martine.woldseth@gmail.com
www.martinewoldseth.com

Interaksjonsdesigner

Martine Woldseth

Jeg er en student med stor lidenskap for interaksjonsdesign og en stor interesse for teknologi.
Brenner for god brukeropplevelse.

Erfaring

Forskningsassistent

Universitetet i Oslo, Sep 2021 - Nå

- Prosjekt hvor det blir designet et sci-fi brettspill om bærekraft for forskningsgruppen Cofutures.
- Prosjektets mål: inspirere spillere til å tenke og handle mer bærekraftig på en morsom og lærerik måte.
- Hovedverktøy for design: Figma

Miljøarbeider i boliger for utviklingshemmede

Bærum kommune, juni 2019 – Aug 2021

- Sommervikar sommeren 2019, 2020 & 2021.
- Ringevikar.
- Arbeidsoppgaver: Stell av brukere, ordne mat og drikke, inne og ute aktiviteter, samt bidra til at de har en fin hverdag.

Håndballtrener

Haslum IL, 2014-2018

- Trener for jenter og gutter i alderen 7-8 år.
- Bidro til å skapte et godt og trygt trenings miljø for spille håndball.
- I 2016 fikk jeg hovedansvaret for planlegging og gjennomføring av treningsøkter.
- Bestemte og valgte øvelser og leker som skulle benyttes.

Utdannelse

Master, Informatikk: design bruk og interaksjon

Universitetet i oslo, 2021 – 2023

Bachelor, Realfag/m fordypning innenfor informatikk

Universitetet i Oslo, 2018-2021
Bachelor bestående av design og programmerings emner

Frivillig

Foreningsarbeid: dagen@ifi

Institutt for informatikk UIO,

Promoteringsansvarlig i dagen@ifi

Okt 2021 - Nov 2022

Promoteringsintern i dagen@ifi

Feb 2020- Okt 2021

Konfirmasjonsleder

Halsum menighet, 2015 - 2022

- Leder for konfirmanter.
- Arbeidsoppgaver: leder for egne grupper med konfirmanter, mentor for konfirmantledere, nattevakt, bidra til å organisere aktiviteter og show.

Ferdigheter

Figma
Java
Python
SQL
HTML
CSS
Datainnsamling
Samarbeid