

2.7.1 Scenár hry

Názov

ARQuiz – predbežný návrh

Žáner

Kvízy, Pre viacerých hráčov

Verzia

0.1 – predbežný návrh

Kategória

ARQuiz je zaujímavá vedomostná hra z kategórie kvízy, ktorá kombinuje rozšírenú realitu s vedomostnými otázkami. Núti a motivuje hráča hľadať otázky v reálnom prostredí a súťažiť s ostatnými hráčmi.

Platforma

Android

Hlavná myšlienka

Hráč je vtiahnutý pomocou svojho zariadenia do reálneho sveta, ukrývajúceho otázky na rôznych miestach, ktoré musí nájsť a správne zodpovedať. Vďaka správnym odpovediam sa bude hráč posúvať v online rebríčku vyššie s cieľom skončiť prvý a vyhrať odmenu.

Hra okrem samotného súťaženia dovoľuje súťaže aj vytvárať. Pri vytváraní súťaže sa vyberú miesta a pridajú sa im otázky. Okrem otázok, sa pre lepšiu motiváciu, určí aj odmena pre víťaza súťaže.

Herný mechanizmus

Hráč po zapnutí hry hľadá pomocou svojho zariadenia otázky, ktoré sa nachádzajú na rôznych miestach v reálnom svete. Pri hľadaní mu pomáha mapa, kde má možnosť vidieť miesta, na ktorých sa nachádzajú otázky.

Pre správne zobrazenie otázky, musí hráč nájsť pomocou svojho zariadenia značku, na ktorú bola priradená otázka. Po úspešnom nasmerovaní zariadenia na značku, sa hráčovi zobrazí otázka s možnosťami, z ktorých vyberie jednu správnu odpoveď. Samotná otázka môže byť navyše dostupná len v určitom časovom intervale, preto si musí hráč dávať pozor, aby prišiel v správnom čase.

Po prvej úspešne vyriešenej otázke, si systém vypýta od hráča prezývku, vďaka čomu ho bude systém vedieť identifikovať a zároveň mu sprístupní možnosť pozrieť si aktuálnu tabuľku všetkých hráčov zapojených v súťaži.

Súčasťou hry je aj systém na vytváranie súťaží. V rámci vytvárania súťaže, musí hráč fyzicky prísť na miesta kam chce umiestniť otázky, namieriť zariadenie na značku, na ktorú chce otázku pripnúť a potom do formulára zadať samotnú otázku s možnosťami. Na záver sa už len zadefinuje odmena pre víťaza.

Licencie

Zatiaľ nedefinované.

Cieľové publikum

Cieľové publikum sú hráči oboch pohlaví starý 15 a viac rokov. Jednoduché a intuitívne ovládanie pomáha, aby bola hra vhodná takmer pre každého, kto sa jej chce zúčastniť. Vďaka jednoduchému užívateľskému rozhraniu sa hru naučia ovládať hráči veľmi rýchlo.

Cieľový hráč

Náš cieľový hráč musí byť vo všeobecnosti hlavne fanúšik vedomostných a z časti aj dobrodružných hier, ktorý rád bojuje svojimi schopnosťami proti ostatným hráčom.

ARQuiz je hlavne o putovaní a objavovaní miest, kde by hráč mohol objaviť nových kamarátov, ktorí sa rovnako ako on snažia poraziť svojich súperov a nové otázky, vďaka ktorým môže objaviť a naučiť sa veľa nových informácií.

Cieľom hry je teda vytvoriť hráčovi interaktívnu rozšírenú realitu, kde odmena za víťazstvo a súťaženie medzi hráčmi, bude motiváciou pre objavovanie nových miest s otázkami.

Hlavné herné prvky

Zatiaľ nedefinované.

Ovládanie

Pre čo najjednoduchšie ovládanie sa hra ovláda výlučne dotykmi. Tlačidlá s jednoduchými popismi intuitívne navigujú hráča naprieč hrou. V hre sa nenachádzajú žiadne tlačidlá vyžadujúce extra reakcie, alebo kombináciu viacerých dotykov, vďaka čomu hru dokážu všetci hráči ovládať bez problémov.

Záver

Zatiaľ nedefinované.