RegistrazioneFrame

Command Pattern

- o Dove si applica: gestione delle azioni dei bottoni (registrazione e indietro)
- Motivazione: l'azione da eseguire quando si preme un bottone è incapsulata all'interno di un oggetto ActionListener, separando la logica dell'azione dall'interfaccia utente. Questo è il concetto chiave del Command Pattern, che permette di cambiare o estendere facilmente il comportamento dei bottoni senza alterare la logica della finestra principale
- codice rilevante:

```
registratiButton = new JButton(text:"Registrati");
registratiButton.addActionListener(e -> {
    try {
        salvaDati();
    } catch (SQLException | UsernameEsistenteException ex) {
        ex.printStackTrace();
        showErrorDialog("Errore durante la registrazione: " + ex.getMessage());
    }
});
indietroButton = new JButton(text:"Indietro");
indietroButton.addActionListener(e -> {
    dispose();
    new PaginaIniziale(); // Riapre la finestra principale quando si clicca su "Indietro"
});
```

Singleton Pattern

- **Dove si applica:** all'istanza di DatabaseManager
- Motivazione: il databaseManager è implementato come un Singleton per garantire che esista una sola istanza durante l'esecuzione dell'applicazione, gestendo centralmente la connessione al database
- codice rilevante:
 - private DatabaseManager databaseManager;
 - public RegistrazioneFrame(DatabaseManager databaseManager, ActionListener indietroListener) {
 this.databaseManager = databaseManager;

RegistrazioneFrame 1

Facade Pattern

- Dove si applica: interfaccia utente per l'accesso e la gestione dei dati utente
- Motivazione: fornisce una semplice interfaccia per un insieme complesso di classi o operazioni. Un Facade può essere utilizzato per semplificare l'interazione con il sistema di backend, nascondendo la complessità delle operazioni di database e validazione dietro un'interfaccia più semplice
- codice rilevante:

```
private void salvaDati() throws SQLException, UsernameEsistenteException {
        String nome = nomeField.getText().trim();
        String cognome = cognomeField.getText().trim();
        String codiceFiscale = codiceFiscaleField.getText().trim();
        String email = emailField.getText().trim();
        String username = usernameField.getText().trim();
        String password = new String(passwordField.getPassword()).trim();
       String centroMonitoraggioStr = centroField.getText().trim();
        if (nome.isEmpty() || cognome.isEmpty() || codiceFiscale.isEmpty() || email.isEmpty() || username.isEmpty()
                          || password.isEmpty() || centroMonitoraggioStr.isEmpty()) {
                  showErrorDialog(message:"Per favore, completa tutti i campi obbligatori.");
        if (!isValidCodiceFiscale(codiceFiscale)) {
                 showErrorDialog(message:"Il codice fiscale non è valido.");
        if (!isValidEmail(email)) {
                 showErrorDialog(message:"L'email non è valida.");
        if (databaseManager.verificaUsernameEsistente(username)) {
                 showErrorDialog(message:"Username già presente nel database.");
        if (password.length() < 8) {</pre>
                  showErrorDialog(message:"La password deve essere lunga almeno 8 caratteri.");
        databaseManager.inserisciDati(nome, cognome, codiceFiscale, email, username, password, centroMonitoraggio);
        {\tt JOptionPane.showMessageDialog(this, message: "Registrazione avvenuta con successo!", title: "Successo", title: "Successo",
                          JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
        dispose(); // Chiude la finestra di registrazione
        new PaginaIniziale(); // Torna alla pagina iniziale
```

Riepilogo

- Command Pattern: incapsulamento delle azioni dei bottoni
- Singleton Pattern: gestione unica e centralizzata del DatabaseManager

RegistrazioneFrame 2

• Facade Pattern: Interfaccia semplificata per operazioni complesse.

RegistrazioneFrame 3