones a la página.

Se agrega un nuevo botón de notificaciones en la página para permitir a los usuarios acceder rápidamente a sus alertas y recordatorios, también incluye un contador de notificaciones no revisadas.

fix(notificaciones): corrige error que duplica notificaciones en algunos casos

Se soluciona un bug que causaba la duplicación de notificaciones en ciertos casos.

docs(readme): actualiza instrucciones de configuración del proyecto

Se agregan pasos detallados para la configuración inicial del proyecto, incluyendo la instalación de dependencias

feat(busqueda): añade sistema de búsqueda en el foro

Se implementa una barra de búsqueda en el foro que permite a los usuarios encontrar temas en base a su interés.

.