# Università degli studi di Salerno

Corso di Laurea in Informatica

# Ingegneria del Software

**FreshFood** 

# Studenti:

Anna Fulgione 0512105572

Martina Casalnuovo 0512105110

Anno Accademico: 2019/20

# Sommario

1.	PROB	LEM STATEMENT	3
	1.1Pro	blema	3
	1.2 Ok	piettivi	3
2. 9	SCENAR	IOS	3
	2.1 Sc	enario "Primo acquisto"	3
	2.2 Sc	enario "Catalogo"	4
2.	REQU	IREMENTS ANALYSIS	4
	3.1 Fu	nctional requirements	4
	3.1.1	Amministratore:	4
	3.1.2	Gestore del catalogo:	4
	3.1.3	Utente registrato:	4
	3.1.4	Utente non registrato:	4
	3.2 No	on-functional requirements	4
	3.2.1	Usability:	5
	3.2.2	Reliability:	5
	3.2.3	Performance:	5
	3.2.4	Supportability:	5
	3.2.5	Implementation:	5
	3.2.6	Interface:	5
	3.2.7	Security:	5
	3.3 Ar	nbiente target	5
3.	USE C	ASES	6
	3.1	Registrazione al sito	6
	3.2	Login	7
	3.3	Log-out	7
	3.4	Esplorazione prodotti di una categoria	8
	3.5	Ricerca prodotto	8
	3.6	Aggiungi al carrello	8
	3.7	Visualizza carrello	9
	3.8	Rimuovi prodotto	9
	3.9	Modifica quantità	9
	3.10	Acquisto prodotti	10
	3.11	Inserimento prodotto	10
	3.12	Rimozione prodotto	11
4.	USE C	ASE DIAGRAM	12

#### 1. PROBLEM STATEMENT

#### 1.1Problema

Negli ultimi anni i prodotti biologici hanno assunto dei prezzi sempre più elevati nelle piccole imprese agricole a causa del passaggio da produttore a consumatore e dalla poca conoscenza degli stessi. L'azienda agricola "Fresh Food", riscontrando difficoltà nella vendita dei suoi prodotti, ha richiesto la realizzazione di un software per la gestione di un e-commerce che favorisca l'incremento della vendita dei suoi prodotti.

La soluzione al problema implica:

- L'incremento della vendita di prodotti biologici offerti dall'azienda, e l'introduzione, nella vita di chiunque voglia acquistare, di prodotti sani e genuini.
- La diffusione del sito e-commerce che rappresenta l'azienda, tramite canali social.
- La moderazione dei costi dei prodotti, adatti a chiunque, in quanto si stabilisce un contatto diretto con il cliente che vuole acquistare.

#### 1.2 Obiettivi

#### Gli obiettivi del progetto FreshFood sono:

- Fornire un sistema che permette agli utenti di registrarsi, accedere, acquistare prodotti e tenere traccia degli ordini effettuati.
- Fornire un quadro ai proprietari per permettergli di cancellare utenti e modificare informazioni inerenti al sito.
- Fornire un sistema che permette al gestore di inserire e rimuovere i prodotti del catalogo.

#### 2. SCENARIOS

#### 2.1 Scenario "Primo acquisto"

#### Nome scenario: Primo Acquisto

#### Partecipanti: Rachele

#### Flusso di eventi:

- 1. Rachele ha la necessità di acquistare frutta e verdura a km 0.
- 2. Tramite Instagram, conosce un'azienda chiamata "Fresh Food", visualizza il suo profilo social e decide di visitare il sito e-commerce dell'azienda.
- 3. Sfogliando il catalogo dei prodotti, Rachele nota che l'azienda ha a disposizione la frutta e la verdura di cui necessita, ovvero peperoni gialli, lattuga ed arance, e decide di acquistarli.
- 4. Poiché visita il sito per la prima volta deve registrarsi, inserendo nome, cognome, e-mail valida e password lunga almeno 6 caratteri.
- 5. Aggiunge al carrello i prodotti scelti.
- 6. Una volta nel carrello si accorge di aver bisogno di altri peperoni gialli e decide di aggiungerne altri tramite l'opzione "aggiungi quantità".
- 7. Poichè non ha bisogno di nient'altro si avvia alla fase di check-out.
- 8. Nella fase di check-out, Rachele inserisce i dati di spedizione, seleziona il metodo di pagamento che preferisce, e prima di procede all'acquisto, ha la possibilità di visionare il riepilogo dell'ordine.

#### 2.2 Scenario "Catalogo"

#### Nome scenario: Catalogo

#### Partecipanti: Gestore del catalogo

#### Flusso di eventi:

- 1. Il gestore del catalogo ha la necessità di aggiornare i prodotti in vendita sul sito "Fresh Food".
- 2. Accede alla sua area personale inserendo le proprie credenziali d'accesso e seleziona l'opzione "Inserisci nuovo prodotto" per aggiungere la verdura "spinaci".
- 3. Durante la fase di inserimento del prodotto compila i campi del form (nome, descrizione, tipo, stagionalità, quantità e unità di misura associata e carica l'immagine rappresentante il prodotto).
- 4. Il gestore del catalogo conferma l'inserimento, permettendo agli utenti di visualizzare il nuovo prodotto in vetrina.

#### 2. REQUIREMENTS ANALYSIS

#### 3.1 Functional requirements

Il sito "FreshFood" supporta quattro tipi di utenti:

#### 3.1.1 Amministratore:

- Modifica le informazioni inerenti al sito
- Cancella gli utenti registrati
- Effettua l'autenticazione
- Effettua il log-out

#### 3.1.2 Gestore del catalogo:

- Aggiunge i prodotti dal catalogo
- Rimuove i prodotti dal catalogo, utilizzando la barra di ricerca per trovare i prodotti
- Effettua l'autenticazione
- Effettua il log-out

#### 3.1.3 Utente registrato:

- Sfoglia il catalogo dei prodotti
- Effettua l'autenticazione
- Accede alla propria area personale
- Inserisce o rimuove prodotti dal carrello
- Acquista i prodotti, scegliendo tra diverse modalità di pagamento
- Visualizza storico dei suoi ordini
- Accedere alla propria area personale
- Utilizza la barra di ricerca per trovare i prodotti
- Effettua il log-out

#### 3.1.4 Utente non registrato:

- Sfoglia il catalogo dei prodotti
- Inserisce o rimuove prodotti dal carrello, ma non può acquistare fin quando non crea un proprio account
- Utilizza la barra di ricerca per trovare i prodotti

#### 3.2 Non-functional requirements

#### 3.2.1 Usability:

- **Semplice da usare:** le funzionalità del sistema devono essere intuitive. Un'acquirente dovrebbe saper acquistare i prodotti che gli interessano sin da subito.
- Consapevolezza dei prodotti acquistati: per supportare l'acquirente il più possibile durante il suo shopping online, tutte le informazioni relative ai prodotti devono essere visibili all'utente. Ciò include almeno il prezzo, la descrizione, e la quantità dei prodotti.

#### 3.2.2 Reliability:

• **Sicura:** il sistema FreshFood dovrebbe essere protetta da crash nel 90% del suo tempo di esecuzione

#### 3.2.3 Performance:

• **Breve tempo di reazione:** il tempo di caricamento del sistema deve essere inferiore a 10 secondi. Tutti gli altri tempi di risposta devono essere inferiori a 2 secondi.

#### 3.2.4 Supportability:

• **Diversi tipi di prodotti:** il sistema FreshFood supporta due tipi diversi di prodotti controllati dal gestore del catalogo. Un tipo deve essere "frutta", l'altro invece è "verdura".

#### 3.2.5 Implementation:

- Il sistema verrà implementato utilizzando il linguaggio di programmazione Java; le pagine web saranno implementate attraverso delle JSP; la comunicazione tra server e client verrà gestito tramite l'utilizzo di Servlets.
- Per la base di dati verrà utilizzato il linguaggio SQL ed il relativo DBMS sarà MySQL.
- Per lo sviluppo verranno utilizzati diversi strumenti:
  - i. Eclipse IDE
  - ii. MySQL WorkBench
  - iii. Apache Tomcat

I dati degli utenti registrati saranno protetti da chiavi crittografiche, per garantire la massima sicurezza.

#### 3.2.6 Interface:

• Interfaccia utente semplice: l'interfaccia utente di FreshFood dovrebbe essere comprensibile per l'utente nella prima vista. L'interfaccia utente si basa su una finestra principale, che include una barra di navigazione, uno slider, una vetrina ed un riquadro delle informazioni. La barra di navigazione che, oltre ad offrire una serie di pulsanti che permettono all'utente di muoversi facilmente all'interno del negozio, contiene un apposito pulsante dal quale può avvenire l'autenticazione. Lo slider composto da una sequenza di tre immagini che descrive brevemente l'azienda. La vetrina, mostra alcuni dei prodotti acquistabili sulla piattaforma. Infine, il riquadro delle informazioni mostra all'utente i recapiti dell'azienda ed i social sui quali essa è presente.

#### 3.2.7 Security:

• **Dati protetti: i** dati degli utenti registrati saranno protetti da chiavi crittografiche, per garantire la massima sicurezza.

#### 3.3 Ambiente target

• Tutti gli utenti dovrebbero essere in grado di accedere al sito con un browser Web (Chrome, Mozilla, Safari, ...) che supporti Javascript.

• FreshFood dovrebbe funzionare su qualsiasi sistema operativo Unix (ad esempio Linux, MacOS, Solaris).

# 3. USE CASES

# 3.1 Registrazione al sito

Registrazione al sito				
ID	UCD1			
Attori	Utente non registrato			
Pre-condizione	L'utente ha scelto la voc	e "Registrati"		
Flusso di eventi	Utente	Sistema		
		1-Il sistema fa comparire un form per permettere all'utente di registrarsi.		
	<b>2-</b> L'utente compila il			
	form con ID UCD1.1.			
		<b>3-</b> Il sistema procede alla		
		validazione del form		
		compilato dall'utente.		
Eccezione	solo se l'utente ha comp	Il sistema procede alla registrazione dell'utente solo se l'utente ha compilato il form secondo i formati descritti nella tabella con ID <i>UCD1.1</i> .		
Eccezione	Se al punto 3 si verifica una corrispondenza tra			
	-	l'email inserita e una già esistente nel sistema continua il flusso alternativo con ID <i>UCD1.2</i> .		
Post-condizione	L'utente è registrato.			

UCD1.1			
Nome	Formato	Messaggio di errore	
Nome	Deve essere composto da almeno 3 lettere	"Digitare almeno 3 caratteri"	
Cognome	Deve essere composto da almeno 3 lettere	"Digitare almeno 3 caratteri"	
E-mail	Deve essere composta da: almeno 4 lettere, 1 numero, 1 '@' e un dominio	"Non valida"	
Password	Deve essere composta da 6 caratteri	"Digitare almeno 6 caratteri"	

Registrazione fallita				
ID	UCD1.2			
Attori	Utente			
Pre-condizione	E-mail già esistente			
Flusso di eventi	Utente	Sistema		
		1-Il sistema trova corrispondenza tra e- mail inserita e una già presente nel database e		

		ripropone il form.
Post-condizione	Ricompare il form di registrazione.	

## 3.2 Login

Login				
ID	ID UCD2			
Attori	Utente registrato			
Pre-condizione	L'utente ha scelto la voc	e "Login"		
Flusso di eventi	Utente	Sistema		
	<b>2-</b> L'utente compila il form, inserendo e-mail e password.	1-Il sistema fa comparire un form per permettere all'utente di autenticarsi.  3-Il sistema procede alla validazione dei campi		
		del form compilato.		
Eccezione	le credenziali inserite e q	Se al punto 3 non si verifica una corrispondenza tra le credenziali inserite e quelle presenti nel database continua il flusso alternativo con ID UCD2.1		
Post-condizione	L'utente è autenticato e Homepage.	L'utente è autenticato e visualizza la sua Homepage.		

Autenticazione fallita				
ID				
Attori	Utente registrato			
Pre-condizione	Errato inseriment	to credenziali d'accesso		
Flusso di eventi	Utente	Sistema		
		1-II sistema nega		
		l'accesso all'utente in		
		quanto username e		
		password non		
		corrispondono e fa		
		ricomparire il form.		
Post-condizione	Ricompare il forn	Ricompare il form di autenticazione.		

## 3.3 Log-out

Log	-out
ID	UCD3

Attori	Utente registrato		
Pre-condizione	L'utente sceglie la	L'utente sceglie la voce "Logout"	
Flusso di eventi	Utente	Sistema	
		1-II sistema procede con	
		la disconnessione	
		dell'account dell'utente.	
Post-condizione	L'utente è scolleg	ato	

## 3.4 Esplorazione prodotti di una categoria

Esplorazione prodotti di una categoria				
ID	UCD4	UCD4		
Attori	Utente	Utente		
Pre-condizione		L'utente ha selezionato una delle categorie di prodotti dalla barra di navigazione		
Flusso di eventi	Utente	Sistema		
		<b>1-</b> Il sistema mostra i prodotti della categoria selezionata.		
	<b>2</b> -L'utente visualizza la			
	lista dei prodotti.			
Post-condizione	L'utente ha visualizzato	L'utente ha visualizzato i prodotti di una		
	determinata categoria.	determinata categoria.		

## 3.5 Ricerca prodotto

Ricerca prodotto				
ID	UCD5	UCD5		
Attori	Utente	Utente		
Pre-condizione	Tramite la barra di ricerca	a l'utente ha digitato una		
	stringa			
Flusso di eventi	Utente	Sistema		
		1-Il sistema mostra la lista dei prodotti corrispondenti a quella stringa.		
Post-condizione	Se il sistema non trova corrispondenza tra la stringa cercata e uno o più prodotti presenti nel database, viene mostrato il messaggio "Lista vuota", altrimenti l'utente visualizza la lista dei prodotti inerenti alla stringa cercata.			

#### 3.6 Aggiungi al carrello

Aggiungi al carrello				
ID UCD6				
Attori Utente				
Pre-condizione L'utente ha selezionato un prodotto				
Flusso di eventi	Utente	Sistema		
	1-L'utente aggiunge	il		
	prodotto selezionat	o al		
	carrello.			

		2-Il sistema mostra un
		messaggio a scomparsa
		inerente all'aggiunta del
		prodotto al carrello.
Post-condizione	L'utente ha aggiunto il prodotto selezionato al	
	carrello e nella sua homepage, sull'icona del	
	carrello, lo stato dei prodotti inseriti nel carrello	
	viene incrementato di uno.	

### 3.7 Visualizza carrello

Visualizza carrello			
ID	UCD7	UCD7	
Attori	Utente	Utente	
Pre-condizione	L'utente seleziona l'	L'utente seleziona l'icona "carrello" dalla barra di	
	navigazione	navigazione	
Flusso di eventi	Utente	Sistema	
		1-II sistema mostra la	
		lista dei prodotti	
		presenti nel carrello.	
Post-condizione	L'utente visualizza la	L'utente visualizza la lista dei prodotti nel proprio	
	carrello. Se nel carre	carrello. Se nel carrello non sono presenti prodotti	
	il sistema mostra un	il sistema mostra un messaggio "Carrello vuoto".	

## 3.8 Rimuovi prodotto

Rimuovi prodotto			
ID	UCD8	UCD8	
Attori	Utente	Utente	
Pre-condizione	L'utente sta visualizzan	L'utente sta visualizzando il contenuto carrello	
	contenente almeno un	contenente almeno un prodotto	
Flusso di eventi	Utente	Sistema	
		1-II sistema mostra la	
		lista dei prodotti	
		presenti nel carrello.	
	<b>2</b> -L'utente rimuove un	<b>2</b> -L'utente rimuove un	
	prodotto dal carrello.		
Post-condizione	L'utente ha modificato	L'utente ha modificato il contenuto del proprio	
	carrello e sull'homepag	carrello e sull'homepage l'icona del carrello	
	modifica il suo stato.	modifica il suo stato.	

## 3.9 Modifica quantità

Modifica quantità			
ID	UCD9	UCD9	
Attori	Utente	Utente	
Pre-condizione	L'utente sta visualizzan	L'utente sta visualizzando il contenuto del carrello	
Flusso di eventi	Utente	Sistema	
		1-II sistema mostra la	
		lista dei prodotti	
		presenti nel carrello.	
	2-L'utente modifica la		
	quantità di un prodotto		
		<b>3-</b> Il sistema aggiorna la	

		quantità del prodotto e il prezzo corrispondente.
Post-condizione	L'utente ha modificato il contenuto del proprio carrello.	

# 3.10 Acquisto prodotti

Acquisto prodotti			
ID	UCD10	UCD10	
Attori	Utente registrato	Utente registrato	
Pre-condizione	L'utente ha inserito almeno un prodotto al carrel	lo,	
	ha scelto di acquistare e procede all'acquisto		
Flusso di eventi	Utente Sistema		
	1-II sistema fa		
	comparire un form che	e	
	permette all'utente di		
	acquistare i prodotti e	:	
	mostra la lista dei		
	prodotti che sta		
	acquistando.		
	<b>2-</b> L'utente compila il		
	form con ID <i>UCD10.1</i> .		
	<b>3</b> -Il sistema procede a	lla	
	validazione dei campi		
	compilati del form.		
Validazione	L'utente procede all'acquisto dei prodotti solo se	L'utente procede all'acquisto dei prodotti solo se	
	ha compilato il form secondo i formati descritti	ha compilato il form secondo i formati descritti	
	nella tabella con ID UCD10.1.	nella tabella con ID UCD10.1.	
Post-condizione	L'utente ha effettuato un acquisto.	L'utente ha effettuato un acquisto.	

UCD10.1		
Nome	Formato	Messaggio di errore
Indirizzo	Non specificato	"Non valido"
Provincia	Non specificato	"Non valida"
Città	Non specificato	"Non valida"
CAP	Deve essere composto da 5 caratteri	"Non valido"
Telefono	Deve essere composto da 10 cifre	"Non valido"
Tipo_carta	Selezionato da menu	Nessuno
Numero carta	Deve composto almeno da 16 cifre	"Non valido"
Mese_scadenza	Deve essere composto da 2 cifre	"Non valido"
Anno_scadenza	Deve essere composto da 2 cifre	"Non valido"
CVV	Deve essere composto da 3 cifre	"Non valido"

## 3.11 Inserimento prodotto

ID	UCD11	UCD11	
Attori	Gestore del catalogo		
Pre-condizione	Il gestore ha selezionato la voce "Aggiungi prodotto"		
Flusso di eventi	Utente Sistema		
	1-Il sistema fa comparire un form da compilare con i dati necessari per l'inserimento del prodotto.  2-Il gestore del catalogo compila il form con ID		
	UCD11.1 e conferma l'inserimento del prodotto.		
	3-Il sistema procede a validazione dei campi compilati del form e aggiorna la lista dei prodotti.		
Validazione	Il sistema procede all'inserimento del prodotto solo se il gestore del catalogo ha compilato il form secondo i formati descritti nella tabella con ID <i>UCD11.1</i> .	solo se il gestore del catalogo ha compilato il form secondo i formati descritti nella tabella con ID	
Post-condizione	Il prodotto è stato aggiunto.		

UCD11.1			
Nome	Formato	Messaggio di errore	
Nome	Deve essere composto da almeno 6 caratteri	"Digitare almeno 6 caratteri"	
Descrizione	Deve essere composto da almeno 10 caratteri	"Digitare almeno 10 caratteri"	
Tipo	Selezione tra due categorie	Nessuno	
Quantità	Un numero tra 1 e 999	"Digitare un valore compreso tra 1 e 999"	
Stagionalità	Deve essere composto da almeno 4 caratteri	"Digitare almeno 4 caratteri"	
Immagine	Percorso URL dell'immagine	"Inserire un URL valido"	
Prezzo	Un numero tra 1 e 99.999	"Digitare un valore compreso tra 1 e 99.999"	

## 3.12 Rimozione prodotto

3.12 Minozione prodotto		
Rimozione prodotto		
ID	UCD12	
Attori	Gestore del catalogo	
Pre-condizione Il gestore ha selezionato la voce "rimuovi		
	prodotto" dalla barra di navigazione	

Flusso di eventi	Utente	Sistema
		1-II sistema mostra la
		lista dei prodotti
		presenti sul sito e una
		barra di ricerca.
	<b>2-</b> Il gestore effettua la	
	ricerca di un prodotto e	
	lo rimuove tramite	
	un'apposita icona.	
		<b>3</b> -II sistema aggiorna la
		lista dei prodotti.
Post-condizione	Il prodotto è stato elimina	ito.

# 4. USE CASE DIAGRAM

