

Upravte příklad ze cvičení 4:

- Ve třídě Database nahradíte pole (reprezentované referenční proměnnou **prvkyDatabase**) dynamickým datovým typem HashMap, kde jako klíč bude použito jméno studenta a přizpůsobte této úpravě celý program.
- Upravte metody setPrumer a getStudent tak, aby pro nalezení odpovídajícího studenta v databázi bylo použito jeho jméno. V případě, že student nebude v databázi nalezen, tyto metody budou vracet hodnotu **false**.
- Doplňte třídu Database o dvě nové metody – výpis jmen všech studentů v databázi a možnost odstranění studenta na základě zadání jeho jména.
- Do metody main doplňte možnosti spuštění nově vytvořených metod
- Odstraňte z programu všechny nadbytečný kód.