**SISTEMAS INFORMÁTICOS II**

|  |  |
| --- | --- |
| **Comenzado el** | viernes, 28 de febrero de 2020, 20:23 |
| **Estado** | Finalizado |
| **Finalizado en** | viernes, 28 de febrero de 2020, 20:24 |
| **Tiempo empleado** | 50 segundos |
| **Calificación** | **10,00** de 10,00 (**100**%) |

Principio del formulario

**Pregunta 1**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

Señala cuál se corresponde con una directiva JSP:

Seleccione una:

a. forward

b. page

c. out

d. destroy

**Retroalimentación**

La respuesta correcta es: page

**Pregunta 2**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

En una aplicación web que está utilizando servlets, el fichero de configuración que mapea una URL al nombre del servlet, es …

Seleccione una:

a. XLMbinding.xml

b. servlets.java

c. config.xml

d. web.xml

**Retroalimentación**

La respuesta correcta es: web.xml

**Pregunta 3**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

De los siguientes pasos, ¿cuál es incorrecto para desplegar un servlet en un servidor web?

Seleccione una:

a. Implementando la clase del servlet, que implementará la interfaz de HttpServlet.

b. Copiando la clase compilada en el directorio del servidor WEB-INF classes.

c. Indicando en el web.xml la URL a la que responderá y la clase que lo implementará.

d. Implementando la clase del servlet, que heredará de la clase abstracta HttpServlet.

**Retroalimentación**

La respuesta correcta es: Implementando la clase del servlet, que implementará la interfaz de HttpServlet.

**Pregunta 4**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

Para transferir la petición a otra página JSP, se utiliza:

Seleccione una:

a. La etiqueta page.

b. La etiqueta pageContext.

c. La etiqueta forward.

d. La etiqueta request.

**Retroalimentación**

La respuesta correcta es: La etiqueta forward.

**Pregunta 5**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

De los siguientes métodos, ¿cuál es el que deberíamos usar para obtener un parámetro de inicialización desde ServletContext?

Seleccione una:

a. Object getInitParameter(String name).

b. String getParameter(String name).

c. Object getInitParameter(int index).

d. String getInitParameter(String name).

**Retroalimentación**

La respuesta correcta es: String getInitParameter(String name).

**Pregunta 6**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

Los servlets:

Seleccione una:

a. Todas las respuestas anteriores son correctas.

b. Son objetos java que se ejecutan en el servidor de aplicaciones en el contenedor de servlets.

c. Pueden manejar concurrentemente varias peticiones a otros servlets y a otros servidores.

d. Son a los servidores lo que los applets son a los navegadores.

**Retroalimentación**

La respuesta correcta es: Son objetos java que se ejecutan en el servidor de aplicaciones en el contenedor de servlets.

**Pregunta 7**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

¿Cuándo utilizarías el api JDBC?

Seleccione una:

a. Cuando tenga que realizar operaciones sobre una base de datos desde el lenguaje de programación Java.

b. Cuando tenga que realizar operaciones sobre una base de datos desde cualquier lenguaje de programación.

c. Cuando haya que declarar los localizadores a la base de datos o URL.

d. Cuando se requiera utilizar un dialecto SQL estándar contra cualquier base de datos.

**Retroalimentación**

La respuesta correcta es: Cuando tenga que realizar operaciones sobre una base de datos desde el lenguaje de programación Java.

**Pregunta 8**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

En el api java.sql, el objeto PreparedStatement, se usa para:

Seleccione una:

a. Ejecutar una sentencia SQL de forma repetida, variando sus parámetros.

b. Ninguna de las anteriores respuestas.

c. Nos permite acceder a procedimientos almacenados en la base de datos.

d. Es útil a la hora de trabajar con el metadata de la base de datos.

**Retroalimentación**

La respuesta correcta es: Ejecutar una sentencia SQL de forma repetida, variando sus parámetros.

**Pregunta 9**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

En una arquitectura de tres capas, donde se establecen las reglas del negocio, se corresponde a la capa de …

Seleccione una:

a. … presentación.

b. … control.

c. … lógica de negocio.

d. … datos.

**Retroalimentación**

Las respuestas correctas son: … lógica de negocio., … datos.

**Pregunta 10**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

Indicar cuál de los siguientes elementos podríamos encontrarnos en un archivo WDSL:

Seleccione una:

a. port-binding, portType.

b. webservice, message.

c. import, portType, message.

d. import, types, ports.

**Retroalimentación**

La respuesta correcta es: import, portType, message.

Final del formulario

|  |  |
| --- | --- |
| **Comenzado el** | domingo, 29 de marzo de 2020, 12:53 |
| **Estado** | Finalizado |
| **Finalizado en** | domingo, 29 de marzo de 2020, 12:53 |
| **Tiempo empleado** | 43 segundos |
| **Calificación** | **10,00** de 10,00 (**100**%) |

Principio del formulario

**Pregunta 1**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

¿Cuál de estas afirmaciones es verdadera?

Seleccione una:

a. Los archivos WAR (Web aplicación ARchive)  empaquetan archivos de una aplicación web (archivos  Java, Servlets, Java Server Pages - JSP, páginas web estáticas…).

b. Todas las afirmaciones son verdaderas.

c. Los archivos EAR (Enterprise Application aRchive) empaquetan uno o más módulos para hacer el despliegue en el servidor de aplicaciones de manera simultánea y coherente.

d. Los archivos JAR (Java ARchive) empaquetan archivos Java, Metadatos y recursos asociados. No tienen una jerarquía de archivos especifica.

**Retroalimentación**

La respuesta correcta es: Todas las afirmaciones son verdaderas.

**Pregunta 2**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

¿Cuál de estas propiedades es una característica específica de los EJB dirigidos por mensajes (Message-driven EJBs)?

Seleccione una:

a. Proporciona comunicación asíncrona entre el servidor y el cliente.

b. Proporcionan un modelo de componentes distribuidos.

c. Permite que muchos clientes accedan a un servidor.

**Retroalimentación**

La respuesta correcta es: Proporciona comunicación asíncrona entre el servidor y el cliente.

**Pregunta 3**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

Indica si la siguiente afirmación es verdadera o falsa: “Los clientes locales de EJB dan más flexibilidad al poder distribuir la aplicación después”

Seleccione una:

a. Verdadero.

b. Falso.

**Retroalimentación**

La respuesta correcta es: Falso.

**Pregunta 4**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

¿Para qué hemos usado las colas de mensajes en la práctica P1B?

Seleccione una:

a. Para realizar un pago de forma asíncrona.

b. Para hacer un rollback de una transacción que se encarga de crear un pago nuevo y actualizar el valor del saldo de la tarjeta correspondiente..

c. Para cancelar un pago realizado a través de la aplicación web.

**Retroalimentación**

La respuesta correcta es: Para cancelar un pago realizado a través de la aplicación web.

**Pregunta 5**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

Los Java Beans…

Seleccione una:

a. …no son serializables.

b. …encapsulan la lógica de negocio liberando de este modo a los clientes de dicha tarea.

c. …no pueden utilizarse en entornos de objetos distribuidos al no soportar nativamente la invocación remota (RMI).

**Retroalimentación**

La respuesta correcta es: …no pueden utilizarse en entornos de objetos distribuidos al no soportar nativamente la invocación remota (RMI).

**Pregunta 6**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

Indica si la siguiente afirmación es verdadera o falsa: “Java Messaging Service (JMS) tiene dos tipos de destinos de mensajes a los que conectarse para enviar/obtener mensajes: colas de mensaje (Message Queue) y Tema de mensaje (Message Topic)”

Seleccione una:

a. Verdadero.

b. Falso.

**Retroalimentación**

La respuesta correcta es: Verdadero.

**Pregunta 7**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

Indica si la siguiente afirmación es verdadera o falsa: “Para un cliente remoto de un EJB la ubicación del EJB es transparente”

Seleccione una:

a. Verdadero.

b. Falso.

**Retroalimentación**

La respuesta correcta es: Verdadero.

**Pregunta 8**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

En la aplicación distribuida formada por P1-ejb-servidor-remoto y P1-ejb-cliente-remoto, la clase que se encarga de realizar consultas y cambios en la base de datos, y que por tanto es el “cliente” de la base de datos es:

Seleccione una:

a. ProcesaPago del proyecto P1-ejb-cliente-remoto.

b. VisaDAOBean del proyecto P1-ejb-servidor-remoto.

c. VisaDAOBean del proyecto P1-ejb-cliente-remoto.

**Retroalimentación**

La respuesta correcta es: VisaDAOBean del proyecto P1-ejb-servidor-remoto.

**Pregunta 9**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

¿Cuál de estas afirmaciones es falsa?

Seleccione una:

a. Los EJB de Sesión con estado no guardan el estado conversacional cuando el cliente termina la sesión.

b. Los EJB de Sesión sin estado no garantizan que los contenidos de las variables de instancia se conserven entre llamadas al método.

c. Los EJB de Sesión sin estado son objetos distribuidos que carecen de estado asociado por tanto no pueden tener variables de instancia.

**Retroalimentación**

La respuesta correcta es: Los EJB de Sesión sin estado son objetos distribuidos que carecen de estado asociado por tanto no pueden tener variables de instancia.

**Pregunta 10**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

¿Cómo se llaman los elementos que envían y reciben mensajes de una cola de mensajes?

Seleccione una:

a. Servidor y cliente.

b. Send y Receive.

c. Productor y consumidor.

**Retroalimentación**

La respuesta correcta es: Productor y consumidor.

Final del formulario

|  |  |
| --- | --- |
| **Comenzado el** | viernes, 17 de abril de 2020, 21:56 |
| **Estado** | Finalizado |
| **Finalizado en** | viernes, 17 de abril de 2020, 21:56 |
| **Tiempo empleado** | 45 segundos |
| **Calificación** | **10,00** de 10,00 (**100**%) |

Principio del formulario

**Pregunta 1**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

Si al final de la ejecución de un plan de pruebas en JMeter, la columna "Error" del reporte agregado marca 0,00%...:

Seleccione una:

a. ...podemos asegurar que el código HTTP de retorno de cada petición realizada es 200 (OK)

b. ...podemos asegurar que todos los pagos han sido realizados con éxito.

c. Todas las anteriores

**Retroalimentación**

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: ...podemos asegurar que el código HTTP de retorno de cada petición realizada es 200 (OK)

**Pregunta 2**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

Indica si la siguiente afirmación es verdadera o falsa: "nmon es un programa que permite monitorizar el estado de diferentes componentes de una instancia de Glassfish, tales como el estado del pool de conexiones HTTP.”

Seleccione una:

a. Falso

b. Verdadero

**Retroalimentación**

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Falso

**Pregunta 3**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

El periodo de despegue (o “ramp-up period” ) de la configuración de un grupo de hilos en JMeter:

Seleccione una:

a. Permite establecer un tiempo inicial previo al inicio de la prueba para que JMeter cree todos los hilos necesarios, y así todos puedan comenzar la prueba a la vez.

b. Debe ser lo suficientemente largo para evitar una gran carga de trabajo al principio de la prueba, y lo suficientemente corto para que los últimos hilos comiencen antes de que los primeros terminen.

c. Ninguna de las anteriores

**Retroalimentación**

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Debe ser lo suficientemente largo para evitar una gran carga de trabajo al principio de la prueba, y lo suficientemente corto para que los últimos hilos comiencen antes de que los primeros terminen.

**Pregunta 4**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

Suponga que se realiza una prueba de P1-base con un grupo de hilos configurado con los siguientes parámetros: (Número de hilos = 10, Periodo de despegue = 20, Contador de bucle = 5). Si la prueba se ejecuta con éxito, el número de pagos que se deberán ver en la base de datos es:

Seleccione una:

a. 1000

b. 50

c. 10

d. Ninguna de las anteriores

**Retroalimentación**

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: 50

**Pregunta 5**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

¿Qué comando nmon utilizarías para volcar a fichero una monitorización de 1 minuto de duración, en la que se tome 1 instantánea cada 5 segundos?

Seleccione una:

a. nmon -f –c 12 –s 5

b. nmon –f –c 5 –s 60

c. nmon –c 5 –s 50

**Retroalimentación**

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: nmon -f –c 12 –s 5

**Pregunta 6**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

¿Cuál de estas afirmaciones es falsa?

Seleccione una:

a. El punto de saturación de un sistema distribuido es el punto en el que se alcanza el máximo throughput.

b. Durante la zona lineal de la curva de productividad, la latencia se mantiene constante pese al aumento del número de usuarios.

c. Es común encontrar desniveles de throughput en la zona de saturación, especialmente si se utilizan valores de think time altos.

**Retroalimentación**

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: El punto de saturación de un sistema distribuido es el punto en el que se alcanza el máximo throughput.

**Pregunta 7**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

Indica si la siguiente frase es verdadera: “La variable aleatoria think time que se utiliza en el plan de pruebas para obtener la curva de productividad permite simular el tiempo que un usuario pasa pensando antes de enviar los datos de un formulario”

Seleccione una:

a. Falso

b. Verdadero

**Retroalimentación**

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Verdadero

**Pregunta 8**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

Suponga que, con la base de datos vacía, ejecutamos un plan de pruebas contra P1-base, y al terminar la prueba encontramos 3000 pagos en la base de datos. Si volvemos a ejecutar el plan de pruebas sin limpiar la base de datos, el número de pagos al final de la segunda prueba será de:

Seleccione una:

a. 0

b. 6000

c. 3000

d. 3001

**Retroalimentación**

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: 3000

**Pregunta 9**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

Indica cuál de las siguientes afirmaciones es correcta:

Seleccione una:

a. El script si2-monitor.sh debe ejecutarse una vez cumplido el periodo de despegue de una prueba en JMeter, para tomar instantáneas del estado del servidor de aplicaciones cuando la prueba se encuentra en el momento de máxima carga.

b. Ninguna de las anteriores

c. El script si2-monitor.sh debe iniciarse antes de dar comienzo a una prueba en JMeter, para que tenga tiempo de conectarse correctamente a las componentes de Glassfish que va a monitorizar.

d. El script si2-monitor.sh debe cerrarse una vez que termine completamente la prueba de Jmeter que se quiera monitorizar, ya que de otra forma no se tomarían datos de cómo rinde el servidor en los momentos finales de la prueba.

**Retroalimentación**

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: El script si2-monitor.sh debe ejecutarse una vez cumplido el periodo de despegue de una prueba en JMeter, para tomar instantáneas del estado del servidor de aplicaciones cuando la prueba se encuentra en el momento de máxima carga.

**Pregunta 10**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

El número máximo de peticiones que el servidor puede atender simultáneamente se configura en el parámetro:

Seleccione una:

a. Max Thread Pool Size.

b. Max Sessions.

c. Max Connections Count.

d. Max Queue Size.

**Retroalimentación**

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Max Thread Pool Size.

Final del formulario

|  |  |
| --- | --- |
| **Comenzado el** | domingo, 3 de mayo de 2020, 12:14 |
| **Estado** | Finalizado |
| **Finalizado en** | domingo, 3 de mayo de 2020, 12:15 |
| **Tiempo empleado** | 49 segundos |
| **Calificación** | **10,00** de 10,00 (**100**%) |

Principio del formulario

**Pregunta 1**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

Para configurar la afinidad de sesión en una aplicación desplegada en un cluster de Glassfish que se accede desde Apache:

Seleccione una o más de una:

a. El valor de la propiedad jvmRoute del cluster debe ser una de las IPs de los BalancerMember.

b. El valor de la propiedad jvmRoute del cluster debe coincidir con alguno de los valores del atributo route de los BalancerMember.

c. Sólo es necesario configurar la propiedad jvmRoute del cluster.

d. Sólo es necesario configurar el módulo mod\_proxy\_balancer de Apache.

**Retroalimentación**

La respuesta correcta es: El valor de la propiedad jvmRoute del cluster debe coincidir con alguno de los valores del atributo route de los BalancerMember.

**Pregunta 2**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

Una aplicación Java desplegada en un cluster Glassfish puede obtener el nombre de la instancia en que se ejecuta:

Seleccione una o más de una:

a. No se puede obtener el nombre de la instancia.

b. Accediendo a una propiedad del entorno mediante la llamada: System.getProperty("com.sun.aas.instanceName").

c. Invocando el método: java.net.InetAddress.getLocalHost().getInstanceName().

**Retroalimentación**

La respuesta correcta es: Accediendo a una propiedad del entorno mediante la llamada: System.getProperty("com.sun.aas.instanceName").

**Pregunta 3**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

Respecto de las instancias de los clusters de Glassfish:

Seleccione una o más de una:

a. Para crear una instancia hay que indicar en qué nodo se encuentra y a qué cluster pertenece: los dos parámetros son necesarios.

b. Para crear una instancia sólo es necesario indicar a qué cluster pertenece.

c. Para crear una instancia sólo es necesario indicar en qué nodo se encuentra.

**Retroalimentación**

La respuesta correcta es: Para crear una instancia hay que indicar en qué nodo se encuentra y a qué cluster pertenece: los dos parámetros son necesarios.

**Pregunta 4**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

Respecto de los clusters de Glassfish:

Seleccione una o más de una:

a. Un nodo puede contener varias instancias.

b. Un nodo sólo puede contener una única instancia de un determinado cluster.

c. Una instancia puede pertenecer a varios nodos.

d. El DAS debe estar siempre en un nodo que tenga al menos una instancia del cluster.

e. Un cluster puede contener varias instancias.

**Retroalimentación**

Las respuestas correctas son: Un nodo puede contener varias instancias., Un cluster puede contener varias instancias.

**Pregunta 5**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

Un cluster de instancias de servidores de aplicaciones no proporciona:

Seleccione una o más de una:

a. Transparencia de la ubicación.

b. Un hardware más potente y eficaz.

c. Transparencia frente a fallos.

d. Transparencia de escalado.

**Retroalimentación**

La respuesta correcta es: Un hardware más potente y eficaz.

**Pregunta 6**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

Al crear un nodo en Glassfish se requiere indicar a qué cluster pertenece:

Seleccione una o más de una:

a. Verdadero.

b. Falso.

**Retroalimentación**

La respuesta correcta es: Falso.

**Pregunta 7**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

El protocolo ssh soporta:

Seleccione una o más de una:

a. Encriptado de los datos transferidos.

b. *Port tunneling.*

c. Transferencia de archivos.

d. Autenticación de la sesión.

**Retroalimentación**

Las respuestas correctas son: Autenticación de la sesión., Encriptado de los datos transferidos., Transferencia de archivos., *Port tunneling.*

**Pregunta 8**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

Al configurar un balanceador de carga mediante el módulo mod\_proxy\_balancer de Apache, se ha de indicar en el fichero de configuración proxy\_balancer.conf:

Seleccione una o más de una:

a. Las parejas de IP y puerto a las que se va a balancear en la sección <Proxy balancer://[nombre-cluster-balanceo]>.

b. Que se va a usar sólo proxy directo

c. Las parejas de IP y puerto a las que se va a balancear en la sección <Location [url]>.

**Retroalimentación**

La respuesta correcta es: Las parejas de IP y puerto a las que se va a balancear en la sección <Proxy balancer://[nombre-cluster-balanceo]>.

**Pregunta 9**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

Las diferencias en el fichero de configuración proxy\_balancer.conf del módulo mod\_proxy\_balancer de Apache entre un balanceador sin afinidad de sesión y otro que sí la contempla son:

Seleccione una o más de una:

a. Los atributos stickysession y scolonpathdelim en la directiva ProxyPass, el atributo route de los BalancerMember y las directivas Order y Allow.

b. Únicamente los atributos stickysession y scolonpathdelim en la directiva ProxyPass.

c. Los atributos stickysession y scolonpathdelim en la directiva ProxyPass y el atributo route de los BalancerMember.

**Retroalimentación**

La respuesta correcta es: Los atributos stickysession y scolonpathdelim en la directiva ProxyPass y el atributo route de los BalancerMember.

**Pregunta 10**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

Para iniciar una sesión ssh sin introducir la contraseña:

Seleccione una o más de una:

a. Se genera un par de claves, pública y privada, en el cliente y se coloca la privada en el fichero $HOME/.ssh/authorized\_keys2 del servidor.

b. Se genera un par de claves, pública y privada, en el servidor y se coloca la privada en el fichero $HOME/.ssh/authorized\_keys2 del cliente.

c. Se genera un par de claves, pública y privada, en el servidor y se coloca la pública en el fichero $HOME/.ssh/authorized\_keys2 del cliente.

d. Se genera un par de claves, pública y privada, en el cliente y se coloca la pública en el fichero $HOME/.ssh/authorized\_keys2 del servidor.

**Retroalimentación**

La respuesta correcta es: Se genera un par de claves, pública y privada, en el cliente y se coloca la pública en el fichero $HOME/.ssh/authorized\_keys2 del servidor.

Final del formulario