

Programación I

Guía Prácticos 3 - Aula

Funciones

Para todos los ejercicios, desarrollar programa C++

- 1) Escribir una función que permita calcular el cubo de un número con punto decimal.
- 2) Escribir una función que calcule la cantidad de veces que un número está contenido en otro.
- 3) Escribir una función que permita determinar el menor de dos números.
- 4) Escribir una función que permita determinar si un número es positivo, negativo o cero.
- 5) Escribir una función que calcule el monto a pagar en una compra. Los parámetros a recibir son los siguientes:
 - Cantidad
 - Precio
 - Porcentaje de descuento
- 6) Escribir una función que permita realizar una operación matemática entre dos números. La función debe recibir como parámetros:
 - Operando 1
 - Operando 2
 - Operación (+, -, *, /)
- 7) Escribir una función que permita determinar la condición si un alumno en su materia. Debe ingresar como datos las dos notas de parciales y la asistencia de un alumno.

Condición	Detalle
Promocionado	Dos notas >7 y 80% asistencia
Regular	Dos notas >5 y 60% asistencia
Libre	No cumple con alguna de las condiciones anteriores