

TaflGames

Relazione per il progetto del corso
di Programmazione ad Oggetti

Alin Stefan Bordeianu
Elena Boschetti
Andrea Piermattei
Margherita Raponi

30 marzo 2023

Indice

1	Analisi	2
1.1	Requisiti	2
1.2	Analisi e modello del dominio	2
2	Design	3
2.1	Architettura	3
2.2	Design dettagliato	3
2.2.1	Alin Stefan Bordeianu	3
2.2.2	Elena Boschetti	3
2.2.3	Andrea Piermattei	3
2.2.4	Margherita Raponi	3
3	Sviluppo	4
3.1	Testing automatizzato	4
3.2	Metodologia di lavoro	4
3.3	Note di sviluppo	4
3.3.1	Alin Stefan Bordeianu	4
3.3.2	Elena Boschetti	4
3.3.3	Andrea Piermattei	4
3.3.4	Margherita Raponi	4
4	Commenti finali	5
4.1	Autovalutazione e lavori futuri	5
4.2	Difficoltà incontrate e commenti per i docenti	5
A	Guida utente	6
B	Esercitazioni di laboratorio	7
B.0.1	alinstefan.bordeianu@studio.unibo.it	7
B.0.2	margherita.raponi@studio.unibo.it	7

Capitolo 1

Analisi

1.1 Requisiti

Requisiti funzionali

Requisiti funzionali

1.2 Analisi e modello del dominio

Capitolo 2

Design

2.1 Architettura

2.2 Design dettagliato

2.2.1 Alin Stefan Bordeianu

2.2.2 Elena Boschetti

2.2.3 Andrea Piermattei

2.2.4 Margherita Raponi

Capitolo 3

Sviluppo

3.1 Testing automatizzato

3.2 Metodologia di lavoro

3.3 Note di sviluppo

3.3.1 Alin Stefan Bordeianu

3.3.2 Elena Boschetti

3.3.3 Andrea Piermattei

3.3.4 Margherita Raponi

Capitolo 4

Commenti finali

4.1 Autovalutazione e lavori futuri

4.2 Difficoltà incontrate e commenti per i docenti

Appendice A

Guida utente

Appendice B

Esercitazioni di laboratorio

B.0.1 `alinstefan.bordeianu@studio.unibo.it`

B.0.2 `margherita.raponi@studio.unibo.it`