# **SelezionaAreaFrame**

## 1. Command Pattern

- Dove si applica: Gestione delle azioni del pulsante "Seleziona"
- Motivazione: l'azione da eseguire quando l'utente clicca sul pulsante "Seleziona" è incapsulata all'interno di un ActionListener. Questo è un esempio del Command Pattern, dove l'azione (qui rappresentata dal metodo saveSelection) è separata dall'oggetto che la invoca, permettendo una gestione più flessibile delle azioni
- Codice rilevante:

```
// ActionListener per il <u>pulsante</u> Seleziona
selectButton.addActionListener(new ActionListener() {
    @Override
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        String selectedArea = (String) areaComboBox.getSelectedItem();
        if (selectedArea != null) {
            saveSelection(selectedArea);
            JOptionPane.showMessageDialog(SelezionaAreaFrame.this, "Hai selezionato: " + selectedArea);
            dispose(); // Chiude la finestra
        } else {
                  JOptionPane.showMessageDialog(SelezionaAreaFrame.this, message:"Seleziona un'area.", title:"Attenzione", JOptionPane.WARNING_MES
            }
        }
    }
});
```

## 2. Strategy Pattern

- Dove si applica: Lettura del file CSV e salvataggio della selezione nel database
- Motivazione: codice per la lettura dei dati dal file CSV e il salvataggio nel database si può refactorizzare utilizzando strategie diverse per la lettura dei dati (da CSV, da un database, ecc.) e per il salvataggio
- Codice rilevante:

```
private void sewsitection(string extendines) (
String deer substance to the substance of th
```

SelezionaAreaFrame 1

### 3. Observer Pattern

- **Dove si applica:** Aggiornamento dell'interfaccia utente in seguito alla selezione di un'area
- **Motivazione:** Quando un'area viene selezionata, il resto dell'applicazione potrebbe dover essere aggiornato in base a questa selezione.
- Codice rilevante:

JOptionPane.showMessageDialog(SelezionaAreaFrame.this, "Hai selezionato: " + selectedArea);

### 4. Facade Pattern

- Dove si applica: Interazione con il database
- Motivazione: il metodo saveSelection funge da Facade per la logica di aggiornamento del database, fornendo un'interfaccia semplificata per eseguire questa operazione complessa. L'uso del DatabaseManager per gestire la connessione al database è un esempio di come il Facade Pattern può ridurre la complessità delle interazioni con il database, nascondendo i dettagli della connessione e della preparazione delle query
- Codice rilevante:

SelezionaAreaFrame 2

```
private void saveSelection(String selectedArea) {
   String query = "UPDATE \"OperatoriRegistrati\" SET \"centro_monitoraggio\" = ? WHERE \"username\" = ?";
   try (Connection connection = databaseManager.getConnection(); // Ottioni connessione dal DatabaseManager
        PreparedStatement preparedStatement = connection.prepareStatement(query)) {
        preparedStatement.setString(parameterIndex:1, selectedArea);
        preparedStatement.setString(parameterIndex:2, username);

        int rowsAffected = preparedStatement.executeUpdate();
        if (rowsAffected > 0) {
            System.out.println("Centro di monitoraggio selezionato salvato per l'utente: " + username);
        } else {
            System.out.println(x:"Nessun record aggiornato. Verifica che l'username sia corretto.");
        }
    } catch (SQLException ex) {
            JOptionPane.showMessageDialog(this, message:"Errore durante il salvataggio della selezione.", title:"Errore", JOptionPane.showMessageDialog(this, message:"Errore durante il salvataggio della selezione.", title:"Errore", JOptionPane.showMessageDialog(this, message:"Errore durante il salvataggio della selezione.")
```

SelezionaAreaFrame 3