****

****

**TP N°8: SCRUM - Planificación de Release y de Sprint**

### Grupo N°: 3

### Profesores:

### Covaro, Laura

### Bene, Florencia

Integrantes:

Arch Gabriel Guillermo 78210

Cuello Martín 75328

Martinez Erik 66697

Alaminos Pablo 64194

Andermatten Alexis 70287

Año: 2022 Curso: 4K3

## Desarrollo

**Consideraciones Iniciales**

Se acordó con el equipo que la capacidad de trabajo por Sprint será de 8 story points, con excepción del primer sprint donde sólo se cubrirán 6 story points, considerando que es un equipo nuevo y se dedicará tiempo a la adaptación.

Se estableció una duración de sprint de 14 días corridos (10 días hábiles), en los que 1 día va a estar dedicado a las diferentes ceremonias establecidas por el framework Scrum. (15 minutos de Daily x 8 días, 2 horas de Sprint Planning, 2 horas de Sprint Review y 2 horas de Retrospective)

Los días de trabajo de cada integrante varían entre 8 y 10 días disponibles por sprint, cada uno con 5 o 6 horas ideales. Esto se debe al horario de cursado de la carrera de Ingeniería en Sistemas, horas laborales y carga de estudio.

**Capacidad del Equipo**

| **Persona del equipo scrum** | **Días disponibles** | **Días dedicado a reuniones (Ceremonias)** | **Horas ideales por día** | **Horas de esfuerzo disponibles** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Alexis | 10 | 1 | 6 | 54 |
| Erik | 10 | 1 | 6 | 54 |
| Pablo | 8 | 1 | 6 | 42 |
| Gabriel | 9 | 1 | 5 | 40 |
| Martín | 10 | 1 | 5 | 45 |
| **Total** | | | | **235** |

**Plan de release**

En el primer release se desarrollará el mínimo producto viable. Este MVP está comprendido por las user stories que aparecen en el cuadro a continuación y dividido en 3 sprints.

| **User Story** | **Estimación (SP)** | **Sprint** |
| --- | --- | --- |
| Loguear taxista | 2 | Sprint 1 |
| Ocupar taxi | 2 |
| Liberar Taxi | 2 |
| Ver ubicación del pasajero | 5 | Sprint 2 |
| Buscar taxis cercanos | 3 |
| Pedir taxi | 5 | Sprint 3 |
| Notificar a taxista solicitud de taxi | 3 |

En total el MVP cuenta con 22 puntos de historia. Como equipo estimamos que nuestra capacidad es de 6 story points el primer Sprint y 8 Story Points los demás Sprint, por lo que el release de este mínimo producto viable se podrá realizar en 3 sprints.

**Minuta para el Sprint 1**

| **Minuta para Sprint Planning** | |
| --- | --- |
| **Sprint Nro. 1**  **Duración del sprint en días:** 14  **Objetivo del Sprint:** Construir un incremento que permita a un taxista loguearse, ocupar y liberar el taxi.  **Equipo Scrum:**   * Andermatten , Alexis * Martinez, Erik * Alaminos, Pablo * Arch, Gabriel Guillermo * Cuello, Martín   **Capacidad del equipo en horas ideales:** 235 | |

| **Definición de Hecho (DONE)** |
| --- |
| * Revisión completa   + Revisión del diseño (equipo completo)   + Revisión del código (al menos un compañero) * Pruebas   + Pruebas de aceptación pasadas   + Todos los criterios de aceptación se cumplen   + Pruebas en dispositivos/navegadores pasada   + Prueba de integración pasada   + Prueba de regresión pasada * Código terminado   + Sin errores de compilación   + Sin advertencias o sugerencias sin revisar   + Código comentado   + Código en el repositorio   + Código con formato estándar * Sin defectos conocidos |

| **Sprint Backlog** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **User story** | **Story Points** | **Tarea** | **Estimación (horas ideales)** | **Horas ideales totales** |
| Loguear taxista | 2 | Diseño UI | 3 | **69** |
| Implementación API Facebook | 3 |
| Diseñar base de datos | 12 |
| Integrar backed con base de datos | 3 |
| Codificar UI | 9 |
| Codificar Back-end | 9 |
| Integrar frontend y backend | 6 |
| Diseñar pruebas | 6 |
| Realizar pruebas | 6 |
| Documentación | 3 |
| Resolver bugs | 9 |
| Ocupar Taxi | 2 | Diseñar UI | 4 | **74** |
| Codificar UI | 12 |
| Codificar Back-end | 12 |
| Integrar frontend y backend | 9 |
| Documentación | 6 |
| Diseñar pruebas | 12 |
| Realizar pruebas | 7 |
| Resolver bugs | 12 |
| Liberar Taxi | 2 | Diseñar UI | 5 | **76** |
| Codificar UI | 12 |
| Codificar Back-end | 12 |
| Integrar frontend y backend | 9 |
| Documentación | 6 |
| Diseñar pruebas | 12 |
| Realizar pruebas | 8 |
| Resolver bugs | 12 |
| Total | | | | **219** |