

A. Vytvořte rozhraní Předmět, které bude obsahovat následující:

1. Metodu, která bude vracet název předmětu
2. Metodu, která bude vracet počet bodů získaných v rámci předmětu
3. Metodu, která bude informaci, zda splňujete požadavky na udělení zápočtu
4. Konstantu udávající minimální počet bodu (15 je minimum) potřebných k udělení zápočtu

B. Dále vytvořte tři třídy implementující toto rozhraní, které budou navíc obsahovat:

Třída jedna (Název předmětu BPC1):

1. Metodu pro zadání bodového hodnocení za aktivitu na cvičeních (max. 20). Lze zadávat postupně.
2. Metodu pro zadání bodového hodnocení ze závěrečné zkoušky (max. 80).

Třída dvě (Název předmětu BPC2):

1. Metodu pro zadání bodového hodnocení za projekt (max. 30)
2. Metodu pro zadání bodového hodnocení za půlsemestrální zkoušku (max. 20)
3. Metodu pro zadání bodového hodnocení za závěrečnou zkoušku (max. 50)

Třída tři (Název předmětu BPIS):

1. Metodu pro udělení zápočtu.

C. Nakonec vytvořte třídu s názvem Test, která bude obsahovat metodu main, pomocí které bude možné:

1. Zadat bodové hodnocení jednotlivých aktivit pro předměty. (Není nutné vybírat, kterému předmětu jdeme přidělovat body, stačí jít postupně.)
2. Na konci zobrazit výsledek, zda byl z předmětu zápočet udělen, či nikoli.